

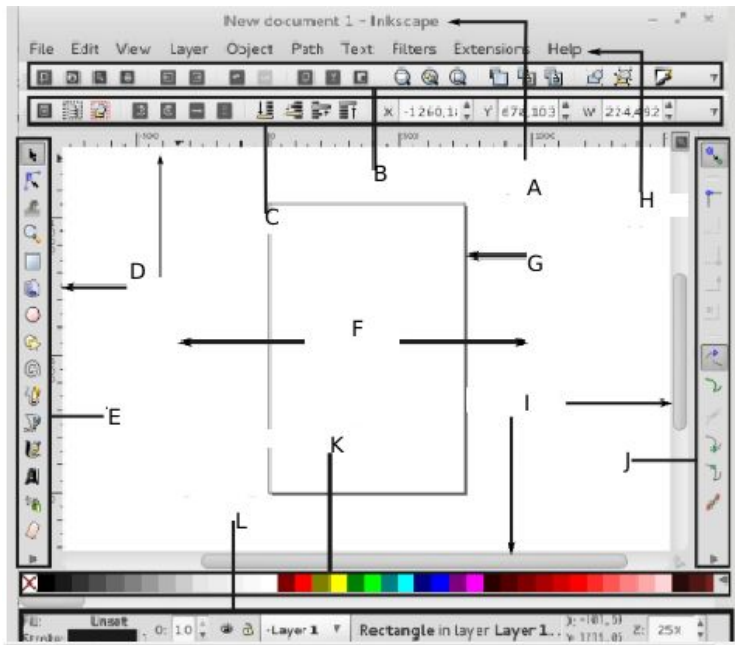


Nama : Elmo Allistair H  
Kelas : 3KA17  
Mata Praktikum : Inkscape  
Matakuliah : Grafik Komputer dan Pengolahan Citra  
Pertemuan Ke : 3  
Tanggal : Rabu, 4 November 2020

**Laboratorium Sistem Informasi  
Universitas Gunadarma  
PTA 2020 / 2021**

## Tugas :

1. Isilah bagian menu-menu dibawah ini!

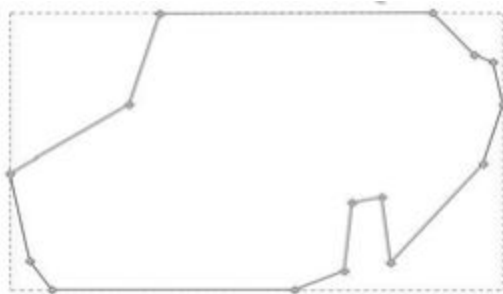


2. . Buatlah Gambar Vektor Mobil !

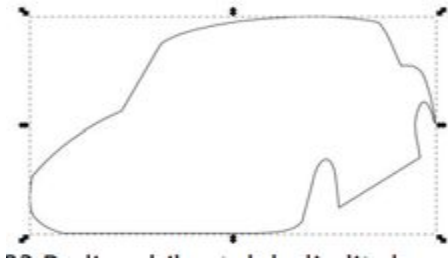
1. Siapkan dokumen dengan ukuran B6 dengan orientasi landscape



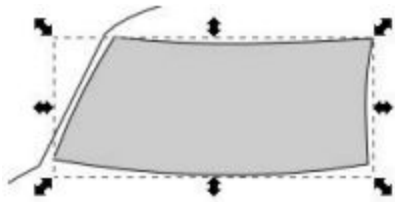
2. Buat objek bodi mobil dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines



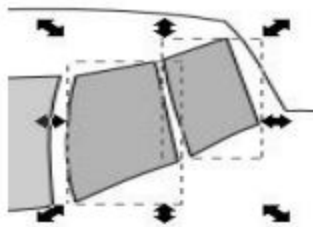
3. Ubah bentuk bodi mobil tadi dengan menggunakan Edit Path menjadi seperti



4. Buat objek kaca depan mobil dengan Bezier Curves and Straight Lines, kemudian ubah dengan Edit Path dan beri warna



5. Dengan cara yang sama, buat kaca bagian samping



6. Buat objek roda dengan menggunakan kotak sudut tumpul, dan dua buah elips. Beri warna dan aturlah posisinya

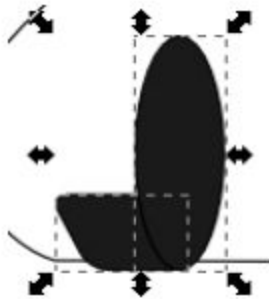


7. Letakkan kotak sudut tumpul tadi ke posisi di belakang bodi dengan tombol PgDn pada keyboard. Lakukan hal yang sama kepada kedua elips.

