



# Tarea #1 Cuestionario

PROYECTO WEB 1

JOHNNY VARGAS CERDAS

# Índice

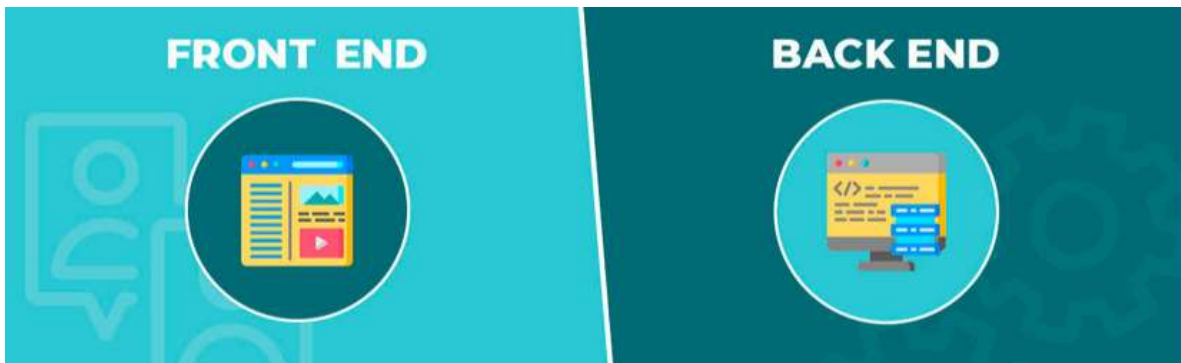
|   |    |
|---|----|
| ¿Cuál es la diferencia entre los términos: Front-End, Back-End,Full-Stack? .....  | 2  |
| ¿Cuál es la funcionalidad de los siguientes términos: (sistema-sitio web-<br>aplicaciones-redes sociales)? Piense en el objetivo de cada uno..... | 3  |
| ¿Qué es la programación al lado cliente? .....  | 4  |
| ¿Qué es la programación al lado servidor? .....   | 4  |
| ¿Qué es un protocolo HTTP-HTTPS y que tipos existen? .....  | 5  |
| ¿A qué se le llama un prototipo de una aplicación web? .....  | 6  |
| ¿Describir la historia del lenguaje HTML hasta llegar al HTML5? .....   | 6  |
| ¿Qué es el HTML5 y cuál es su función principal? .....  | 8  |
| ¿Qué es el CSS y cuál es su función principal? .....  | 8  |
| ¿Qué es Java Script y cuál es su función principal? .....   | 8  |
| Bibliografía .....  | 10 |

¿Cuál es la diferencia entre los términos: Front-End, Back-End, Full-Stack?

El **Front-End** es la parte visual del software y de interacción de una aplicación. Los lenguajes de programación empleados en este caso son: HTML, CSS y JavaScript.

**Back-End** se relaciona directamente con la creación de arquitectura del software es la parte del código que maneja la lógica del servidor, como también gestiona la base de datos y todo lo del procesamiento de la información.

Y el **Full-Stack** en este se integra el todo del desarrollo del Front-End y el Back-End, brindando la solución completa.



¿Cuál es la funcionalidad de los siguientes términos: (sistema-sitio web-aplicaciones-redes sociales)? Piense en el objetivo de cada uno.

**Sistema:** es un conjunto de componentes interrelacionados que trabajan juntos para procesar, almacenar y gestionar información. Los sistemas integran hardware, software y redes para realizar tareas específicas y satisfacer las necesidades de los usuarios.

**Sitio Web:** Un sitio web es una carta de presentación en el mundo digital para cualquier persona, empresa, etc. Esta también puede convertirse en una poderosa herramienta para mejorar la presencia en internet y así ayudar a aumentar la visibilidad ante un público objetivo.

**Aplicaciones:** Son programas diseñados para realizar tareas específicas, como procesamiento de textos, hojas de cálculo, diseño gráfico, etc. Estas pueden ser de tanto de escritorio, web o móviles.

