

Nama : Elmo Allistair
Kelas : 2KA17
NPM : 12118220

Activity 7

1. Buat script nama file lab19_1.sql untuk membuat table MESSAGES. Tuliskan pada blok PL/SQL untuk memasukkan nomor pada table MESSAGES.

```
CREATE TABLE MESSAGES (results varchar2(60))  
/
```

- Masukkan nomor dari 1 sampai 10, kecuali nomor 6 dan 8
- Commit sebelum penulisan block berakhir.
- Tampilkan semua data dari table MESSAGES untuk memeriksa bahwa kode blok PL/SQL berjalan dengan benar.

```
CREATE TABLE messages (RESULTS VARCHAR(60));  
SET SERVEROUTPUT ON  
  
DECLARE  
    num INTEGER;  
  
BEGIN  
    num := 0;  
    LOOP  
        num := num + 1;  
        IF num = 6 OR num = 8 THEN NULL  
        ELSE INSERT INTO messages (RESULT)  
            VALUES (num);  
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(num);  
        END IF;  
        EXIT WHEN K = 10;  
    END LOOP;  
END;  
/
```

2. Tambahkan kolom baru dengan nama STARS, tipe data VARCHAR2 dan panjang 50 pada table EMP. Kolom ini digunakan untuk memasukkan string berupa tanda asterisk (*).

```
ALTER TABLE messages ADD stars VARCHAR2(50);  
UPDATE messages SET stars = '*';  
SELECT * FROM messages
```

3. Buatlah sebuah Nested Loop menggunakan For

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    num INTEGER;

BEGIN
    num := 0;
    <<OUTER>>
    FOR i IN 1..3 LOOP
        FOR j IN 1..3 LOOP
            num := num + i
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(num)
        END LOOP;
    END LOOP OUTER;
END;
/
```

4. Buatlah sebuah perulangan yang menghasilkan bilangan ganjil dan genap sesuai dengan jumlah Angka yang di input. Misal angka yang di input 10 maka bilangan ganjilnya :

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    num INTEGER;

BEGIN
    FOR i IN 1..num LOOP
        IF MOD(i, 2) = 1 THEN
            DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(i);
        END IF;
    END LOOP;
END;
/
```