

PTQS – Programa de Teste e Qualidade de Software

Mentor: Júlio de Lima

Turma 8 | Desafio 2

Alunos: Johnny Kamigashima <https://www.linkedin.com/in/kamigashima>,
Miller Barros <https://www.linkedin.com/in/miller-c-barros-a6a514227/>,
Rafael Angelo da Costa <https://www.linkedin.com/in/rafaelangelodacosta/>,
Vitor Silva <https://www.linkedin.com/in/vitor-victoria-da-silva-703006199/>



Ferramenta Testlink para gestão de testes

Testlink é uma ferramenta utilizada para gerenciar testes de forma colaborativa e acessível para toda a equipe. É uma ferramenta open source, organizada e de fácil utilização, que possibilita: criar projeto, plano de teste, criar/gerir casos de teste, podendo anexar evidências de cada teste, gerar relatórios com resultados dos testes, atribuir os testes para quem irá testar, independente da quantidade de testadores, filtrar testes por testador, integrar com ferramenta de gestão de bug, fazer integração com automação de testes, etc.

Terminologias da Ferramenta

Neste tutorial mostraremos as principais funções da ferramenta TestLink. A seguir:

Projeto de teste

O projeto de teste é o primeiro elemento a ser criado no aplicativo, nele serão adicionados recursos, funcionalidades, documentação de requisitos, especificações de teste, planos de testes e direitos de usuários.

Os projetos de testes são independentes e não compartilham dados com outros projetos de teste, em geral são utilizados somente um projeto de teste por equipe ou produto.

Plano de teste

É o primeiro elemento base para execução dos testes, um plano de teste possui nome, descrição, coleção de dados de teste, versão, resultados de teste, marcos, atribuição de teste e definição das prioridades. Cada plano de teste está subordinado a um Projeto de testes.

Build, Release, Baseline

O software que faz parte do projeto sofre modificações ao decorrer do tempo, e a cada nova modificação é atribuída uma versão, o Testlink considera essas versões nos seus casos de testes.

Suíte de teste

No Testlink uma suíte de teste é organizada em formato de árvore de casos de testes com nome e descrição de cada caso.

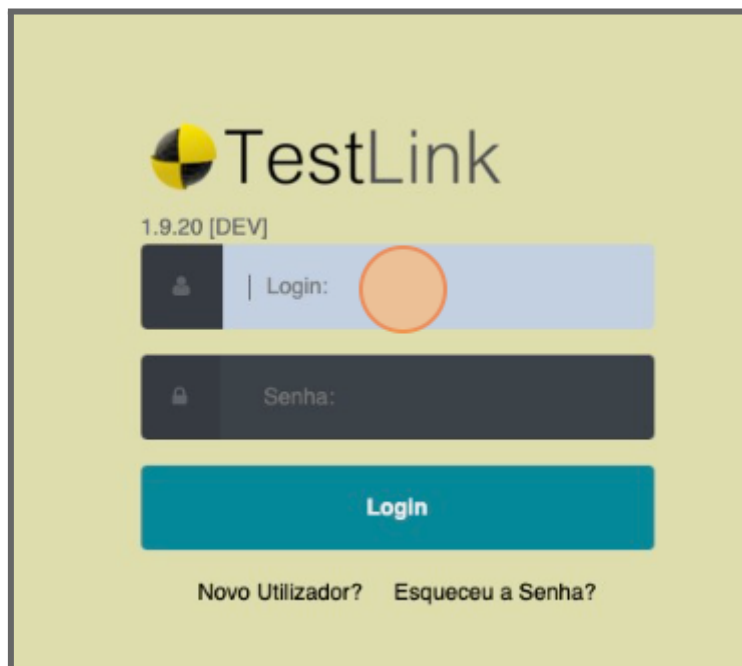
Casos de teste

Casos de teste são conjunto de verificações de uma determinada funcionalidade contendo entradas, condições e resultados esperados.

Plataforma

As plataformas podem ser divididas em navegadores, sistemas operacionais ou dispositivos.

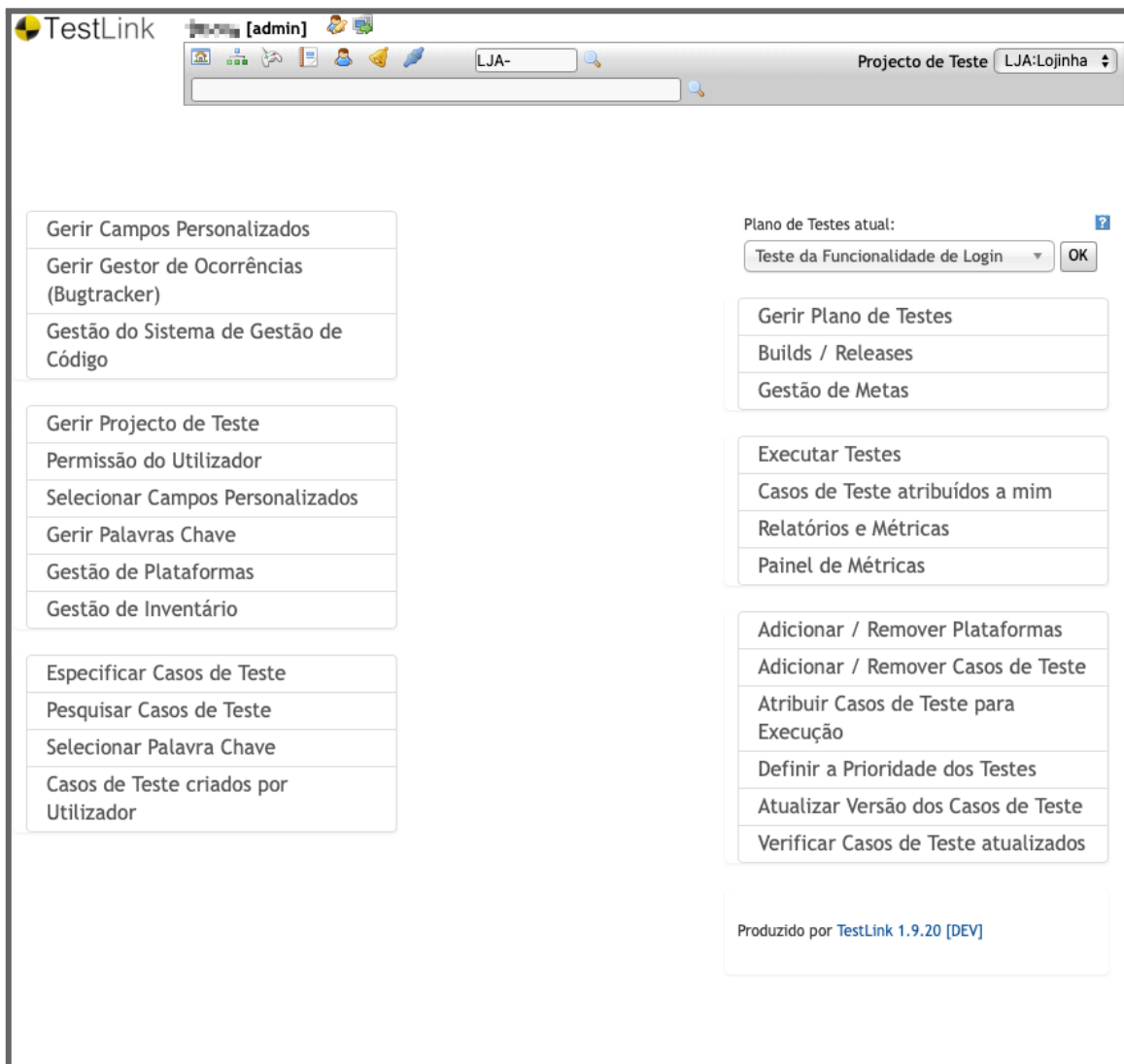
Fazendo Login no Testlink



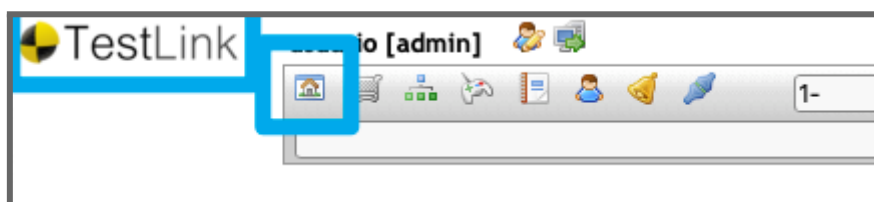
Tela de login do Testlink

1. Navegue até o endereço instalado do testlink, fornecido pelo responsável pelo sistema e preencha seus dados de login e senha.
 2. Caso você ainda não tenha usuário cadastrado, clique em Novo Utilizador, faça o cadastro e peça para o responsável pelo sistema aprovar o cadastro e atribuir um nível de usuário.
-

Iniciando um Projeto de Teste no TestLink



Menu principal do TestLink

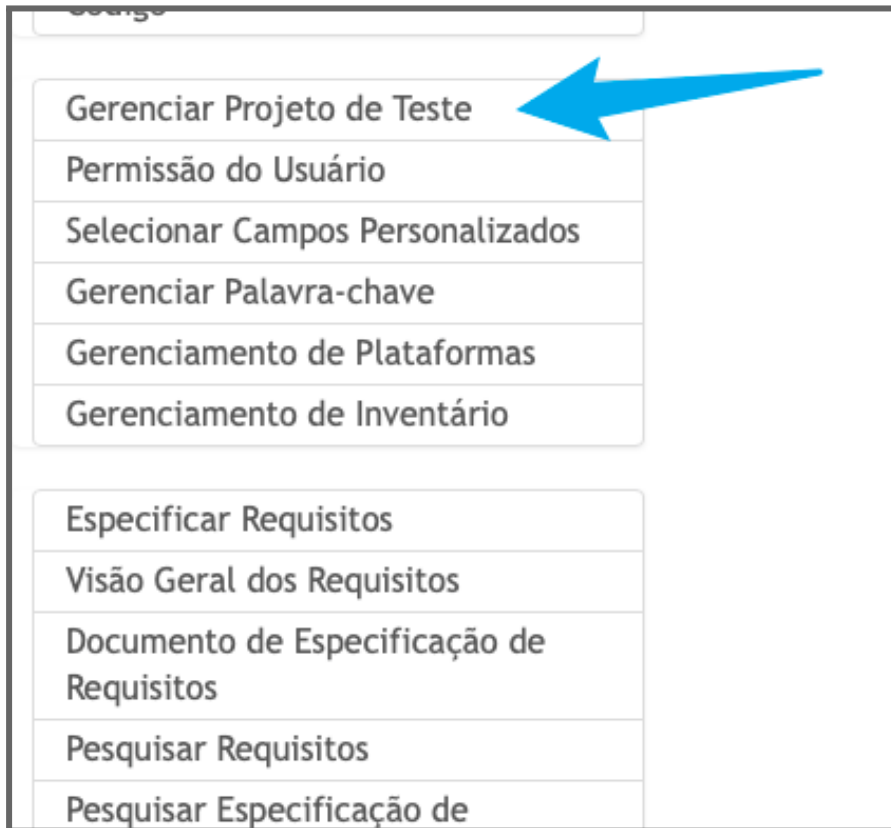


Sempre que desejar voltar ao menu inicial clique na casinha ou no logo

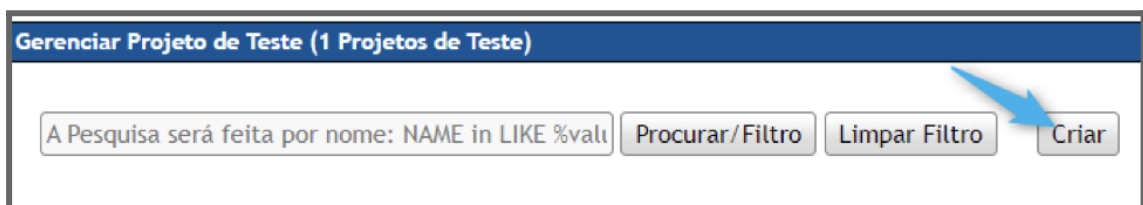
I – Criando um projeto de teste

No Testlink é necessário inicialmente ter um projeto, esta etapa seria a primeira etapa para configurar seu projeto.

