Trabalho Prático 3

```
Grupo 22:
```

```
João Marques A84684
!pip install z3-solver
from z3 import*
```

Requirement already satisfied: z3-solver in c:\users\johny\anaconda3\lib\site-packages (4.8.13.0)

Problema

O objetivo deste trabalho é o uso de SMT's para modelar e verificar propriedades lógicas de sistemas dinâmicos. O trabalho pode ser executado em Z3, como o seu "wrapper" específico, ou desejavelmente com o "wrapper" PySMT, usando Z3 e MatSAT e comparando os resultados.

No contexto do sistema de travagem ABS ("Anti-Lock Breaking System"), pretende-se construir um autómato híbrido que descreva o sistema e que possa ser usado para verificar as suas propriedades dinâmicas.

- 1. A componente discreta do autómato contém os modos: Start, Free, Stopping, Blocked, e Stopped. No modo Free não existe qualquer força de travagem; no modo Stopping aplica-se a força de travagem alta; no modo Blocked as rodas estão bloqueadas em relação ao corpo mas o veículo desloca-se; no modo Stopped o veículo está imobilizado.
- 2. A componente contínua do autómato usa variáveis contínuas V, v para descrever a velocidade do corpo do veículo em relação ao solo e a velocidade linear das rodas também em relação ao solo. Assume-se que o sistema de travagem exerce uma força de atrito nos travões proporcional à diferença das duas velocidades. A dinâmica contínua está descrita abaixo no bloco Equações de Fluxo.
- 3. Os "switchs" ("jumps") são a componente de projeto deste trabalho; cabe ao aluno definir quais devem ser estas condições de modo a que o sistema tenha um comportamento desejável: imobilize-se depressa e não "derrape" muito.

4. Faca

- a. Defina um autómato híbrido que descreva a dinâmica do sistema segundo as notas abaixo indicadas e com os "switchs" por si escolhidos.
- b. Modele em lógica temporal linear LT propriedades que caracterizam o comportamento desejável do sistema. Nomeadamente
 - i. "o veículo imobiliza-se completamente em menos de *t* segundos"
 - ii. "a velocidade V diminui sempre com o tempo".

- c. Codifique em SMT's o modelo que definiu em a.
- d. Codifique a verificação das propriedades temporais que definiu em b.

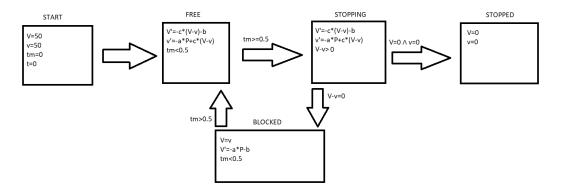
Equações de Fluxo

- 1. Durante a travagem não existe qualquer força no sistema excepto as forças de atrito. Quando uma superfície se desloca em relação à outra, a força de atrito é proporcional à força de compressão entre elas.
- 2. No contacto rodas/solo o atrito é constante porque a força de compressão é o peso; tem-se $f = a \cdot P$ sendo a a constante de atrito e P o peso. Ambos são fixos e independentes do modo.
- 3. No contacto corpo/rodas, a força de compressão é a força de travagem que aqui se assume como proporcional à diferença de velocidades $F = c \cdot (V v)$. A constante de proporcionalidade c depende do modo: é elevada no modo Stopping e baixa nos outros.
- 4. Existe um atrito no contacto corpo/ar que é aproximado por uma constante positiva *b*.
- 5. As equações que traduzem a dinâmica do sistema são, em todos os modo excepto Blocked,

$$\dot{V}$$
 \dot{c} $-c \cdot (V-v)-b$
 \dot{v} \dot{c} $-a \cdot P+c \cdot (V-v)$

e , no modo Blocked, a dinâmica do sistema é regida por (V=v) \land $(\dot{V}=-a\cdot P-b)$

- 6. Tanto no modo Blocked como no modo Free existe um "timer" que impede que se permaneça nesses modo mais do que τ segundos. Os jumps(V,v,t,V',v',t') com origem nesses modos devem forçar esta condição.
- 7. No instante inicial assume-se $V = v = V_0$, em que a velocidade V_0 é o "input" do problema.



