

NAME
Johniel

CLASS
P - m

SPEAKER
carlos antonio
pichardo

DATE & TIME

Title Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

Keyword

Topic Identificadores

- La longitud más común de un identificador es de tres caracteres y normalmente no excede de 7.
- En lenguaje C las minúsculas y mayúsculas son importantes ya que ambas tienen significados diferentes.
- Existen palabras reservadas en el lenguaje C.

Questions

Summary: Un Identificador es simplemente un nombre que le das a algo en tu código.

NAME

Johniel

CLASS

P-M

SPEAKER

Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C

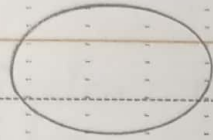
Keyword

International
Organization
for Standardiza-
tion (ISO)

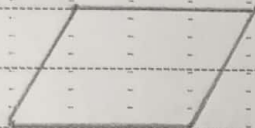
American
National
Standards
Institute
(ANSI)

Questions

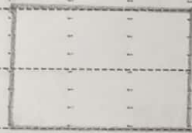
Topic Diagramas de Flujo



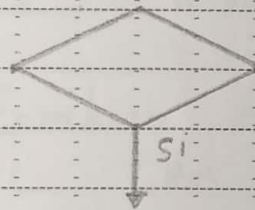
Do. inicio y fin a un diagrama



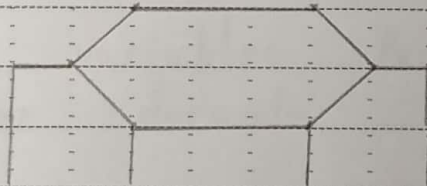
Introduce datos de entrada



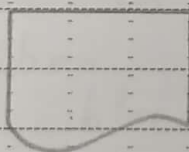
Representa un proceso



Representa decisión



Representa decisión
multiple



Representa la impresión
de un resultado

Summary: Los diagramas de flujo, se pueden definir como la representación grafica de un algoritmo, mediante figuras con un significado especifica

NAME

Johniel

CLASS

P - M

SPEAKER

Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C

Keyword

Topic Constantes y variables

Questions

- Existen constantes de todo tipo de datos.
- Las constantes deben ser definidas antes del inicio del programa.
- Para nombrar los variables también se utilizan identificadores.
- También existen variables de todos los tipos de datos.
- Las variables pueden cambiar su valor durante la ejecución.
- Cuando las variables son asignadas, reciben su valor a través de un bloque de asignación.

Summary: Los constantes son datos que no cambian durante la ejecución del programa mientras que las variables si cambian

NAME

Johniel

CLASS

P-M

SPEAKER

Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C.

Keyword

Topic Operadores

- Los operadores aritméticos nos permiten realizar operaciones entre operandos.
- Los operadores aritméticos simplificados son la forma simplificada de los operadores aritméticos.
- Los operadores de incremento ($++$) y decremento ($--$) son propios de lenguaje C.

Questions

- Las expresiones lógicas están constituidas por números, constantes o variables y operaciones lógicas.
- Los operadores relacionales se utilizan para comparar dos operandos.
- Los operadores lógicos permiten formular condiciones complejas.

Summary: Los operadores son símbolos que le dicen a la computadora que hacer con los valores o variables que se están usando.

NAME
Johniel

CLASS
p-m

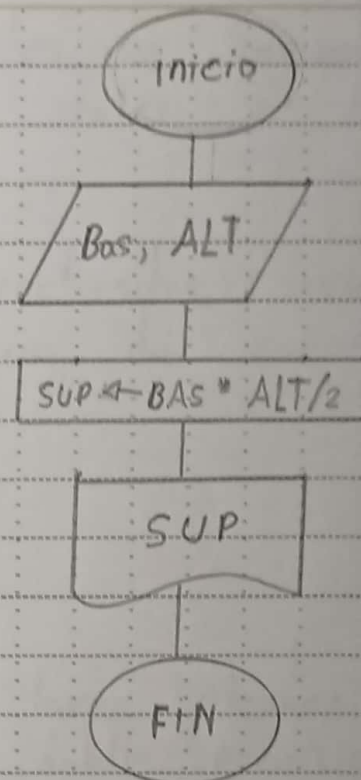
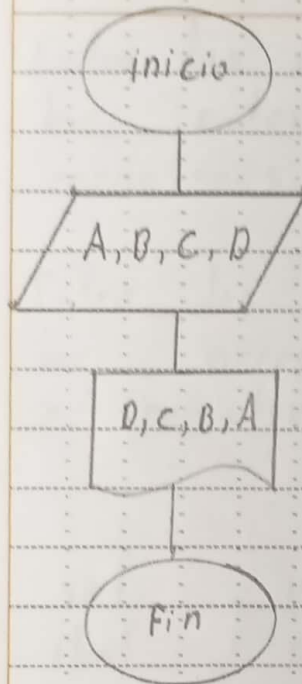
SPEAKER
carlos antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

Keyword

Topic Construcción de diagramas de flujo



Questions

Diagrama de flujo
que escribe los
datos dados de
manera inversa.

Diagrama de flujo
que calcule la
superficie de
un triángulo.

Summary:

Antes de la creación de un programa es necesario la creación correcta de un diagrama de flujo, permitiendo así una mejor organización al igual que un mejor entendimiento.

NAME
Johniel

CLASS
p-m

SPEAKER
Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C

Keyword

Topic Tipos de datos

Entre los datos simples se encuentran los enteros, los reales y los caracteres.

Entre los datos estructurados están los arreglos, cadena de caracteres y registros.

Questions

int enteros

float reales

long enteros de largo alcance

double reales de doble precisión

char caracter

Summary: Los datos se clasifican según el espacio de memoria que ocupan, en este caso siendo simples y estructurados, siendo el primero el que ocupa un solo espacio.