1.1 – No menu principal, clique na opção “**Gerenciar Projeto de Teste**”.



1.2 – Clique no botão “**CRIAR**”.



1.3 – Preencha os dados do “**Projeto**”.

Aqui é importante detalhar informações que sejam de interesse a todos os participantes. Você pode criar um novo projeto a partir de um projeto existente ou criar um projeto individual, adicionar um prefixo, que será usado para nomear testes e selecionar adições como funcionalidade de requisitos, prioridades, etc.

A opção 'Ativo' significa que este projeto já está pronto para uso e acessível para todos os participantes, porém é possível iniciar um projeto no estado 'inativo' e habilitar essa opção depois de ter tudo configurado.

A opção ‘público’ habilita outros usuários do aplicativo que não estejam no projeto a visualizá-lo.

Ao finalizar, clique em **criar**.

Gerenciar Projeto de Teste : Criar um novo projeto

Criar de um Projeto de Teste existente? Não

Nome * LOJINHA

Prefixo (usado para o ID do Caso de Teste) * LOJ

Descrição do Projeto

Funcionalidades

Integração com Gestor de Falhas

Integração com Gestor de Código

Disponibilidade

☐ Habilitar a funcionalidade de Requisitos

☒ Habilitar as Prioridades de Teste

☒ Habilitar a Automação de Teste (API keys)

☐ Habilitar Inventário

>> Não há Sistema de Gestão de Falhas definido <<

>> Não há Sistema de Gestão de Código definido <<

☒ Ativo

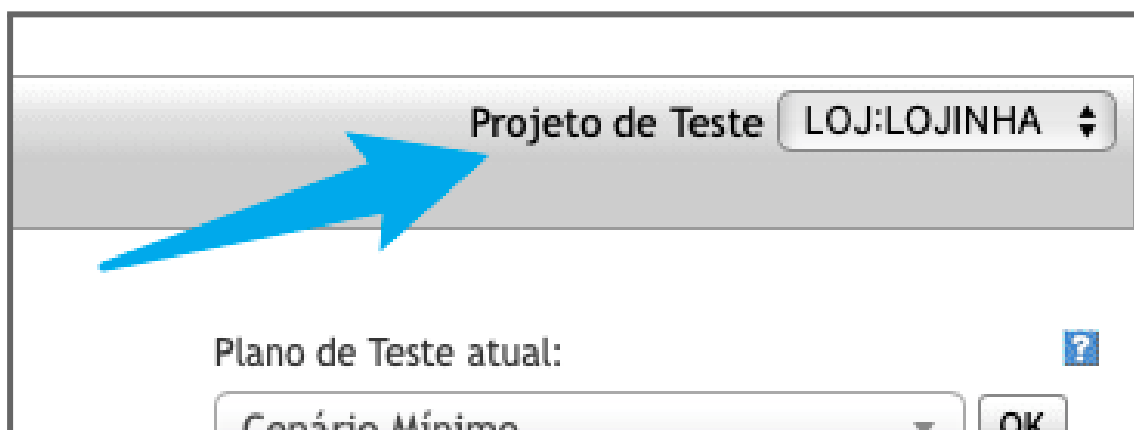
☒ Público

Campo opcional

* Campos obrigatórios

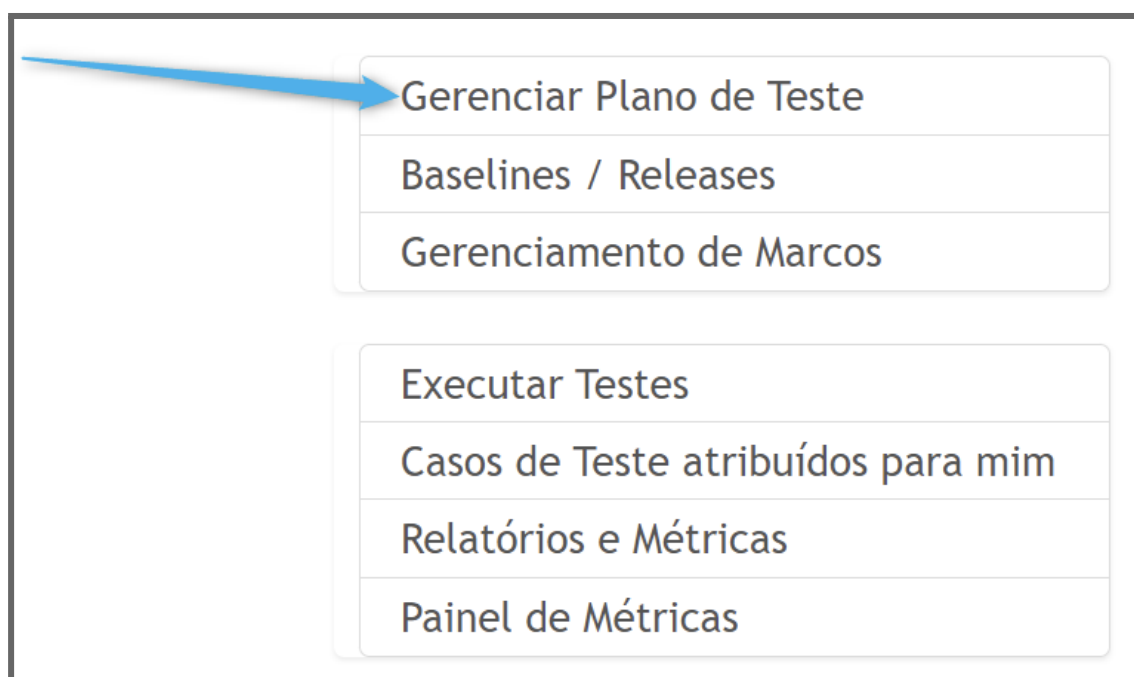
1.4 – Selecione o projeto

Uma vez criada, selecione o projeto no canto superior direito do aplicativo.

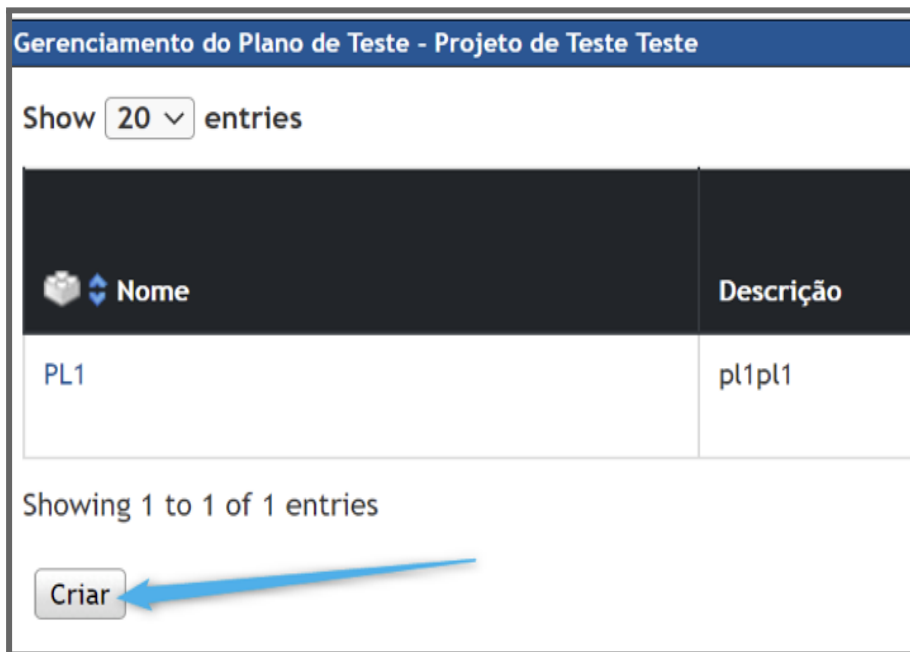


II – Criando um Plano de Teste

2.1 – No menu principal clique na opção “**Gerenciar Plano de Teste**”.



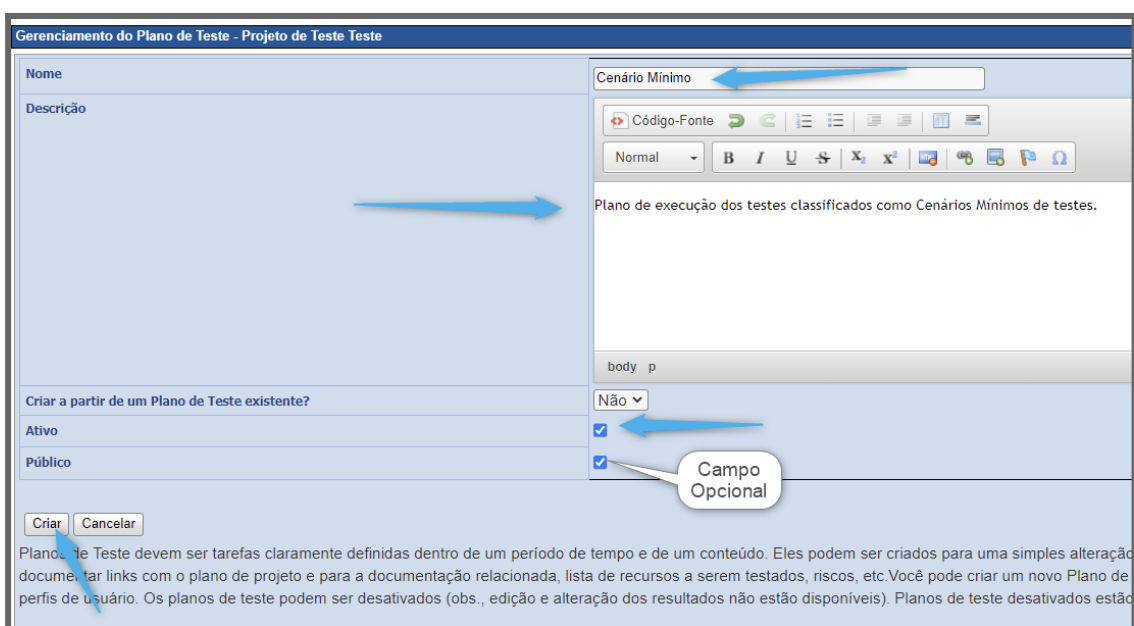
2.2 – Clique na opção “**CRIAR**”, para criar um novo Plano de Teste.



