

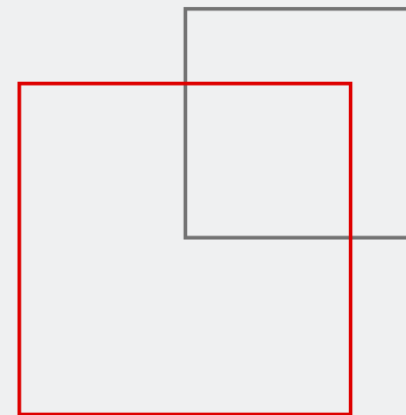
转移预测

动态转移预测



目录

- 1 控制冒险引起的开销
- 2 动态转移预测的必要性
- 3 转移目标预测
- 4 转移方向预测





控制冒险 (control hazards)

- **控制冒险**：当流水线遇到分支（转移）指令和其他改变 PC 值（不再是 $PC + 4$ ）的指令时，引起流水线的停顿。
- 例如 MIPS：
 - **无条件转移** (j, jal, jr)：跳转到指定位置
 - **条件转移** (beq, bne)
 - **转移失败**：PC 值加 4
 - **转移成功**：将 PC 值改变为转移目标地址



控制冒险 (control hazards)

- 条件转移（分支转移）成功转移：导致暂停3个时钟周期。
- 理想CPI = 1，但实际上Branch指令CPI=4；
- 若条件转移指令占比30%，实际CPI（cycle per instr.） = $1 + 30\% \times 3 \approx 2$

[illegible]



控制冒险 (control hazards)

- 流水段数越深，控制冒险的开销越大
- 例如 Pentium 3：
 - 转移开销 10周期

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Fetch	Fetch	Decode	Decode	Decode	Rename	ROBRd	Rdy/Sch	Dispatch	Exec



控制冒险 (control hazards)

- 多发射

- 冒险开销成倍增加
- 转移开销 × 发射宽度

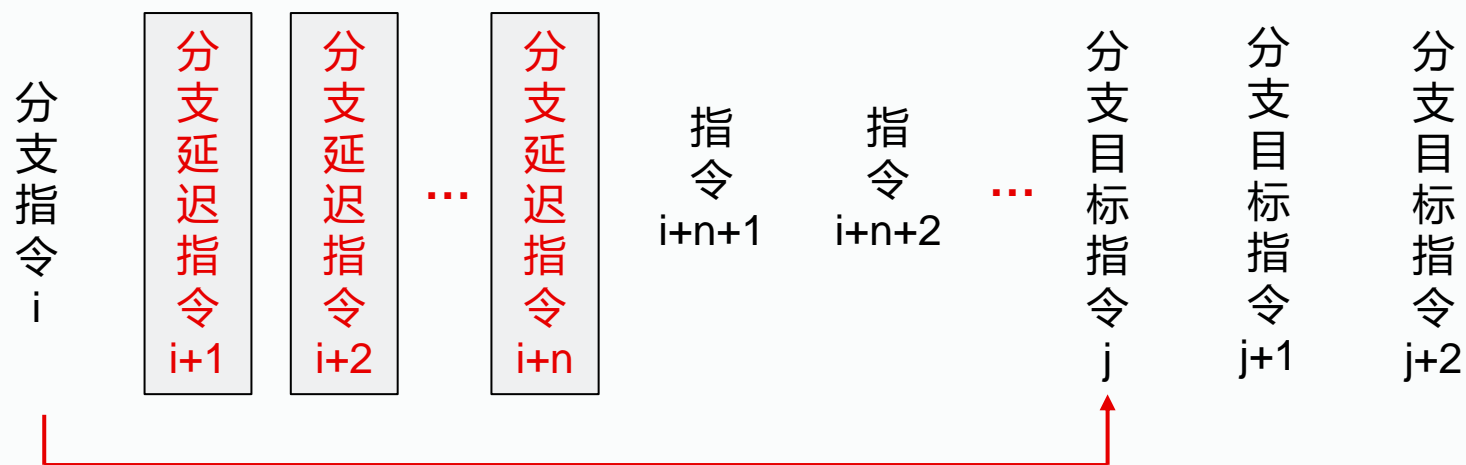
BEQ	F	D	I	A0	A1	W	
OpA	F	D	I	B0	-	-	
OpB		F	D	I	-	-	-
OpC		F	D	I	-	-	-
OpD			F	D	-	-	-
OpE			F	D	-	-	-
OpF				F	-	-	-
OpG				F	-	-	-
OpH				F	D	I	A0 A1 W
OpI				F	D	I	B0 B1 W

