

无符号数、整数的乘法



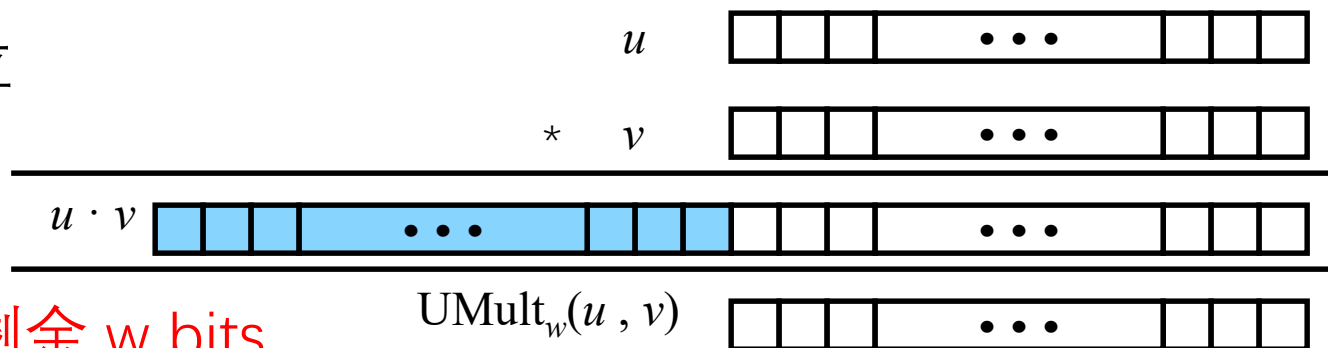
C语言中的无符号乘法



2个操作数：w位

乘积：2w 位

抛弃前 w bits, 剩余 w bits



- 标准的乘法：忽略运算结果的高w位（w: 数据的长度）
- 实现取模运算：
- $\text{UMult}_w(u, v) = u \cdot v \bmod 2^w$

补码乘法



- $[X]_{\text{补}} + [Y]_{\text{补}} = [X + Y]_{\text{补}}$
- 不存在类似的补码乘法公式
- 例: $(-2) \times 3$

$$\begin{array}{r}
 1110 \\
 x 0011 \\
 \hline
 1110 \\
 1110 \\
 0000 \\
 0000 \\
 \hline
 0101010
 \end{array}$$

——错误的结果

• 无符号乘法和补码乘法位级的等价性

$w=3$, 表达的无符号数: 0~7, 模为8
表达的有符号数: -4 ~ +3, 模为8

模式	x		y		x·y		截断后的x·y	
无符号	5	[101]	3	[011]	15	[001111]	7	[111]
补码	-3	[101]	3	[011]	-9	[110111]	-1	[111]
无符号	4	[100]	7	[111]	28	[011100]	4	[100]
补码	-4	[100]	-1	[111]	4	[000100]	-4	[100]
无符号	3	[011]	3	[011]	9	[001001]	1	[001]
补码	3	[011]	3	[011]	9	[001001]	1	[001]

- 编码直接相乘, 截断后的 w 位,
- 无论表示无符号数, 还是补码, 结果都是正确的!



C语言中带符号乘法



2个操作数： w 位



*



乘积： $2w$ 位

$u \cdot v$



抛弃前 w bits, 剩余 w bits

$\text{TMult}_w(u, v)$



- 标准的乘法：忽略运算结果的高 w 位
- 无符号乘法的部件，可以给带符号乘法使用



本节内容



- 用移位运算加速“乘以常数”操作

通过左移 实现乘 2 的幂 运算



- $u \ll k$ 等价于 $u \times 2^k$
- 对无符号数、带符号数 均有效
- 例如:
 - $u \ll 3 \quad == \quad u * 8$
 - $(u \ll 5) - (u \ll 3) \quad == \quad u * 24$
 - 移位比乘法计算速度快
 - 编译器能自动产生优化代码

