








Business Model Canvas

Entworfen für:

Entworfen von:

Datum:

Version:

Schlüsselpartnerschaften  <ul style="list-style-type: none"> - App-Entwickler für die Erstellung, Weiterentwicklung und Wartung der App - Media Partner Zur Erstellung von Content (Bsp. Mediasens zur Erstellung von Videos für Kunden) - Kaufhäuser Kunden Akquisition (Machen App zu Ihrem Standard und bringen damit Lieferanten dazu Content zu erstellen) 	Schlüsselaktivitäten  <p>Bereitstellung eines AR-Services für jedermann.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Bereitstellung einer Webseite für Content-Upload - Verknüpfung von Target und Daten 	Kundennutzen  <p>Es wird den Kunden eine sehr simple Methode zur Verfügung gestellt, mit dieser sie die AR Technologie nutzen können.</p> <p>Da die Kunden keine eigene App Entwickeln müssen, ist es für sie sehr kostengünstig.</p> <p>Einfache Bedienung (so einfach wie möglich)</p>	Kundenbeziehungen  <p>Automatisierte Dienstleistung, jedoch kann durch Beratung oder persönliche Unterstützung zusätzlich die Kundenbeziehungen gestärkt werden.</p>	Zielgruppen  <p>Jedermann der AR Content erstellen und zur Verfügung stellen möchte</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unternehmen welche für Marketingzwecke AR verwenden möchten (Immobilien, Reisen, Veranstaltungen, usw.) <p>Momentan ist es noch ein Nischenmarkt, welcher sich in Zukunft aber zu einem Massenmarkt weiterentwickeln wird.</p> <p>Es können verschiedenste Marktsegmente angesprochen werden.</p>
Kostenstruktur  <ul style="list-style-type: none"> - App Entwicklung und Wartung - Cloud Speicher - Vuforia Abo (99.-/mtl. für 100'000 Targets) - Webseite (Erstellung, Wartung, Hosting) - Internetanbindung für Cloud 		Erlösquellen  <ul style="list-style-type: none"> - Abonnemente <p>Kunden können entscheiden wie lange ihr Content zur Verfügung stehen soll</p> <p>Preise errechnen sich aus Dauer und Speichergrosse</p>		