

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model Waterfall	8
Gambar 3.1	Arsitektur Gunadarma Bot	13
Gambar 3.2	<i>Use Case</i> Diagram pada Gunadarma Bot	14
Gambar 3.3	Diagram Alur Proses Pembuatan Pesan	14
Gambar 3.4	<i>Activity</i> Diagram Proses Permintaan Scraping dan Permintaan Data	15
Gambar 3.5	Rancangan Template Pesan Balasan Bot	16
Gambar 3.6	Proses Registrasi Akun Bot Baru melalui BotFather	17
Gambar 3.7	Contoh Respon yang Diterima saat Menerima Pembaruan	18
Gambar 3.8	Mencari dan Memulai Gunadarma Bot	19
Gambar 3.9	Output dari Perintah /start	21
Gambar 3.10	Output dari Perintah /help	21
Gambar 3.11	Output dari Perintah /berita	22
Gambar 3.12	Output jika Format Perintah /berita Salah	22
Gambar 3.13	Output jika ID Berita Tidak Ditemukan	22
Gambar 3.14	Contoh Output Konten Berita	23
Gambar 3.15	Output dari Perintah /jadwal	23
Gambar 3.16	Output Perintah /jadwal jika Panjang Input Kurang dari 5 Karakter	23
Gambar 3.17	Hasil Output Perintah /jadwal dengan Contoh Input “3KA17” dan “sulisty”	24
Gambar 3.18	Hasil Output Perintah /jadwal jika Input Tidak Ditemukan	24
Gambar 3.19	Output dari Perintah /kalender	24
Gambar 3.20	Output dari Perintah /jam	25
Gambar 3.21	Output dari Perintah /cuti	25
Gambar 3.22	Output Tombol Inline “Ketentuan dan Prosedur”	26
Gambar 3.23	Output dari Perintah /cek_nilai	26
Gambar 3.24	Output dari Perintah /non_aktif	27
Gambar 3.25	Output dari Perintah /pindah_kelas	27
Gambar 3.26	Output dari Perintah /pindah_jurusan	28
Gambar 3.27	Output dari Perintah /loker	28
Gambar 3.23	Gambaran Tingkatan Modul	30
Gambar 3.29	Repository Aplikasi Gunadarma Bot	37