

观看老大的第一节直播课——什么是接口？

笔记本： 修真院学习日报

创建时间： 3/27/2019 8:11 PM

更新时间： 3/27/2019 10:32 PM

作者： 137hynqb815

标签： 基础-CSS

老大分享的学习观念：

- 1.做事情要总结，有自己的方法论，每次遇到一个问题，学会后期去总结，下次遇到相同的问题，就有了自己解决的思想和方法，这时候就是思维境界提升
- 2.世上所有东西都不是一成不变的，在某个领域，我们需要学会找到，现在当前一切不舒服的地方，然后用自己的知识和能力，去尝试改变它
- 3.为什么我这段时间，在这个方面花的时间比较长？经常反省，思考自己最近几天时间花在哪里了？是不是哪一块知识点没掌握好？
- 4.不要去背什么理论，要自己去理解，用自己的话能讲出来
- 5.程序员的水平高低，看的不是当前写的速度，而是看后期需求变动，我需要多少时间去修改

什么是接口？

前后端交互的一个载体

比喻成取款机，我有五百万存在银行里，但是忘了密码。

分前端 后端

前：安卓 IOS JS

后： 逻辑代码

什么叫Ajax？

Ajax不需要接口，1.减少数据获取量 2.用户不觉得页面在不停的跳转
上帝思考的模式——试图解决什么问题

什么叫 前后段不分离？ 整个网页会一直前后交互，会造成什么问题？
只有内容区域需要 顶部底部的内容不需要更新

大部分网页不需要变，我只需要加载变动的东西

一个网页里，html+css，当用户访问想翻页，看第二页，变动的其实是数据，而样式本身基本不变

json data数据

json是什么？？

数据传输的格式

轻量级的数据传输格式 多轻？

是否有比这个更简洁的？？

xml——>json——>yml（是什么？）

xml自描述语言，自己会解析，但是节点太多

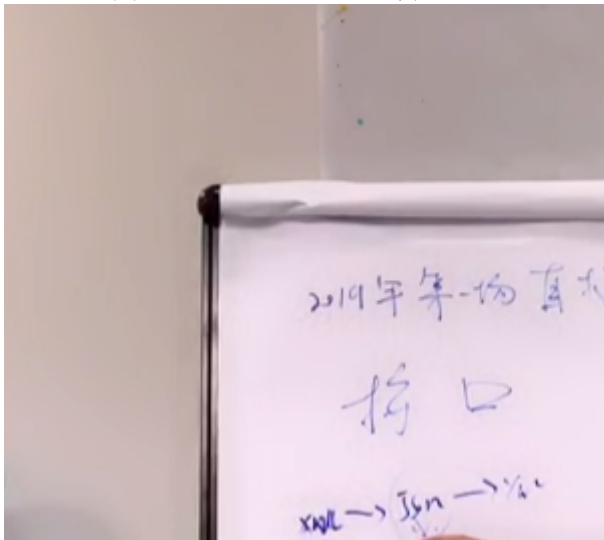
xhtml表现的是一棵树

json的好处：比xml更简洁

那么就来了一个问题：

一个json包含用户 姓名 等乱七八糟十多项内容，对占据有多少大内存？占多少毫秒？

定接口就是：前端向后端要数据



定接口要有约定，主要包含：

1.返回值

2.向后端要数据，要参数 参数就是——— 唯一的标记 ID

传的参数不一样，获取的数据也不一样

3.需要知道要什么样的数据

4.URL路径 知道路径才知道交给谁来干这个事

5.HTTP HTTPS协议 设计者叫？

定接口，什么情况下，把参数放路径里？ 什么情况下，放xxx？

get post (put)方法 不知道用哪种方式调接口

给接口的时候一定要明确

-----以上几点，构成一个接口文档

提问：

三周开发，要多少接口？

一个模块大概要7个接口

一个迭代，正常来讲，接口数是多少？

一个项目维护半年到一年，大概要多少接口？

100+ 200+

十几个模块的宝马项目，会超300+

用什么工具 或平台，来描述接口文档

wiki可以描述接口

还有什么平台可以描述接口？

过去用域名和IP来放到接口文档里，

但是有一个问题，域名和IP可能会改变

所以不能写死接口文档

url地址是不会变的