清空



控制冒险 (control hazards)

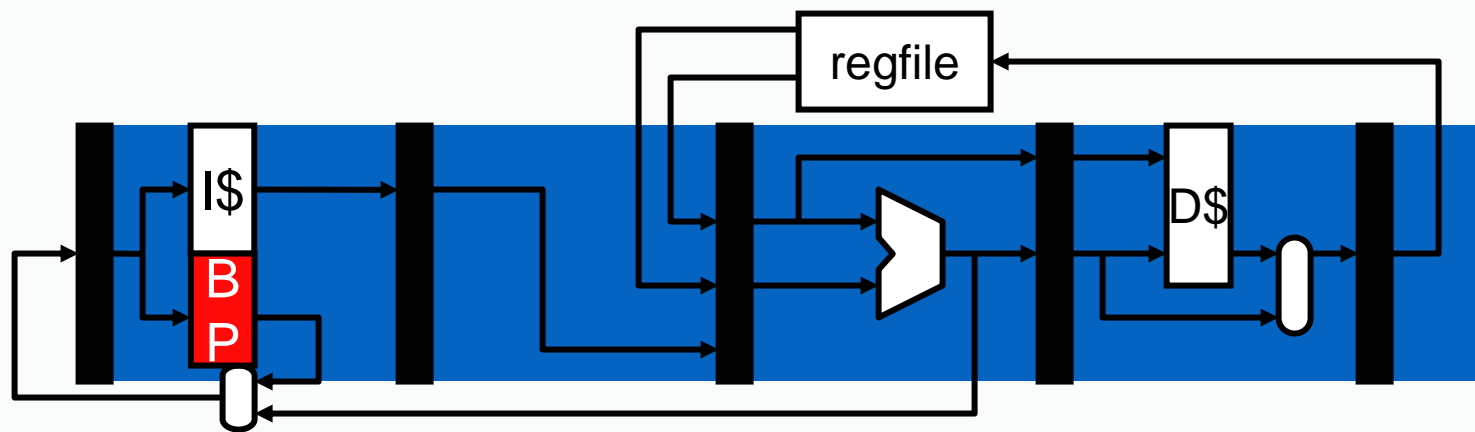
- 停顿?
 - 转移开销太大
- 转移延迟槽?
 - 编译器无法找到足够多的肯定会执行的指令 (无论转移或是不转移时) 移到 branch 指令后面, 以隐藏转移指令的延迟;
- 解决方案: 转移预测





转移预测

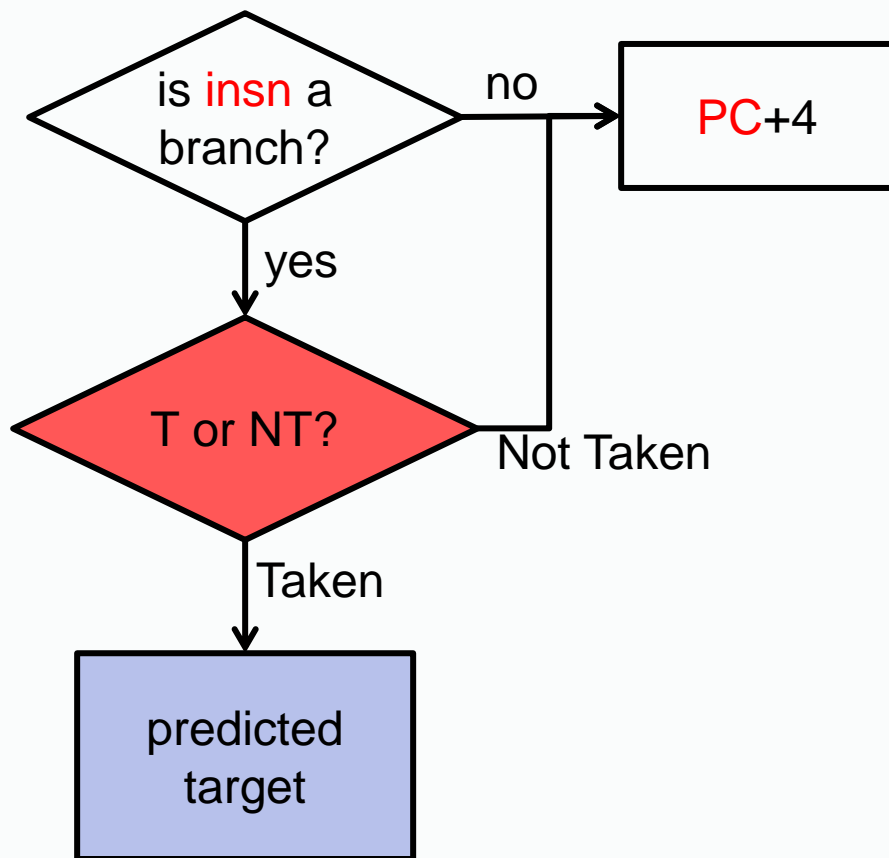
- 预测方法：
 - 1. 静态：程序执行前预测
 - 2. 动态：程序执行时预测



