Введение в программирование

Что это такое и кому подойдет

Содержание

- 1. Пара слов о себе и методике обучения. На кого рассчитан курс
- 2. Кто такие программисты и чем они собственно занимаются
- 3. Необходимые навыки и как понять что это твое
- 4. Первая программа

1. Пара слов о себе и методике обучения. На кого рассчитан курс

Мой коммерческий опыт разработки под андроид начался с 7 ноября 2016 года. Джава же я начал изучать летом 2013, а С++ мы изучали в универе на первом курсе в 2008 году. И знаете, как бы ты ни изучал программирование, в основном все книги по языкам программирования одинаковы — тебе просто дают информацию и ты должен ее запомнить. Сейчас когда я смотрю на это с высоты моего жизненного опыта то понимаю, что это не самый приятный процесс. Именно поэтому я решил начать этот курс лекций.

И чем же это будет отличаться от всех других методик обучения? От книг, курсов, вебинаров и т.д. А именно тем, что я не буду давать информацию в чистом виде. Мы сами вместе с вами будем постепенно узнавать все новое шаг за шагом. Так что будьте готовы к таким вопросам как — а что будет если, а давайте попробуем, а давайте придумаем как это проверить. Т.е. в основном вам дают информацию из какого-то источника, а здесь мы сами будем добывать информацию с помощью познавательного процесса и придавания скепсису всего что только можно.

Этот курс предполагается для полных новичков, которые вообще никогда может и не сталкивались ни с программированием ни с чем-то подобным. Поэтому я не ожидаю от вас ни высшего образования, ни понимания того, какие у вас наклонности – технарь вы или гуманитарий. Я верю что абсолютно любой человек может все что угодно, а тем более понять и научиться программировать. Вам не нужно иметь хорошие знания математики, а наоборот, скорей вам понадобятся ваши знания английского языка.

2. Кто такие программисты и чем они собственно занимаются

Когда речь заходит о том, в чем суть той или иной профессии мы пытаемся представить ежедневную рутину работника. Если я вас спрошу чем занимается певец, вы легко и просто ответите – поет, а чем занимается писатель? Пишет, скорей всего. Здесь все просто. А чем же тогда занимается программист? Программирует? Ну да. Только вот что это такое и как оно выглядит? Давайте опишем это иначе – программировать это писать программу, хотя большее распространение имеет словосочетание – писать код. Т.е. программисты занимаются тем, что пишут... код? Да, именно так! А что такое код? Но тогда

следует задать такой вопрос — а что же пишет писатель? Неожиданно, но текст! Давайте для большего понимания сравним программиста не просто с писателем чего-то, а с поэтом. Не любой текст можно назвать стихотворением, верно? От набора слов оно должно отличаться тем, что в нем должна быть рифма, темп и некое содержание. Т.е. нельзя просто так срифмовать слова и назвать это стихом. Точно так же и программирование, код. Вам нужно писать строго определенный текст, который подчиняется некоторым правилам. Если в написании стихов вам нужно определиться с такими вещами как язык, темп и смысл, то в программировании вам так же нужно определиться с языком (программирования) и некой целью. Ваш код должен что-то делать, должен иметь некую цель. На самом деле лучше конечно сравнить написание кода с написанием сценария к фильму. Только вот в большинстве случаев программами пользуются люди и правильнее будет сказать — сравнить с написанием сценария к интерактивному фильму. Как если бы от зрителя могла зависеть концовка фильма. Итак, подытожим — программист это такой же писатель, который занят тем, что пишет код весь рабочий день (не только конечно, еще много всякого интересного, но в основном это сидение за рабочим столом и набор текста).

3. Необходимые навыки и как понять что это твое

Опять же, вам не нужно знать математику на уровне высшего учебного заведения, только если вы не выбрали программировать марсоход или игры, где нужно знать еще и физику. Порог входа в программирование достаточно низкий чтобы любой человек в принципе смог стать программистом. Но как понять что это твое? А давайте рассмотрим такой вопрос – вы могли бы стать крановщиком и работать на стройке? Наверно каждый бы мог. Что нужно для этого? Наверно пройти какие-то курсы управления краном и получать опыт на работе, так? Но как вы можете понять что у вас получится? Никак? Да. Я считаю что ты не можешь узнать сможешь или нет пока не... попробуешь! Многие люди не начинают ничего нового просто представив (или наоборот не сумев представить себя в такой-то роли) себя в этом амплуа. И сразу сдаются. Как же много судеб можно было бы изменить если бы люди просто попробовали. Скажите себе – а давайте я попробую и вы удивитесь как много всего вы можете. Ведь не попробовав ты уж точно не будешь знать наверняка получилось бы у тебя или нет. А цена попытки не так высока. Это же не прыжок с парашютом, чтобы бояться что он не раскроется. Так что механизм понимания твое это или нет довольно прост – просто попробуйте, если вы немного понимаете что к чему и у вас что-то получается (пусть не с первой попытки, пусть со второй или с третьей), то стоит продолжать идти дальше. Но спешу вам заспойлерить – на этом свете нет ничего где не нужно прикладывать усилия. Ты не можешь научиться ничему если не будешь не только пытаться, но и стараться. Со своей стороны могу обещать, что процесс изучения программирования будет максимально понятным и простым. И возвращаясь к необходимым навыкам – сегодня, в 21-ом веке самым главным навыком можно назвать умение находить информацию, в простонародии – гугление. Вы удивитесь, как часто грамотно составленный запрос в гугл показывает ответ в первой же выдаче. Так что да, если вы думали о том, что пора учить английский – сейчас самое время. Но опять же, вам не нужно выучить английский до какого-то уровня, чтобы начать учить программирование. Благо я пишу сейчас на русском языке, но в какой-то момент вы уйдете в свободное плавание и там уже без английского будет тяжко. Но не надо сейчас бросаться учить английский. Начните тогда, когда точно решите что хотите заниматься программированием.