为什么要区分：数字整型和字符串？

约定要大于配置

接口文档是给整个团队看的

接口本身就是一个协议，一个约定

参数命名有什么要求？

命名规范 1. 单个单词 意义明确 接口的命名是根据圆形图 UI图，但是怎样保证在以后需求变动后，接口的名字还有意义？ UI图可能是会变动的

返回值怎么定义？

在返回接口文档

code msg data 三层设计 来描述接口，为什么？ msg有什么用？

我们默认code成功返回0

错误代码 -1000 -2000给几个模块用了

还有什么方法？可以达到同样的 怎么知道接口返回的是一个正确的

向后端发送

错误代码 304 302 404 500——分别代表一个错误意思

每家公司都有自己的规范，没有好不好的说法

全局的object的定义 可以通过锚点引用过来

有没有看过微信的API 为什么是怎么描述文档的 【API是什么？】

整个接口文档的 JSON事例都描述出来

前端直接拿json写

用什么样的方式写接口文档，

表格的样式，描述接口文档，



我们应该把接口放在一个 wiki 页面，还是应该分成几个页面？

一个页面最多可能有200个，有没有问题？

按照前后台分？ 还是按开发期数分？

首先明确， 前后台，一定可以分开。

按照开发期数分是错误的。

后期新的页面任务持续累加，我应该加到哪里？

后期找，是靠搜索关键字，

所以是按模块来分。

根据前台UI图来写接口， 这是错误的，要有模块的想法，这个是归属于哪个模块

有多少页面就有多少接口——低级思维

坏处：一旦遇到改版，就完蛋了！

一个用户基本信息要更改，五个页面都有，那我就得改五个页面的接口。

代码的复用性，稳定性

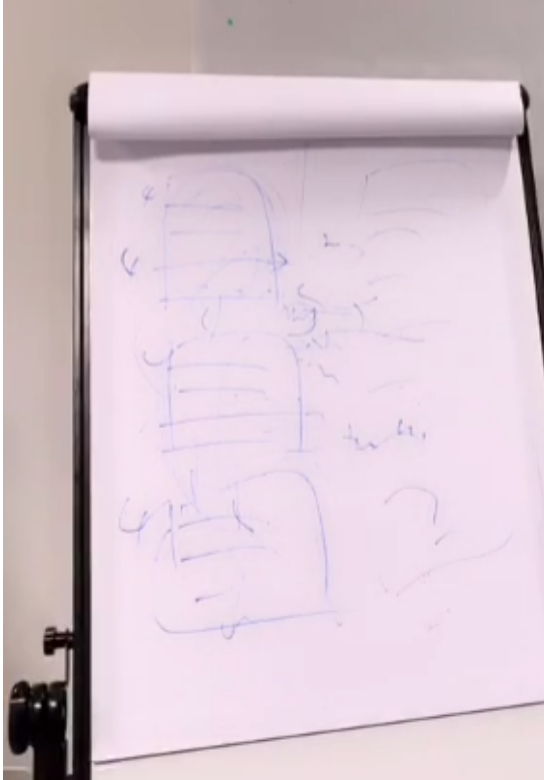
什么东西，决定一个一面用一个接口，还是用两个接口？

三个以下的模块，合并成一个模块

专业程序员——靠数据说话

发一个请求，网络传输的时间 可以查看

(3个list)



MVC的核心理念 （是什么？）

人的肉眼识别差距 200毫秒，超过200毫秒就会觉得卡顿

200毫秒之内 看不出卡顿

敏捷开发规定，什么时候定接口文档？

方案评审之前？（需要大量经验的人） 还是之后？

定接口，需不需要问前端？

必须是前后端一起定，不需要很稀，需要大概知道有几个接口，几个跳转不对，跑个流程

get put方法不用定 url不用定 ，最基本的东西过一遍 【这些东西，是在方案评审之前过，最好是前端主动提出，跟后端一起对。】

接口就是对一个业务的理解程度

一边写代码，一边可以修改接口

哪些功能是可以复用的？ 哪些代码是可以重复利用的？

给自己 性能的优化 效率的优化

思维上的提升 思考框架的核心
Angela 和 react vue的核心区别

想想有没有更好的办法？ 我之三天写的，现在可不可以两天解决 半天
【要不断的给自己提要求，思维上的提升】

--{2:36:09 视频—— 论 初级工程师和中级工程师}

初级工程师：只会看到当前的问题

中级工程师： 怎样更快 选择更好的架构去解决这个问题 【面人郎解决问题时的状态】

写业务逻辑代码，不可能脱离这个逻辑，来很好的完成任务