



# MANUAL DE USUARIO

## Machines4Fun

Correo electrónico:

[jsloachamin1@espe.edu.ec](mailto:jsloachamin1@espe.edu.ec)

[adzumba@espe.edu.ec](mailto:adzumba@espe.edu.ec)

Sitio web: [http://env-](http://env-4095029.per1.cloudsig.ma/)

[4095029.per1.cloudsig.ma/](http://env-4095029.per1.cloudsig.ma/)

Tel.: 0985208283

Quito, Ecuador

# TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN	3
COMO NACE MACHINES4FUN	3
Objetivo	3
Quienes somos	3
INSTRUCCIONES	4
CONCLUSIONES	8

# INTRODUCCIÓN

## COMO NACE MACHINES4FUN

A partir de la necesidad de un sistema óptimo de registro, control y actualización de maquinaria que presenta el sector industrial de nuestro país (Ecuador) para llevar a cabo las funciones del día a día con sus respectivas necesidades, es de ahí que una aplicación que cumpla de manera optima estas funciones se vuelve necesaria.

## Objetivo

Desempeñar un papel optimo en el registro, control y actualización de maquinarias dentro de una fabrica por medio de una aplicación (Machines4Fun) para mejorar el desempeño de este importante sector de la economía.

## Quienes somos

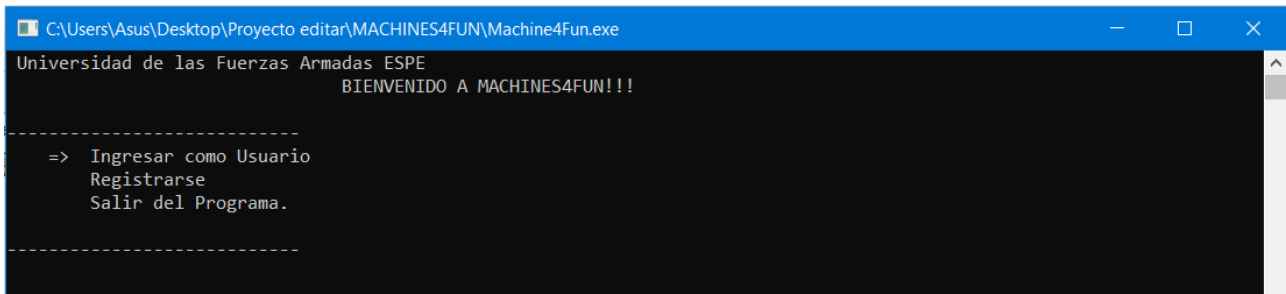
Somos una microempresa privada conformada por Alvaro Zumba y Johnny Loachamin estudiantes de la Universidad de las fuerzas armadas-ESPE y emprendedores comprometidos con la sociedad.

***MACHINES4FUN***

# INSTRUCCIONES

1. Instalar la aplicación con el asistente de instalación siguiendo cada paso indicado.
2. Una vez instalada la aplicación se empieza su ejecución.

## Menú de entrada

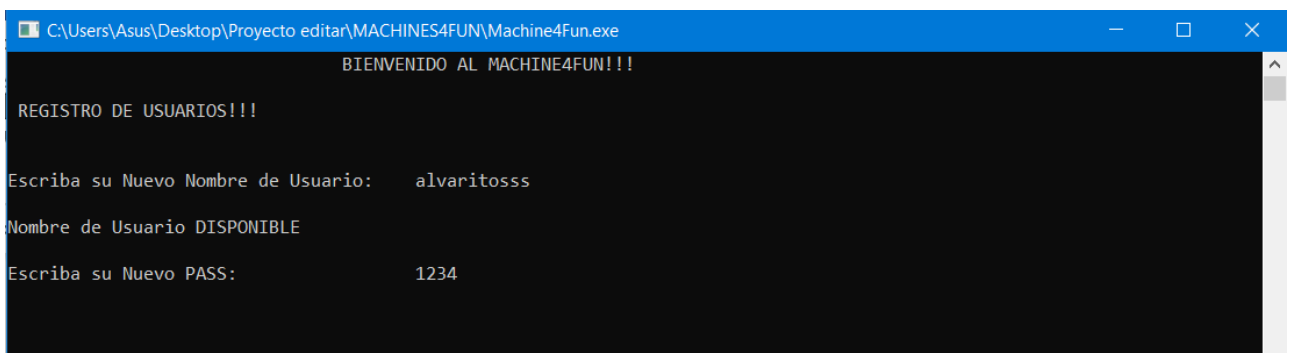


*Figura-1*

Apenas ingresamos a la aplicación nos encontramos dentro de un menú interactivo dentro de cual vemos una marquesina, un mensaje de Bienvenida y 3 opciones que podemos seleccionar moviéndonos con los cursores:

## Registro

- Al seleccionar la opción de registro y dar enter se nos despliega un nuevo panel con las siguientes indicaciones



*Figura-2*

Dentro de esta opción debemos ingresar un nombre de usuario y una contraseña con la cual vamos a ingresar dentro de la aplicación a continuación, si todo fue ingresado correctamente se imprimirá un mensaje de éxito caso contrario se deberá volver a ingresar la información.

# Ingreso

```

C:\Users\Asus\Desktop\Proyecto editar\MACHINES4FUN\Machine4Fun.exe
BIENVENIDO AL MACHINE4FUN!!!

LOGIN!!!

Digite su Nombre de Usuario: alvaritosss
Escriba su PASS: 1234
Nombre de Usuario CORRECTO...!!!
Su PASS es CORRECTA...!!!
  
