lnumcmthesis:

2024 年辽宁省大学生数学建模竞赛论文模板 使用指北

 ${
m JL},\,{
m yhlaozero2@163.com}$

v2.0(2024/07)

摘要 现发布非官方版 2024 年辽宁省大学生数学建模竞赛论文模板。本模板参照《2024 年辽宁省大学生数学建模竞赛报名通知》《全国大学生数学建模竞赛论文格式规范(2023)》进行设计,适用于辽宁省数学建模竞赛论文的编写,也供各位读者研究使用。

目	录		11 关于字形、字体、字号	5
1	模板介绍	2	12 数学环境 12.1 数学公式	5
2	模板许可说明	2	12.2 定理环境	5
3	模板贡献者	2	12.3 物理单位的使用	6
			13 图表插人	6
4	前置知识	3	13.1 关于画图	6
5	模板获取方式	3	13.2 画表格虽抽象,但该啃的语法 还是得啃	6
6	模板运行前的配置	3	14 程序代码插人	6
7	文件组成	3	14.1 直接输入	
8	文档类的导人	4	15 参考文献设置	7
9	个人信息填写	4	16 批注与标注	8
10	文件编译以及 PDF 生成	4	17 修改日志	9

1 模板介绍

lnumcmthesis(**Thesis** Template for **L**iaoning Undergraduate **M**athematical **C**ontest in **M**odeling),即 2023年辽宁省大学生数学建模竞赛论文模板,诞生于 2024年春天前际、初步成熟于当年夏天。现将本模板发布,为苦于格式调试的参赛者提供多一种选择,让参赛者**省去繁琐的格式调试、专注于论文内容的编写**.

本模板尚未完全成熟,仍有诸多需要改进之处. 当读者在使用模板的过程中遇到 bug 或者格式问题,建议按照如下顺序寻求解决方案:

- (1) 查阅文件gbk_of_lnumcmthesis.pdf;
- (2) 查阅相关手册 (e.g. texdoc)
- (3) Retrieving on the Internet;
- (4) GitHub: 将具体情况说明提交到Issues;
- (5) 联系 JL, 提供具体情况说明。

此外,本模板处于受维护状态,下一步大致的更新方向如下:

• 完善**原有设计**(结合各位读者提交的具体情况说明,或新发布的格式规范) 在此欢迎各位读者以及开发者献计、参与到本模板的后续开发中!

2 模板许可说明

本模板的发布遵守The LaTeX Project Public License (LPPL)。禁止任何人将本模板用于任何商业用途。

3 模板贡献者

JL

完成了 lnumcmthesis 的 v1.0、v2.0 的全量开发与测试。

其他

如下部分编写参考借鉴了其他相关的模板:

• 文件Inumcmthesis.cls中参数、变量的初始化:参考了全国大学生数学建模竞赛 LATEX 模板中的文件cumcmthesis.cls

4 前置知识

为确保模板的顺利使用,在上手本模板之前,JL 建议读者先掌握一定的 L^AT_EX 语法基础。 现如今学习资源遍地开花,故不做详细的教程推荐,仅做两个提供:

- 网站/微信公众号: LaTeX 工作室
- 业内公认的入门资料lshort, 中英文版皆可 access.

5 模板获取方式

目前可从三个平台上获取到本模板:

- GitHub
- Gitee
- Overleaf

其中, GitHub 与 Gitee 上可在 Release 板块查找模板的最新版本(以及各旧版本)。

6 模板运行前的配置

为成功编译出想要的 PDF 文件, 读者的设备需具备如下组件:

- IATEX 发行版 (相当于源数据包、引擎): TeXLive(for Windows), MacTeX(for MacOS), etc
- 编辑器 (tex 文件的查看、编辑、编译): WinEdit(for Windows), TeXShop(for MacOS), TeXWorks(一般会随着 TeXLive 的安装而附带安装), TeXstudio, VSCode, etc
- PDF 查看器 (查看编辑器编译成功后所得到的 PDF 文件): SumatraPDF(for Windows), etc.

JL 已通过电脑本地和 OverLeaf 两种方式成功实现了本模板的使用:

- 电脑本地: Windows10, TeXLive2024, WinEdit/TeXstudio, SumatraPDF
- OverLeaf: 普通项目,编译器选择 XeLaTeX,主文档选择 main.tex 其他的方案组合尚未实践,如遇问题,必要时可提交具体情况说明。

