

## Міністерство освіти і науки України КПІ ім. Ігоря Сікорського Факультет Інформатики та Обчислювальної Техніки

### **3BIT**

### до лабораторної роботи №2 з модуля

# «Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Microsoft.NET»

Перевірив: Виконав:

Викладач кафедри ІСТ Боровков Іван

ФІОТ гр. ІП-11

Бардін В.

# Модульне тестування. Ознайомлення з засобами та практиками модульного тестування

**Мета лабораторної роботи** — навчитися створювати модульні тести для вихідного коду розроблювального програмного забезпечення.

#### Завдання:

- 1. Додати до проекту власної узагальненої колекції (застосувати виконану лабораторну роботу No1) проект модульних тестів, використовуючи певний фреймворк (Nunit, Xunit, тощо).
- 2. Розробити модульні тести для функціоналу колекції.
- 3. Дослідити ступінь покриття модульними тестами вихідного коду колекції, використовуючи, наприклад, засіб AxoCover.

### Код програми

#### Test.cs

```
using System.Collections;
using MyQueue;
namespace MyQueueTest;
public class Tests
  private readonly int[] _valuesToQueue = { 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
  private MyQueue<int> _emptyQueue = null!;
  private MyQueue<int> _filledQueue = null!;
  private IEnumerator _enumerator = null!;
  [SetUp]
  public void Setup()
    _emptyQueue = new MyQueue<int>();
    _filledQueue = new MyQueue<int>(_valuesToQueue);
    _enumerator = _filledQueue.GetEnumerator();
  }
  [Test]
  public void Ctor_Empty_ReturnsEmptyQueue()
```

```
Assert.That(_emptyQueue, Has.Count.EqualTo(0));
}
[Test]
public void Ctor_Enumerable_ReturnsQueueFromEnumerable()
  Assert.That(_filledQueue, Has.Count.EqualTo(6));
  Assert.That(_filledQueue.Dequeue(), Is.EqualTo(1));
}
[Test]
public void Enqueue_SingleNumber_ReturnsCorrectQueueSize()
  _emptyQueue.Enqueue(1);
  Assert.That(_emptyQueue, Has.Count.EqualTo(1));
}
[Test]
public void Enqueue_SequenceOfNumbers_ReturnsCorrectQueueSize()
  foreach (var item in _valuesToQueue)
    _emptyQueue.Enqueue(item);
  }
  Assert.That(_emptyQueue, Has.Count.EqualTo(6));
}
[Test]
public void Enqueue SingleString ReturnsCorrectQueueSize()
  var queue = new MyQueue<string>();
  queue.Enqueue("1");
  Assert.That(queue, Has.Count.EqualTo(1));
}
[Test]
public void Dequeue_FilledQueue_DequeueFirstItem()
```

```
{
  Assert.That(_filledQueue.Dequeue(), Is.EqualTo(1));
  Assert.That(_filledQueue, Has.Count.EqualTo(5));
}
[Test]
public void Dequeue FilledQueue DequeueFiveItem()
  for (int i = 0; i < 6; i++)
    Assert.That(_filledQueue.Dequeue(), Is.EqualTo(_valuesToQueue[i]));
  Assert. That (filled Queue, Has. Count. Equal To(0));
}
[Test]
public void Dequeue EmptyQueue ThrowsInvalidOperationException()
  Assert.Throws<InvalidOperationException>(() => _emptyQueue.Dequeue());
}
[Test]
public void Peek FilledQueue ReturnsFirstItem()
{
  Assert.That(_filledQueue.Peek(), Is.EqualTo(1));
  Assert.That(_filledQueue, Has.Count.EqualTo(6));
}
[Test]
public void Peek_EmptyQueue_ThrowsInvalidOperationException()
  Assert.Throws<InvalidOperationException>(() => _emptyQueue.Peek());
}
[Test]
public void Clear_EmptyQueue_QueueIsEmpty()
  _emptyQueue.Clear();
  Assert.That(_emptyQueue, Has.Count.EqualTo(0));
```

```
Assert.Throws<InvalidOperationException>(() => emptyQueue.Peek());
}
[Test]
public void Clear_FilledQueue_QueueIsEmpty()
  _filledQueue.Clear();
  Assert.That(_emptyQueue, Has.Count.EqualTo(0));
  Assert.Throws<InvalidOperationException>(() => _emptyQueue.Peek());
}
[Test]
[TestCase(1)]
[TestCase(2)]
[TestCase(3)]
public void Contains_EmptyQueue_ReturnsFalse(int value)
  Assert.That(_emptyQueue.Contains(value), Is.EqualTo(false));
}
[Test]
[TestCase(1)]
[TestCase(2)]
[TestCase(3)]
public void Contains_FilledQueue_ReturnsTrue(int value)
  Assert.That(_filledQueue.Contains(value), Is.EqualTo(true));
}
[Test]
[TestCase(-3)]
[TestCase(10)]
[TestCase(10000000)]
public void Contains_FilledQueue_ReturnsFalse(int value)
{
  Assert.That(_filledQueue.Contains(value), Is.EqualTo(false));
}
[Test]
public void CopyTo_EmptyQueueFromZeroIndex_SequenceIsEqual()
```

```
{
  var basicArray = new[] \{ 1, 2, 3, 4 \};
  var expectedArray = new[] \{ 1, 2, 3, 4 \};
  _emptyQueue.CopyTo(basicArray, 0);
  CollectionAssert.AreEqual(basicArray, expectedArray);
}
[Test]
public void CopyTo_EmptyQueueFromFirstIndex_SequenceIsEqual()
