





### 溢出的概念

- 溢出(Overflow) : 运算结果超出了数据表示范围

例如: short i = 23456;

short j = 23456; //short 最大值32767

short k = i + j; //此时k 为-18624



### 加法溢出的判断



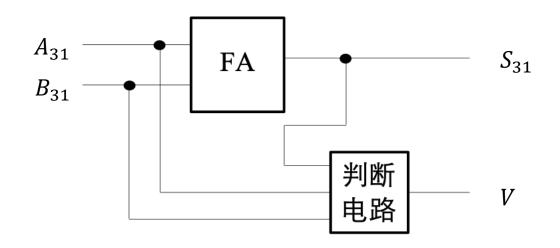
- □符号相异的数相加、符号相同的数相减,不可能发生溢出
- □符号相同的数相加、或符号相异的数相减、可能发生溢出

操作	操作数 A	操作数 B	显示溢出的结果
A + B	≥ 0	≥ 0	< 0
A + B	< 0	< 0	≥ 0
A - B	≥ 0	< 0	< 0
A - B	< 0	≥ 0	≥ 0

方法一: 符号位判断

$$V = A_{31}B_{31}S_{31} + A_{31}B_{31}S_{31}$$

FA:表示加法器



缺点: 速度慢, 在运算结果产生后才能判断溢出

# 补码加法的几种情况及其溢出检测

最高位进位 $C_n$ ,次高位进位 $C_{n-1}$ 

# 无溢出 0 10101 + 0 010000 1 1 1 0 1 $C_n = 0$ , $C_{n-1} = 0$ 正溢出 0 10101 + 0 1100001101 $C_n = 0$ , $C_{n-1} = 1$

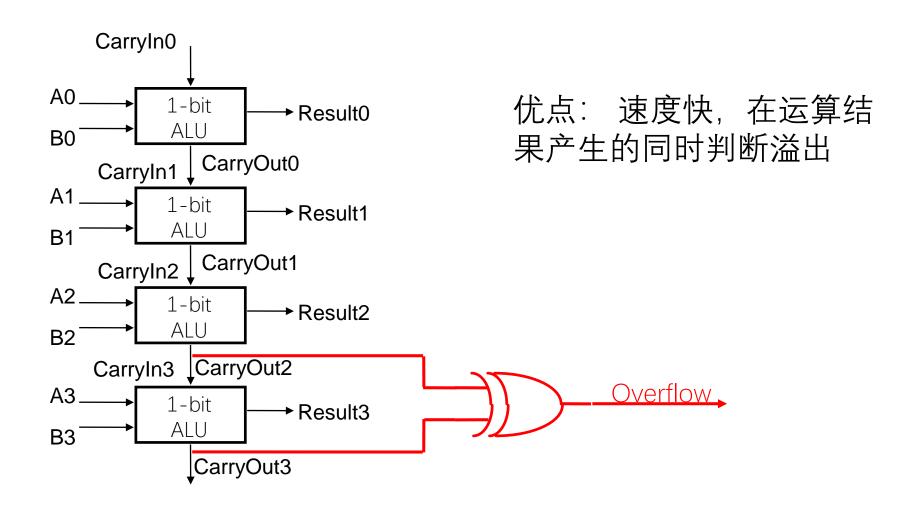
方法二: 进位位相异或

溢出信号V对应的真值表

C <sub>n</sub>	C <sub>n-1</sub>	V
0	0	0
1	1	0
1	0	1
0	1	1

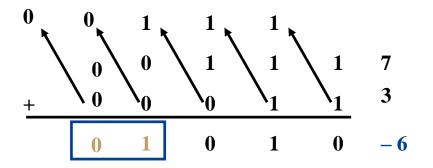
$$V=C_n \oplus C_{n-1}$$

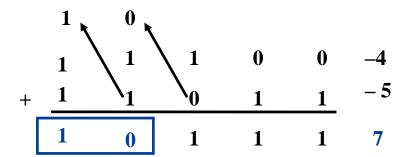
## $N \hat{\Box}$ ALU: Overflow = CarryIn [N-1] XOR CarryOut [N-1]



# 溢出概念及其检测方法之三

- ▶ 将运算数的符号位设置为00 (正数)或11 (负数)
- 如果结果的符号位不是00或11, 而是01或10则溢出





#### 小结

- 溢出及其判断电路
- 计算机内部的运算单元 (ALU)
  - 无符号数、有符号数的加减法使用相同的ALU
  - 溢出判断: 只适用于补码、不适用于无符号数
- C编译器忽略溢出信号

作为程序员,无论是无符号加法、有符号加法,都要注意运算结果是否溢出,防止程序错误