2.3 – Preencha os dados do “**Plano de teste**”

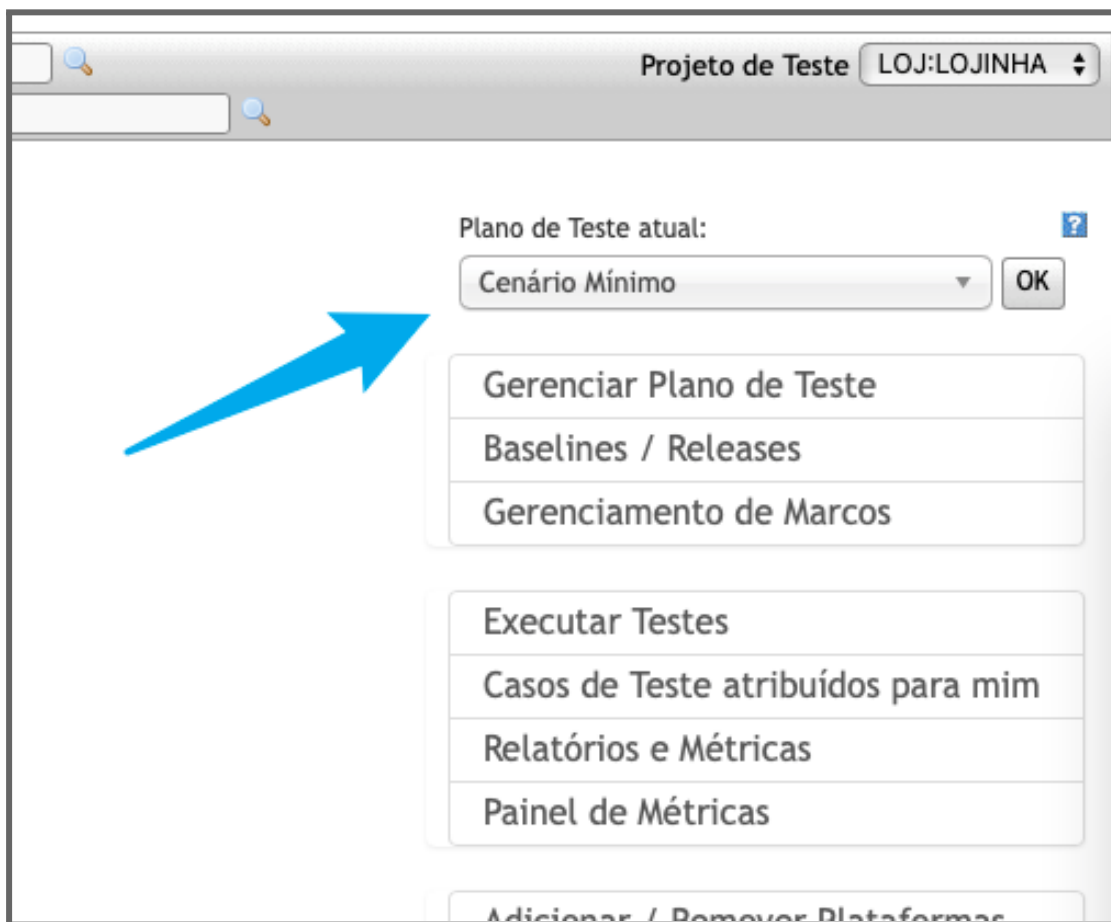
Assim como em projeto, é importante preencher informações relevantes ao plano de teste tais como o seu objetivo e delimitações. Nesta etapa também é possível criar a partir de outro plano já existente, deixar ativo e público.

Ao finalizar clique em **criar**.



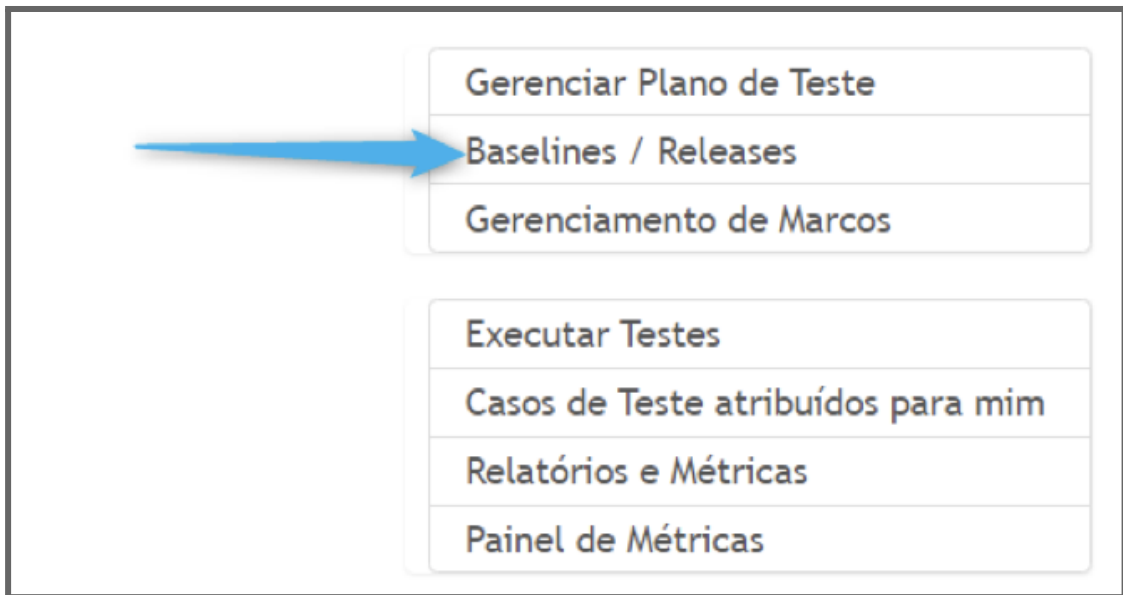
2.4 – Selecione o Plano de teste

No canto superior direito, logo abaixo do projeto, selecione o plano de teste atual.

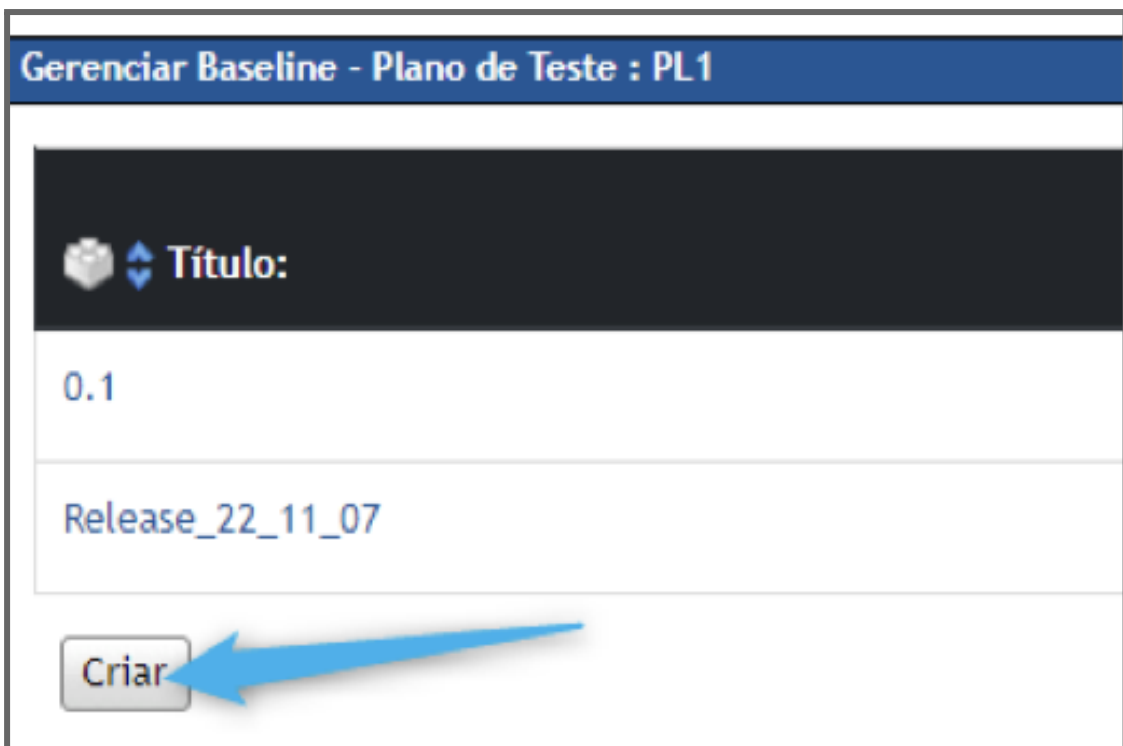


III – Criando Baseline/Release

3.1 – No menu principal, clique na opção “**Baselines / Releases**”.



3.2 – Clique na opção “**Criar**”.



3.3 – Na tela de “**Baseline / Releases**” configure as informações.

Ao criar uma Baseline você estará definindo qual versão do software que será testado, também pode ser classificada por data. Acrescente informações sobre este release e observações que devem ser levadas em conta.

Nesta tela você também tem a opção de deixar ‘Ativo e Aberto’ para testes, além de outros metadados caso você tenha necessidade para indexar em outro sistema. A opção ‘Dado do Release’ permite escolher uma data, utilizando um seletor mini calendário.

Ao finalizar, clique em “**Criar**”.

Gerenciar Baseline - Plano de Teste : PL1

Criar nova Baseline

Título: Release_22_11_07 ou Versão tal, etc

Descrição: Aqui você poderá digitar observações sobre a Baseline.

