# lnumcmthesis:

# 2023 年辽宁省大学生数学建模竞赛论文模板 使用指北

 ${
m JL},\,{
m yhlaozero2@163.com}$ 

v1.0(2024/06)

**摘要** 现发布非官方版 2023 年辽宁省大学生数学建模竞赛论文模板。本模板参照《关于辽宁省 2024 年数学建模竞赛的报名通知》《全国大学生数学建模竞赛论文格式规范(2023)》进行设计,适用于辽宁省数学建模竞赛论文的编写,也供各位读者研究使用。

目	录		11 关于字形、字体、字号	5
1	模板介绍	2	12 数学环境	5
2	模板许可说明	2	12.1 数学公式	
3	模板贡献者	2	, - · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
4	前置知识	2	13 图表插人	6
5	模板获取方式	3	13.1 画表格虽抽象,但该啃的语法 还是得啃	6
6	模板运行前的配置	3	-, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -, -	C
7	文件组成	3	14 程序代码插人	6
8	文档类的导人	4	15 参考文献设置	7
9	个人信息填写	4	16 批注与标注	8
10	文件编译以及 PDF 生成	5	17 致谢	8

#### 1 模板介绍

lnumcmthesis(**Thesis** Template for **L**iaoning Undergraduate **M**athematical **C**ontest in **M**odeling),即 2023年辽宁省大学生数学建模竞赛论文模板,诞生于 2024年春天前际、初步成熟于当年夏天。现将本模板发布,为苦于格式调试的参赛者提供多一种选择,尽可能让参赛者**不因为格式问题、"颜值"问题而提前退出竞争**.

本模板尚未完全成熟,仍有诸多需要改进之处. 当读者在使用模板的过程中遇到 bug 或者格式问题,建议按照如下顺序寻求解决方案:

- (1) 查阅文件gbk\_of\_lnumcmthesis.pdf;
- (2) 查阅相关手册 (e.g. texdoc)
- (3) Retrieving on the Internet;
- (4) GitHub: 将具体情况说明提交到Issues;
- (5) 联系 JL, 提供具体情况说明。

此外,本模板处于受维护状态,下一步大致的更新方向如下:

• 完善**原有设计**(结合各位读者提交的具体情况说明,或新发布的格式规范) 在此欢迎各位读者以及开发者献计、参与到本模板的后续开发中!

# 2 模板许可说明

本模板的发布遵守The LaTeX Project Public License (LPPL)。

# 3 模板贡献者

lnumcmthesis-v1.0 由 JL 独立编写完成,其中如下部分编写参考借鉴了其他相关的模板:

• 文件lnumcmthesis.cls中参数、变量的初始化:参考了全国大学生数学建模竞赛 LATEX 模板中的文件cumcmthesis.cls

#### 4 前置知识

为确保模板的顺利使用,在上手本模板之前,JL 建议读者先掌握一定的 L<sup>A</sup>TEX 语法基础。 现如今学习资源遍地开花,故不做详细的教程推荐,仅做两个提供:

- 网站/微信公众号: LaTeX 工作室
- 业内公认的入门资料lshort, 中英文版皆可 access.

# 5 模板获取方式

目前可从三个平台上获取到本模板:

- GitHub
- Gitee
- Overleaf

## 6 模板运行前的配置

为成功编译出想要的 PDF 文件, 读者的设备需具备如下组件:

- IATEX 发行版 (相当于源数据包、引擎): TeXLive(for Windows), MacTeX(for MacOS), etc
- 编辑器 (tex 文件的查看、编辑、编译): WinEdit(for Windows), TeXShop(for MacOS), TeXWorks(一般会随着 TeXLive 的安装而附带安装), TeXstudio, VSCode, etc
- PDF 查看器 (查看编辑器编译成功后所得到的 PDF 文件): SumatraPDF(for Windows), etc.

JL 已通过电脑本地和 OverLeaf 两种方式成功实现了本模板的使用:

- 电脑本地: Windows10, TeXLive2024, WinEdit/TeXstudio, SumatraPDF
- OverLeaf: 普通项目,编译器选择 XeLaTeX.