7 文件组成

模板压缩包内部的文件组成如下:

```
1- codes/ 用于放置源代码文件. 需写入论文中的代码可以通过文件导入的命令
       来实现写入
I- figures/ 用于放置图片文件. 需插入论文中的图片可以通过文件导入的命令
        来实现插入
I-- fig chx/ 用于放置第x章内的图片文件
I- mainbody/ 用于放置正文各章节的子tex文件. 论文的每个章节均可分为
         不同的tex文件进行编写,最后再汇总导入一个tex文件中(即
         文件main.tex)
|-- aabstract.tex: 摘要
|-- chx.tex: 第x章
|-- appendiceS.tex: 附录
1- packages/ 用于放置第三方宏包文件. 一部分宏包不跟随LaTeX 发行版下载到本地
       因此需要另外导入
gbk_of_lnumcmthesis.pdf: 本模板的使用指北
lnumcmthesis.cls: 本模板的文档类文件
LICENSE: The LaTeX Project Public License (LPPL)
main.tex: 中枢tex文件. 聚集各章节的tex文件为一体
main.pdf: 由main.tex编译生成的PDF文档
refs.bib:参考文献数据库文件.参考文献列表可以通过bib文件导入的命令来生成
```

8 文档类的导人

在文件 main.tex 中通过如下命令导入 lnumcmthesis 文档类:

\documentclass{lnumcmthesis}

9 个人信息填写

在文件 main.tex 中的如下命令输入个人信息:

\ttle{这是论文题目}%论文标题 \tihao{A}%参赛题号 \bianhao{XX}%校内编号

10 文件编译以及 PDF 生成

- 电脑本地:
 - 当使用 bib 文件来导人参考文献列表时,编译选项为 XeLaTeX → BibTeX → XeLaTeX → XeLaTeX

- 当使用 thebibliography 环境来生成参考文献列表时,编译选项为 $XeLaTeX \rightarrow XeLaTeX \rightarrow XeLaTeX$
- Overleaf: 菜单 → 编译器: XeLaTeX

关于字形、字体、字号 11

(据 JL 查询,) 辽宁省数学建模竞赛组委会并没有给出统一的格式规范文件(如有错误欢 迎指出)。特别地,全国大学生数学建模竞赛组委会发布的《全国大学生数学建模竞赛论文格 式规范(2023)》中提到:"第八条 本规范中未作规定的,如论文的字号、字体、行距、颜色等 不做统一要求。在不违反本规范的前提下,各赛区可以对论文做相应的要求。"因此,本模板 采用了跟随系统/平台的粗体形式 (e.g. Windows 系统: 黑体, Overleaf: FandolSong-Bold)。 若读者想要强制指定粗体形式 (e.g. 类似于 Microsoft Word 中的粗体宋体),则可以查阅相关 手册,或者参照模板dlmubachelorthesis下文件dlmubachelorthesis.cls中关于字体的配置。

另外,字体与字号的配置基本符合一般的学术论文写作,读者对此的修改可在文件 lnumcmthesis.cls下宏包ctex与fontspec的配置中进行。

数学环境 12

12.1数学公式

本模板中数学符号与公式的使用均符合主流 LATEX 语法。其中,本模板新定义了几个命 令,用简短的名称代替了原有命令的长名称:

• \bk: 代替\boldsymbol

• \lt: 代替\left

• \rt: 代替\right

• \diff: 定积分中的微分算子 d (所有的算子符号需以正体显示, 例如 sin, log)

12.2定理环境

本模板定义了如下定理环境:

Definition: 定义 | Proposition: 命题

Lemma: 引理

Theorem: 定理

Example: 例

proof: 证明

Problem: 问题

Corollary: 推论

Remark: 注

使用时的代码示例如下:

\begin{Theorem}[定理名称]
%定理内容...
\end{Theorem}

12.3 物理单位的使用

在学术论文中,物理单位要求以**正体**形式显示。相比于直接键盘敲入,本模板引入了siunitx 宏包来提供标准物理单位的输入。

13 图表插入

本模板中图表插入的方式均符合主流的 LATEX 语法。特别地,建议使用浮动体环境来插入图表(图片插入使用figure环境,表格插入使用table环境,三线表的插入则需使用booktabs环境)。为了避免图表在文件中"跑来跑去"(掌握了 LATEX 语法基础后便可知道这个词的含义),需将浮动体环境的可选参数设为H,例如:

\begin{figure}[H]
%...
\end{figure}

13.1 关于画图

首先说明,**IAT_EX 可实现直接在 PDF 文档中基于代码的画图**,最常用的宏包为 TikZ。但由于其绘图命令的复杂、定制程度较低,因此建议优先使用第三方工具,特殊情况之时再 考虑 IAT_EX 画图。

13.2 画表格虽抽象,但该啃的语法还是得啃

在 LPTEX 中创建表格是一门学问。JL 非常提倡使用第三方工具画出表格后再转换成对应的 tex 代码,在此推荐 Microsoft Excel 的插件Excel2LaTeX。不过,该插件存在一个不足: 无缘无故生成合并行/合并列,即使原来并没有进行合并多行/列的设置,对应经常出现的命令为\multicol和\multirow。因此,对于该插件所生成的 LaTeX 代码,还需进行手动调整。

