

Projeto Final API ECommerce

O trabalho descrito abaixo deverá ser feito em duas partes uma em grupo valendo trinta pontos e outra de parte forma individual valendo dez pontos onde cada aluno deverá adicionar algum recurso relevante ao trabalho.

Parte em Grupo (30 pontos)

Uma empresa do comércio varejista deseja realizar a venda de seus produtos pela internet e para isso precisa de um sistema capaz de realizar seus pedidos.

Utilizar o padrão em camadas:

- Criar as entidades (entity)
- Criar os serviços (service)
- Criar os repositórios (repository)
- Criar os recursos (controller)
- Criar os dto's que achar necessário

Funcionalidades / Requisitos:

- Inserir e editar uma **categoria**
- Inserir e editar um **produto**
 - Ao inserir um novo **produto**, obrigatoriamente deverá estar **atrelado** a uma **categoria**
 - Ao listar os produtos, deverá **exibir** a **categoria** referente a esse **produto**
- Inserir e editar um **cliente**
 - Ao inserir um cliente deverá preencher o **cep** e **consultar** no **serviço externo** do **viacep**
 - Ao inserir/alterar um registro de cliente deverá enviar um e-mail para o mesmo informando.
- Inserir e editar um **pedido**
 - Ao inserir um novo **pedido**, obrigatoriamente deverá estar **atrelado** a um **cliente**
 - O pedido deverá ter um **status** que poderá ser alterado
 - Um produto pode estar em vários pedidos. Um pedido pode conter vários produtos. Como temos um relacionamento **nxn** será gerada uma nova tabela onde deverá conter o valor da venda, desconto e quantidade a ser comprada.
 - Listar um determinado pedido pelo número do pedido **totalizando o pedido**.

Validações:

Cliente:

- nome
- telefone
- email
- cpf

Enum

Utilizar algum enum na API e fazer o tratamento de erro para o enum

Tratamento de exceções:

- Criar uma classe com anotação **@ControllerAdvice** para tratar o retorno de erro da API.
- Criar exceptions para todos possíveis erros que possam acontecer na API.

Serviço externo:

- <https://viacep.com.br/ws/{cep}/json/>

Documentação:

Utilizar o Swagger para documentação

Parte Individual (10 pontos)

Cada aluno deverá explorar a sua criatividade desenvolvida durante o curso e escolher alguma funcionalidade para implementar no sistema.

Requisitos:

Deverá ter os seguintes recursos:

- Get, Post, Delete e Put

Apresentação

Obs: Cada aluno deverá apresentar a sua funcionalidade escolhida no último dia de aula descrevendo o que foi feito no código.

Tecnologias utilizadas:

- Projeto deverá ser criado utilizando java com spring boot

Github

Enviar o projeto para um repositório no github.