#### ANEXO 1b

# FORMATO PARA PRESENTAR LA PROPUESTA DE TRABAJO DE INTEGRACIÓN CURRICULAR Y PROBLEMAS PROFESIONALIZANTES, POR PARTE DEL DOCENTE





## UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS - ESPE

#### NOTA CONCEPTUAL PARA TRABAJO DE

## INTEGRACIÓN CURRICULAR

**TEMA:** Library4Fun: Desarrollo de una Aplicación de Gestión de Librería con

Arquitectura en N Capas

**DEPARTAMENTO:** Ciencias de la computación

**CARRERA**: Software

**ESTUDIANTES PROPONENTES:** Johnny Loachamin, Christopher Loachamin

Lugar y fecha: Sangolquí 4 de noviembre de 2024

1 Datos generales del trabajo de la Unidad de Integración Curricular		
Tema	Library4Fun: Desarrollo de una Aplicación de Gestión de Librería con Arquitectura en N Capas utilizando .NET Framework	
Línea de investigación	Desarrollo de sistemas de información y arquitectura de software	
Número de estudiantes participantes	1	
Carrera	Software	
Departamento	Ciencias de la computación	

	2 Datos generales del docente proponente		
Ар	ellidos y Nombres		
Cé	édula de Identidad		
	ld. Institucional		
Eı	mail. Institucional		
Т	eléfono personal		

3 Datos generales de la Entidad co-participante(si fuese el caso)		

## 4.- Resumen del Trabajo de Integración Curricular

Este proyecto propone el desarrollo de "Library4Fun," una aplicación de gestión de librería con una arquitectura en N capas utilizando .NET Framework. El sistema permitirá a los usuarios gestionar información de libros, autores, y realizar el control de préstamos y devoluciones. Esto ayudará a las pequeñas librerías a automatizar sus procesos y optimizar la administración de sus operaciones, reduciendo el error manual y mejorando la eficiencia.

El proyecto empleará una metodología basada en prácticas de ingeniería de software, incluyendo análisis de requerimientos, diseño de la arquitectura, implementación y pruebas. La aplicación

proporcionará una interfaz intuitiva para el usuario final, que permitirá gestionar eficientemente los datos de la librería. Se espera que esta solución facilite el control administrativo y mejore la experiencia de usuario en la gestión de librerías pequeñas.

5 Obje	5 Objetivos y Actividades		
Objetivo General	Desarrollar una aplicación para la gestión eficiente de librerías utilizando arquitectura en N capas y .NET Framework.		
Objetivo específico 1	Diseñar una arquitectura en N capas para separar las responsabilidades del sistema y mejorar la escalabilidad.		
Actividad 1	Realizar el análisis de requerimientos y definir los componentes de cada capa (presentación, lógica de negocio y acceso a datos).		
Actividad 2	Definir los servicios y entidades que compondrán la capa de lógica de negocio.		
Objetivo específico 2	Implementar funcionalidades para gestionar información de libros, autores y préstamos.		
Actividad 1	Desarrollar el módulo de gestión de libros y autores, incluyendo funcionalidades para agregar, editar y eliminar registros.		
Actividad 2	Desarrollar el módulo de gestión de préstamos, permitiendo registrar y consultar el estado de los préstamos y devoluciones.		
Objetivo específico 3	Proporcionar una interfaz de usuario intuitiva para facilitar la administración de la librería.		
Actividad 1	Diseñar y construir la interfaz gráfica en la capa de presentación, asegurando su facilidad de uso para los administradores de la librería.		
Actividad 2	Realizar pruebas de usabilidad para mejorar la experiencia del usuario final.		

6 Requerimiento de recursos físicos, tecnológicos, insumos, etc. (si fuere el caso)		
Descripción del ítem: Ubicación del responsable: Responsable:	Disponibilidad. En caso de que el requerimiento de un recurso o insumo esté a cargo de una persona diferente al proponente, el responsable deberá firmar la aceptación correspondiente.	Nombre y firma de aceptación del responsable

### 7.- Productos acreditables planificados

### Describir el o los productos acreditables planificados

**Prototipo funcional de la aplicación:** Permitirá la demostración de las funcionalidades principales, incluyendo gestión de libros, autores y control de préstamos.

**Informe de Evaluación:** Documento detallando los resultados de las pruebas, con recomendaciones para mejoras futuras.

**Manual de Usuario:** Instrucciones para el uso de la aplicación, dirigido a los administradores de la librería.

FIRMA DE RESPONSABILIDAD Fecha 4/11/2024