**Redes Sociales:** Es una plataforma desarrollada para brindar de manera fácil y sencilla la comunicación, interacción, información de contenido entre los usuarios de las mismas



¿Qué es la programación al lado cliente? ¿Cite 3 ejemplos?

Es la programación que se ejecuta en el navegador, hace referencia a todo lo que en una aplicación web se muestra para gestionar la interacción inmediata y la presentación de datos al usuario.

Ejemplos

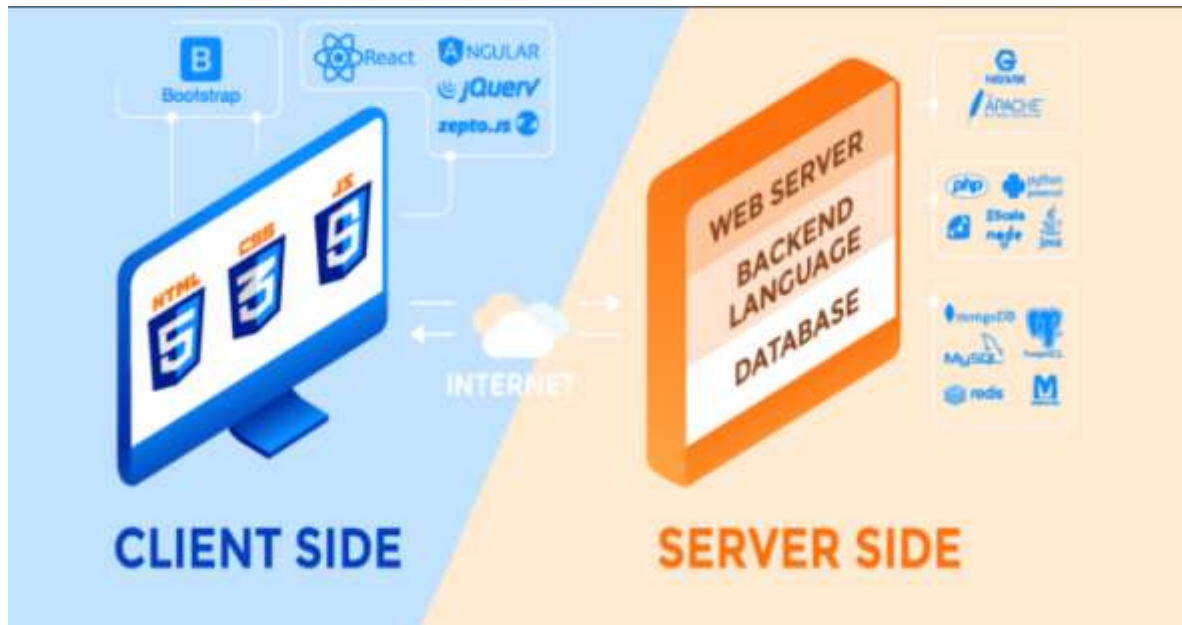
**HTML** (para estructura del contenido), **CSS** (para estilos y presentación), **JavaScript** (para interactividad y dinamismo).

¿Qué es la programación al lado servidor? ¿Cite 3 ejemplos?

La programación al lado del servidor se refiere a todo lo que ocurre en el servidor, al lado del servidor se procesan solicitudes, gestiones de bases de datos y generar contenido dinámico antes de ser enviado al cliente.

Ejemplos:

**PHP, PYTHON, Ruby.**



¿Qué es un protocolo HTTP-HTTPS y que tipos existen?

**HTTP (Hypertext Transfer Protocol)** Es un protocolo de Transferencia de Hipertexto, este está basado en un sistema sencillo de comunicación que permite la transferencia de información en internet. Funciona con un esquema de petición respuesta entre el usuario y el servidor sin cifrado, debido a esto es un protocolo muy vulnerable.

