

# 上海市高等学校信息技术水平考试试卷

## 二三级 C 程序设计及应用（A 场）

### 试卷结构及专题选择（专题 3 选 1）

题目及要点	分值	专题 1 专题 1 兼容-A 场程序题.pdf	专题 2 专题 2 数据-世界杯小组赛.pdf	专题 3 专题 3 应用-先天八卦图.pdf
第 1 问	15	单项选择题，从考试系统进入考试 10 小题，每小题 1.5 分 注：选择题为必考题，程序题相关分 3 个专题，任意选择一个专题进行答题		
第 2 问	20	<b>程序填空题*2 题</b> 共 4+4 个填空点 每填空点 2.5 分	<b>程序调试*1 题</b> WorldCup02.c WorldCup02Err.c 赛事及球队信息	<b>程序调试*1 题</b> tj02.c tj02Err.c 间接 EGE 绘图
第 3 问	30	<b>程序调试题*3 题</b> A_3_1.c A_3_2.c A_3_3.c 共 3+3+4 个错误点	<b>编程题（程序规范）</b> WorldCup03.c 结构体数组+函数 积分计算	<b>编程题（程序规范）</b> tj03.c tj030rg.c 结构体+功能修改 点坐标、绘制太极线
第 4 问	35	<b>编程题*2 题</b> A_4_1.c A_4_2.c 一般编程题	<b>编程题（程序升级）</b> WorldCup04.c 文件读取 数据查找 赛事信息读取、查询球队	<b>编程题（程序集成）</b> tj04.c 字符串数组+函数调用 绘制八卦名称
第 5 问	20	<b>编程题*1 题</b> A_5.c 三级编程题	<b>编程题（功能提升）</b> WorldCup05.c 结构体数组排序 积分排序排名	<b>编程题（功能提升）</b> tj05.c 自定义函数-阴阳爻绘制 绘制八卦符号
第 6 问	30	<b>编程题*1 题</b> A_6.c 三级综合编程题	<b>编程题（程序综合）</b> WorldCup06.c 菜单设计、动态数组 查询赛事、保存文件	<b>编程题（程序综合）</b> tj06.c 更多绘制函数 八卦符号与太极图
合计	150	以二级考核为目标的考生，完成同一个专题下的第 1 至第 4 问 以三级考核为目标的考生，完成同一个专题下的第 1 至第 6 问		

**【注意】**二三级“C 程序设计及应用”考试，二级三级合卷考试，试卷中 10 小题单项选择题为必考题，程序题部分（包括程序填空、程序调试和编程题等）分 3 个专题，考生可以任意选择一个专题进行考试。

请仔细阅读“C:\素材”目录下“试卷结构及专题选择”、“专题 1”、“专题 2”、“专题 3”等 pdf 文件，根据自己的能力，选择一个专题进行考试。