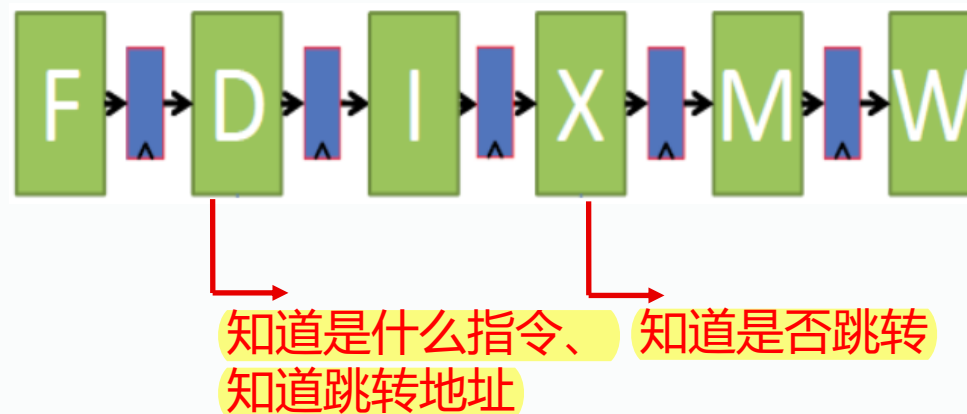
BP: Branch Prediction



动态转移预测



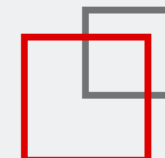
- Step #1: 这是转移(branch)指令吗?
- Step #2: 转/不转?
 - 转移方向的预测
- Step #3: 如果转, 转往哪里?
 - 转移地址预测





转移地址预测

Branch Target Prediction





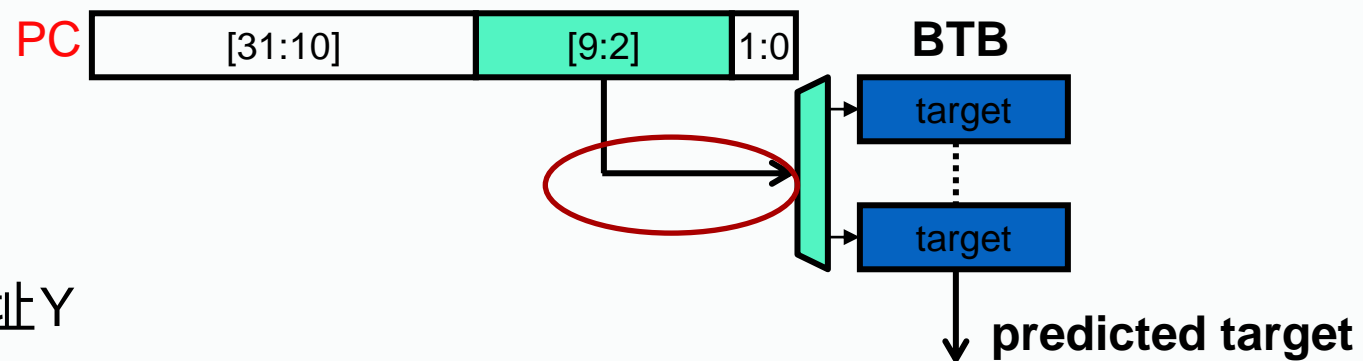
Branch Target Buffer: BTB

- 用历史预测未来

- 用硬件实现一张表
转移历史表

- Branch target buffer (BTB):

