

### 转移指令

指令执行: 跳转到转移目标指令处执行

- 无条件转移指令
  - JMP D: 无条件转移到目标指令D处执行
- 条件转移
  - *Jcc D*: 根据cc 状态标志(条件码)判断是否满足条件,若满足,转移到目标指令D处执行,否则按顺序执行

### 无条件转移指令

- 短转移: JMP SHORT LABEL
  - IP←IP+8位的位移量(-128~127Byte)
  - 位移量是一个长度为8位的带符号数,为LABEL的偏移地址与当前EIP/IP值之差
- 近转移: JMP NEAR PTR LABEL
  - IP→ IP+16位的位移量 (±32KByte)
  - · 位移量是一个长度为16位的带符号数,为LABEL的偏移地址与当前EIP/IP值之差
  - 从80386开始,近转移可使用32位的位移量



### 无条件转移指令

- 远转移: JMP FAR PTR LABEL
  - IP←LABEL的偏移地址; CS ←LABEL的段基值
- 间接转移: 转移目标地址在寄存器中
  - JMP EAX; EAX → EIP
- 间接转移: 转移目标地址在存储器中
  - JMP [ESI]; [ESI] → EIP

### 无条件短转移/近转移示例

JMP NEAR PTR LAB2

.....

JMP SHORT LAB1

LAB1: MOV AX, DX

.....

LAB2: SUB BX, AX

.....

LAB2-IP

= 3400AH - (34000H + 2)

=08H

LAB1-IP

= 34004H - (31000H + 3)

=3001H

	存储器	
高地址		
3400AH	SUB	LAB2
34004H	MOV	LAB1
	08H	
34000H	JMP	
31002H	30H	
31001H	01H	
31000H	JMP	
低地址		

# 条件转移指令

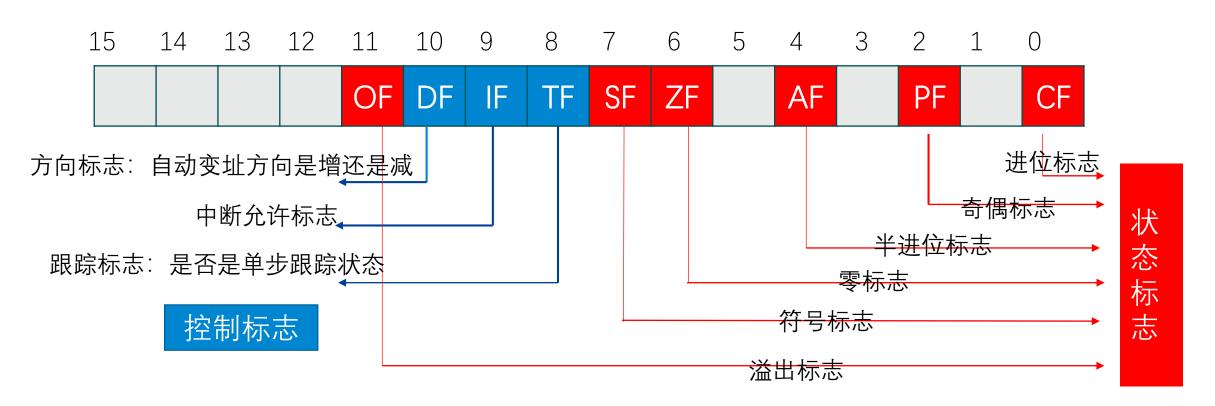
#### jX指令

• 根据**条件码**的取值,跳转到代码的不同部分

jX 指令	条件	描述
jmp	1	无条件转移
je	ZF	相等/为0时跳转
jne	~ZF	Not Equal / Not Zero
js	SF	Negative
jns	~SF	Nonnegative
jg	~ (SF^OF) &~ZF	<b>Greater (Signed)</b>
jge	~(SF^OF)	Greater or Equal (Signed)
jl	(SF^OF)	Less (Signed)
jle	(SF^OF)   ZF	Less or Equal (Signed)
ja	~CF&~ZF	Above (unsigned)
jb	CF	Below (unsigned)

### 条件转移:标志寄存器

#### FLAGS寄存器(16位)



## 条件码

CF 进位标志 (对 unsigned) ZF 零标志

SF 符号标志 (对 signed)
OF 溢出标志 (对 signed)

- 算术运算操作可以隐含地设置状态标志
- 例如: addq Src, Dest 代表: t = a+b

CF 置1 : 如果无符号数加法在最高位产生进位、或减法产生借位 (无

符号数溢出)

ZF 置1 : 如果t == 0, 结果为零置1

**SF 置1** : 如果**t < 0** (作为 signed), <u>负数置1</u>

OF 置1: 如果带符号数, 即: 2的补码 (带符号数)运算溢出

即: (a>0 && b>0 && t<0) // (a<0 && b<0 && t>=0)



