

ALGORITMO	COSTO	UTILIZZI
Selection (in place)	$\theta(n^2)$ <b>W.C.</b> $\theta(n^2)$ <b>A.V.G.</b> $\theta(n)$ <b>B.C.</b>	1)Sorting
Insertion (in place)	$\theta(n^2)$ <b>W.C.</b> $\theta(n^2)$ <b>A.V.G.</b> $\theta(n^2)$ <b>B.C.</b>	1)Sorting
Heap Sort (in place)	$\theta(n\log(n))$ <b>W.C.</b> $\theta(n\log(n))$ <b>A.V.G.</b> $\theta(n\log(n))$ <b>B.C.</b>	1)Sorting
Merge Sort (non in place)	$\theta(n\log(n))$ <b>W.C.</b> $\theta(n\log(n))$ <b>A.V.G.</b> $\theta(n\log(n))$ <b>B.C.</b>	1)Sorting
Quick Sort (non in place)	$\theta(n^2)$ <b>W.C.</b> $\theta(n\log(n))$ <b>A.V.G.</b> $\theta(n\log(n))$ <b>B.C.</b>	1)Sorting
Quick Select (non in place)	$\theta(n)$ <b>W.C.</b> $\theta(n)$ <b>A.V.G.</b> $\theta(n)$ <b>B.C.</b>	1)k-th smallest element
DFS	$O(n^{\text{vertices}} + m^{\text{edges}})$	1)Ricerca Percorsi e Cicli tramite template match. 2)Ricerca Spanning Forest. Componenti biconnesse.
DDFS	$O(n^{\text{vertices}} + m^{\text{edges}})$	1)Raggiungibilità (vertici raggiungibili da v in un albero radicato con radice v) 2)Connettività forte e componenti fortemente connesse. 3)Calcolo chiusura transitiva (nDFS)
Floyd-Warshall	$O(n^3)$	1)Calcolo chiusura transitiva.
Topological DFS	$O(n^{\text{vertices}} + m^{\text{edges}})$	1)Ordinamento topologico
BFS	$O(n^{\text{vertices}} + m^{\text{edges}})$	1)Cammino con numero minimo di archi tra due vertici. 2)Calcola componenti connesse di G. 3)Spanning Forest di G. Ciclo semplice.
Dijkstra	$O((n^{\text{vertices}} + m^{\text{edges}})\log(n))$	1)Cammini minimi.
Kruskal	$\theta(m \cdot k(n))$ <b>Ordered</b> $\theta(m\log(m))$ <b>Not Ordered</b>	1)Minimum Spanning Tree.
Prim-Jarnik	$O((n^{\text{vertices}} + m^{\text{edges}})\log(n))$	1)Minimum Spanning Tree.
Borůvka	$O(m\log(n))$	1)Minimum Spanning Tree.
Counting Sort	$\theta(n)$	1)Sorting
Bucket Sort	$\theta(n)$	1)Sorting
Radix Sort	$\theta(n)$	1)Sorting