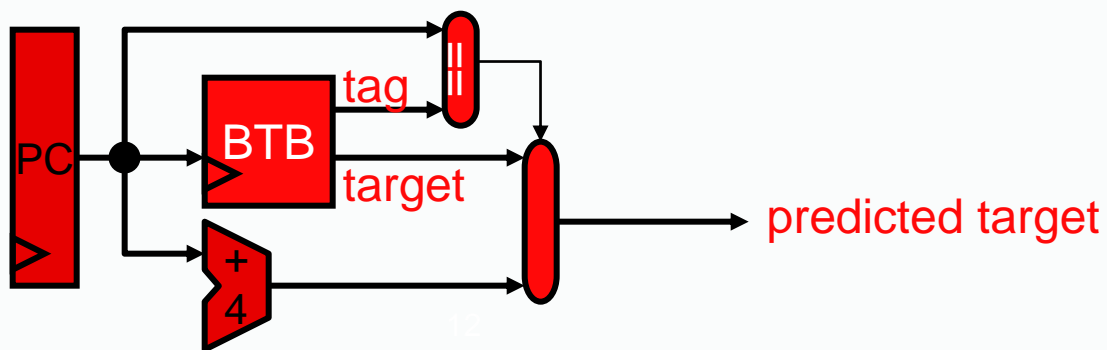
- 上次 branch X 转了、并转往地址Y
- 如果在X地址取指，接下来在Y地址取指
- 用PC来检索BTB
- 同名怎么办？
 - 两个PC最后几位相同
 - 没关系，只是预测





Branch Target Buffer: BTB

- BTB 预测：指令是不是Branch、分支转移目标
- 对每一条转移的Branch指令，更新它在 BTB 中的记录：
 - $\text{BTB}[\text{PC}].\text{tag} = \text{PC}$, $\text{BTB}[\text{PC}].\text{target} = \text{target of branch}$
- 指令在取指时，会并行读 BTB
 - 检查tag, 如果等于当前PC, 就预测它转移
 - $\text{Predicted PC} = (\text{BTB}[\text{PC}].\text{tag} == \text{PC}) ? \text{BTB}[\text{PC}].\text{target} : \text{PC} + 4$





如何预测非直接转移目标

- BTB对直接转移目标有效
- 如何预测非直接跳转目标？
 - JR：转移目标在寄存器中 → 每次都不一样
 - 函数调用
 - 动态链接 (DLLs)：目标每次不变
 - 动态（虚拟）函数调用：难以预测，但不常见
 - 函数返回
 - 难以预测，但可以想办法...



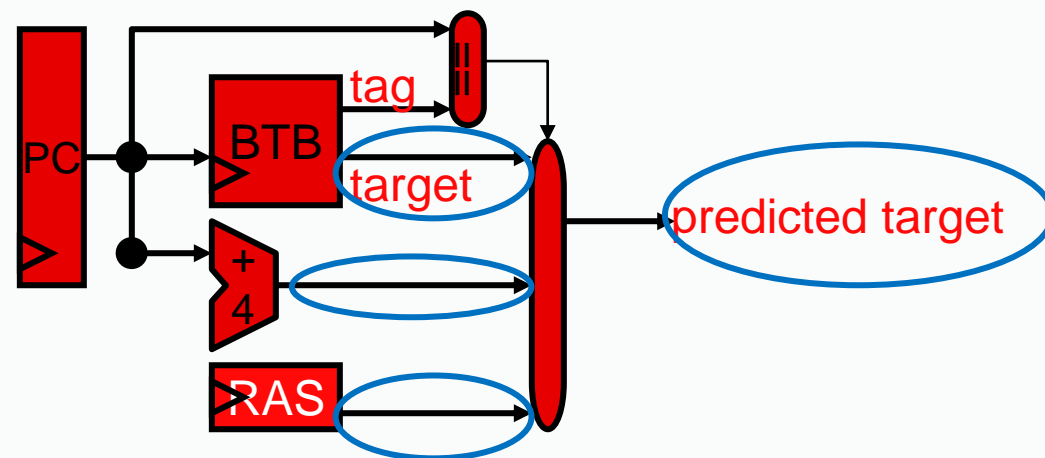
返回地址栈 Return Address Stack (RAS)

Return address stack (RAS)

- 调用函数时: $RAS[TopOfStack++] = PC+4$
- 函数返回时: $Predicted\text{-}target = RAS[--TopOfStack]$
- **Q:** 怎么在指令译码前知道一条指令是调用函数指令或函数返回指令?