注意: leaq 、lea 指令不会设置状态标志

13-4

## 整数运算与条件码

状态寄存器中 的状态标志:

零标志 ZF -7-5 9-5 (-7)(9)1 (-5)(-5)(4) √  $(4) \times$ OF=1ZF=0SF=0CF=0 (无符号数减法没有借位) CF=0 (无符号数减法没有借位)

SF 符号标志 (对 signed) OF 溢出标志 (对 signed)

-3-4

0 (-3)(13)0 0 (-4)(-4)(9)  $\sqrt{ }$ (-7) √ 0 0 ZF=0SF=1OF=0

可利用条件标志进行大小判断: 做减法以比较大小, 规则如下:

Unsigned	CF=0,ZF≠0大于	例如: 9-5; 13-4; 均 CF=0
signed	OF=SF, ZF≠0 大于	<b>例如:</b> -7-5 OF≠SF; -3-4 OF≠ SF

CF 进/借位标志(对 unsigned)

# 条件码 (用比较指令显示设置)

比较指令:

cmpq Src2, Src1 cmpq b, a 进行 a-b 运算但不设置运算结果到目标寄存器

■CF set: 如果最高位产生进位 (无符号数溢出: unsigned overflow)

•ZF set : 如果 a == b

**-SF set**: 如果 (a-b) < 0 (作为 signed)

•OF set: 如果2的补码(带符号数)运算 溢出

即: (a>0 && b<0 && (a-b)<0) || (a<0 && b>0 && (a-b)>0)

# 条件码(显式设置: Test指令)

Test 指令:

testq Src2, Src1 testq b,a 进行a&b 运算但不设置运算结果到目标寄存器

- •当其中一个操作数为掩码时,这条指令很有用
- •**ZF** set ≝ a&b == 0
- •SF set 当 a&b < 0

## 条件转移指令举例

编译优化, 生成利于调试的可执行代码
 mylinux > gcc -Og -S -fno-if-conversion control.c

```
long absdiff
  (long x, long y)
 long result;
 if (x > y)
    result = x-y;
 else
    result = y-x;
 return result;
```

```
absdiff:
       %rsi, %rdi # x:y
  cmpq
  jle .L4
  movq %rdi, %rax # %rdi 参数x
  subq %rsi, %rax # %rsi 参数y
  ret
.L4: \# x \le y
  movq %rsi, %rax
  subq %rdi, %rax # %rax 函数返回结果
  ret
```

注:即使在64系统上,有些编译器仍然认为long 是4字节,但所有编译器都认定 long long int 是8字节

# 条件传送指令(Conditional Move): 变为无跳转指令

```
long absdiff
  (long x, long y)
{
    long result;
    if (x > y)
        result = x-y;
    else
        result = y-x;
    return result;
}
```

寄存器	用法
%rdi	Argument x
%rsi	Argument <b>y</b>
%rax	Return value

```
result = Test ? Then_Expr : Else_Expr;

result = Then_Expr;
eval = Else_Expr;
nt = !Test;
if (nt) result = eval;
return result;
```

```
absdiff:
  movq %rdi, %rax # x
  subq %rsi, %rax # result = x-y
  movq %rsi, %rdx
  subq %rdi, %rdx # eval = y-x
  cmpq %rsi, %rdi # x:y
  cmovle %rdx, %rax # if <=, result = eval
  ret</pre>
```

## "Do-While" 循环

#### c代码

```
long pcount_do
  (unsigned long x) {
  long result = 0;
  do {
    result += x & 0x1;
    x >>= 1;
  } while (x);
  return result;
}
```

#### Goto 版

```
long pcount_goto
  (unsigned long x) {
  long result = 0;
  loop:
    result += x & 0x1;
    x >>= 1;
    if(x) goto loop;
    return result;
}
```

• 计算参数x 中"1"的个数

## "Do-While"循环编译(64位)

#### Goto 版

```
long pcount_goto
  (unsigned long x) {
  long result = 0;
  loop:
    result += x & 0x1;
    x >>= 1;
    if(x) goto loop;
    return result;
}
```

#### 使用条件转移指令继续进入或离开循环

```
$0, %eax
                  # result = 0
  movl
.L2:
                  # loop:
        %rdi, %rdx
  movq
  andl
        $1, %edx # t = x & 0x1
  addq
        %rdx, %rax # result += t
        %rdi # x >>= 1
  shrq
                 # if (x) goto loop
  jne
        .L2
  retq
```

寄存器	用法
%rdi	参数 x
%rax	返回结果 result



# 小结

■ X86-64 控制转移指令