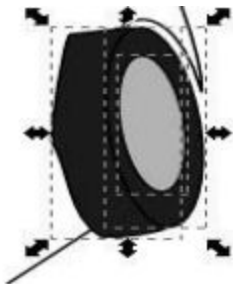
8. Buat objek bawah bodi mobil bagian roda dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines, ubah dengan Edit Path, dan beri warna. Tekan tombol PgDn pada keyboard untuk meletakkannya di belakang roda.



9. Buat objek roda bagian kanan dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines, dan ubah dengan Edit Path. Kemudian, buat elips dan beri warna



10. Buat roda bagian belakang dengan langkah seperti langkah nomor 6 sampai 7.



11. Buat juga bagian bawah bodi belakang roda seperti langkah nomor 8.



12. Buat penutup mesin mobil pada bagian bodi dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines, ubah dengan Edit Path, dan beri warna.

13. Beri warna pada bodi mobil.



14. Pada bagian depan mobil (lampu dan aksesoris), buat dua buah kotak sudut tumpul, empat buah elips dan satu buah kotak persegi panjang dan atur posisinya seperti



15. Buat dua buah elips, beri warna abu-abu, kemudian atur posisi seperti gambar, dan tekan tombol PgDn pada keyboard untuk menghasilkan efek

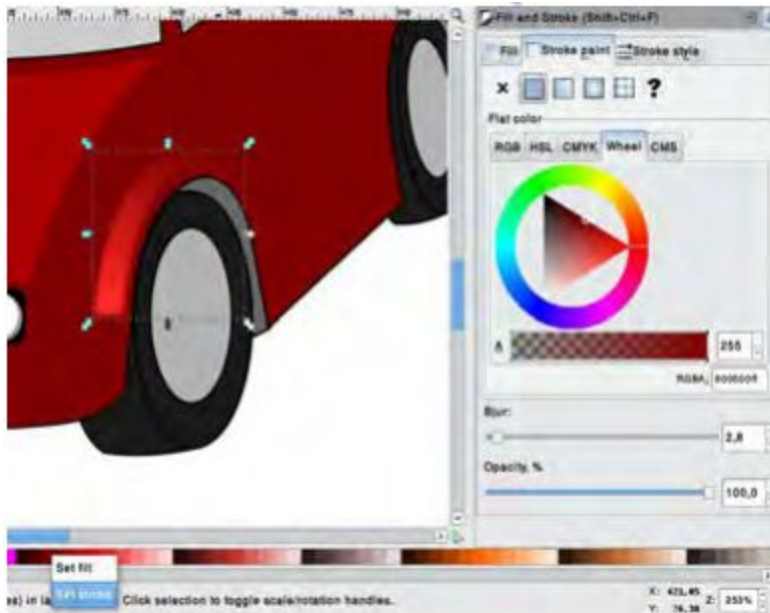


16. Buat bagian untuk penampilan bodi di atas roda agar terlihat menarik dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines dan ubah dengan Edit Path seperti gambar berikut ini.



17. Beri warna cerah untuk Fill dan Stroke, lalu beri efek gradasi atau perpaduan warna dengan menggunakan Create and Edit Gradient pada Toolbox. Klik kanan objek, pilih Fill

and Stroke, klik bagian Stroke, kemudian beri efek blur sebesar 2,8.

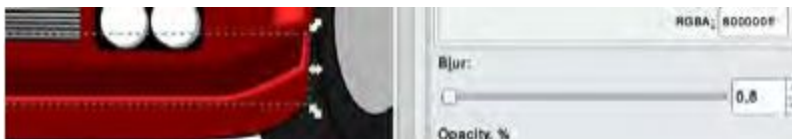


18. Lakukan hal yang sama untuk bagian belakang mobil.

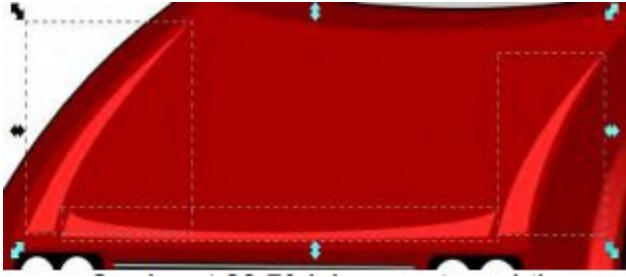
19. Buat bagian bumper depan mobil dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines, ubah dengan Edit Path, kemudian gandakan bumper dengan menu Edit → Duplicate. Beri warna yang berbeda dan atur posisi seperti gambar berikut ini.