Verificação do HA com FOTS

O estado inicial do FOTS é derivado facilmente:

$$m=START \wedge V=V0 \wedge v=v0 \wedge t=0 \wedge t m=0$$

Transições Untimed

$$m = ST ART \wedge m' = FREE \wedge V = V' \wedge v = v' \wedge t' = t \wedge tm' = 0$$

V

$$m=FREE \land m'=STOPPING \land V=V' \land v=v' \land t=t' \land t m \ge 0.5$$

V

$$m = STOPPING \land m' = BLOCKED \land V = V' \land v = v' \land V - v = 0 \land t = t' \land tm' = 0$$

٧

$$m = STOPPING \land m' = STOPPED \land V = V' \land v = v' \land V = 0 \land v = 0 \land t = t' \land t m = t m'$$

V

$$m=BLOCKED \land m'=FREE \land V'=V \land v'=v \land t=t' \land tm \ge 0.5 \land tm'=0$$

٧

$$m = STOPPED \land m' = STOPPED \land V = V' \land v = v' \land t = t' \land tm = tm'$$

Transições Timed

$$m = FREE \land m' = FREE \land t' = t + 0.05 \land t \, m < 0.5 \land t \, m' = t \, m + 0.05 \land V' = V + (-c*(V - V) - b)*0.05 \land V' = V + (-a*P - b)*0.05 \land V' = V + (-a*P - b)*0.05 \land U' = V + (-a*P -$$

Variáveis

Constantes:

- *a* -> constante do atrito
- *P* -> peso
- V -> velocidade do corpo
- *v* -> velocidade linear das rodas
- b -> atrito no contacto corpo/ar
- c -> constante de proporcionalidade

Continuas

- *T* -> tempo em segundos
- tm -> timer usado nos modos FREE e BLOCKED

Discretas

 $m \rightarrow modo$

Lógica temporal linear (LTL)

- "o veículo imobiliza-se completamente em menos de t segundos"
 - \$T \ge t \implies m=STOPPED \$

```
2. "a velocidade V diminui sempre com o tempo"
     T' > T \Longrightarrow V' < V
Código
# Declaração de modos
Mode, (Start,Free,Stopping,Blocked,Stopped) = EnumSort('Mode',
('Start', 'Free', 'Stopping', 'Blocked', 'Stopped'))
# valores constantes
a = 0.01
P = 1000
v init = 50
b = 0.5
c = 0.5
sc = 7
tau=0.5
vt = 0.05
# Declarar variáveis
def var(i):
    V = \{\}
    v['m'] = Const('m'+str(i),Mode)
    v['V'] = Real('V'+str(i))
    v['v'] = Real('v'+str(i))
    v['t'] = Real('t'+str(i))
    v['tm'] = Real('tm'+str(i))
    return v
# START
def start(s):
    return And(s['m'] == Start, s['V'] == v_init, s['v'] == v_init,
s['t'] == 0, s['tm'] == 0)
# Transições
def trans(s,p):
    #untimed
    startToFree = And(s['m']==Start, p['m']==Free, s['V']==p['V'],
s['v']==p['v'], s['t']==p['t'], s['tm']==p['tm'])
    freeToStopping = And(s['m']==Free, p['m']==Stopping,
s['V'] == p['V'], s['v'] == p['v'], s['t'] == p['t'], s['tm'] >= 0.5
```

```
stoppingToBlocked = And(s['m']==Stopping, p['m']==Blocked,
s['V'] == p['V'], s['v'] == p['v'], s['t'] == p['t'], p['tm'] == 0, s['V'] -
s['v']==0)
    blockedtoFree = And(s['m']==Blocked, p['m']==Free, s['V']==p['V'],
s['v']==p['v'], s['t']==p['t'], s['tm']>=0.5, p['tm']==0)
    stoppingToStopped = And(s['m']==Stopping, p['m']==Stopped,
s['V'] == p['V'], s['v'] == p['v'], s['V'] == 0, s['v'] == 0, s['t'] == p['t'],
s['tm']==s['tm'])
    stoppedToStopped = And(s['m']==Stopped, p['m']==Stopped,
s['V'] == p['V'], s['V'] == p['V'], s['t'] == p['t'], s['tm'] == p['tm']
    #timed
    freeToFree = And(s['m']==Free, p['m']==Free, p['t']==s['t']+vt,
s['tm']<0.5, p['tm']==s['tm']+vt, p['V']==s['V']+(-c*(s['V']-v))
s['v']-b)*vt, p['v'] == s['v'] + (-a*P+c*(s['V']-s['v']))*vt)
    blockedToBlocked = And(s['m']==Blocked, p['m']==Blocked,
s['tm']<0.5, p['tm']==s['tm']+vt, p['t']==s['t']+vt, p['V']==s['V']+(-1)
a*P-b)*vt, p['v']==p['V'])
    stoppingToStopping = And(s['m']==Stopping,
p['m'] == Stopping, s['V'] > 0, s['V'] > 0, s['V'] - s['V'] > 0, s['tm'] == p['tm'],
p['t'] == s['t'] + vt, p['V'] == s['V'] + (-sc*(s['V'] - s['v']) - b)*vt,
p['v'] == s['v'] + (-a*P+sc*(s['V']-s['v']))*vt
    return Or(startToFree, freeToStopping, stoppingToBlocked,
blockedtoFree, stoppingToStopped, stoppedToStopped, freeToFree,
    blockedToBlocked, stoppingToStopping)
Traço de Execução
```