NAME
Johniel

CLASS
p-m

SPEAKER
Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C

Keyword

Topic Caracteres de control

Caracter de control

- \n Permite pasar a una nueva línea
- \t Permite tabular horizontalmente
- \v Permite tabular verticalmente
- \f Indica avance de página
- \a Indica sonido de alerta
- \' Escribe un apóstrofo
- \" Escribe comillas
- \\ Escribe diagonal invertida

Questions

Summary: Los caracteres de control son muy importantes ya que producen efectos importantes en la impresión de resultados.

NAME

Johniell

CLASS

P - M

SPEAKER

Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title algoritmos, diagramas de flujo y programas en C

Keyword

Topic Programmas

- El concepto fue desarrollado por Von Neumann en 1946
- El lenguaje de programación está constituido por un conjunto de reglas sintácticas y semánticas.
- Las reglas sintácticas especifican la formación de instrucciones válidas.

Questions

- Las reglas semánticas especifican el significado de estas instrucciones.
- La solución de los problemas se diseña de arriba hacia abajo (top-down), y de izquierdo a derecho (left to right)

Summary: Un programa es una serie de instrucciones escritas en un lenguaje de programación que le dice a una computadora que hacer, estas instrucciones son procesadas para realizar tareas específicas.

NAME
Johniel

CLASS
P-M

SPEAKER
Carlos Antonio
Richard

DATE & TIME

Title Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C.

Keyword

algoritmo

- Analisis
- Contrucción
- Verificación
- Presición
- Determinismo
- Finitud

Topic Problemas y algoritmos

- algoritmo = conjunto de pasos que nos permite llegar a un fin.
- Los Problemas cumplen con 3 etapas para la solución.
- Un algoritmo consta de tres secciones principales: Pasos de entrada, procesamiento de datos, impresión de resultados.
- Siempre estamos utilizando algoritmos para la resolución de tareas.
- Formalmente definimos un algoritmo como un conjunto de Pasos, Procedimientos o acciones que nos permiten alcanzar un resultado o resolver un problema.

Questions

Summary: Podemos llegar a definir los algoritmos como aquel conjunto de Pasos que utilizamos para poder resolver cualquier tipo de problema.

NAME
Johniel

CLASS
P-M

SPEAKER
Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Comandos de git

Keyword

Topic Checkout

Características:

- Cambiar de rama: te permite cambiar a una rama existente. Esto actualiza el directorio de trabajo y el índice para reflejar el estado de la rama seleccionada.

Questions

Crear y cambiar rama: se puede crear una nueva rama y cambiar a ella en un solo paso usando git checkout.

Restaurar archivos: restaura el archivo especificado al estado del último commit en la rama actual.

Ver archivos en una rama: puedes usar git checkout para cambiar a una rama y explorar los archivos sin hacer commits.

Summary: Git checkout: es un comando de git que permite el cambio a una rama diferente o a un estado anterior de cualquier proyecto.

NAME
Johniel

CLASS
P - m

SPEAKER
Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Comandos de git

Keyword

Topic Branch

Crear ramas: Puedes usar Para crear una nueva rama. Esta rama es una copia del estado actual del Proyecto y te permite trabajar en paralelo sin afectar la rama principal.

Listar ramas: muestra una lista de todas las ramas en el repositorio local.

Eliminar ramas: Puedes eliminar una rama local.

Renombrar Ramas: Puedes renombrar una rama existente.

Ramas remotas: se puede mostrar la ramas en el repositorio remoto.

Questions

Summary: Git branch: es un comando de git que permite mostrar, crear, eliminar o renombrar ramas en tu repositorio.

NAME

Johniel

CLASS

p - m

SPEAKER

Carlos Antonio
Richard

DATE & TIME

Title Comandos de git

Keyword

Topic Push

Características:

- Enviar commits: transfiere commits desde la rama local al repositorio remoto. Solo los commits que no están ya en el remoto se envían.

- Actualizar ramas: actualiza la rama remota correspondiente con los cambios realizados en la rama local.

Questions

Especificar repositorio y rama: Puedes especificar el repositorio remoto y la rama a la que se deben enviar los cambios.

Summary: Git push: es un comando de git que tiene como función enviar cambios locales a un repositorio remoto.

NAME
Johniel

CLASS
p-m

SPEAKER
Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Comandos de Git

Keyword

Topic clone

Características:

- Copia completa: clona todo el repositorio, incluyendo todo el historial de commits y todas las ramas.

- Nuevo Directorio: crea un nuevo directorio en tu máquina local con el contenido de repositorio.

Questions

- URL de repositorio: requiere una URL del repositorio, que puede ser HTTPS, SSH, a una ruta local.

- Configuración automática: configura el repositorio local para rastrear el repositorio remoto, permitiendo realizar operaciones como git pull para actualizar o git push para enviar cambios.

Summary: Git clone: es un comando de git que tiene como función crear una copia local de un repositorio remoto.

NAME
Johniell

CLASS
p-m

SPEAKER
Carlos Antonio
Pichardo

DATE & TIME

Title Comandos de git

Keyword

Topic Commit

Registro de historial: cada commit crea un registro en el historial de versiones del proyecto.

Mensaje de commit: requiere un mensaje que describa los cambios realizados.

Identificación única: cada commit se identifica de manera única mediante un hash SHA-1 de 40 caracteres.

Autor y fecha: registra el autor del commit y la fecha y hora en que se realizó el commit.

Questions

Summary: Git commit: es un comando de git que guarda los cambios en el repositorio local con un mensaje que describe lo que se ha modificado.