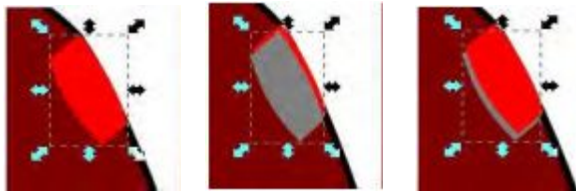
20. Tekan tombol PgDn pada keyboard untuk bumper yang warna cerah, lalu klik kanan klik Fill and Stroke. Pada bagian stroke beri efek blur sebesar 0,8.



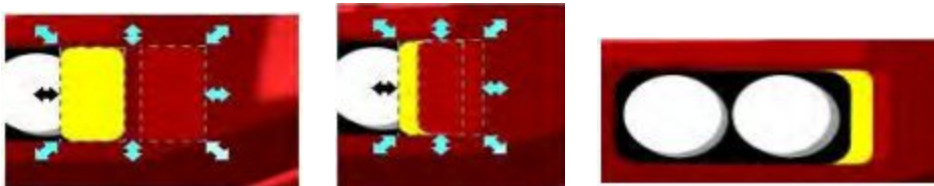
21. Agar ada efek yang menarik pada penutup mesin bagian depan bodi, buat tiga buah objek dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines, ubah dengan Edit Path dan beri warna cerah. Lakukan hingga menjadi seperti ini



22. Buat lampu bagian belakang mobil dengan Bezier Curves and Straight Lines, lalu gandakan dan atur posisinya seperti gambar berikut ini.

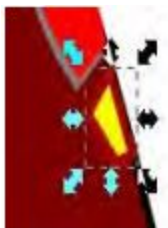


23. Buat lampu sen bagian depan dengan menggunakan dua buah kotak sudut tumpul yang berbeda warna, aturlah posisi kedua objek tadi hingga menjadi seperti gambar berikut ini.

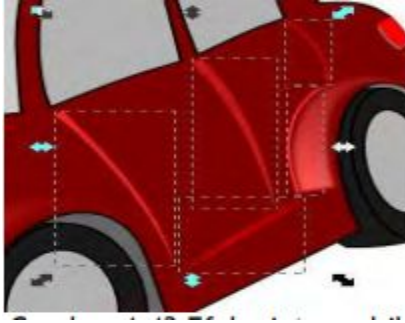


24. Lakukan hal yang sama untuk lampu sen sebelah kanan.

25. Lampu sen bagian belakang mobil, buat dengan Bezier Curves and Straight Lines, kemudian beri warna.



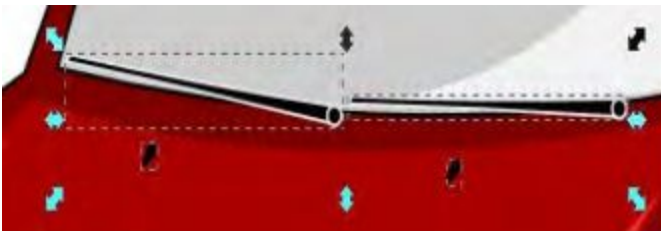
26. Beri efek pintu dengan menggunakan Bezier Curves and Straight Lines, atur posisinya hingga seperti Gambar dibawah ini kemudian beri warna cerah.



27. Berikan efek cahaya pada bagian kaca dan atap mobil dengan menggunakan bezier curves hingga seperti gambar berikut ini.



28. Buat bagian wiper dan splash water dengan menggunakan bezier curves dan lingkaran posisikan hingga seperti gambar berikut ini.



29. Buat spion mobil menggunakan kotak sudut tumpul dan bezier curves, beri warna dan efek cahaya. Lakukan hingga menjadi seperti gambar berikut ini.