其他的方案组合尚未实践,如遇问题,必要时可提交具体情况说明。

# 7 文件组成

模板压缩包内部的文件组成如下:

codes/用于放置源代码文件.需写入论文中的代码可以通过文件导入的命令来实现写入

figures/用于放置图片文件.需插入论文中的图片可以通过文件导入的命令来实现插入

- signature/ 用于放置封面页的队员签名截图
- fig chx/ 用于放置第x章内的图片文件

mainbody/ 用于放置正文各章节的子tex文件. 论文的每个章节均可分为 不同的tex文件进行编写,最后再汇总导入一个tex文件中(即 文件main.tex)

- aabstract.tex: 摘要

- chx.tex: 第x章

- appendiceS.tex: 附录

packages/用于放置第三方宏包文件.一部分宏包不跟随LaTeX发行版下载到本地,

因此需要另外导入

gbk\_of\_lnumcmthesis.pdf: 本模板的使用指北

lnumcmthesis.cls: 本模板的文档类文件

LICENSE: The LaTeX Project Public License (LPPL) main.tex: 中枢tex文件. 聚集各章节的tex文件为一体

main.pdf: 由main.tex编译生成的PDF文档

refs.bib: 参考文献数据库文件. 参考文献列表可以通过bib文件导入的命令来生成

# 8 文档类的导人

在文件 main.tex 中通过如下命令导入 lnumcmthesis 文档类:

\documentclass{lnumcmthesis}

# 9 个人信息填写

在文件 main.tex 中的如下命令输入个人信息:

\ttle{这是论文题目}%论文标题

\school{某某某某大学} % 参赛学校

\tihao{A} % 参赛题号

\bianhao{XX} % 校内编号

\membera{队员1} % 队员1姓名

\memberb{队员2} % 队员2姓名

\memberc{队员3} % 队员3姓名

\supervisor{教师组} % 指导教师姓名

\yearinput{2024} % 年 (日期)

\monthinput{6} % 月 (日期)

\dayinput{10} % 日 (日期)

当需要在封面页添加电子签名时,可采用插入图片的形式。于是,队员姓名输入的命令 改为如下形式:

% 队员1姓名(含签名截图)

\membera{队员1\quad\includegraphics[width=2cm]{signature/队员1.jpg}}

% 队员2姓名(含签名截图)

\memberb{队员2\quad\includegraphics[width=2cm]{signature/队员2.jpg}}% 队员3姓名(含签名截图)

\memberc{队员3\quad\includegraphics[width=2cm]{signature/队员3.jpg}}

# 10 文件编译以及 PDF 生成

• 电脑本地: XeLaTeX + BibTeX

• Overleaf: 菜单 → 编译器: XeLaTeX

# 11 关于字形、字体、字号

(据 JL 查询,) 辽宁省数学建模竞赛组委会并没有给出统一的格式规范文件(如有错误欢迎指出)。特别地,全国大学生数学建模竞赛组委会发布的《全国大学生数学建模竞赛论文格式规范(2023)》中提到:"第八条 本规范中未作规定的,如论文的字号、字体、行距、颜色等不做统一要求。在不违反本规范的前提下,各赛区可以对论文做相应的要求。"因此,本模板采用了跟随系统/平台的粗体形式(e.g. Windows 系统:黑体,Overleaf: FandolSong-Bold)。若读者想要强制指定粗体形式(e.g. 类似于 Microsoft Word 中的粗体宋体),则可以查阅相关手册,或者参照模板dlmubachelorthesis下文件dlmubachelorthesis.cls中关于字体的配置。

另外,字体与字号的配置基本符合一般的学术论文写作,读者对此的修改可在文件 lnumcmthesis.cls下宏包ctex与fontspec的配置中进行。

# 12 数学环境

#### 12.1 数学公式

本模板中数学符号与公式的使用均符合主流 LATEX 语法。其中,本模板新定义了几个命令,用简短的名称代替了原有命令的长名称:

• \bk: 代替\boldsymbol

• \lt: 代替\left

• \rt: 代替\right

• \diff: 定积分中的微分算子 d (所有的算子符号需以正体显示, 例如 sin, log)

#### 12.2 定理环境

本模板定义了如下定理环境:

Definition: 定义 | Proposition: 命题

Lemma: 引理

Example: 例 Problem: 问题

Corollary: 推论

Remark: 注

Theorem: 定理

proof: 证明

使用时的代码示例如下:

\begin{Theorem}[定理名称]

%定理内容...

\end{Theorem}

#### 12.3 物理单位的使用

在学术论文中,物理单位要求以**正体**形式显示。相比于直接键盘敲入,本模板引入了siunitx 宏包来提供标准物理单位的输入。

## 13 图表插入

本模板中图表插入的方式均符合主流的 LATEX 语法。特别地,建议使用浮动体环境来插入图表(图片插入使用figure环境,表格插入使用table环境,三线表的插入则需使用booktabs环境)。为了避免图表在文件中"跑来跑去"(掌握了 LATEX 语法基础后便可知道这个词的含义),需将浮动体环境的可选参数设为H,例如:

\begin{figure}[H]

%...

