



Nama : ELMO ALLISTAIR H
Kelas : 3KA17
Mata Praktikum : Inkscape
Matakuliah : Grafik Komputer dan Pengolahan Citra_3KA
Pertemuan Ke : 1
Tanggal : Rabu, 21 Oktober 2020

**Laboratorium Sistem Informasi
Universitas Gunadarma
PTA 2020 / 2021**

Activity M1 Tipe E

Tugas :

1. Sebutkan dan jelaskan setiap fungsi dari bagian-bagian yang ada di dalam Inkscape!
2. Jelaskan pengertian Inkscape dan sebutkan kelebihan serta kekurangan dari perangkat lunak pengolah grafis Inkscape!

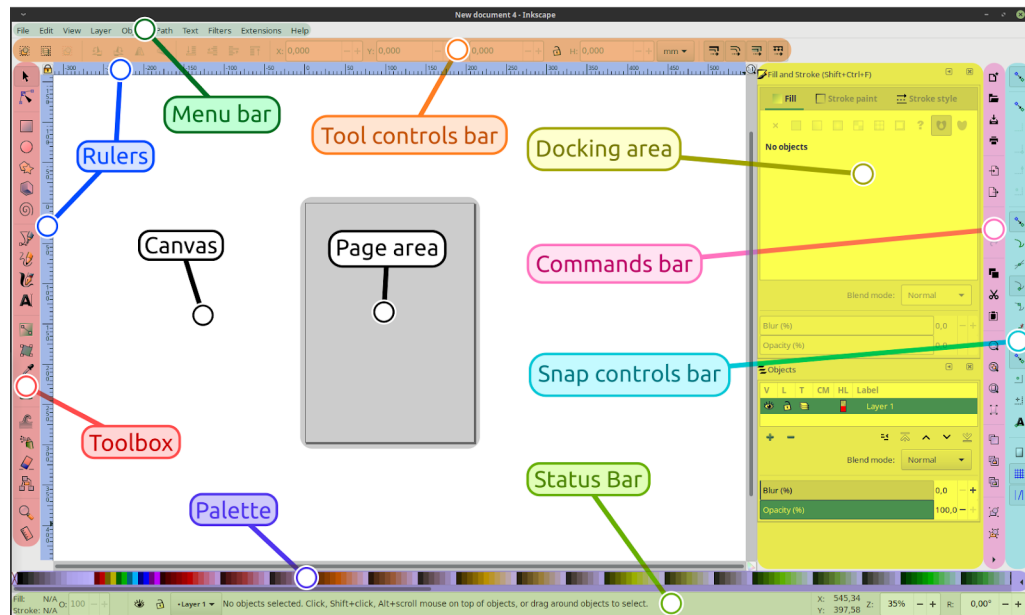
TAMBAHAN:

- Kumpulkan Jawaban Dalam Format Pdf.
- Gunakan Template Atau Format Ini Untuk Menjawab.
- Praktikan Yang Jawabanya Sama [Kurang Lebih (80%)] Akan Mendapatkan Nilai Minimal !
- Jawaban Yang Dikumpulkan Diluar Batas Waktu Pertemuan Tidak Akan Diinput Nilainya.!

Jawaban :

1. Sebutkan dan jelaskan setiap fungsi dari bagian-bagian yang ada di dalam Inkscape!

Inkscape terbagi menjadi 11 bagian:



(https://inkscape-manuals.readthedocs.io/en/latest/_images/interface_areas.png)

Menu Bar: Menyediakan opsi menu secara general, seperti File, Edit, View, Layer, Object, Path, Text, Filters, Extensions dan Help.

Tools Control Bar: Menampilkan opsi tools sesuai dengan tools yang dipilih.

Toolbox: Berisi kumpulan utilitas dasar menggambar yang terletak di sebelah kiri jendela, merupakan main editing control pada inkscape

Canvas: Area kerja utama, antarmuka dimana pengguna menggambar object.

Page Area: Garis hitam yang mewakili area halaman yang terlihat.

Commands Bar: Memberikan akses cepat ke perintah umum, yang juga tersedia melalui *drop-down menu*, terdapat *right-facing arrow* yang memberikan akses ke pilihan tersembunyi.

Snap Controls Bar: Terletak di sisi kanan antarmuka, berisi ikon yang mengontrol *snapping*

Rulers: Menunjukkan posisi sumbu x dan y dari kursor di kanvas.

Scrollbars: Memungkinkan *scrolling* untuk menyesuaikan kanvas.

Color Pallette: Berisi palet warna. dapat diseret dari palet ke objek untuk mengubah warna objek.

Status Bar: Berisi beberapa area, seperti *style indicator*, posisi pointer, tingkat zoom, dll.

Docking Area: Dialog untuk fungsionalitas tertentu, tersedia di sebelah kanan kanvas

2. Jelaskan pengertian Inkscape dan sebutkan kelebihan serta kekurangan dari perangkat lunak pengolah grafis Inkscape!

Inkscape adalah sebuah perangkat lunak editor gambar vektor yang bersifat perangkat lunak bebas di bawah lisensi GNU GPL. Tujuan utama dari Inkscape adalah menjadi perangkat grafik mutakhir yang memenuhi standar XML, SVG, dan CSS.

Inkscape dirintis pada 2003 sebagai sebuah fork dari proyek Sodipodi. Sodipodi sendiri, yang dikembangkan sejak 1999, didasarkan pada Gill (Gnome Illustration Application), buah karya dari Raph Levien.

Kelebihan	Kekurangan
Gratis dan <i>open source</i>	Dukungan terbatas untuk file .AI dan .EPS
<i>User friendly</i> dan berjalan di banyak platform.	Sering mengalami <i>lag</i> atau <i>crash</i> saat bekerja dengan file besar,
Memiliki ukuran yang lebih kecil dan ringan dibanding platform lainnya	<i>Interface</i> relatif tidak terlalu menarik dibanding platform lainnya.
Memiliki fitur <i>back-up</i> otomatis	Ukuran file yang dihasilkan bisa menjadi lebih besar, terutama jika banyak menggunakan gradasi dan masking.
Mendukung bahasa indonesia	Memiliki masalah kompatibilitas saat objek tidak diubah menjadi <i>path</i> , hasilnya tidak ditampilkan dengan baik di aplikasi lain.