编译器对（常量）乘法的优化



```
long mul12(long x)
{
    return x*12;
}
```

C 函数

编译后的指令：

```
leaq (%rax,%rax,2), %rax
salq $2, %rax
```

解释

```
t <- x+x*2
return t << 2;
```


本节内容



- 乘法溢出可能导致的问题

乘法溢出



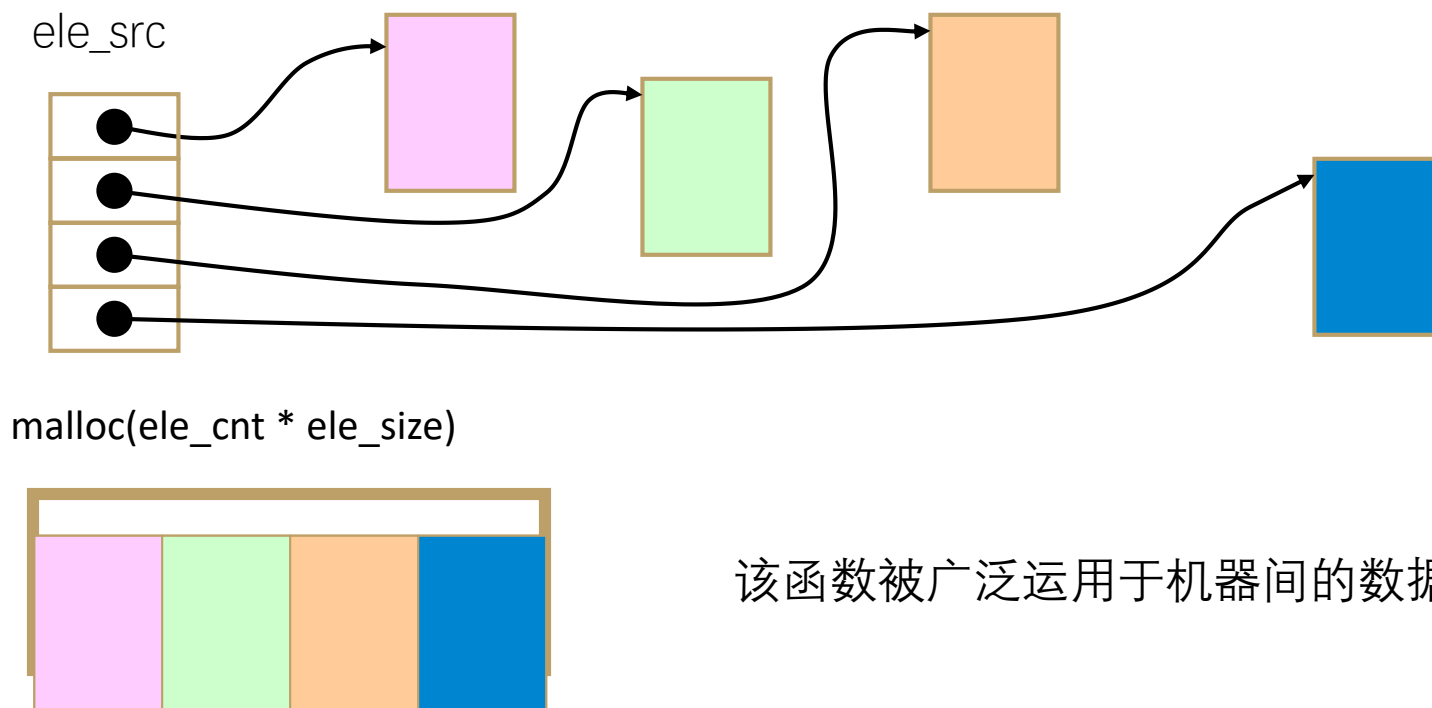
- 乘法指令：一般没有判断溢出的功能
- 编译器：可能不生成整数乘法溢出的处理代码
- 程序员要自己采取防止溢出的措施
- 例如： $x^2 > 0$ 数学上是正确的，可能在程序中是错误的
- 代码：
 - `int x, y;`
 - `x= 65535; // 机器码： 0000 FFFFH`
 - `y= x*x; // 机器码： FFFE 0001H, 代表整数 -131 071`

乘法溢出会影响代码安全性



- SUN XDR library

```
void* copy_elements(void *ele_src[], int ele_cnt, size_t ele_size);
```



该函数被广泛运用于机器间的数据传输



实现代码

```
void* copy_elements(void *ele_src[], int
ele_cnt, size_t ele_size)
{
    void *result = malloc(ele_cnt * ele_size);
    void *next = result;
    int i;
    for (i = 0; i < ele_cnt; i++) {
        /* Copy object i to destination */
        memcpy(next, ele_src[i], ele_size);
        /* Move pointer to next memory region */
        next += ele_size;
    }
    return result;
}
```

XDR 弱点



`malloc(ele_cnt * ele_size)`

- 假设:

- `ele_cnt` $= 2^{20} + 1$
- `ele_size` $= 4096 = 2^{12}$
- 乘法结果超过了32位, 相乘得到结果为 2^{12}
- 不是正确的数组长度

- 那我们如何使这个函数更安全呢?



小结



- 无符号数乘法
- 有符号数乘法
- 用移位运算实现乘以常数
- 乘法的溢出