```

Al dar en la opción de ingreso se muestra un nuevo panel dentro del que se pide 2 campos

1. Nombre de usuario
2. Contraseña

Si se ingresa correctamente la información nos redirecciona dentro de otro menú el cual contiene el registro de máquinas.

```

C:\Users\Asus\Desktop\Proyecto editar\MACHINES4FUN\Machine4Fun.exe
BIENVENIDO AL MACHINE4FUN!!!

!!!SISTEMA DE ADMINISTRACIÓN DE MAQUINARIA!!!

=> INGRESAR MAQUINA INICIO
    INGRESAR MAQUINA FINAL
    INGRESAR MAQUINA POR POSICION
    MODIFICAR POR ID
    ELIMINAR POR ID
    IMPRIMIR
    SALIR
  
```

Aquí se observan 7 opciones distintas en las cuales se pueden Ingresar, Modificar, Eliminar, Imprimir y salir de la aplicación.

```

C:\Users\Asus\Desktop\Proyecto editar\MACHINES4FUN\Machine4Fun.exe
INGRESAR LA MAQUINA AL INICIO

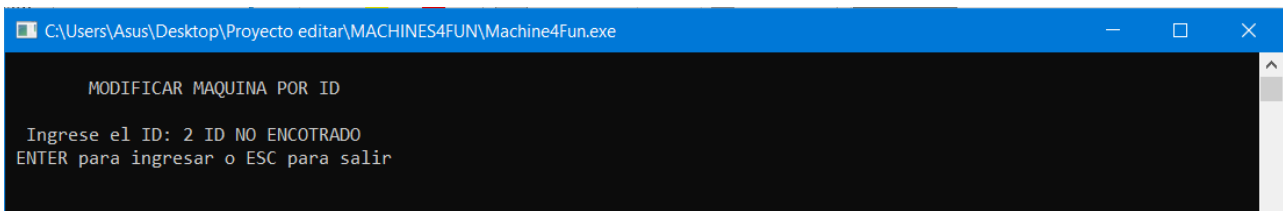
INGRESE LOS DATOS
ID de la Máquina: 5
Nombre de la Máquina: Spirol

DATOS OPERADOR
Cedula: 1727488825
Nombre: Fernando
Apellido: Solis
Correo: efsolis@espe.edu.ec
Num Seccion: 7

DATOS DE LA FABRICA
ID FABRICA 569
Nombre: Delltex
Telefono: 4506263

DATOS DEL PAIS
Id del Pais: 34
Nombre del Pais: Alemania
Nacionalidad: Alemana_
  
```

Dentro de las opciones de ingreso se encuentran distintos campos como Datos, Operador, Fabrica y País cada uno de estos cuenta con opciones a ser llenada con información.



Dentro de la opción modificar por ID nos pide ingresar el ID de la maquina en caso de no encontrarlo se nos imprime este mensaje.

```

Apellido: Ortega
Correo: sli@outllok.com
Num Seccion: 4

DATOS DE LA FABRICA
ID FABRICA 412
Nombre: Pepsico
Telefono: 4525626

DATOS DEL PAIS
Id del Pais: 56
Nombre del Pais: Australia
Nacionalidad: Australiana
MAQUINA MODIFICADA
////////////////////////////////////
IDENTI MAQUINA: 5
NOMBRE MAQUINA: Spirol
IDENTI OPERADOR: 172748825
NOMBRE OPERADOR: Lis Ortega
CORREO OPERADOR: sli@outllok.com
IDENTI. PAIS : 56
NOMBRE PAIS : Australia
NACIONALIDAD : Australiana
NUMERO DE SECCION: 4
IDENTI FABRICA: 412
NOMBRE FABRICA: Pepsico
CONTAC FABRICA: 4525626
////////////////////////////////////
Presione una tecla para continuar . . .

```

Ingresamos los datos nuevamente y se modifica la máquina.

```

C:\Users\Asus\Desktop\Proyecto editar\MACHINES4FUN\Machine4Fun.exe

ELIMINAR POR ID

Ingrese el ID: 6
ID NO ENCOTRADO
ENTER para ingresar o ESC para salir
Ingrese el ID: 5MAQUINA ELIMINADA
////////////////////////////////////
IDENTI MAQUINA: 5
NOMBRE MAQUINA: Spirol
IDENTI OPERADOR: 172748825
NOMBRE OPERADOR: Lis Ortega
CORREO OPERADOR: sli@outllok.com
IDENTI. PAIS : 56
NOMBRE PAIS : Australia
NACIONALIDAD : Australiana
NUMERO DE SECCION: 4
IDENTI FABRICA: 412
NOMBRE FABRICA: Pepsico
CONTAC FABRICA: 4525626
////////////////////////////////////

Presione una tecla para continuar . . .

```

Dentro del eliminar ingresamos el ID de la maquina en cuestión y se nos imprime que se ha borrado correctamente.

```

C:\Users\Asus\Desktop\Proyecto editar\MACHINES4FUN\Machine4Fun.exe

IMPRESION DE DATOS

NO EXISTEN MAQUINAS EN LA LISTA!!
Presione una tecla para continuar . . .

```

Por ultimo dentro de la impresión de datos se nos mostrara todas las maquinas que existen en caso de que no este ninguna se mostrara que no existen maquinas en la lista.

## Salir

```

C:\Users\Asus\Desktop\Proyecto editar\MACHINES4FUN\Machine4Fun.exe

BIENVENIDO A MACHINES4FUN!!!

-----

Ingresar como Usuario
Registrarse
=> Salir del Programa.

-----

```

Por ultimo se selecciona la opción salir ubicada en la parte final del menú y el programa se cierra.

# CONCLUSIONES

Después del uso y prueba se concluye que Machines4Fun es una alternativa muy útil y necesaria para trabajar dentro del campo industrial y mejorar la organización dentro de las fábricas obteniendo mejores resultados.