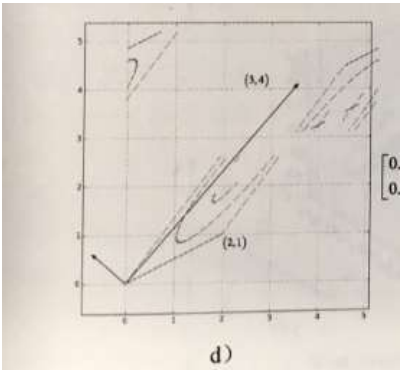
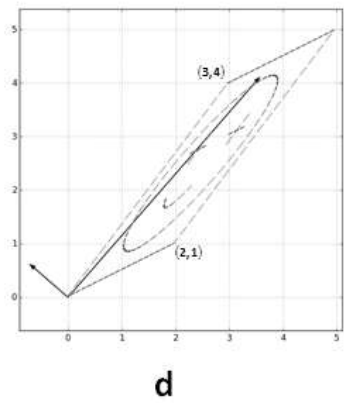


印刷错误

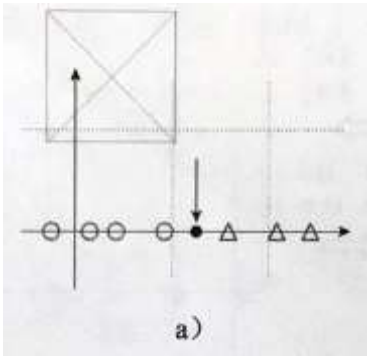
错误 1: 39 页，图 2-13(d)，笑脸图案印刷错误



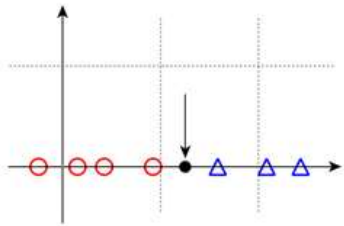
原图:



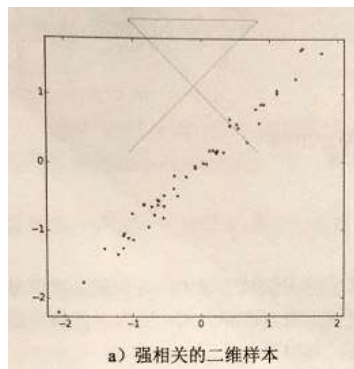
错误 2: 40 页，图 2-14(a)，出现四顶点完全图（方块内置叉子图案）



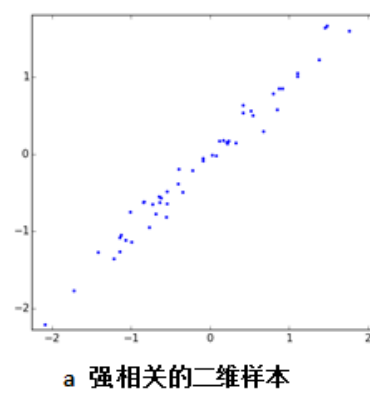
原图:



错误 3: 62 页，图 2-35(a)，， 出现四顶点完全图（方块内置叉子图案）



原图:



错误 4: 122 页, 图 4-4, 卷积核丢失

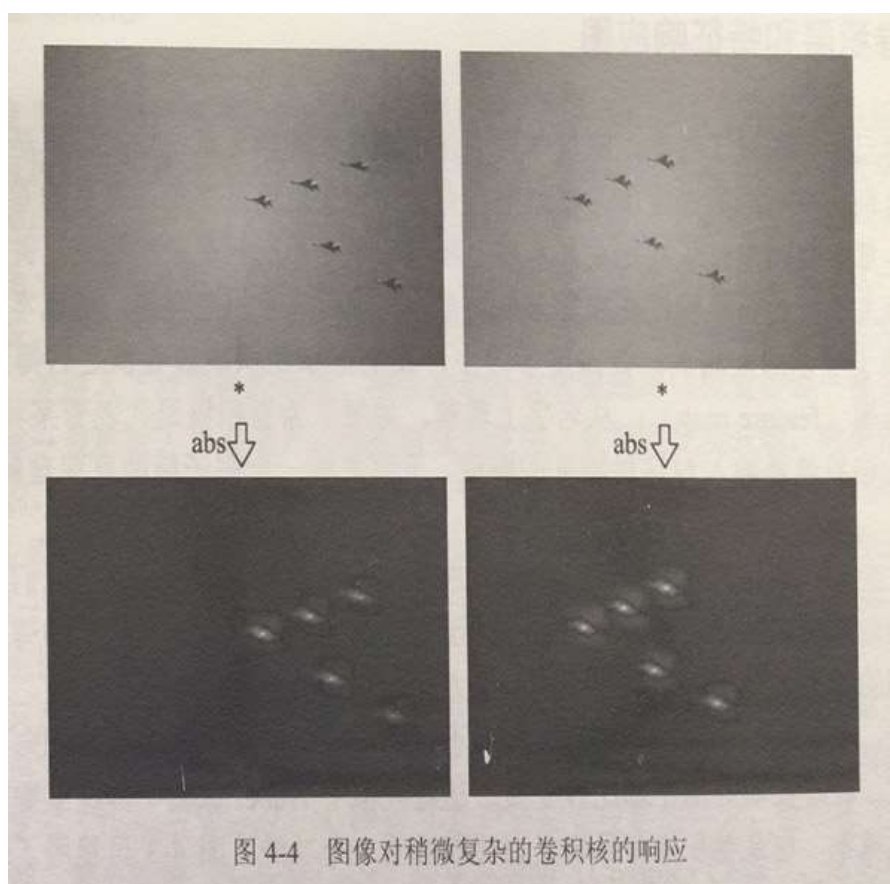


图 4-4 图像对稍微复杂的卷积核的响应

原图:

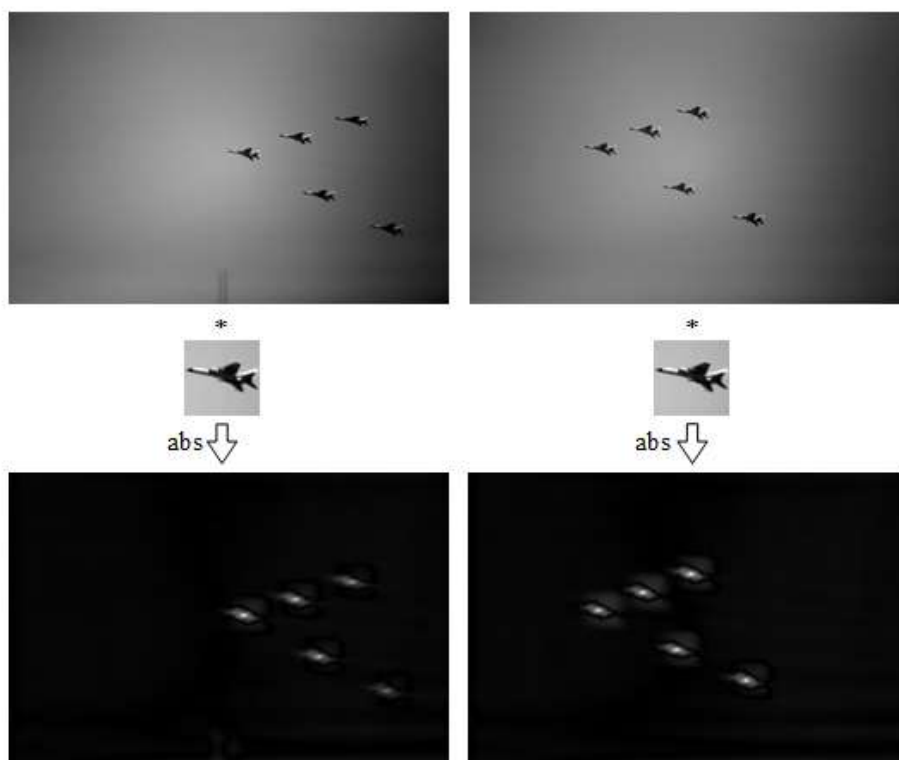


图 4-4 图像对稍微复杂的卷积核的响应

错误 5: 295 页，图 11-6，下半部分图片网格印刷错误



原图:



正文错误

错误 1: 4.5.4 小节，第 145 页，倒数第 7 行最后一句：

“也就是说平均来说路径上的平均有效层数是最高层数的一半”

修改为

“也就是说路径上的平均有效层数是最高层数的一半”

错误 2: 5.3.3 小节，第 173 页，代码部分第 19 行：

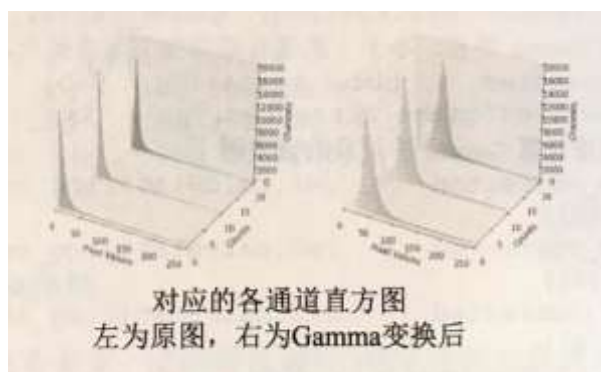
```
# 产生 10 个 [1, 6] 之间的整型随机数
random.randint(1, 6, 10)
```

修改为

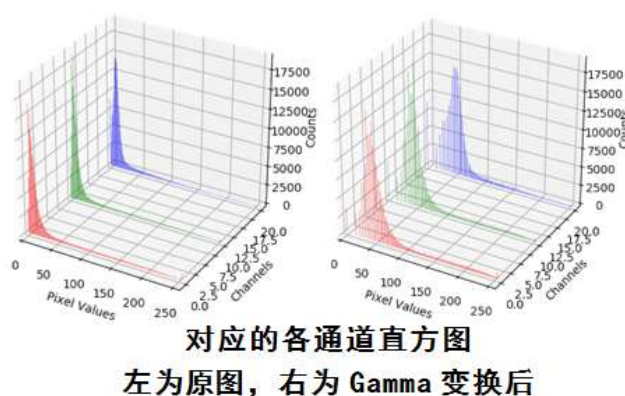
```
# 产生 10 个 [1, 6) 之间的整型随机数
random.randint(1, 6, 10)
```

注：如果是 Python 内置的 random 模块中的 randint 函数，范围是[1, 6]，感谢知乎网友 [SeanXu](#) 指出。

错误 3: 6.2.2 小节，第 3 部分，第 188 页，图 6-2 种右下角的两个直方图，Counts 和 Channels 所在坐标轴错误：



应调换：



感谢知乎网友[范舟](#)指正。

知识点错误

错误 1: 4.3.1 小节，第 134 页，倒数第二段，最后一句：

“除非就是要分通道进行卷积，否则现在几乎已经没人用这种方法了。”

修正：

其实广义来看从 GoogLeNet 开始分通道卷积就被广泛应用，最极致的就是 Xception，作者的观点是卷积核本身的维度和学习难度也是相关的，分通道卷积降低了卷积核要学习的维度，只需要学习响应图的二维相关性。同时还能让通道之间互不相关，不过这点是作者观察到的，原文并没有给出分析。