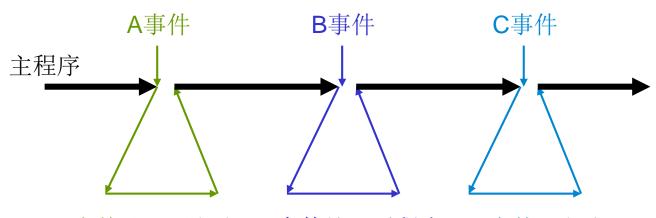






"中断"或"异常"

- 在程序运行时,系统外部、内部或现行程序本身出现需要特殊处理的"事件"
- CPU立即强行中止现行程序的运行, 启动相应的程序来处理这些"事件"
- 处理完成后,CPU恢复原来的程序运行
- 这些"事件"被称为"中断"或"异常"

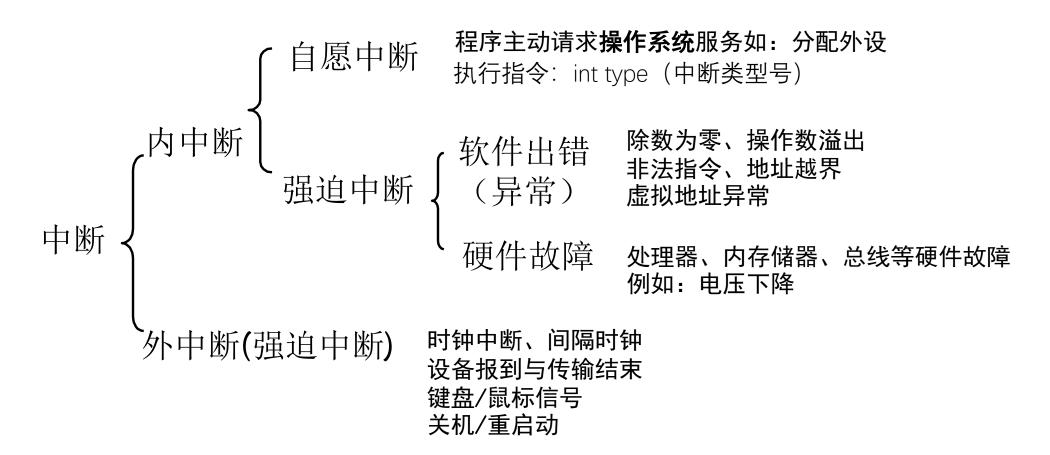


A事件处理子程序 B事件处理子程序 C事件子程序



中断的类型







中断的意义



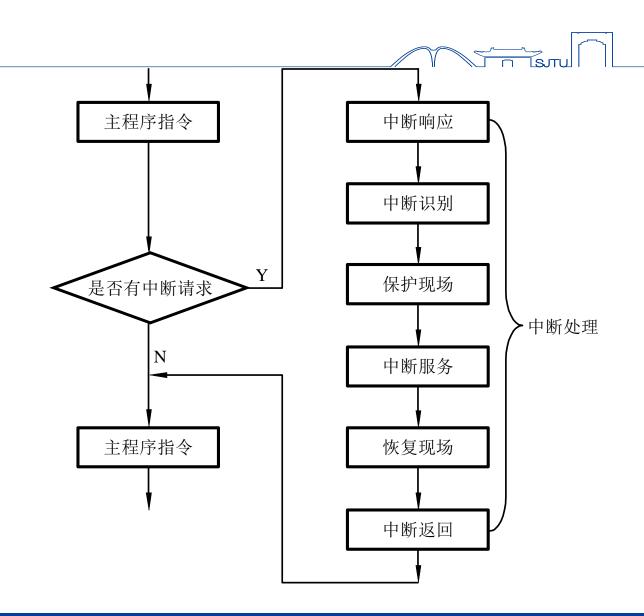
中断技术赋于计算机应变能力,将有序的运行和无序的事件统一起来,增强了系统的处理能力。



中断处理

中断处理过程

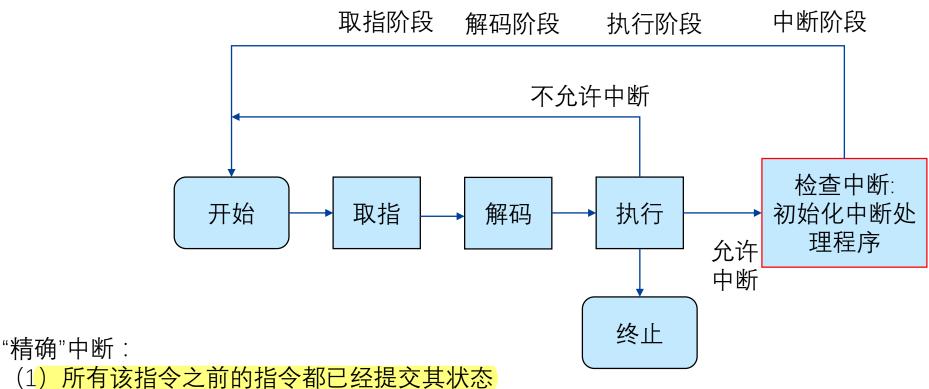
- 一条指令结束时切换
- 保存断点,保护上下文(现场)
- 恢复现场,返回断点
- 保证程序的完整性





