

Министерство образования Республики Беларусь  
Учреждение образования  
БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей  
Кафедра электронных вычислительных машин  
Дисциплина Технологии разработки и тестирования программного  
обеспечения

**ТРЕБОВАНИЯ К ПРОЕКТУ «VINGAMING»**

Студент  
В.А.Винцаревич гр. 550502

Минск 2017

## **ВВЕДЕНИЕ**

В рамках проекта «VinGaming» реализованы такие игры, как 2048, сапер. Данный программный продукт предоставляет пользователю возможность выбора одной из двух перечисленных игровых комнат. Также будет предоставлена возможность ведения статистики игр для зарегистрированных пользователей.

## **1. ТРЕБОВАНИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

### **1.1 Программные интерфейсы**

Для написания программного продукта будет использоваться программа WebStorm от JetBrains. Также будут задействованы такие языки программирования, как JavaScript, CSS, HTML, а также библиотека jQuery, которая обеспечивает кроссбраузерную поддержку приложений. Для хранения информации о пользователях будет использован SQL-база данных.

### **1.2 Интерфейс пользователя**

Мокапы взаимодействия с пользователем приведены в репозитории данного проекта.

### **1.3 Характеристики пользователей**

Данный программный продукт доступен для всех пользователей, при наличии доступа в интернет. При этом на возраст и интеллектуальные способности пользователя ограничений не налагается.

### **1.4 Предположения и зависимости**

Данный продукт разрабатывается с использованием библиотек последних версий. В связи с этим, устаревшие версии браузеров могут не поддерживать данный продукт.

## 2. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

### 2.1 Функциональные требования

- Регистрация пользователя в системе.
- Выбор игры пользователем.
- Прохождение игры **2048** с потенциальной возможностью одержать победу.
- Прохождение игры **Сапер** с потенциальной возможностью одержать победу.
- Сохранение текущего игрового прогресса для зарегистрированных пользователей.

### 2.2 Нефункциональные требования

#### 2.2.1 Атрибуты качества

Одними из первостепенных атрибутов качества являются **функциональность и удобство использования**. Между востребованностью данного программного средства и вышеупомянутыми атрибутами существует прямая зависимость. Они являются определяющими при выборе пользователями конкретного продукта из всего множества аналогичных.

**Надежность.** Пользователи должны быть уверены, что сайт будет работает без сбоев. Предполагается, что число таких ситуаций должно быть сведено к минимуму (не более 3 ситуаций в сутки).

**Производительность.** Пользователь не должен долго ждать загрузки веб страниц приложения. Максимальное время перехода между страницами 1с.

**Конкретное отображение интерфейса.** Любая страница веб-приложения должна корректно отображаться в последних версиях браузеров Chrome, Opera, FireFox.