**HTTPS** Este es la versión segura o la evolución del HTTP, este es también un protocolo de transferencia de Hipertexto, solo que este incorpora o utiliza una combinación de dos protocolos HTTP+SSL/TLS para cifrado y seguridad en la transmisión de datos ya que la información personal que utilicemos en la web va ser cifrada o encriptada y nadie va poder tener acceso a esa información, únicamente el navegador y el servidor web.

Existen otros tipos como HTTP: GET, HEAD, POST, PUT, DELETE, TRACE, OPTIONS, CONNECT, PATCH.



¿A qué se le llama un prototipo de una aplicación web?

Un prototipo de una aplicación web es una representación visual preliminar de un sitio web o aplicación que permite a los desarrolladores y clientes entender cómo será el producto final antes de que se termine de codificar completamente.



¿Describir la historia del lenguaje HTML hasta llegar al HTML5?

Esta fue creada por Tim Berners-Lee, en 1989 para poder compartir documentos en la web, esta luego evoluciona a HTML 1.0 en (1993), la cual fue la primera revisión del protocolo que especifica la versión en comunicaciones, se sigue utilizando para servidores proxy y además incluye etiquetas básicas para la creación de documentos enriquecidos, como encabezados, párrafos, listas y enlaces.

HTML 2.0 (1995) Esta versión estandariza el uso de formularios, tablas, y proporciona directrices necesarias para el desarrollo web.

HTML 3.2 (enero 1997) Esta versión incorporar características como apoyo a tablas, y una gama más amplia de opciones para formularios e imágenes.

HTML 4.0 (diciembre 1997) da más accesibilidad a la aplicación de estilos. Las nuevas etiquetas, como los elementos semánticos div y span, esta también permite una separación más clara del contenido y el diseño. Esta versión enfatiza

el soporte para contenido multimedia, incorporando elementos que permiten integrar objetos multimedia en las páginas web. Al evolucionar a HTML 4.0, el desarrollo web se empieza a ver como una profesión oficial, lo que lleva a la creación de herramientas y empleos relacionados con la creación de sitios web.

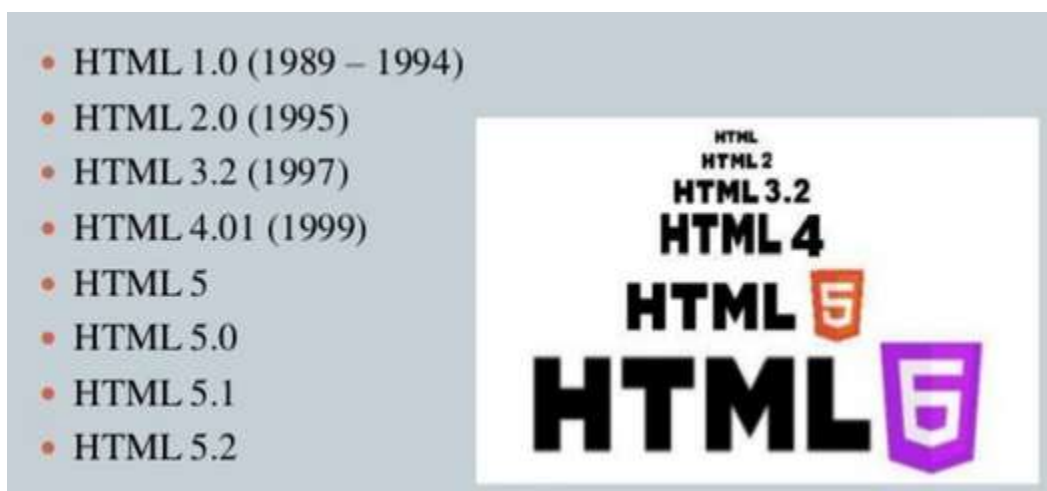
XHTML (Extensible Hypertext Markup Language) (2000) Trae una sintaxis más rigurosa basada en XML (Extensible Markup Language), esto garantiza los documentos sean bien formados. Abriendo las puertas a un desarrollo mas semántico y estructurado de la web.