Através do Z3-solver, vamo agora gerar uma função que vai simular um sistema com K estados

```
def traco(var, start, trans , k):
    s = Solver()
    tr = [var(i) for i in range(k)]
    s.add(start(tr[0]))

for i in range(k-1):
        s.add(trans(tr[i],tr[i+1]))
    status = s.check()
```

```
if status==sat:
        m = s.model()
        for i in range(k):
            print("Estado: ", i)
            for v in tr[i]:
                n = m[tr[i][v]]
                if n.sort() != RealSort():
                    print(v,'=', n)
                else:
                    print(v, '=',
float(n.numerator_as_long())/float(n.denominator_as_long()))
    elif status == unsat:
        print("Impossivel")
    else:
        print("Unkown")
traco(var, start, trans, 10)
Estado: 0
m = Start
V = 50.0
v = 50.0
t = 0.0
tm = 0.0
Estado: 1
m = Free
V = 50.0
v = 50.0
t = 0.0
tm = 0.0
Estado: 2
m = Free
V = 49.975
v = 49.5
t = 0.05
tm = 0.05
Estado: 3
m = Free
V = 49.938125
v = 49.011875
t = 0.1
tm = 0.1
Estado: 4
m = Free
V = 49.88996875
v = 48.53503125
t = 0.15
tm = 0.15
Estado: 5
m = Free
```

```
V = 49.8310953125
v = 48.0689046875
t = 0.2
tm = 0.2
Estado: 6
m = Free
V = 49.762040546875
v = 47.612959453125
t = 0.25
tm = 0.25
Estado: 7
m = Free
V = 49.68331351953125
v = 47.16668648046875
t = 0.3
tm = 0.3
Estado: 8
m = Free
V = 49.595397843554686
v = 46.72960215644531
t = 0.35
tm = 0.35
Estado: 9
m = Free
V = 49.49875295137695
v = 46.30124704862305
t = 0.4
tm = 0.4
traco(var, start, trans, 25)
Estado: 0
m = Start
V = 50.0
v = 50.0
t = 0.0
tm = 0.0
Estado: 1
m = Free
V = 50.0
v = 50.0
t = 0.0
tm = 0.0
Estado: 2
m = Free
V = 49.975
v = 49.5
t = 0.05
tm = 0.05
Estado: 3
m = Free
```

```
V = 49.938125
```

