

클래스와 상속

클래스

- 현실세계를 코딩으로 모방하는 방법

```
class Human():  
    def walk(self):  
        print('걷는다')  
    def eat(self):  
        print('먹는다')  
    def wave(self):  
        print('손을 흔든다')
```

클래스를 정의할 땐 'def method(self):'
처럼 self를 사용한다.

상속

```
class Animal():  
    def eat(self):  
        print('먹이를 먹습니다.')
```

```
class Human(Animal):
```

```
Person = Human()
```

```
Person.eat()
```

예시문제

```
class Car():  
    def run(self):  
        print("차가 달립니다.")
```

```
class Truck(Car):  
    def load(self):  
        print("짐을 싣습니다.")
```

오버라이드

```
class Animal():  
    def eat(self):  
        print('먹이를 먹습니다.')  
  
class Human(Animal):  
    def eat(self):  
        print('음식을 먹습니다. ' )  
  
Person = Human()  
Person.eat()
```

예시문제

```
class Car():  
    def run(self):  
        print("차가 달립니다.")  
  
class Truck(Car):  
    def load(self):  
        print("짐을 실었습니다.")  
    def run(self):  
        print("차가 달립니다.")
```