

Cookie

如果我們今天必須向一個完全不懂電腦或資訊科技的人解釋何謂 **cookie**，或許我們可以用簡單一點、用白話文的方式來述說。想像你今天在路上吃餅乾，邊走邊吃。於此同時，餅乾屑也會沿著你所行走的路線掉滿地。而在電腦裡面的“**cookie**”也有這樣的一種含意。當你在網路上瀏覽各式各樣的網頁、輸入各種資料(像:信用卡資料、登入用的帳號密碼、姓名生日等等)的同時。電腦會將你所留下的這些資料(可能包含瀏覽紀錄或輸入的資料)留在本地端。如此一來，就可以讓你在下次造訪相同網站或網頁的時候可以不用再輸入相同的資料，以降低使用者(你)對於多次輸入像同資料而感到厭煩的機會。而電腦(伺服器)如此保存或追蹤你留下的資料的行為，是否就極度相似於有一位跟蹤狂走在你後面偷偷地撿起你不小心掉在地上的餅乾屑。

專業一點來說，**HTTP** 是一個無狀態協議 (**Stateless Protocol**)，也就是說，當每次客戶端(**Client**)對伺服器端(**Sever**)發出請求都是獨立的。也就是說，這一次的請求無法獲得或得知上一次請求的內容與資訊。也因此，因為以使用者導向為主的服務性質網頁為了讓使用者更好的體驗，他們需要讓使用者降低每次使用服務的勞力成本。

例如:輸入帳號密碼、輸入信用卡資訊、購物車內容物不會在每次重新登入時消失等等。所以他們必須解決每次客戶端重新連上伺服器端都是獨立，資料不能在不同的連線之間互相傳遞的這樣一個麻煩的大難題。因此，**Cookie** 這一項技術就出現了。它就是為了解決這種煩人事而存在。**Cookie** 是伺服器傳送給瀏覽器的一小片段資料，並且瀏覽器會把這一小片段資料儲存起來，以便以後當瀏覽器向相同的伺服器發送請求時，可以同時附上這段 **Cookie** 資料。

Cookie 最常見的用途住要有以下三種：**1.** 儲存和追蹤用戶行為 **2.** 儲存用戶登入、用戶的個人化購物車等伺服器所需的資訊 **3.** 儲存使用者的個人化設定或偏好等。**Cookie** 的基本登入範例流程：
第一步、使用者透過瀏覽器登入畫面登入，第二步、伺服器端通過驗證後，可以將使用者「已經登入」的資訊附在 **Cookie** 中回傳，並請瀏覽器保存起來，第三步、往後，每當瀏覽器對伺服器發出請求時，會一併附上存有使用者「已經登入」狀態資訊的 **Cookie** 給伺服器，第四步、伺服器透過 **Cookie** 就能辨識這位使用者已經通過驗證了。