  var basicArray = new[] \{ 1, 2, 3, 4 \};
  var expectedArray = new[] \{ 1, 2, 3, 4 \};
  _emptyQueue.CopyTo(basicArray, 1);
  CollectionAssert.AreEqual(basicArray, expectedArray);
}
[Test]
public void CopyTo_FilledQueueFromZeroIndex_SequenceIsEqual()
  var arr = new int[6];
  _filledQueue.CopyTo(arr, 0);
  CollectionAssert.AreEqual(arr, _valuesToQueue);
}
[Test]
public void CopyTo_FilledQueueFromFirstIndex_SequenceIsEqual()
  var arr = new[] { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 };
  var expectedArr = new[] { 1, 1, 2, 3, 4, 5, 6 };
  _filledQueue.CopyTo(arr, 1);
  CollectionAssert.AreEqual(arr, expectedArr);
}
[Test]
public void CopyTo_NullSequence_ThrowsArgumentNullException()
  Assert. Throws < Argument Null Exception > (() => _filled Queue. Copy To(null!, 0));
```

```
[Test]
  public void CopyTo_IncorrectIndex_ThrowsArgumentOutOfRangeException()
    var arr = new int[6];
    Assert.Throws<ArgumentOutOfRangeException>(() =>
_filledQueue.CopyTo(arr, -1));
    Assert.Throws<ArgumentOutOfRangeException>(() =>
_filledQueue.CopyTo(arr, 6));
  }
  [Test]
  public void CopyTo_FilledQueueIsGreaterThanArr_ThrowsArgumentException()
    var arr = new int[5];
    Assert.Throws<ArgumentException>(() => _filledQueue.CopyTo(arr, 0));
  }
  [Test]
  public void
CopyTo_FilledQueueIsGreaterThanArrFromIndex_ThrowsArgumentException()
  {
    var arr = new int[6];
    Assert.Throws<ArgumentException>(() => _filledQueue.CopyTo(arr, 1));
  }
  [Test]
  public void ToArray_EmptyQueue_IsEqualToEmptyArr()
  {
    Assert.That(_emptyQueue.ToArray(), Is.EqualTo(Array.Empty<int>()));
  }
  [Test]
  public void ToArray_FilledQueue_IsEqualToBasicSequence()
    Assert.That(_filledQueue.ToArray(), Is.EqualTo(_valuesToQueue));
```

```
}
[Test]
public void GetEnumerator_NonGenericIEnumerableQueue_ReturnFirstValue()
  IEnumerable queue = new MyQueue<int>(_valuesToQueue);
  IEnumerator enumerator = queue.GetEnumerator();
  enumerator.MoveNext();
  Assert.That(enumerator.Current, Is.EqualTo(1));
}
private IEnumerable AsWeakEnumerable<T>(IEnumerable<T> sequence)
  foreach (object o in sequence)
    yield return o;
}
[Test]
public void Enumerator_FilledQueue_IsEqualToBasicSequence()
  IEnumerable weak = AsWeakEnumerable(_filledQueue);
  var sequence = weak.Cast<int>().Take(6).ToArray();
  CollectionAssert.AreEqual(sequence, _valuesToQueue);
}
[Test]
public void LingCount_EmptyQueue_IsEqualToZero()
  var i = _emptyQueue.Count();
  Assert.That(i, Is.EqualTo(0));
}
[Test]
public void Enumerator_MoveNext_CorrectEnumeration_IsFalseAtTheEnd()
  for (int i = 0; i < 6; i++)
```

```
{
       Assert.That(_enumerator.MoveNext(), Is.True);
    Assert.That(_enumerator.MoveNext(), Is.False);
  }
  [Test]
  public void Enumerator_MoveNext_CorrectEnumeration_IsFalseAfterTheEnd()
    for (int i = 0; i < 7; i++)
     {
       _enumerator.MoveNext();
     }
    Assert.That(_enumerator.MoveNext(), Is.False);
  }
  [Test]
  public void Enumerator_MoveNext_WithEmptyQueue_IsFalse()
    _enumerator = _emptyQueue.GetEnumerator();
    Assert.That(_enumerator.MoveNext(), Is.False);
  }
  [Test]
  public void
Enumerator_Current_EnumerationDoesNotStarted_ThrowsInvalidOperationExceptio
n()
  {
    Assert.Throws<InvalidOperationException>(() =>
       var i = _enumerator.Current;
     });
  }
  [Test]
  public void Enumerator_Current_EnumerationCorrect_EveryValueIsEqual()
    int i = 0;
```

```
while ( enumerator.MoveNext())
       Assert.That(_enumerator.Current, Is.EqualTo(_valuesToQueue[i++]));
  }
  [Test]
  public void
Enumerator_Current_EnumerationFinished_ThrowsInvalidOperationException()
    while (_enumerator.MoveNext())
    Assert.Throws<InvalidOperationException>(() =>
       var i = _enumerator.Current;
    });
  }
  [Test]
  public void Enumerator_Reset_EnumerationFinished_MoveNextIsTrue()
    while (_enumerator.MoveNext())
    _enumerator.Reset();
    Assert.That(_enumerator.MoveNext(), Is.True);
  }
  [Test]
  public void SyncRoot_FilledQueue_IsEqualToFilledQueue()
    Assert.That(_filledQueue.SyncRoot, Is.EqualTo(_filledQueue));
  }
  [Test]
  public void IsSynchronized_FilledQueue_IsAlwaysTrue()
```

```
{
    Assert.That(_filledQueue.IsSynchronized, Is.False);
}
```

Висновок: в ході роботи ми навчилися створювати модульні тести для вихідного коду розроблювального програмного забезпечення.

.