

Eisen- en wensenlijst

Functionaliteiten	MOSCOW
Player moet naar links en rechts kunnen lopen	
Player moet ladders en buizen kunnen gebruiken om te klimmen	
Werken Main menu en pause menu	
Into scene bij Main menu	
Blokken kunnen vernietigen die vervolgens over tijd zichzelf repareren	
Object wat opgepakt kan worden voor punten	
Player HUD (score, men, level)	
Scherm animatie in en uit level	
Lopen over vastzittende AI	
Respawn voor AI (meerdere)	
AI kan klimmen (ladders en buizen) en kan over vastzittende AI lopen	
Tekst editor om levels te maken	
AI kan object oppakken en meenemen, vervolgens droppen (random?) en droppen wanneer ze vastzitten	
AI en player kunnen vallen	
Score lijst wanneer je "dood" gaat, waar je naam in kan vullen en de score wordt automatisch ingevuld (moet worden opgeslagen local?)	
In-game pause menu met Play, Show or clear scores, Version, Edit boards, Quit	
Geluid sounds	