

TRABALHO 5

Desenvolver um jogo computacionalmente que faça uso de Autômato Finito. Para isso, é necessário, como etapa inicial, definir a ideia geral do jogo, ou seja, determinar qual o enredo que leva do início, estado inicial, ao final do jogo, estado(s) final(is).

Uma vez definido o roteiro do jogo, é necessário projetar um Autômato Finito que conduzirá as mudanças de estados do jogo. O AFD deverá ser apresentado.

Por fim, poderá ser utilizada qualquer linguagem de programação ou um editor de slides.

Bons estudos!