

Level Designer

Тестовое задание:

Создание уровня для игры в жанре поиск предметов.

Задача: нарисовать/найти и разместить 15 объектов для поиска на локации (прикрепленный файл).

Требования к объектам:

- Предметы должны быть логичными (соответствуют теме локации)
- Размеры предметов соответствуют масштабу комнаты и окружения
- Объекты могут быть спрятаны, но должны быть различимы
- Стиль отрисовки предметов не должен отличаться от стиля отрисовки фона, объекты не должны выделяться
- Допускается доработка фона и добавление героев и других предметов не для поиска.

Ознакомьтесь, пожалуйста, с гайдом по созданию уровней, для скорейшего выполнения тестового задания (прикрепленный файл).

Ожидаемый срок выполнения работы: 3 дня.

Примеры уровней Вы можете посмотреть в нашем приложении Bright Hidden Objects:

App Store: <https://apps.apple.com/us/app/bright-hidden-objects/id1542613280>

Google Play Store:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lemel.hiddengame&hl=en&gl=US>