Ativo: ☒

Aberto: ☒

Dado do Release:

commit id:

tag:

branch:

release candidate:

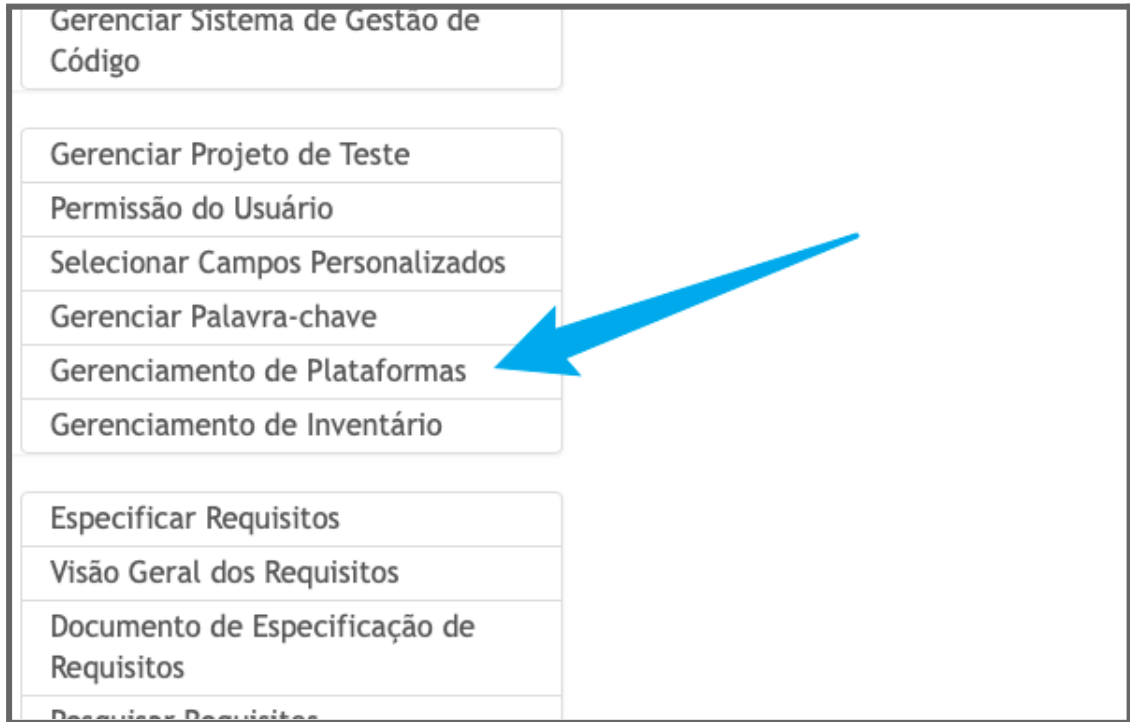
Copiar as atribuições do testador: ☐

body p

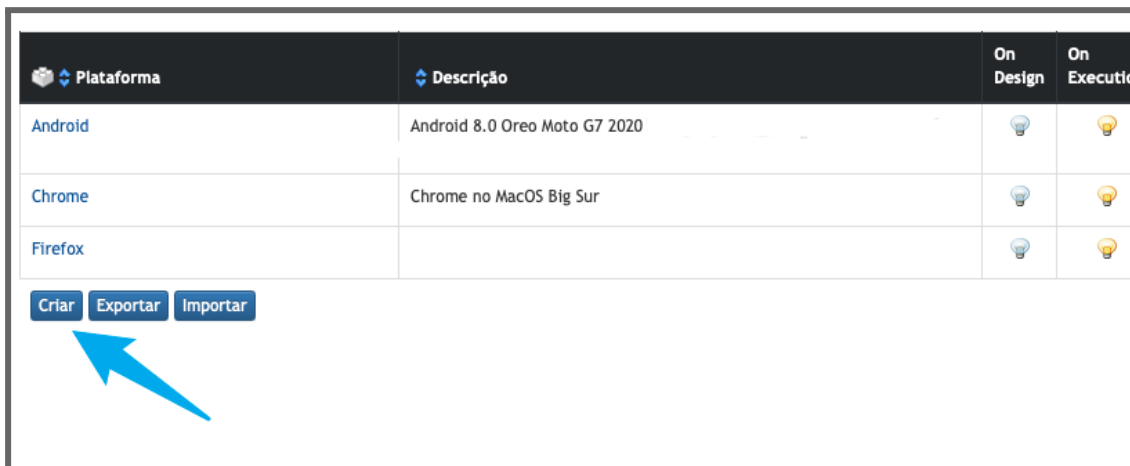
Uma baseline é identificada por um título. Cada baseline está relacionada ao Plano de Teste ativo.
A descrição poderá incluir: uma lista de entrega de pacotes, correções ou funcionalidades, homologações, status, etc.
Uma baseline tem dois atributos:
Ativo/Inativo - define se a baseline poderá ser usada. Baselines inativas não são listadas na Execução e Relatórios.
Aberto/Fechado - Apenas nas baselines abertas os resultados de teste podem ser alterados.

IV – Criando Plataformas

4.1 – No menu principal, clique em “Gerenciamento de Plataformas”



4.2 – Clique em “Criar”



4.3 – Preencha as informações da plataforma

‘Plataforma’ é o ambiente onde os testes serão executados. Exemplo: Navegador Chrome, Firefox, Android, iOS, etc.

Dê um nome fácil de entender e uma descrição detalhada do sistema, modelo do equipamento e sistema operacional.

Deixe somente a opção “On execution” ativada para que possa ser utilizada nos testes, caso contrário ela não será selecionável.

Ao final clique em **Gravar**.

Adicione quantas plataformas sejam necessárias para o projeto, uma vez adicionadas elas poderão ser utilizadas inúmeras vezes dentro do mesmo projeto e não é necessário adicionar novamente.

Criar uma plataforma

Plataforma

Descrição

Código-Fonte ↶ ↷ | ☰ ☷ | ☰ ☷ | ☰ ☷ | ☰ ☷ | ☰ ☷

Formata... ▾

B *I* U ~~S~~ _{x₂} ^{x²} [HTML](#) [Link](#) [Unlink](#) [Imagem](#) [Ajuda](#)

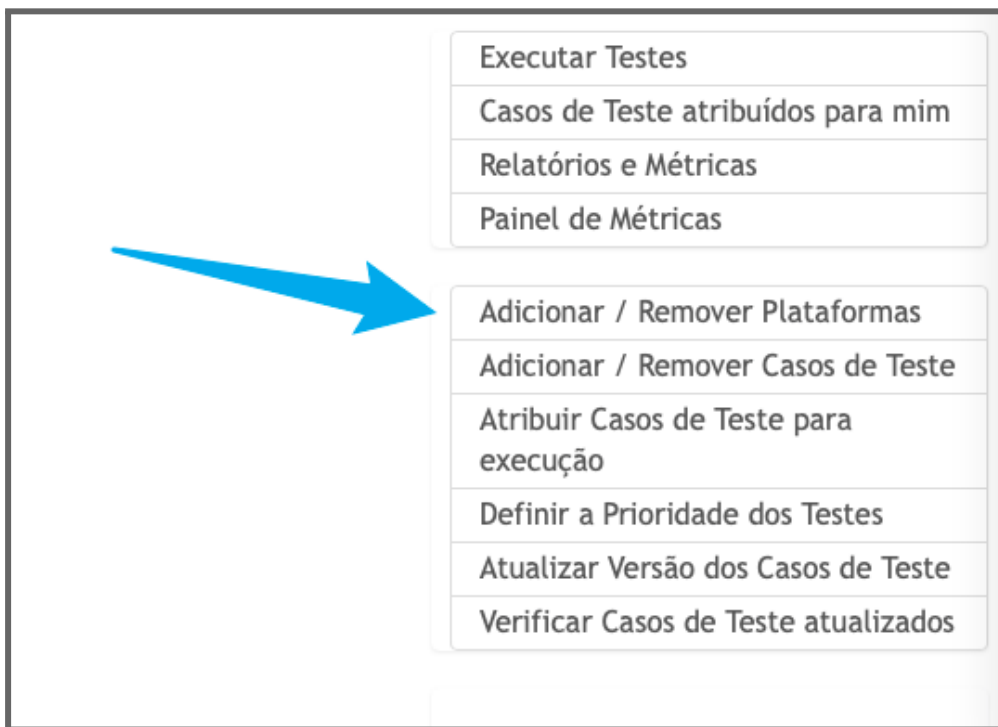
On Design ☐

On Execution ☒

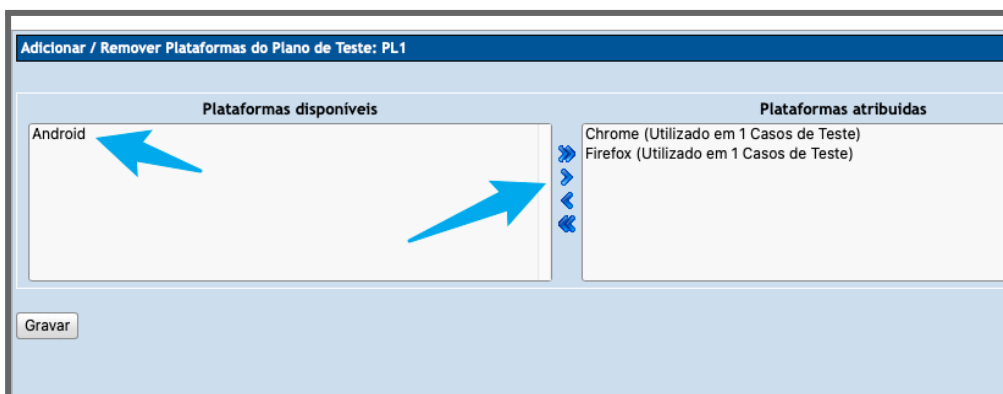
Gravar **Cancelar**

4.4 – No menu principal, atribua plataformas ao Plano de teste

Clique em Adicionar / Remover Plataformas

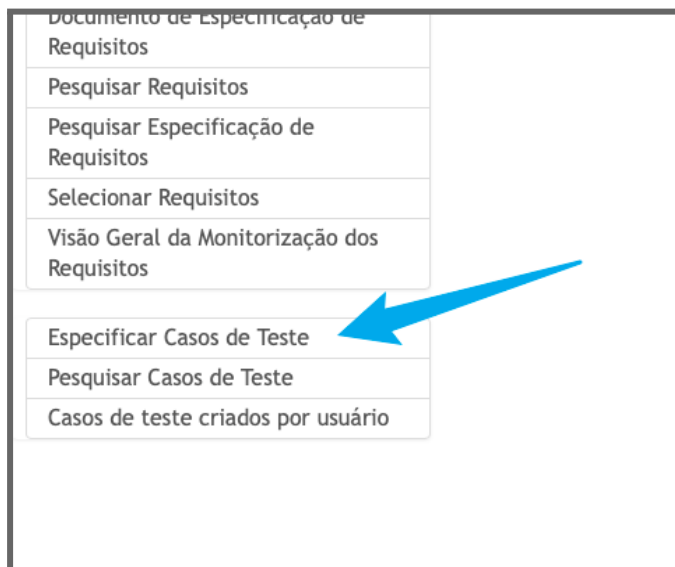


4.5 – Selecione as plataformas e atribua utilizando as setas > ou >> e clique em “Gravar”