Answer:

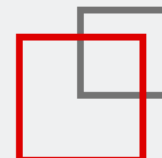
- 使用另外一个预测器
- 或者
 - 在BTB表项中加 “return” 标记
 - 在指令存储器中, 设置预译码位 (pre-decode bits)





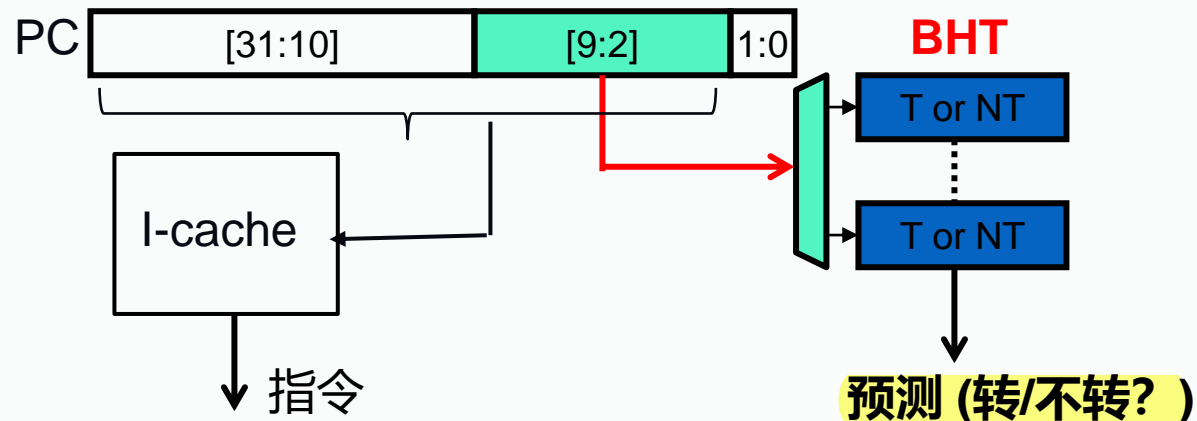
转移方向预测

Branch Outcome Prediction



转移方向的预测：转 / 不转 (Branch Outcome) ?

- 学习过去，预测未来
- 90%的branch指令是有倾向性的
 - 例如for、while 语句
- 转移历史表
 - Branch History Table(BHT)
- 一边取指令一边查表预测
- PC索引位重合怎么办？
 - 没关系，这只是一个预测

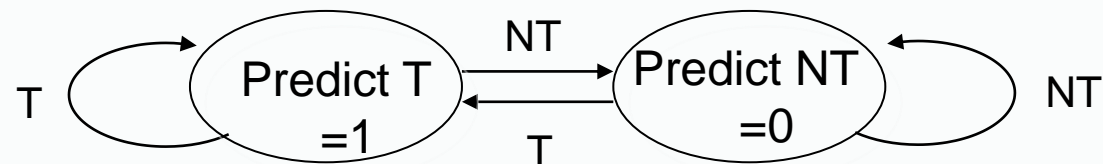




一位预测器

NT: Not Taken 不转移

T: Taken 转移



```
for (i=0; i < 100; i++)
```

```
    for (j=0; j < 4; j++)
```