精确中断响应

在指令执行周期的最后一个阶段增加一个"检查中断"的操作,以响应中断



- 所有后续指令(包括中断的指令)没有改变任何机器的状态



中断处理中的问题

- 中断源识别方式
- 中断处理程序入口地址的形成
- 中断裁决
- 中断屏蔽



问题1:中断源的识别



相应的设备做出回答

原因寄存器

中断向量

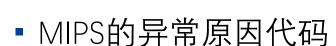


原因寄存器

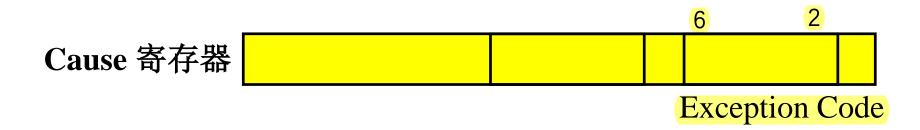
记录中断的原因

由硬件自动设置

中断源识别:原因寄存器



- 0 (INT) => 外部中断
- 4 (ADDRL) => 地址错误(load或取指)
- 5 (ADDRS) => 地址错误 (store)
- 6 (IBUS) => 取指时总线错误
- 7 (DBUS) => 取数据时总线错误
- 8 (Syscall) => 系统调用
- 9 (BKPT) => 断点
- 10 (RI) => 保留的指令码
- 12 (OVF) => 算术溢出

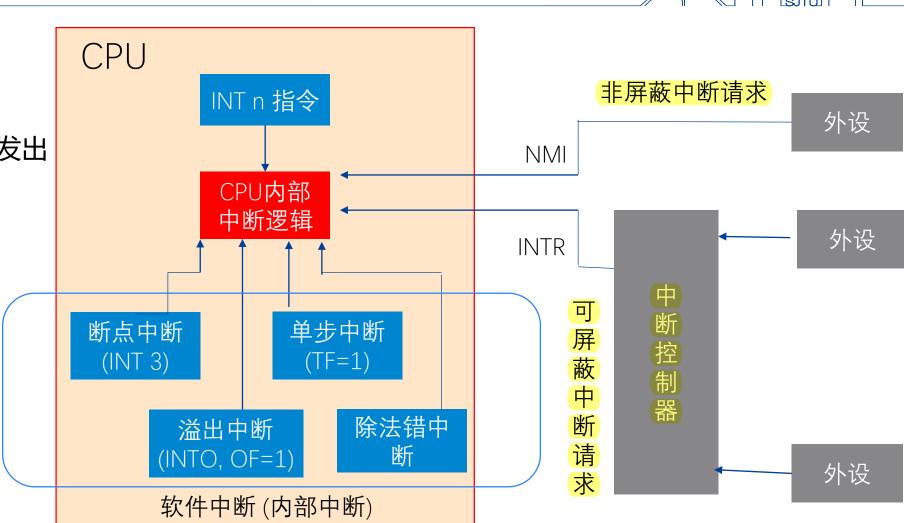




中断源识别:中断向量

中断向量

· 由设备主动向CPU发出 识别信息





问题2: 中断处理程序入口地址的形成

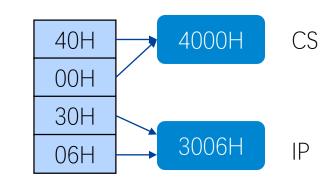
- 非向量中断
 - 响应时执行查询程序查询中断源;
 - 根据中断原因(偏移量),计算服务程序入口地址
- 向量中断
 - 将服务程序入口(中断向量)组织在中断向量表中;
 - 响应时由硬件直接产生相应向量地址,
 - 按向量地址查表,取得服务程序入口,转入相应服务程序



中断向量

- 中断向量表区的地址范围: 00000H~003FFH
- 存放256个中断服务程序的入口地址(也称中断向量)
- 每个中断向量占4个字节单元
 - 前两个字节单元存放中断服务程序入口地址的偏移量 (IP)
 - 后两个字节单元存放中断服务程序入口地址的段基值 (CS)
 - 低字节在前,高字节在后

