Group Activity 02 (3인 혹은 4인으로 팀을 구성하여 아래의 문제를 푼다. 팀 구성은 매 시간마다 달라져도 된다.)

		팀원1:
		팀원2:
		팀원3:
		팀원4:
1.	다음의 순환 함수의 반환값을 x 와 y 의 함수로 나타니	개면?
	<pre>int fun(int x, int y) {</pre>	
	<pre>if (x == 0) return y; return fun(x - 1, x + y); }</pre>	
2.	다음의 순환함수가 결과적으로 하는 일은? void fun(int n) { if (n == 0) return; printf("%d", n%2); fun(n/2); }	
3.	다음의 함수의 반환값을 <i>x</i> 와 <i>y</i> 에 관한 식으로 표현히	하면?
	<pre>int fun(int x, int y)</pre>	
	<pre>{ if (y == 0) return 0; return (x + fun(x, y-1)); }</pre>	

4. 다음의 함수 fun2의 반환값을 a와 b에 관한 식으로 표현하면?

5. 다음 함수가 결과적으로 하는 일을 최대한 간명하게 설명하라.

```
int fun(unsigned int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return n;
    if (n%3 != 0)
        return 0;
    return fun(n/3);
}
```

6. 다음 프로그램의 실행 결과를 예측하라.

```
#include <stdio.h>
int f(int n)
{
    if(n <= 1)
        return 1;
    if(n%2 == 0)
        return f(n/2);
    return f(n/2) + f(n/2+1);
}
int main()
{
    printf("%d", f(11));
    return 0;
}</pre>
```