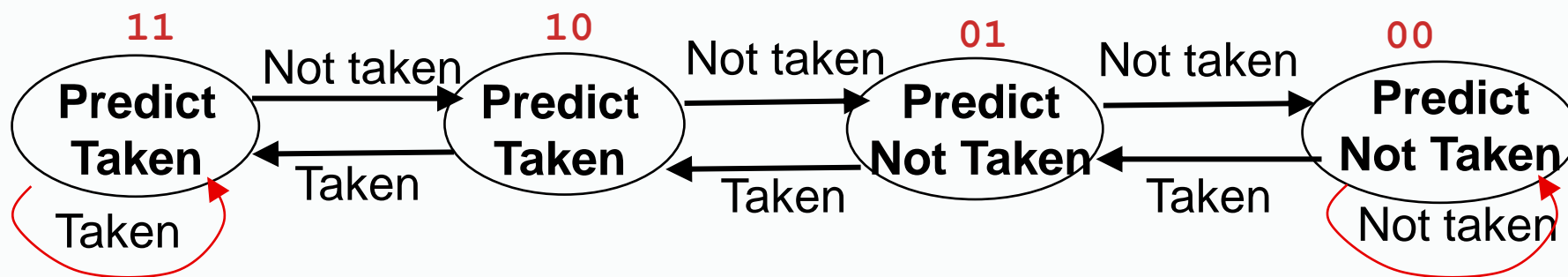
```
        A[i][j] ++;
```

Iteration	Prediction	Actual	Mispredict?
1	NT	T	Y
2	T	T	
3	T	T	
4	T	NT	Y
...			
1	NT	T	Y
2	T	T	
3	T	T	
4	T	NT	Y



两位预测器

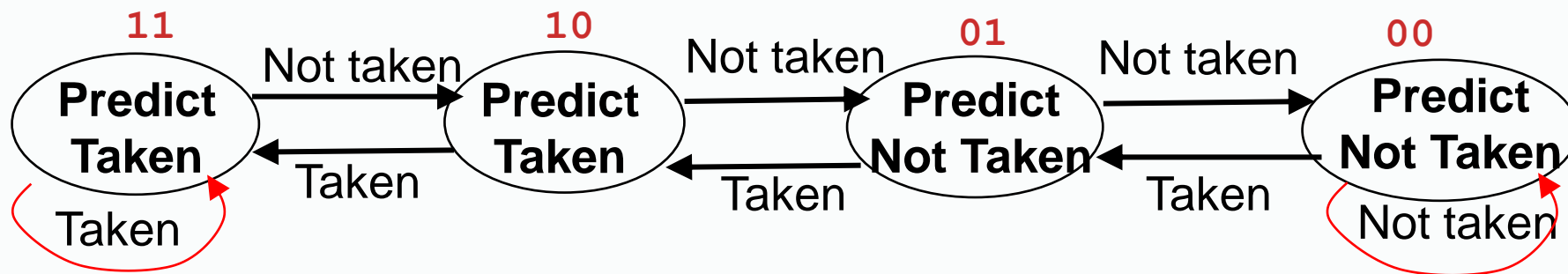
00: strong NT
01: weak NT
10: weak T
11: strong T





两位预测器

00: strong NT
01: weak NT
10: weak T
11: strong T



```
for (i=0; i < 100; i++)
```

```
    for (j=0; j < 4; j++)
```

```
        A[i][j] ++;
```

Iteration	Prediction	Actual	Mispredict?
1	Strong NT	T	Y
2	Weak NT	T	Y
3	Weak T	T	
4	Strong T	NT	Y
...			
1	Weak T	T	
2	Strong T	T	
3	Strong T	T	
4	Strong T	NT	Y



转移指令之间可能有相关性

```
for (i=0; i<1000000; i++) {
```

```
    if (random() % 2 == 0) {
```

```
        if (i % 4 == 0) {
```

```
            ...
```

```
}
```