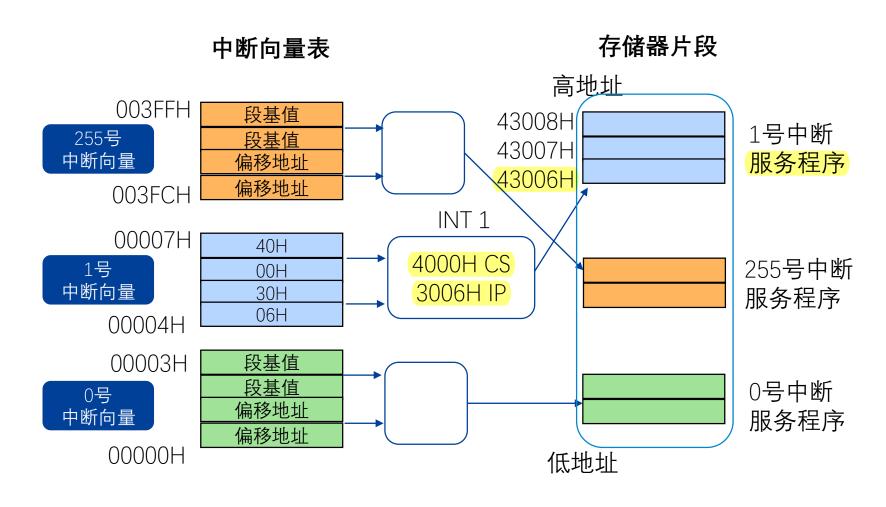
中断向量





中断向量和中断服务程序







8086的中断向量表

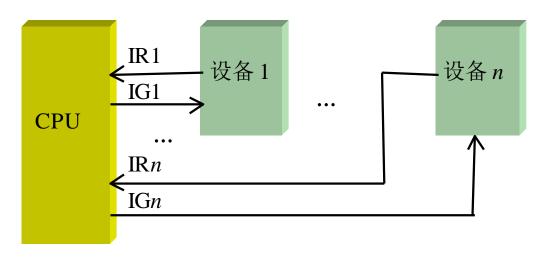


中断用途	类型号	说明
供用户定义的中断 (224个)	类型255	
	类型32	
保留的中断 (27 个)	类型31	
	类型5	
专用的中断 (5个)	类型4	溢出
	类型3	断点
	类型2	非屏蔽
	类型1	单步
	类型0	除法错



问题3: 中断裁决

- 三种方式:
- 链式查询
- 独立请求
- 分组链式



IRx: 中断请求

IGx: 中断许可



问题4:中断屏蔽:单重中断

简单的中断处理过程:

- 关中断
- 保存现场
- 识别中断
- 形成服务程序入口地址
- 执行服务程序
- 恢复现场
- 开中断



问题4:中断屏蔽:多重中断

多重中断

- 中断服务程序也可以被中断
- 中断嵌套

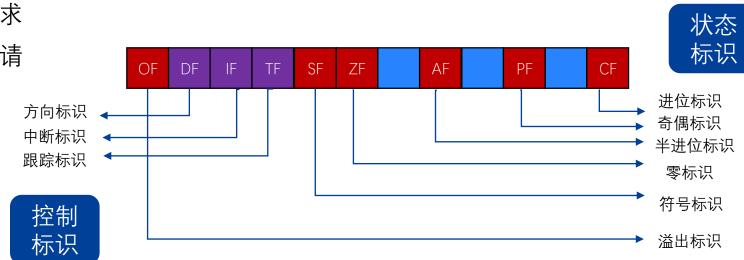
中断处理过程:

- 关中断
- 保存现场
- 识别中断
- 形成服务程序入口地址
- 开中断
- 执行服务程序
- ・ 关中断
- 恢复现场
- 开中断



关闭中断响应的方法

- 标志寄存器 (FLAGS) 中中断标志IF
- 控制对可屏蔽中断的响应
 - 若IF=1,则允许CPU响应可屏蔽中断请求
 - 若IF=0,则不允许CPU响应可屏蔽中断请 求
- 可以用指令设置IF标志位
 - STI; 把中断标志IF置1
 - CLI; 把中断标志IF清0
- IF对非屏蔽中断和内部中断不起作用





如何从中断服务程序中返回

- IRET指令(中断返回)
- 格式: IRET
- 放在中断服务程序的末尾
- 操作
 - 从栈顶弹出3个字,分别送入IP、CS和FLAGS寄存器
 - 按中断调用时的逆序恢复现场
 - 返回到程序发生中断处继续执行
- 扩展: IRETD指令, IRETQ指令



中断处理过程的任务分工

- 通常的软硬件分工
 - 前3项通常由处理中断的硬件 电路完成
 - 后4项通常由软件完成

中断处理过程:

- 关中断
- 保存现场
- 识别中断
- 形成服务程序入口地址
- 执行服务程序
- 恢复现场
- 开中断

谢谢!