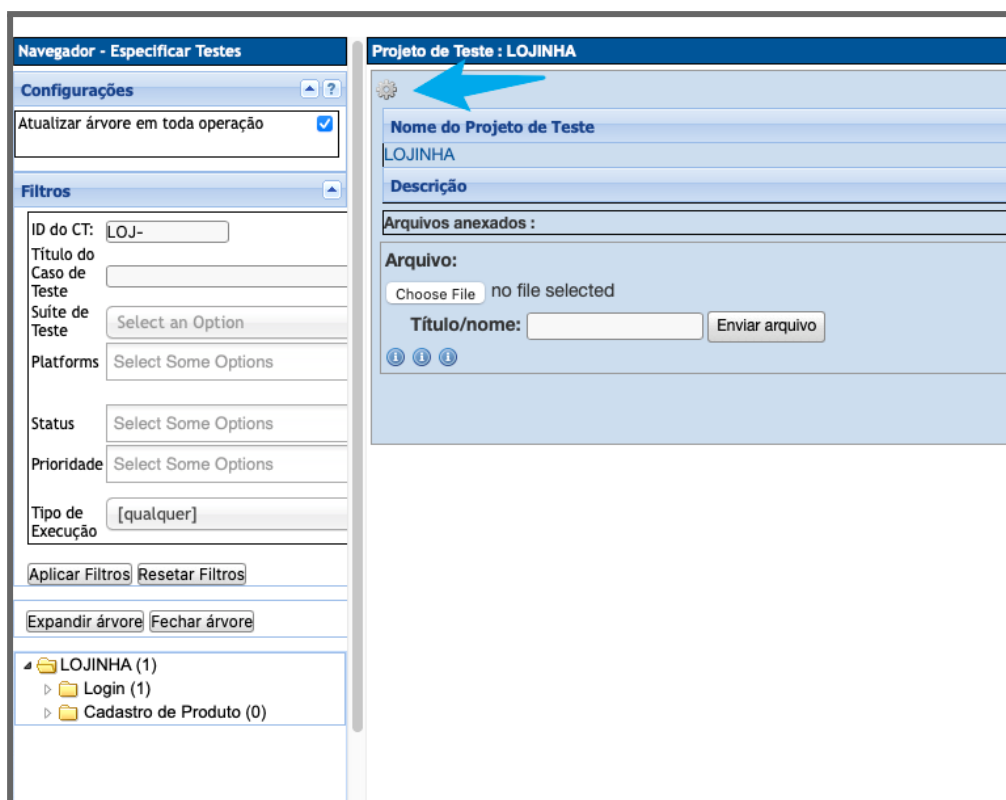


V – Criar Suíte de testes e Casos de testes

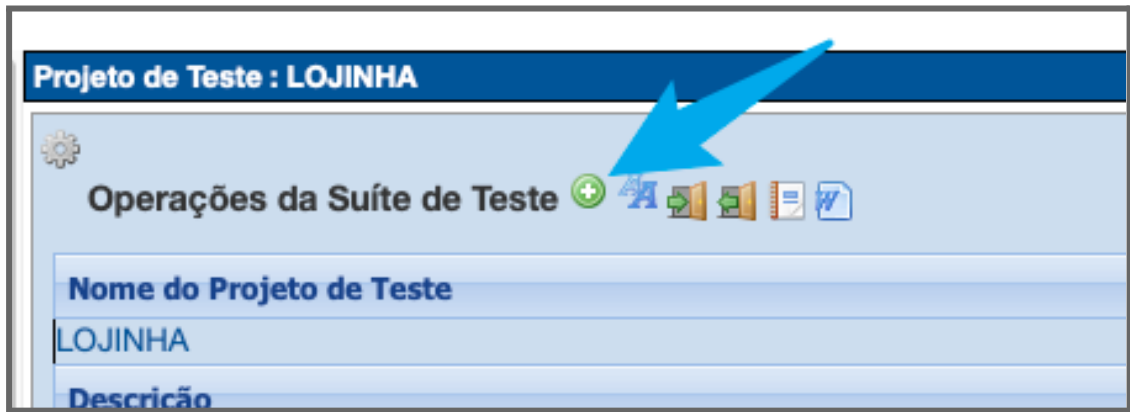
5.1 – No menu principal, clique em “Especificar Casos de Teste”



5.2 – Clique na engrenagem para abrir mais opções



5.3 – Clique no ícone de +



5.4 – Preencha os dados da suíte de testes

A suíte de testes é o diretório onde se encontrarão os casos específicos de testes para o determinado projeto de teste. Poderão existir inúmeras suítes de teste dependendo dos cenários projetados.

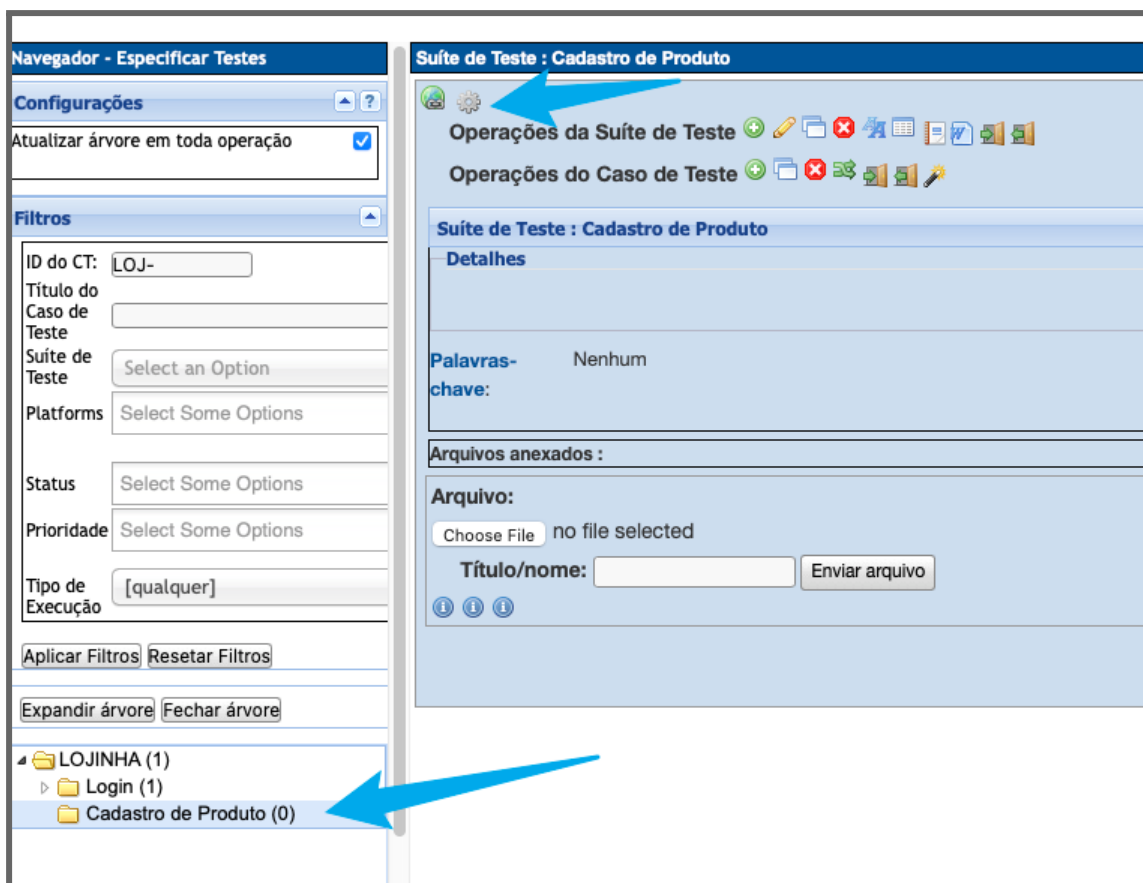
Preencha o nome da suíte e sua descrição, caso queira organizar por palavras chaves, atribua no campo abaixo. (as palavras chaves precisam ser adicionadas anteriormente através do menu principal)

Ao final clique em **“Gravar”**

The screenshot displays the 'Criar Suite de Teste' (Create Test Suite) interface within a testing application. The main window is titled 'Projeto de Teste : LOJINHA'. The 'Criar Suite de Teste' section includes a 'Gravar' (Save) button and a 'Cancelar' (Cancel) button. Below these is a text input field for 'Nome da Suite de Teste', which is highlighted by a blue arrow. Underneath is a 'Detalhes' (Details) section featuring a rich text editor toolbar with options like 'Código-Fonte' (Source Code), 'Formata...' (Format...), and various text formatting icons (Bold, Italic, Underline, etc.). A large text area for the description is located below the toolbar, also indicated by a blue arrow. At the bottom of the form, there are two columns for 'Palavras-chave' (Keywords): 'Palavras-chave Disponíveis' (Available Keywords) and 'Palavras-chave Selecionadas' (Selected Keywords), with blue arrows showing the process of moving keywords between them. The left sidebar, titled 'Navegador - Especificar Testes', contains a 'Configurações' (Settings) section with a checkbox for 'Atualizar árvore em toda operação' (Update tree on every operation), a 'Filtros' (Filters) section with various filter options, and a tree view showing the project structure: 'LOJINHA (1)' containing 'Login (1)' and 'Cadastro de Produto (0)'.

5.5 – Editar suíte de testes e criar Casos de teste

Após criar a suíte de testes você poderá selecionar no navegador à esquerda, selecionando o ícone da engrenagem, será disponibilizado opções para editar, mover, deletar, exportar Suítes de teste e Casos de teste.



5.6 – Crie Casos de Teste

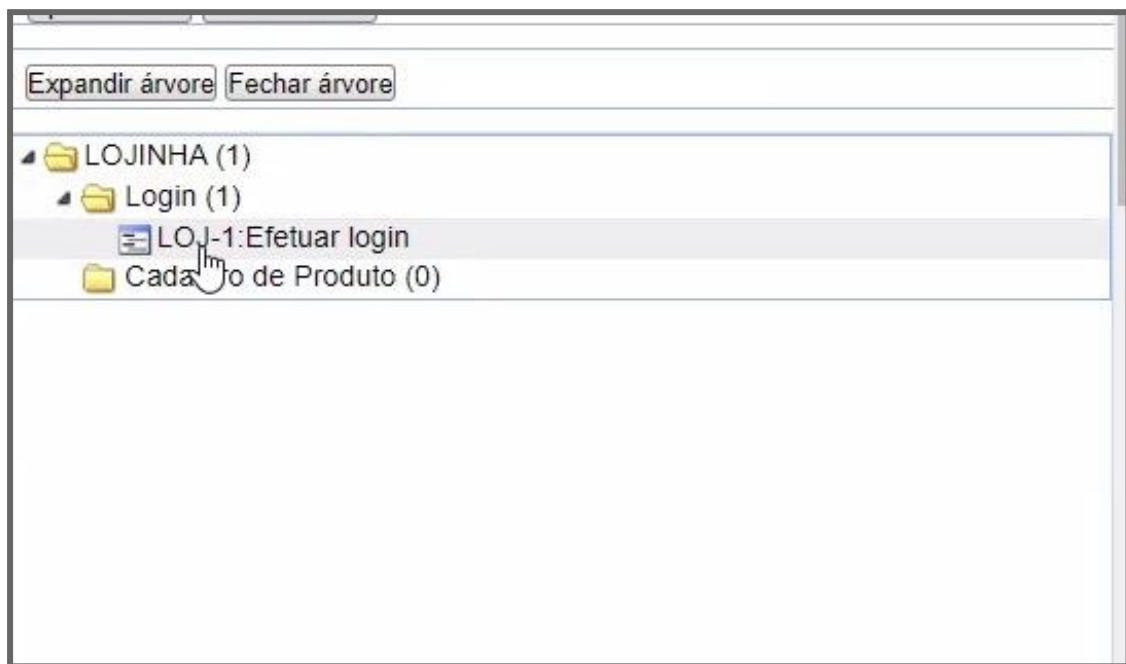
Ao selecionar no menu anterior o ícone +, atribua nomes e descrições para os casos de testes, nesta janela é possível definir objetivo, pré-condição, status, prioridade, tempo estimado de execução e tipo de execução (manual/automatizado).