历史模式: 111, 预测: 0

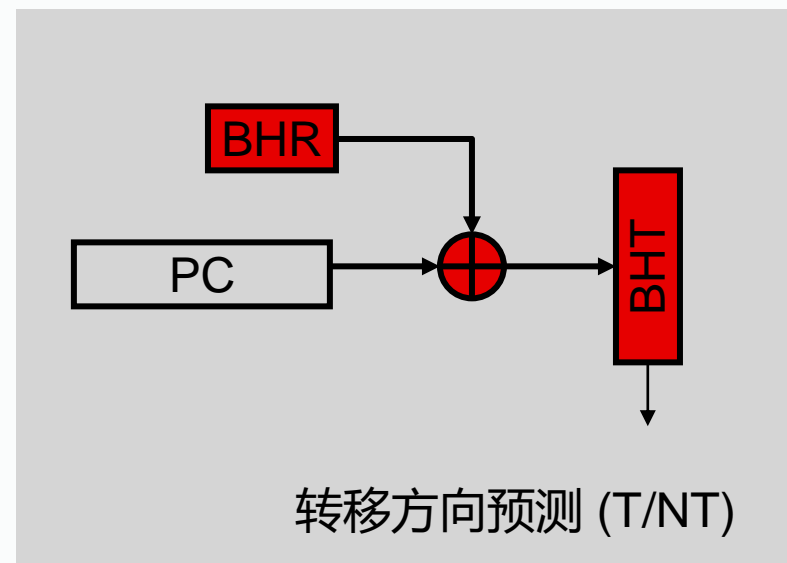
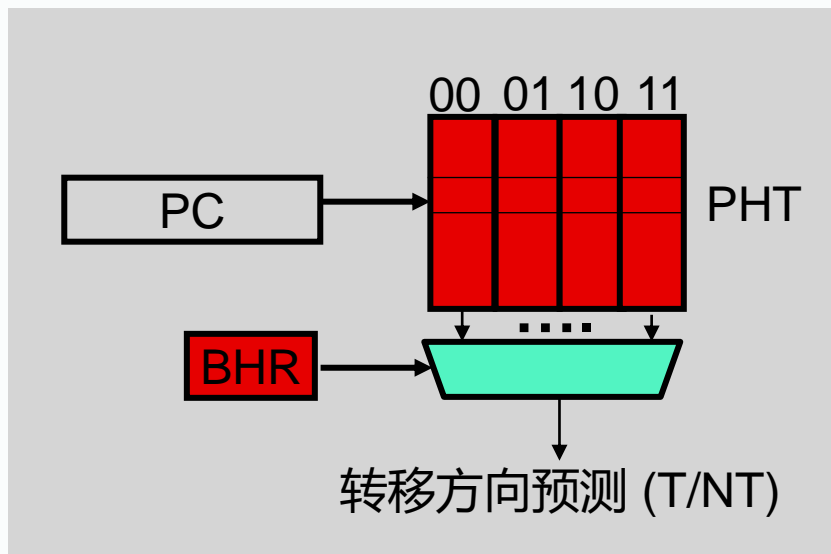
// 局部相关

// 全局相关



与转移历史相关的分支预测器

- 观察转移结果之间的相关性
- **转移历史寄存器 Branch History Register (BHR)**
 - 记录最近几次转移的模式 (branch outcomes pattern)
- **转移模式历史表 PHT: Pattern History Table: 分情况的BHT**
- **Gshare 分支预测: 用 PC xor BHR 检索 BHT, 低功耗**





Gshare 分支预测器：举例

```
for (i=0; i<1000000; i++) {  
    if (i % 4 == 0) {  
        ...  
    }  
}
```

假设：

- 指令PC：最后10位都是0
- BHT：一位预测器, 初始状态为NT

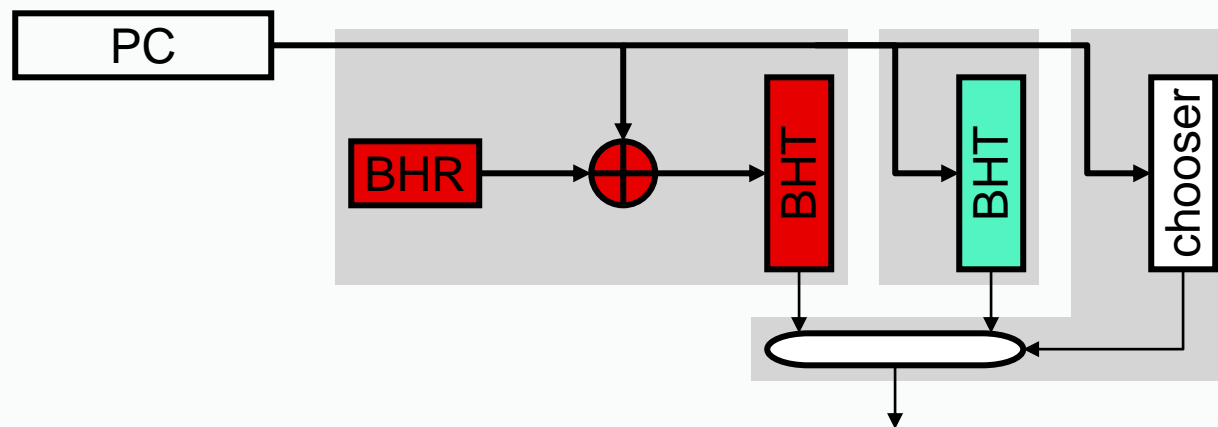
Branch History	Prediction
TTT	N
TTN	T
TNT	T
NTT	T