HTML5 (2008) Trajo nuevas capacidades multimedia y sistemas de almacenamiento en el navegador, se introdujeron etiquetas como audio y video, la integración de graficos (canvas) y la capacidad de manejar contenido en tiempo real, eto cambio la manera de interactuar con la web.

En 2010 se integra la capacidad de trabajar sin conexión, almacenamiento en la nube, soporte de gráficos y animaciones, así como la introducción de APIs como Geolocation, Web Storage y Web Workers. Esto llevo a proporciona un marco más sólido para los desarrolladores, permitiendo crear aplicaciones web más ricas y atractivas que antes.

HTML 5.1 y 5.2 (2016) Dando un enfoque en la accesibilidad y la compatibilidad con dispositivos móviles. En el 2017 HTML5.2 introdujo elementos como picture y template, dando mayor diversificación de capacidades del lenguaje.

Actualmente refleja la innovación constante que ha mantenido a la web como un lugar de intercambio de información rica y multimedia.





¿Qué es el HTML5 y cuál es su función principal?

HTML 5 es un Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HyperText Markup Language) que funciona con las bases del HTML, su función principal es que cuenta con etiquetas adicionales que permiten crear sitios webs más modernos y más compatibles con las tecnologías digitales actuales como multimedia (audio y video) y gráficos.

¿Qué es el CSS y cuál es su función principal?

CSS (Cascading Style Sheets) es un lenguaje de estilos que define la presentación visual de documentos HTML, estos transforman el contenido de una web para que sea visible para los usuarios.

Su función principal es separar el contenido (HTML) de la presentación (diseño, colores, tipografías, fuentes, márgenes, disposición), permitiendo una mayor flexibilidad y mantenimiento del sitio web.

¿Qué es Java Script y cuál es su función principal?

JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, ligero y dinámico que se utiliza principalmente para crear contenido interactivo y dinámico en páginas web. Es uno de los lenguajes esenciales en el desarrollo web junto con HTML y CSS.

Su función principal es manipular el DOM (Document Object Model) es una interfaz de programación que representa la estructura lógica de un documento HTML o XML. Java Script gestiona eventos y realiza tareas en el lado cliente, aunque también se usa en el servidor.



¿Qué enseñanza le brindo la tarea? Escribir un párrafo de 5 renglones.

Al realizar esta tarea me facilito el poder comprender de una manera básica las capas y componentes del desarrollo web. Aprendí a distinguir funciones y tecnologías que interactúan para ofrecer una experiencia completa al usuario. Finalmente, vi que la evolución de lenguajes y protocolos ha permitido tener una web más segura, accesible y dinámica.

## Bibliografía

<https://blog.akky.mx/front-end-back-end-y-full-stack-cual-es-la-diferencia/>

<https://informatecdigital.com/que-es-un-sistema-en-informatica/>

<https://www.byronvargas.com/web/que-es-y-para-que-sirve-un-sitio-web/>

<https://www.cloudflare.com/es-es/learning/serverless/glossary/client-side-vs-server-side/>

<https://www.comunicarseweb.com.ar/que-es-y-para-que-sirve-un-prototipo-web/>

<https://www.pichincha.com/blog/http-https-que-son-diferencias>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo\\_de\\_transferencia\\_de\\_hipertexto](https://es.wikipedia.org/wiki/Protocolo_de_transferencia_de_hipertexto)

<https://esquemasde.com/historia-de-html/>

<https://i.workana.com/glosario/que-es-html-5/>

[https://www.lucushost.com/blog/css/#Caracteristicas\\_principales\\_del\\_CSS](https://www.lucushost.com/blog/css/#Caracteristicas_principales_del_CSS)

<https://www.apinem.com/que-es-javascript-para-que-sirve-y-como-funciona/#2-para-que-sirve-java-script>