v = 49.011875

t = 0.1

tm = 0.1

Estado: 4

m = Free

V = 49.88996875

v = 48.53503125

t = 0.15

tm = 0.15

Estado: 5

m = Free

V = 49.8310953125

v = 48.0689046875

t = 0.2

tm = 0.2

Estado: 6

m = Free

V = 49.762040546875

v = 47.612959453125

t = 0.25

tm = 0.25

Estado: 7

m = Free

V = 49.68331351953125

v = 47.16668648046875

t = 0.3

tm = 0.3

Estado: 8

m = Free

V = 49.595397843554686

v = 46.72960215644531

t = 0.35

tm = 0.35

Estado: 9

m = Free

V = 49.49875295137695

v = 46.30124704862305

t = 0.4

tm = 0.4

Estado: 10

m = Free

V = 49.393815303808104

v = 45.881184696191895

t = 0.45

tm = 0.45

Estado: 11

m = Free

V = 49.2809995386177

v = 45.4690004613823

```
t = 0.5
tm = 0.5
Estado: 12
m = Stopping
V = 49.2809995386177
v = 45.4690004613823
t = 0.5
tm = 2.0
Estado:
        13
m = Stopping
V = 47.92179986158531
v = 46.30320013841469
t = 0.55
tm = 2.0
Estado: 14
m = Stopping
V = 47.330289958475596
v = 46.36971004152441
t = 0.6
tm = 2.0
Estado: 15
m = Stopping
V = 46.969086987542674
v = 46.20591301245732
t = 0.65
tm = 2.0
Estado: 16
m = Stopping
V = 46.6769760962628
v = 45.9730239037372
t = 0.7
tm = 2.0
Estado: 17
m = Stopping
V = 46.40559282887884
v = 45.71940717112116
t = 0.75
tm = 2.0
Estado: 18
m = Stopping
V = 46.140427848663656
v = 45.459572151336346
t = 0.8
tm = 2.0
Estado: 19
m = Stopping
V = 45.877128354599094
v = 45.1978716454009
t = 0.85
tm = 2.0
```

```
Estado: 20
m = Stopping
V = 45.61438850637973
v = 44.93561149362027
t = 0.9
tm = 2.0
Estado: 21
m = Stopping
V = 45.35181655191392
v = 44.67318344808608
t = 0.95
tm = 2.0
Estado: 22
m = Stopping
V = 45.089294965574176
v = 44.410705034425824
t = 1.0
tm = 2.0
Estado: 23
m = Stopping
V = 44.82678848967225
v = 44.14821151032775
t = 1.05
tm = 2.0
Estado: 24
m = Stopping
V = 44.56428654690168
v = 43.885713453098326
t = 1.1
tm = 2.0
traco(var, start, trans, 34)
Estado: 0
m = Start
V = 50.0
v = 50.0
t = 0.0
tm = 0.0
Estado:
        1
m = Free
V = 50.0
v = 50.0
t = 0.0
tm = 0.0
Estado: 2
m = Free
V = 49.975
v = 49.5
t = 0.05
tm = 0.05
```

```
Estado: 3
m = Free
V = 49.938125
v = 49.011875
t = 0.1
tm = 0.1
Estado: 4
m = Free
V = 49.88996875
v = 48.53503125
t = 0.15
tm = 0.15
Estado: 5
m = Free
V = 49.8310953125
v = 48.0689046875
t = 0.2
tm = 0.2
Estado: 6
m = Free
V = 49.762040546875
v = 47.612959453125
t = 0.25
tm = 0.25
Estado: 7
m = Free
V = 49.68331351953125
v = 47.16668648046875
t = 0.3
tm = 0.3
Estado: 8
m = Free
V = 49.595397843554686
v = 46.72960215644531
t = 0.35
tm = 0.35
Estado: 9
m = Free
V = 49.49875295137695
v = 46.30124704862305
t = 0.4
tm = 0.4
Estado: 10
m = Free
V = 49.393815303808104
v = 45.881184696191895
t = 0.45
tm = 0.45
Estado: 11
m = Free
```

V = 49.2809995386177

v = 45.4690004613823

t = 0.5

tm = 0.5

Estado: 12

m = Stopping

V = 49.2809995386177

v = 45.4690004613823

t = 0.5

tm = 0.13124970858441348

Estado: 13

m = Stopping

V = 47.92179986158531

v = 46.30320013841469

t = 0.55

tm = 0.13124970858441348

Estado: 14

m = Stopping

V = 47.330289958475596

v = 46.36971004152441

t = 0.6

tm = 0.13124970858441348

Estado: 15

m = Stopping

V = 46.969086987542674

v = 46.20591301245732

t = 0.65

tm = 0.13124970858441348

Estado: 16

m = Stopping

V = 46.6769760962628

v = 45.9730239037372

t = 0.7

tm = 0.13124970858441348

Estado: 17

m = Stopping

V = 46.40559282887884

v = 45.71940717112116

t = 0.75

tm = 0.13124970858441348

Estado: 18

m = Stopping

V = 46.140427848663656

v = 45.459572151336346

t = 0.8

tm = 0.13124970858441348

Estado: 19

m = Stopping

V = 45.877128354599094

v = 45.1978716454009

t = 0.85

tm = 0.13124970858441348

Estado: 20

m = Stopping

V = 45.61438850637973

v = 44.93561149362027

t = 0.9

tm = 0.13124970858441348

Estado: 21

m = Stopping

V = 45.35181655191392

v = 44.67318344808608

t = 0.95

tm = 0.13124970858441348

Estado: 22

m = Stopping

V = 45.089294965574176

v = 44.410705034425824

t = 1.0

tm = 0.13124970858441348

Estado: 23

m = Stopping

V = 44.82678848967225

v = 44.14821151032775

t = 1.05

tm = 0.13124970858441348

Estado: 24

m = Stopping

V = 44.56428654690168

v = 43.885713453098326

t = 1.1

tm = 0.13124970858441348

Estado: 25

m = Stopping

V = 44.301785964070504

v = 43.6232140359295

t = 1.15

tm = 0.13124970858441348

Estado: 26

m = Stopping

V = 44.03928578922115

v = 43.36071421077885

t = 1.2

tm = 0.13124970858441348

Estado: 27

m = Stopping

V = 43.77678573676634

v = 43.09821426323365

t = 1.25

tm = 0.13124970858441348

Estado: 28

m = Stopping

V = 43.5142857210299

v = 42.835714278970094

t = 1.3

tm = 0.13124970858441348

Estado: 29
m = Stopping

V = 43.25178571630897

v = 42.57321428369103

t = 1.35

tm = 0.13124970858441348

Estado: 30

m = Stopping

V = 42.98928571489269

v = 42.31071428510731

t = 1.4

tm = 0.13124970858441348

Estado: 31

m = Stopping

V = 42.726785714467816

v = 42.0482142855322

t = 1.45

tm = 0.13124970858441348

Estado: 32

m = Stopping

V = 42.46428571434034

v = 41.78571428565966

t = 1.5

tm = 0.13124970858441348

Estado: 33
m = Stopping

V = 42.201785714302105

v = 41.523214285697904

t = 1.55

tm = 0.13124970858441348