Time	State	BHR	Prediction	Outcome	Result?
0	N	NNN	N	T	wrong
1	N	NNT	N	T	wrong
2	N	NTT	N	T	wrong
3	N	TTT	N	N	correct
4	N	TTN	N	T	wrong
5	N	TNT	N	T	wrong
6	T	NTT	T	T	correct
7	N	TTT	N	N	correct
8	T	TTN	T	T	correct
9	T	TNT	T	T	correct
10	T	NTT	T	T	correct
11	N	TTT	N	N	correct



混合预测器

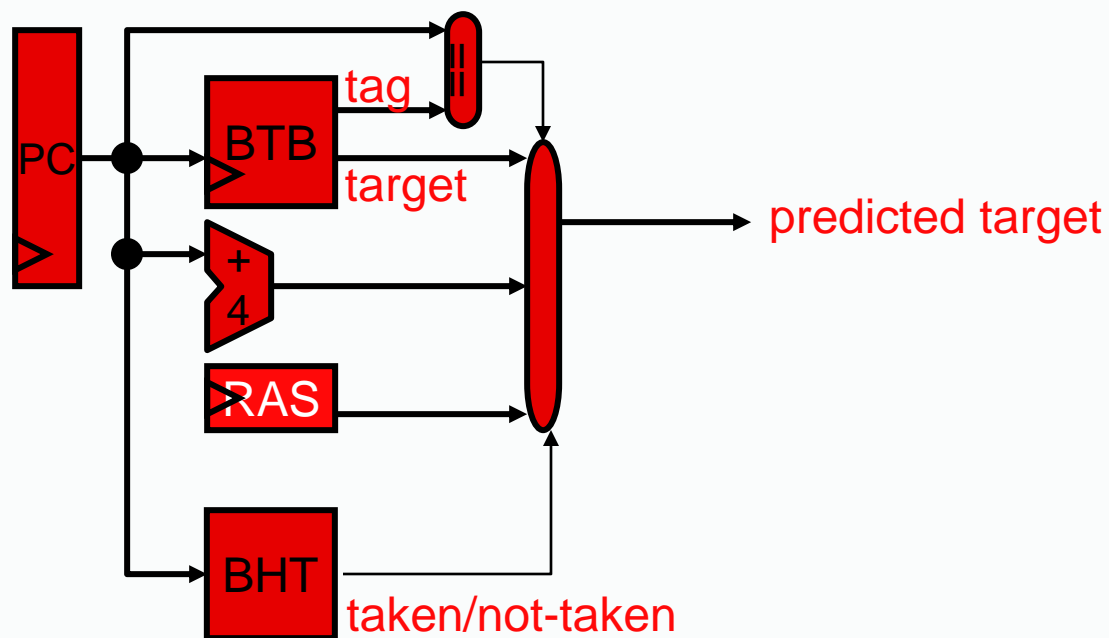
- 锦标赛预测器：结合两个预测器
 - 简单预测器：1位或两位（for history-independent branches）
 - 历史相关预测器（Correlated predictor：for branches that need history）
 - 选择器（Chooser）
 - 一开始选简单BHT，超过某个 threshold选相关预测器
 - 类似于机器学习中的集成学习（ensemble learning）
- 90–95% accuracy





综合

- 将BTB和BHT结合起来



- 如果预测是正确的，转移指令不会增加任何开销



举例：动态转移预测的性能

- Branch转移指令占比 20%
- 预测不正确：Branch转移指令增加2周期的额外开销（Penalty）
 - 简单预测器：75% 正确率
 - $CPI = 1 + (20\% * 25\% * 2) = 1.1$
 - 高级预测器：95%正确率
 - $CPI = 1 + (20\% * 5\% * 2) = 1.02$
- 转移预测仍是一个重要的难题
 - 流水段数深：典型的转移开销大于10周期



小结

控制冒险

超标量深度流水处理器中控制冒险引发的开销

转移预测

动态转移预测

转移目标预测

Branch Target Buffer: BTB

转移方向预测

Branch History Table: BHT



谢谢观看

上海交通大学