Ao final clique em “**Criar**”

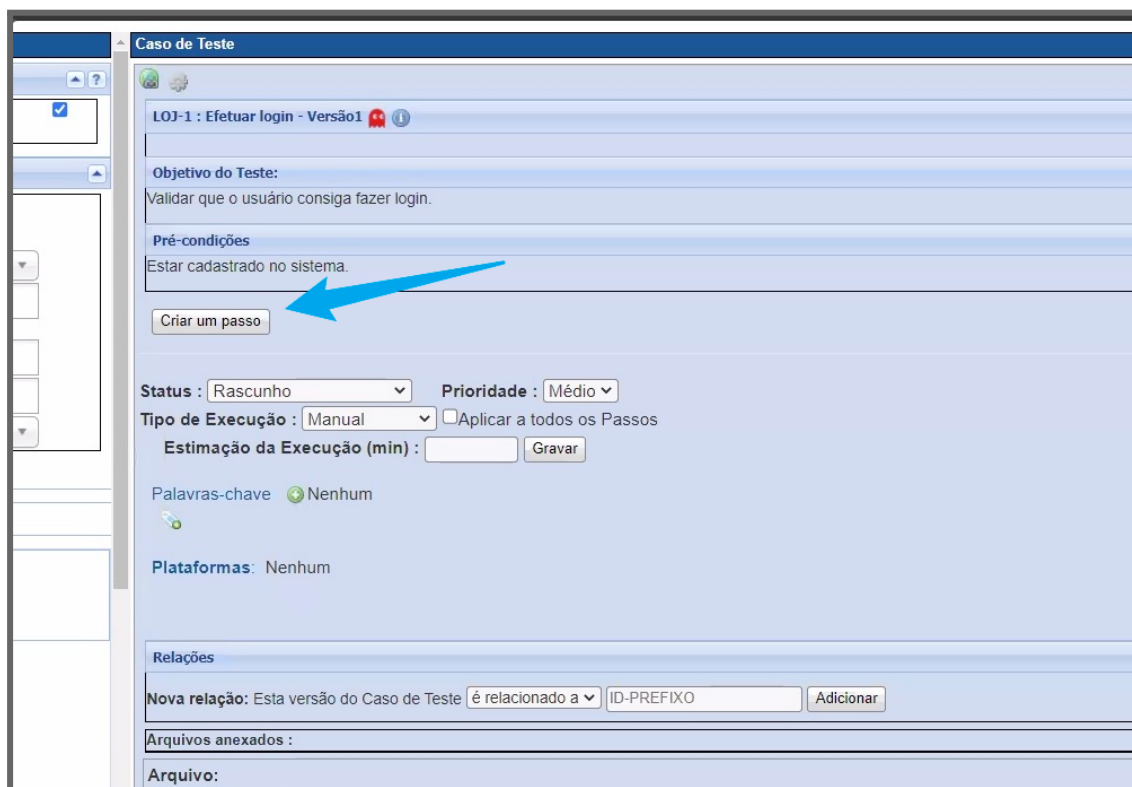
The screenshot shows a web application interface for creating a test case. The title bar reads "Suíte de Teste : Login - Criar Teste". The form contains several sections:

- Buttons:** "Criar" and "Cancelar". A checkbox labeled "Selecione para criar um novo Caso de Teste após salvar" is present.
- Título do Caso de Teste:** A text input field containing "Validar senha incorreta do login". A blue arrow points to this field.
- Objetivo do Teste:** A rich text editor area containing the text "Verificar se o login mostra mensagem rejeitando login em caso de senha incorreta". A blue arrow points to this text.
- Pré-condições:** Another rich text editor area containing the text "Existir usuário cadastrado.". A blue arrow points to this text.
- Status:** A dropdown menu set to "Pronto para Revisão". A blue arrow points to this dropdown.
- Prioridade:** A dropdown menu set to "Médio". A blue arrow points to this dropdown.
- Tipo de Execução:** A dropdown menu set to "Manual". A blue arrow points to this dropdown.
- Estimativa da duração da Execução (min):** A text input field. A blue arrow points to this field.
- Palavras-chave:** Two sections: "Palavras-chave Disponíveis" and "Palavras-chave Seleccionadas". A blue arrow points to the "Palavras-chave Seleccionadas" section.

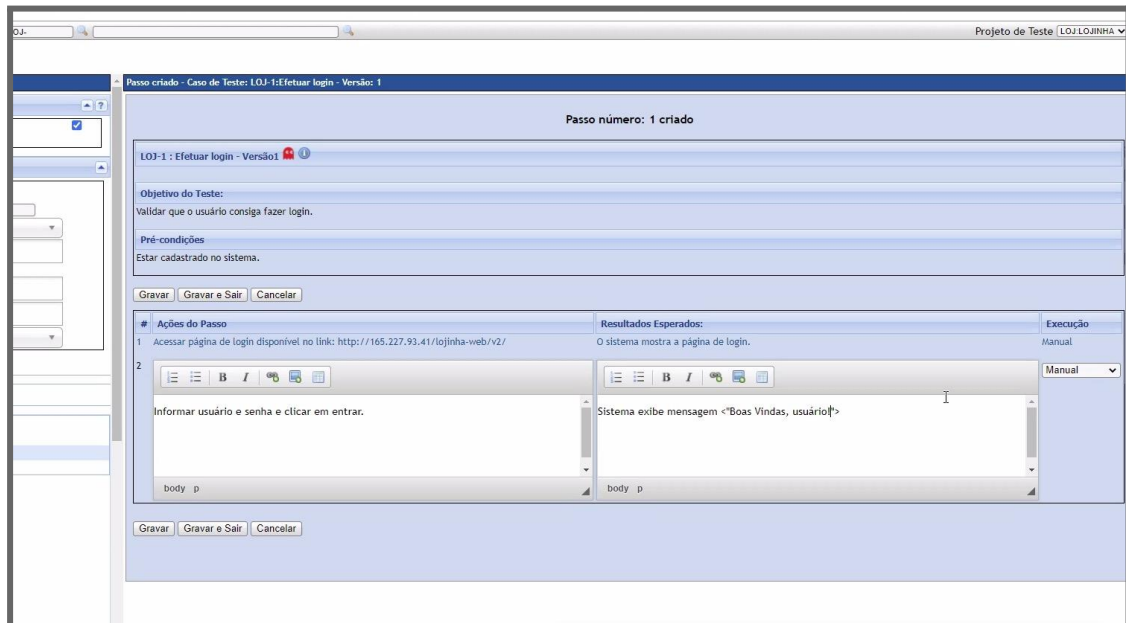
5.7 – Após criar um teste, selecione-o no navegador à esquerda



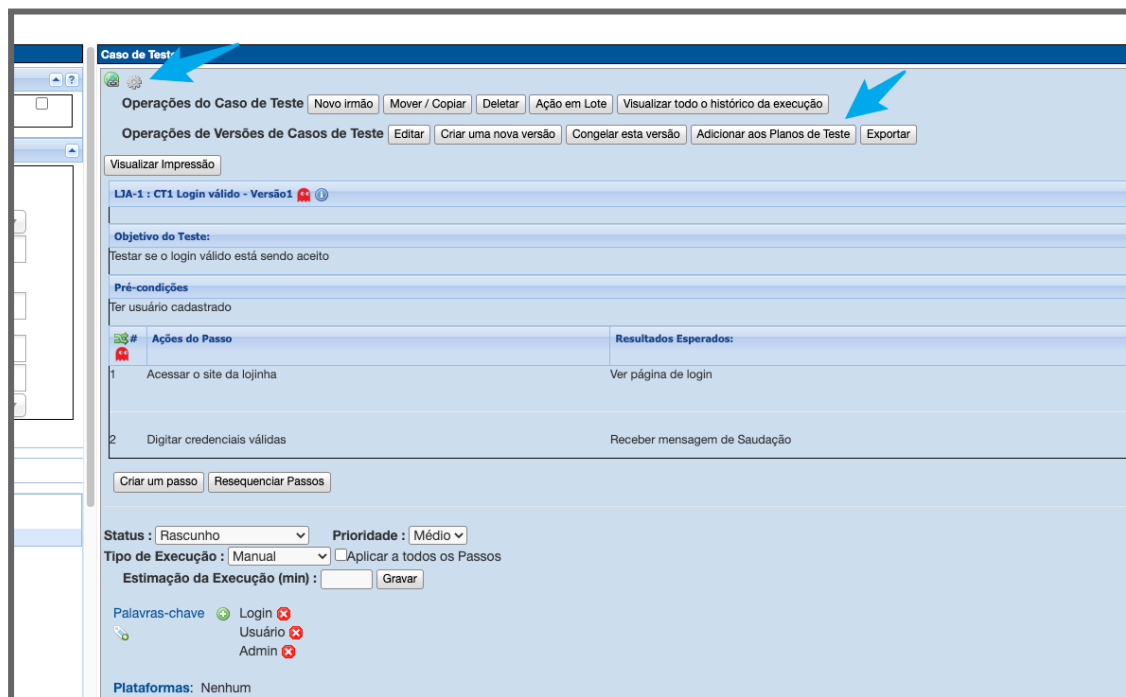
5.8 – Clique em ‘Criar um passo’ para especificar os passos do teste



5.9 – Preencha o passo e clique em **“Gravar”** para inserir o próximo passo ou **“Gravar e sair”** para concluir



5.10 – De volta na página de Caso de teste, clique na engrenagem novamente e depois em **“Adicionar aos Planos de Teste”**