\end{figure}

# 13.1 画表格虽抽象,但该啃的语法还是得啃

在 L<sup>A</sup>TEX 中创建表格是一门学问。JL 非常提倡使用第三方工具**回**出表格后再转换成对应的 tex 代码,在此推荐 Microsoft Excel 的插件Excel<sup>2</sup>LaTeX。不过,该插件存在一个不足: 无**缘无故生成合并行/合并列,即使原来并没有进行合并多行/列的设置**,对应经常出现的命令为\multicol和\multirow。因此,对于该插件所生成的 LaTeX 代码,还需进行手动调整。

# 14 程序代码插入

在正文可能会涉及到程序代码的分析,此时需要插入对应的代码块。此外便是附录中需要给出相关源代码。本模板采用**文件导人**的形式插入代码。

例如,待插入的代码文件为funfactorial.x,其中文件后缀x取决于编程语言种类,则使用如下命令插入代码:

% 参数title表示对所在代码块的说明 (或者理解为"标题")

\lstinputlisting[language=C++, title={}]{codes/funfactorial.cpp} %C++ \lstinputlisting[language=Java, title={}]{codes/funfactorial.java} %Java \lstinputlisting[language=Python, title={}]{codes/funfactorial.py} %Python \lstinputlisting[style=Matlab-editor, title={}]{codes/funfactorial.m} %MATLAB

当版本过低的代码编辑器所保存的代码文件插入 tex 文件后可能会导致**中文乱码**,因此尽量使用新版本的代码编辑器。例如,JL 曾经用 VC++6.0 编写的 cpp 文件插入 tex 文件后直接中文乱码,改用了 VSCode 后才恢复正常。

# 15 参考文献设置

本模板可采用**直接键人**和 **bib 文件导人(推荐)**两种方式创建参考文献列表。 直接键入的方式进行创建:

\begin{thebibliography}{100}

\bibitem{文献1标签}文献1信息 \bibitem{文献2标签}文献2信息

\bibitem{文献3标签}文献3信息

%...

\end{thebibliography}

bib 文件导入的方式进行创建(以文件refs.bib为例):

\bibliography{refs} % 注:此处不要加上文件名后缀

在文中标记引用时,有两种命令使用:

\cite{}:以正文形式显示文献编号 | \upcite{}:以上标形式显示文献编号

示例如下:

该系统采用了路人甲等人提出的 X 算法\upcite{文献10标签}。此外,借鉴了文献\cite{文献11标签}中关于 X 算法的参数配置。

该系统采用了路人甲等人提出的 X 算法  $^{[10]}$ 。此外,借鉴了文献 [11] 中关于 X 算法 的参数配置。

特别地, JL 不建议各位读者将网页作为参考文献,但如果不得不进行使用,由于 bib 文件导入的方法不支持**仅生成一个网址**的参考文献格式,故只能使用thebibliography环境来生成参考文献列表(因为该方法生成的参考文献列表是所见即所得的)。

## 16 批注与标注

Word 文档中可以使用批注功能,使得队员之间可以清晰的交换修改意见与修改反馈。然而,PDF 文档不具备通用的批注方式,其往往取决于哪些 PDF 查看器具有批注功能。本模板引入了changes宏包,可以实现含/不含批注的添加、删除、替换、高亮,并且可以根据不同的作者创建分别的 markup。

常用的命令如下:

#### % 在文件main.tex中创建作者:

\definechangesauthor[name={队员1}, color=blue]{队员1} \definechangesauthor[name={队员2}, color=gray]{队员2} \definechangesauthor[name={队员3}, color=red]{队员3}

% 开始添加markup

% 有两种模式: (1) 含作者及其批注内容; (2) 只含作者 \added[id=队员1, comment={批注内容}] {待添加的内容} %添加,模式(1) \deleted[id=队员2] {待删除的内容} %删除,模式(2) \replaced[id=队员3] {替换后内容} {替换前内容} %添加 \highlight[id=队员1,comment={批注内容}] {被高亮的内容} %高亮

- % 当想取消所有markup时,可以在文件main.tex中changes宏包导入之处,
- %添加可选参数final,即:

\usepackage[final]{changes}

具体示例可参考文件mianscript.pdf中的第 4 章。对于changes宏包的使用,提出几点注意事项:

- (1) 如果想通过直接删除的方法取消所有 markup,则可以采用**全局查找**进行快速定位;
  - 电脑本地: [ctrl]+ [F](Windows) 或者 [第]+ [F](MacOS)
  - Overleaf: 编辑器部分右上角的 "Toggle Search"
- (2) changes宏包与comment宏包下的comment环境冲突,因此在使用了changes宏包下的功能时,只有两种方法实现**多行注释**:
  - 逐行添加符号 %
  - 使用命令\iffalse ...\fi

#### 17 致谢

暂无。