14 程序代码插入

在正文可能会涉及到程序代码的分析,此时需要插入对应的代码块。此外便是附录中需要给出相关源代码。本模板提供**直接输入、文件导人**两种方式插入代码。

14.1 直接输入

对于小体量代码,可采用直接输入的方式将其插入文档中。这里采用lstlisting环境,示例如下:

```
\begin{lstlisting}[language=C++]
int main(){
   int i;
   printf("hello latex!\n");
   return 0;
}
\end{lstlisting}
```

14.2 外置文件导入

对于大体量代码,可考虑以文件形式导入文档。例如,待插入的代码文件为funfactorial.x, 其中文件后缀x取决于编程语言类型,则使用如下命令插入代码:

```
% 参数title表示对所在代码块的说明(或者理解为"标题")
\lstinputlisting[language=C++, title={}]{codes/funfactorial.cpp} %C++
\lstinputlisting[language=Java, title={}]{codes/funfactorial.java} %Java
\lstinputlisting[language=Python, title={}]{codes/funfactorial.py} %Python
\lstinputlisting[style=Matlab-editor, title={}]{codes/funfactorial.m} %MATLAB
```

当版本过低的代码编辑器所保存的代码文件插入 tex 文件后可能会导致**中文乱码**,因此尽量使用新版本的代码编辑器。例如,JL 曾经用 VC++6.0 编写的 cpp 文件插入 tex 文件后直接中文乱码,改用了 VSCode 后才恢复正常。

15 参考文献设置

本模板可采用**直接键人**和 **bib 文件导人(推荐)**两种方式创建参考文献列表。 直接键入的方式进行创建:

```
\begin{thebibliography}{100}
\bibitem{文献1标签}文献1信息
\bibitem{文献2标签}文献2信息
\bibitem{文献3标签}文献3信息
%...
\end{thebibliography}
```

bib 文件导入的方式进行创建(以文件refs.bib为例):

\bibliography{refs} % 注: 此处不要加上文件名后缀

在文中标记引用时,有两种命令使用:

\cite{}: 以正文形式显示文献编号 \upcite{}: 以上标形式显示文献编号

示例如下:

该系统采用了路人甲等人提出的 X 算法\upcite{文献10标签}。此外,借鉴了文献\cite{文献11标签}中关于 X 算法的参数配置。

该系统采用了路人甲等人提出的 X 算法 $^{[10]}$ 。此外,借鉴了文献 [11] 中关于 X 算法 的参数配置。

特别地, JL 不建议各位读者将网页作为参考文献,但如果不得不进行使用,由于 bib 文件导入的方法不支持**仅生成一个网址**的参考文献格式,故只能使用thebibliography环境来生成参考文献列表(因为该方法生成的参考文献列表是所见即所得的)。

16 批注与标注

Word 文档中可以使用批注功能,使得队员之间可以清晰的交换修改意见与修改反馈。然而,PDF 文档不具备通用的批注方式,其往往取决于哪些 PDF 查看器具有批注功能。本模板引入了changes宏包,可以实现含/不含批注的添加、删除、替换、高亮,并且可以根据不同的作者创建分别的 markup。

常用的命令如下:

% 在文件main.tex中创建作者:

\definechangesauthor[name={队员1}, color=blue]{队员1}

\definechangesauthor[name={队员2}, color=gray]{队员2}

\definechangesauthor[name={队员3}, color=red]{队员3}

% 开始添加markup

% 有两种模式: (1) 含作者及其批注内容; (2) 只含作者

\added[id=队员1, comment={批注内容}] {待添加的内容} %添加,模式(1)

\deleted[id=队员2]{待删除的内容} % 删除,模式(2)

\replaced[id=队员3]{替换后内容}{替换前内容}%添加

\highlight[id=队员1,comment={批注内容}]{被高亮的内容}%高亮

- % 当想取消所有markup时,可以在文件main.tex中changes宏包导入之处,
- %添加可选参数final,即:

\usepackage[final]{changes}

具体示例可参考文件mian.tex。对于changes宏包的使用,提出几点注意事项:

- (1) 如果想通过直接删除的方法取消所有 markup,则可以采用**全局查找**进行快速定位;
 - 电脑本地: ctrl+F(Windows) 或者 第+F(MacOS)
 - Overleaf: 编辑器部分右上角的 "Toggle Search"
- (2) changes宏包与comment宏包下的comment环境冲突,因此在使用了changes宏包下的功能时,只有两种方法实现**多行注释**:
 - 逐行添加符号%
 - 使用命令\iffalse ...\fi

17 修改日志

v2.0, 2024-07-11

- 取消了往年沿用的封面页,引入了2024年竞赛组委会指定的摘要专用页
- 在主文件 main.tex 中加入了算法伪代码的示例
- 引入了附录中的支撑材料列表
- 优化了其他相关功能

v1.0, 2024-06-10

• 创建本模板