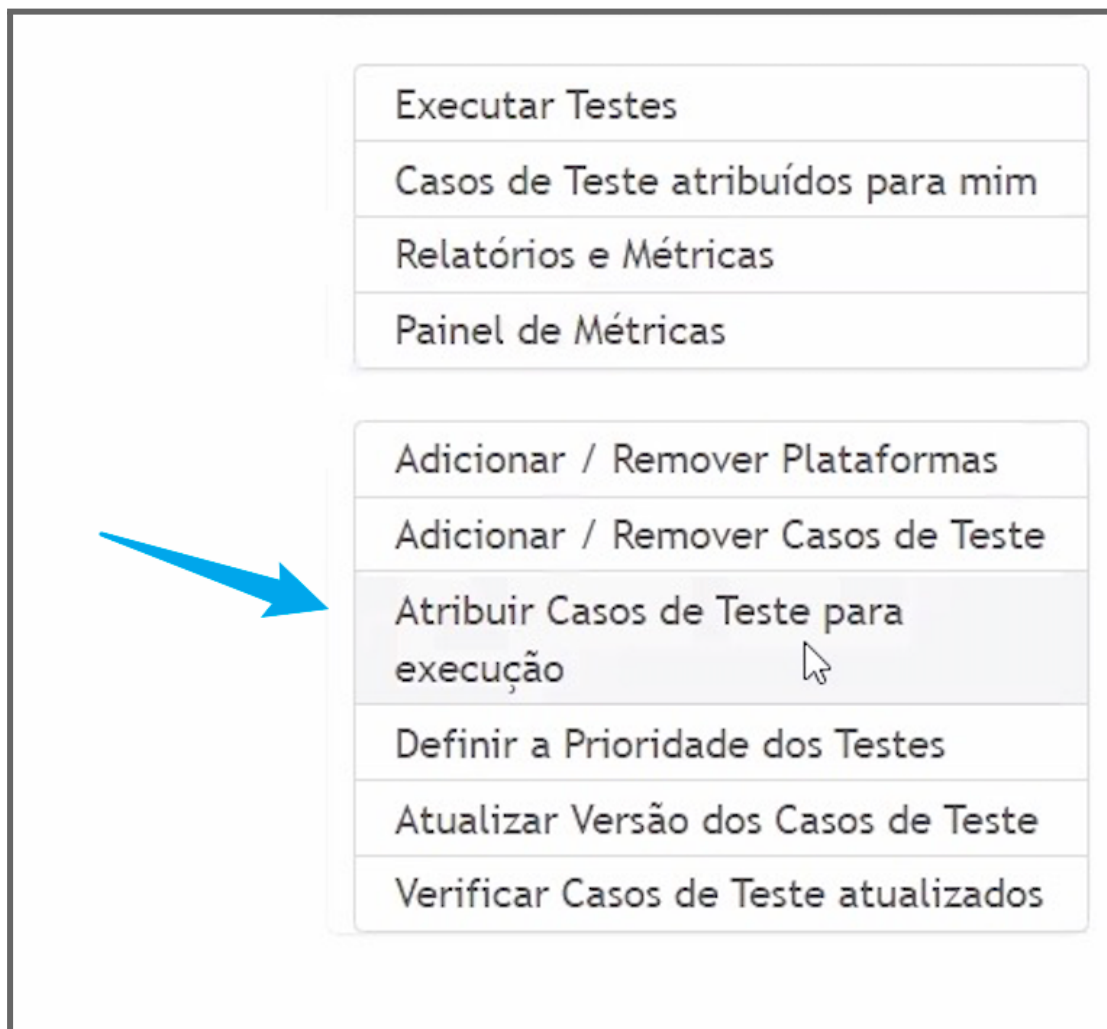


5.11 – Selecione os checkboxes dos testes a serem adicionados e clique em “**Adicionar**”

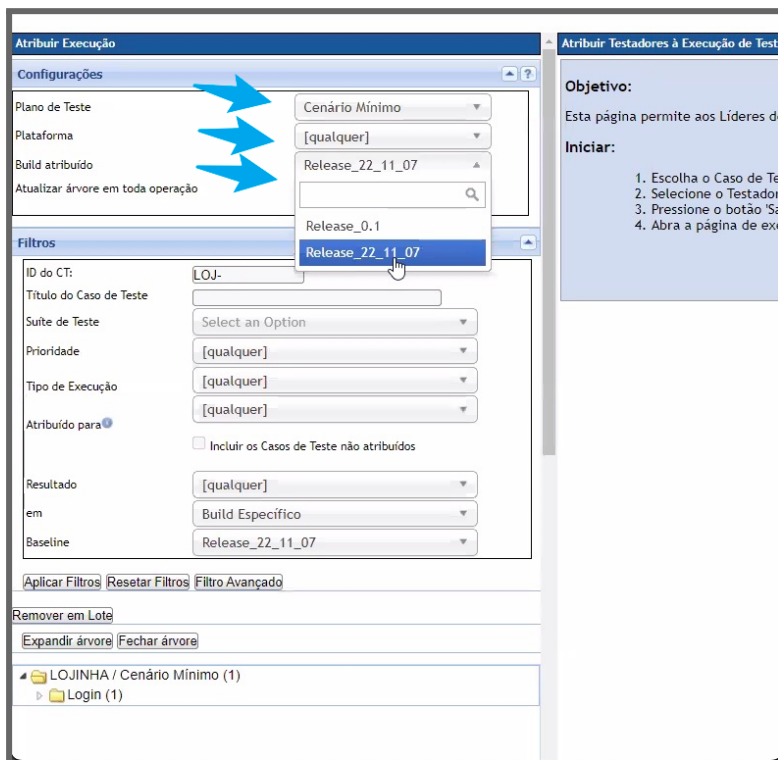


VI – Como atribuir testes para execução

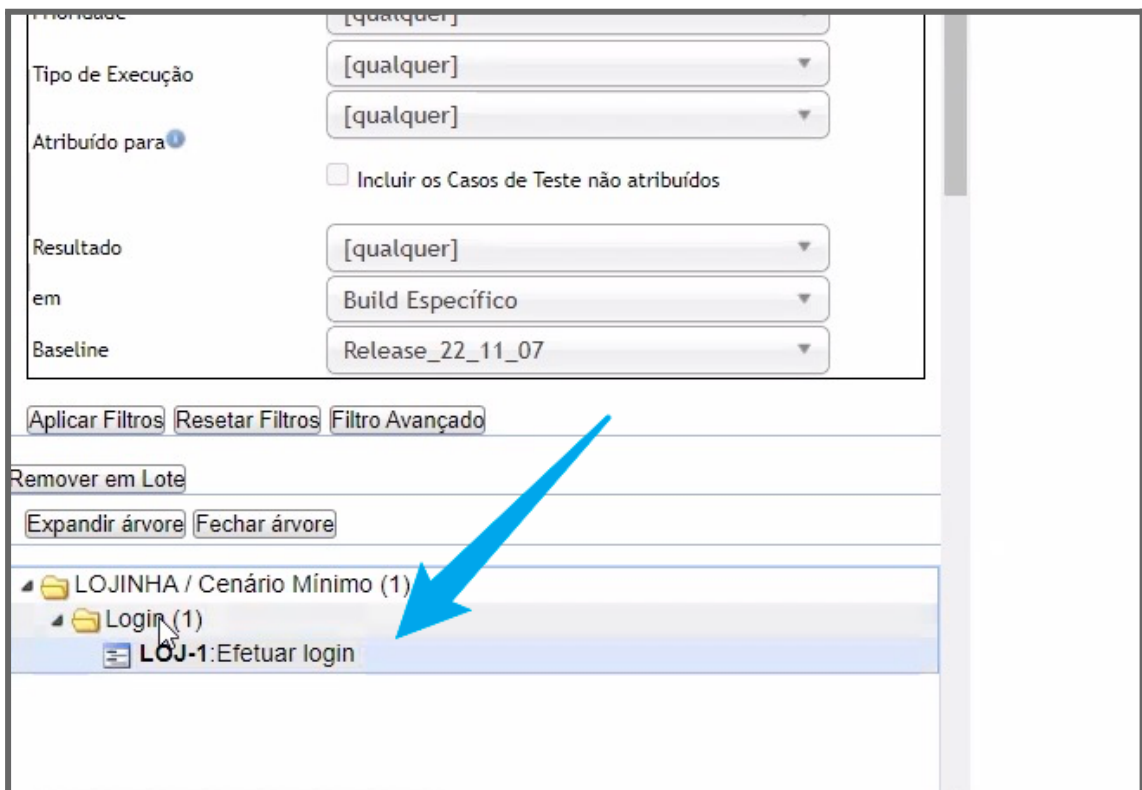
6.1 – A partir do menu principal clique em “**Atribuir Casos de Teste para execução**”



6.2 – Selecione o Plano, Plataforma e Baseline/Build para atribuir o teste



6.3 - Selecione o “Caso de Teste”



6.4 – Selecione o ‘usuário’ a fazer os testes e selecione na lista quais testes serão atribuídos a este usuário. É possível selecionar mais de um usuário.

Em seguida clique no botão “**Aplicar Atribuição**” e “**Gravar Atribuições**”

Atribuir Casos de Teste para a execução no Build Release_22_11_07 do Plano de Teste Cenário Mínimo

Todas plataformas | Marcar/Desmarcar todos

Usuários para acções em massa

miller | Aplicar Atribuição | Gravar Atribuições | Remover Atribuições

miller.barros

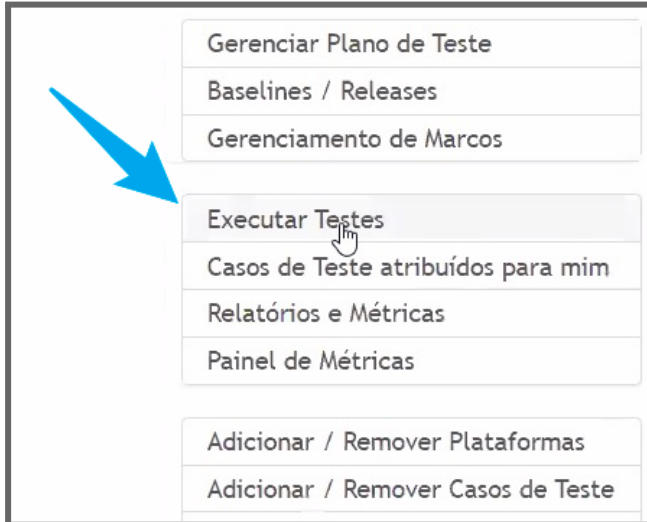
Remover TODAS as Atribuições | Enviar atribuições por email

✓	Caso de teste [Versão]	Plataforma	Prioridade	Atribuído à	Atribuir para
<input type="checkbox"/>	LOJ-1 : Efetuar login [1]	Chrome	Médio		

✓	Caso de teste [Versão]	Plataforma	Prioridade	Atribuído à	Atribuir para
<input checked="" type="checkbox"/>	LOJ-1 : Efetuar login [1]	Chrome	Médio		Miller X Rafael X

VII – Executar testes

7.1 – A partir do menu principal selecione “**Executar Testes**”



7.2 – Selecione o teste a ser executado

ID do CT:

LOJ-

Título do Caso de Teste

Suíte de Teste

Select an Option

Prioridade

[qualquer]

Tipo de Execução

[qualquer]

Atribuído para

☐

Incluir os Casos de Teste não atribuídos

Bugs em Contexto de Exec.

