TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO 03 - 2017

Problema:

Certamente que todos vocês (ou os pais de vocês) já se depararam com uma situação real de compra num supermercado ou numa loja qualquer do seguinte tipo: no momento em que vão efetuar o pagamento em cheque, a simpática mocinha do caixa diz aquela clássica frase: "não é necessário preencher o cheque, a máquina preenche". Pois bem, tudo o que existe no "terminal do caixa" necessário para preencher o cheque é um valor numérico correspondente à compra que vocês efetuaram.

Conectada ao caixa (em geral através de uma interface serial) há uma máquina (impressora de cheques). Após ela inserir sua folha de cheque na máquina, a mesma sai preenchida não só com a cadeia de caracteres associada ao valor numérico do cheque, mas também com as demais informações associadas aos outros campos do cheque (data, cidade, nominal a empresa, etc).

O objetivo do presente trabalho é elaborar um programa em C que seja capaz de ler uma entrada numérica (INICIALMENTE UMA STRING) a partir da linha de comandos do tipo ddd.ddd,dd $(0 \le d \le 9)$ e convertê-la para a string alfabética correspondente.

Vamos admitir, para simplificar, que o maior valor possível seja 999.999,99, enquanto o menor será 000.000,01. É obvio que vocês não darão cheques com valores baixos da ordem de centavos (certamente preferirão os de maior valor), mas temos que manter nosso programa robusto e consistente para entradas arbitrárias.

Exemplos de conversão que o programa deverá fazer:

Entrada	Saída Correspondente
999.999,99	Novecentos e noventa e nove mil, novecentos e noventa e nove mil reais e noventa e nove centavos.
53.234,87	Cinquenta e três mil, duzentos e trinta e quatro reais e oitenta e sete centavos.
543,50	Quinhentos e quarenta e três reais e cinquenta centavos.
92,00	Noventa e dois reais.

Observações:

- Você deverá ser capaz de detectar e aceitar somente os caracteres válidos (dígitos de 0 a 9 e os sinais de pontuação vírgula (´,´) e ponto (´.´));
- > Se preferir, introduza somente dígitos. Nesse caso, após a entrada você poderá introduzir os sinais de pontuação. Lembrem-se dos exemplos que mostrei na Sala de Aula. Sejam criativos e tenham inciativa;
- > Uma interface gráfica é sempre bem-vinda. Quem não se sentir desafiado, elabore uma interface textual;
- > Observemos exemplos (ex-alunos) mostrados na Sala de Aula;
- > Data final de entrega: 11/dezembro/2017;
- > Se terminarem antes e desejarem entregar, sem problemas.