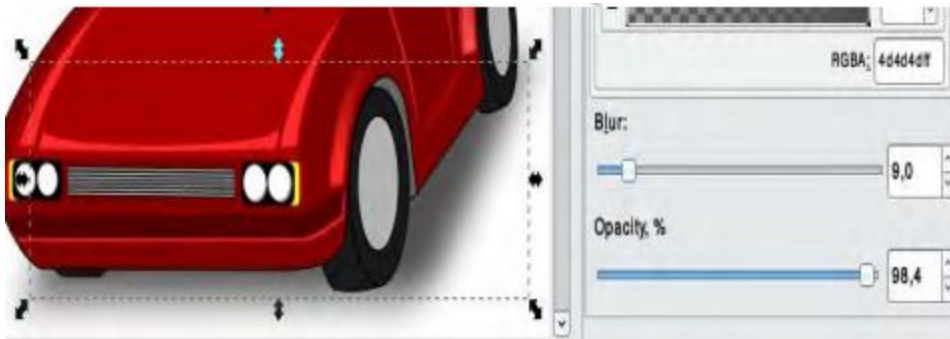


30. Beri efek bayangan pada bagian bawah mobil dengan menggunakan kotak yang dimiringkan beri warna galap atau abu-abu pada fill dan strokenya.





31. Klik kanan pada objek kotak, klik Fill and Stroke. Pada bagian stroke, beri efek blur sebesar 9,0 dan tingkat transparan gambar (opacity sebesar 98,4%. Tekan tombol end pada keyboard. Perhatikan gambar berikut ini.



32. Beri plat nomor kendaraan dengan kotak dan teks seperti gambar berikut



33. Buat plek ban dengan menggunakan satu buah elips dan enam objek bebas dengan bezier curves, lalu beri efek cahaya dengan bezier curves. Lakukan hingga menjadi seperti gambar berikut ini.



34. Gandakan (duplicate) velg mobil depan tadi, lalu satukan (grub) dengan tombol CTRL + G, kemudian posisikan untuk ban bagian belakang.

35. Terakhir, beri latar belakang warna cerah pada dokumen agar terlihat lebih menarik. Perhatikan gambar berikut ini.

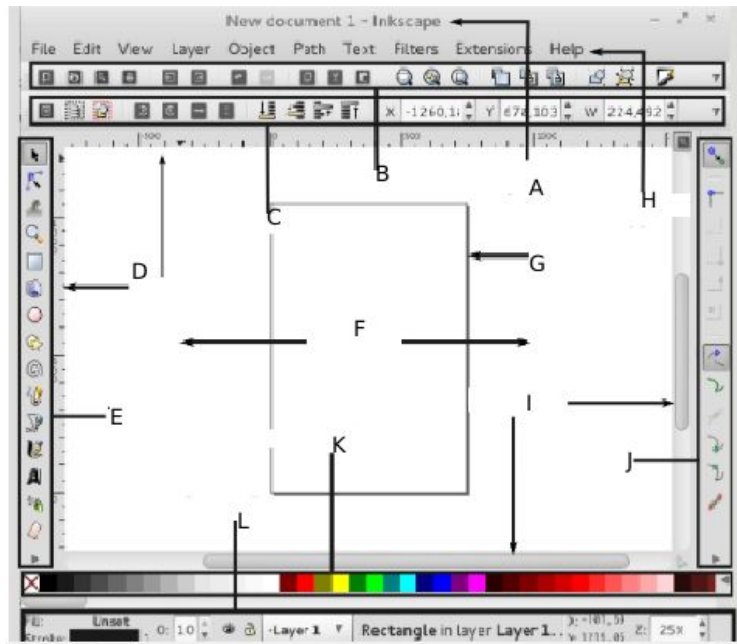


**TAMBAHAN:**

- Kumpulkan Jawaban Dalam Format Pdf.
- Gunakan Template Atau Format Ini Untuk Menjawab.
- Praktikan Yang Jawabanya Sama [Kurang Lebih (80%)] Akan Mendapatkan Nilai Minimal !
- Praktikan Yang Tidak Menjelaskan Logika Pengerjaan Akan Mendapatkan Nilai Minimal !
- Jawaban Yang Dikumpulkan Diluar Batas Waktu Pertemuan Tidak Akan Diinput Nilainya.!

**Jawaban :**

1.



- A. Title Bar
- B. Tool bar
- C. Tools Control Bar
- D. Rulers
- E. Toolbox
- F. Canvas
- G. Page Area
- H. Menu Bar
- I. Scroll bar
- J. Snap Control Bar
- K. Pallete
- L. Status Bar

2.