4. Первая программа

Итак, настало время написать нашу первую программу! Так уж завелось в мире разработки, что первой программой принято считать Hello, World! Что это такое? Просто код, который выводит в консоль (о, боже, что это такое?) т.е. на экран строчку. И здесь начинаются первые стереотипные вопросы насчет кодинга (программирование) — мне нужно пойти в магазин и купить самый мощный компьютер? А может лучше ноутбук игровой? Чтобы железо было мощным (перевожу на гуманитарный — с высокими характеристиками). Нет, друзья мои. Благо в 21-ом веке есть такие простые вещи как онлайн компиляторы (еще одно страшное слово! Все, бросаю эту затею, сложно!).

Итак, вернемся к тому, что писатели пишут текст и скорей всего им для этого нужен софт (программа на компьютер) типа Microsoft Word. Мы будем называть это просто текстовым редактором. Но программисты же не могут писать код в простом редакторе текста, правильно? Да. Именно потому что программисты пишут на особом языке, языке программирования. В чем отличие языка программирования от того же английского? Что в языке программирования условно больше строгих правил и мы увидим это в следующей лекции. Значит нам не подойдет блокнот. И что теперь? Нужно поставить специальный текстовый редактор для программирования? Вообще было бы неплохо. Но так же как и сейчас люди могут использовать онлайн версию ворда, мы можем так же писать наш код не офлайн на софте на нашем компьютере, а в онлайн в веб-браузере. Конечно же разница большая, ведь если вы установите среду разработки (текстовый редактор для программирования) то в нем намного больше удобных функциональных преимуществ в сравнении с каким-то веб-сайтом для написания кода.

Итак, начинаем. Мы будем учить один из самых популярных языков программирования — Java. И первое что вам придется сейчас сделать, это... погуглить! Нам нужно написать нашу первую программу Hello, World! На языке Java в вебе. Значит нам нужно найти подходящий ресурс(веб-сайт) где это можно сделать. Как же мы тогда оформим запрос в гугл? Вообще по ключевым словам. Здесь я вам помогу немного. Код (текст на языке программирования) должен быть скомпилирован (т.е. переведен на понятный машине язык) с помощью некоего переводчика. Мы называем его компилятором. Следовательно нам нужно найти в гугле ресурс который мог бы компилировать джава код. Итак, наш поиск будет java compile online.

Открываем первый попавшийся результат и видим там уже готовое

```
Main.java

1 public class Main
2 → {
3 → public static void main(String[] args) {
4 System.out.println("Hello World");
5 }
6 }
```

Если же вы не видите нечто подобное, то просто напишите сами. После чего нажимаем на кнопку Run и видим ожидаемое Hello World!

Hello World ...Program finished with exit code 0 Press ENTER to exit console.

Мне кажется для первого урока достаточно просто, согласны? Сейчас не нужно вникать или пытаться понять все детали этого кода. Все это мы подробно разберем в следующей лекции. Кстати, у вас может быть первая строка иная, но это неважно. Имя класса может быть уже написано иное (например public class MyClass или public class HelloWorld). Если оно есть, не трогайте.

Надеюсь у вас все получилось, если да, то я вас поздравляю – вы программист! Что? Так просто? Да! Программистом является тот, кто пишет программы. А мы написали нашу первую программу на языке Java. И запустили ее. Вроде несложно, правда? Вы следовали простым правилам и у вас все получилось. И вы удивитесь, но так будет всегда. Каждый раз, когда вы сделаете все правильно вас будет ожидать один и тот же результат – успех.

В этом и вся радость программирования. Вы что-то сделали и сразу проверили – все правильно или нет. Вам не нужно долго ждать чтобы увидеть результат ваших трудов. Написали код, запустили и увидели результат. Работает или нет. Если не работает, смотрим где ошибка и исправляем.

Если у вас не получилось все же, то не унывайте. В следующей лекции я очень подробно разберу эти несколько строчек кода и вы поймете что к чему. Главное в этом деле не сдаваться. Верьте в себя и не бросайте начатое дело и рано или поздно у вас все получится.