BUGX,BUGY,BUGZ

Resultado

[qualquer]

em

Build escolhido para a execução

Aplicar Filtros

Resetar Filtros

Filtro Avançado

Expandir árvore

Fechar árvore

LOJINHA / Cenário Mínimo (1)(1, 0, 0, 0)

Login (1)(1, 0, 0, 0)

LOJ-1:Efetuar login

Contexto de

Plano de T

Plataform

Baseline R

7.3 – Nesta tela o usuário terá todas as informações pertinentes ao teste e os passos que precisam ser seguidos

Resultado dos Testes na Baseline Release_22_11_07 - Plataforma : Chrome

Imprimir

Mostrar o histórico completo

Importar XML com Resultados

Plano de Teste Cenário Mínimo

Plataforma Chrome

Baseline Release_22_11_07

Suite de Teste : Login/

Detalhes

Última execução (baseline qualquer)

Não Executado

Não testado ainda

Caso de Teste LOJ-1 :: Versão: 1 :: Efetuar login

Atribuído à : Miller,Rafael

Sumário

Validar que o usuário consiga fazer login.

Pré-condições

Estar cadastrado no sistema

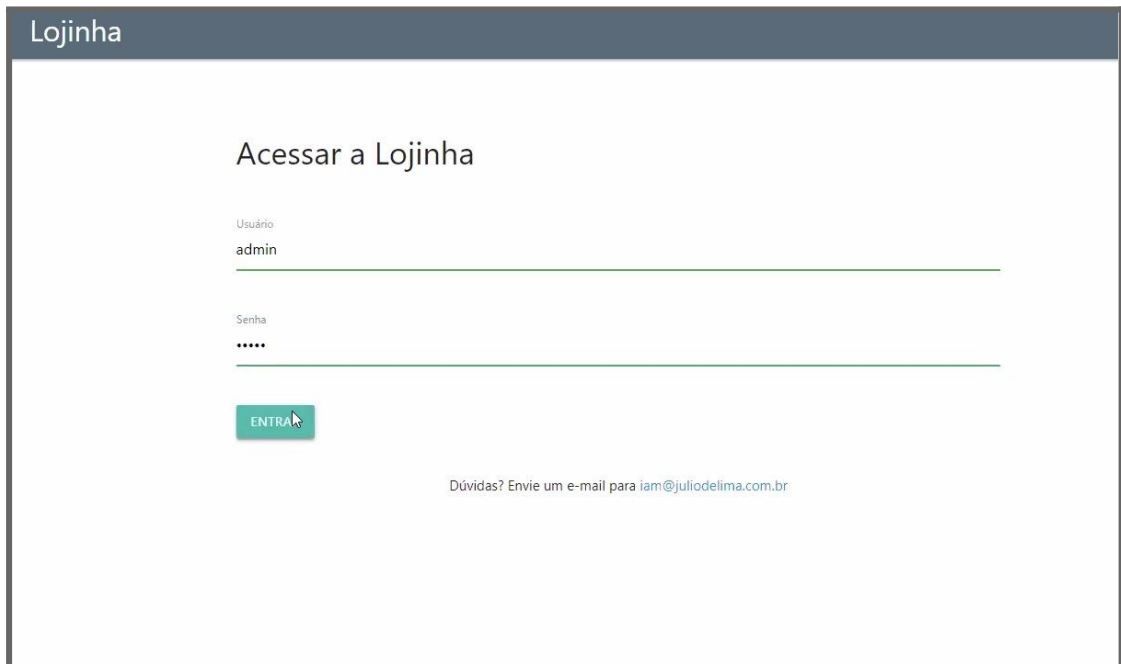
#	Ações do Passo	Resultados Esperados:	Execução	Notas da Execução	Status da Execução
1	Acessar página de login disponível no link: http://165.227.93.41/lojinha-web/v2/	O sistema mostra a página de login.	Manual		Passou

7.4 – Execute o teste

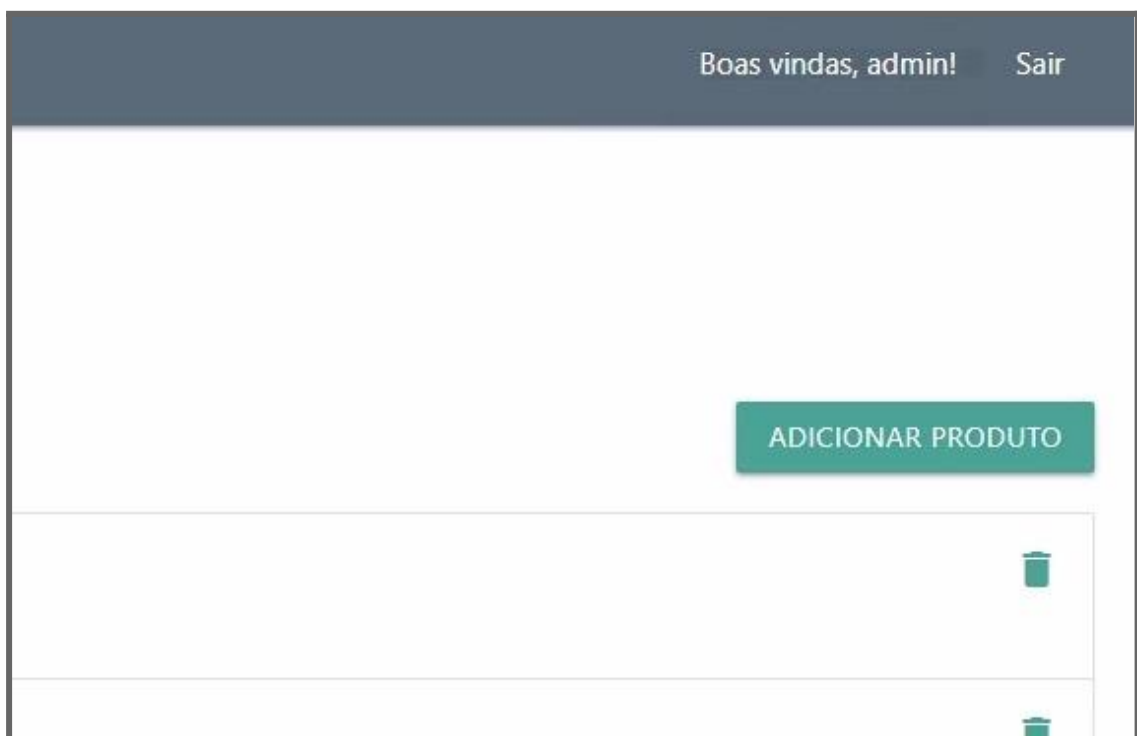
Passo 1: Acessar página de login disponível no link (esses passos estão na imagem acima).

Passo 2: Informar 'usuário e senha' e clicar no botão entrar ...

>> Mensagem 'Boas vindas, admin!' é exibida.



The screenshot shows a web application titled 'Lojinha' in a dark blue header. The main content area is white and contains the heading 'Acessar a Lojinha'. Below this, there are two input fields: 'Usuário' with the text 'admin' and 'Senha' with masked characters '.....'. A green button labeled 'ENTRA' is positioned below the password field. At the bottom of the form, there is a link: 'Dúvidas? Envie um e-mail para iam@juliodelima.com.br'.



The screenshot shows the dashboard after a successful login. The dark blue header now displays 'Boas vindas, admin!' and a 'Sair' link. The main content area is white and features a green button labeled 'ADICIONAR PRODUTO'. Below this button, there is a table with two visible rows, each containing a trash icon in the rightmost column.

7.5 – Ao completar o teste, marque na página se a etapa passou e adicione comentários da etapa.

Caso de Teste LOJ-1 :: Versão: 1 :: Efetuar login
Atribuído à : Miller,Rafael

Sumário
Validar que o usuário consiga fazer login.

Pré-condições
Estar cadastrado no sistema.

#	Ações do Passo	Resultados Esperados:	Execução	Notas da Execução	Status da Execução
1	Acessar página de login disponível no link: http://165.227.93.41/lojinha-web/v2/	O sistema mostra a página de login.	Manual		Passou

Arquivo: 1 1 1

7.6 – Ao final do teste anote o tempo usado e selecione nos ícones (🟡 🟠 📴) se o teste **passou, falhou ou foi bloqueado**.

ATENÇÃO: Ao guardar Passos da Execução Em Suspenso, os Anexos não serão guardados

Guardar os Passos da Execução como Em Suspenso

Notas / Descrição:

🕒

🟡 🟠 📴


⚙️ 🗑️ 🔄



Mover para o Caso de Teste Seguinte

zado de 'Não executado' para outro valor, você não pode voltar mais para 'Não executado'.
or.

7.7 – Clique no ícone de pasta ao lado esquerdo do nome do caso de teste para ‘anexar evidências’ do resultado do teste.

Histórico da Execução - Baseline : Versao 2022-11-10

Data	Testador
 11/11/2022 02:31:10	us

 **Caso de Teste LJA-1 :: Versão: 1 :: CT1 Login válido**
 **Atribuído à : user**

Sumário


Testar se o login válido está sendo aceito


Pré-condições

Ter usuário cadastrado

#	Ações do Passo	Resultados Esperados:
1	Acessar o site da lojinha	Ver página de login

7.8 – No final da página selecione **“Escolher arquivo”** para anexar a prova de execução e clique em **“Enviar arquivo”**

Arquivo:  Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido Title/name: Enviar arquivo

 Nenhum arquivo escolhido

Sumário

PTQS – Programa de Teste e Qualidade de Software

Terminologias da Ferramenta

Projeto de teste

Plano de teste

Build, Release, Baseline

Suíte de teste

Casos de teste

Plataforma

Fazendo Login no Testlink

Tela de login do Testlink

Iniciando um Projeto de Teste no TestLink

Menu principal do TestLink

I – Criando um projeto de teste

II – Criando um Plano de Teste

III – Criando Baseline/Release

IV – Criando Plataformas

V – Criar Suíte de testes e Casos de testes

VI – Como atribuir testes para execução

VII – Executar testes

Referências: Testlink distribuído pela Bitnami - <https://hub.docker.com/r/bitnami/testlink>, Manual da versao anterior no medium:

<https://medium.com/@luanasreis/testlink-uma-ferramenta-de-gerenciamento-de-testes-de-software-44001b816f64>

A versão utilizada para este tutorial foi 1.9.20 [DEV, a última disponibilizada pela Bitnami antes dela abandonar o projeto.]