



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
CENTRO DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE ENGENHARIA DE TELEINFORMÁTICA
DISCIPLINA SISTEMAS MICROPROCESSADOS

**RELÓGIO ALARME COM
STM32F103C6**

Equipe:

1. John Vasconcelos dos Santos
2. Renato Avelino
3. Rayane Gadelha Melo de Lima

Matrícula: 414953
Matrícula: 485369
Matrícula: 368610

Disciplina: Sistemas Microprocessados.

Data de Entrega do Projeto: 11 de abril de 2021

Fortaleza
2021

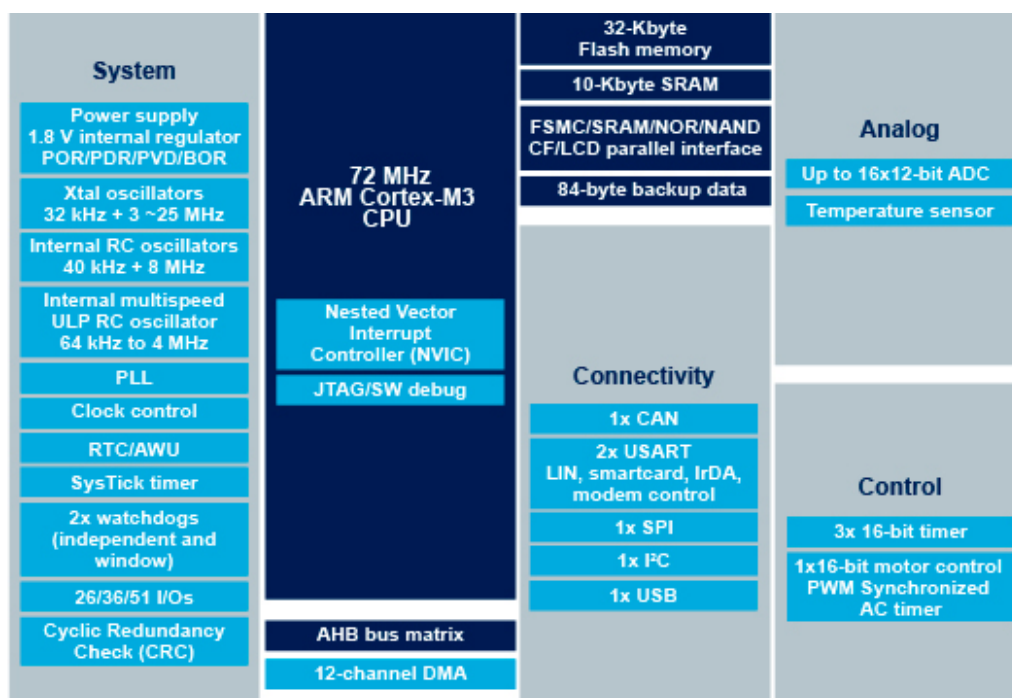
1. INTRODUÇÃO

1.1. Microprocessador STM32F103C6:

Os microprocessadores STM32F103x4 e STM32F103x6 incorporam o núcleo RISC de 32 bits ARM® Cortex™-M3, operando a uma frequência de 72 MHz, memória Flash incorporada de até 32 Kbytes e SRAM de até 6 Kbytes), e uma ampla gama de I/Os e periféricos aprimorados conectados a dois barramentos APB. Todos os dispositivos oferecem dois ADCs de 12 bits, três temporizadores de 16 bits de uso geral e um temporizador PWM, bem como interfaces de comunicação padrão: até dois I2Cs e SPIs, três USARTs, um USB e um CAN. A família de linhas de desempenho de baixa densidade STM32F103xx opera com uma fonte de alimentação de 2,0 a 3,6 V. Ele está disponível na faixa de temperatura de -40 a +85 °C e na faixa de temperatura estendida de -40 a +105 °C. Um conjunto abrangente de modo de economia de energia permite o design de aplicativos de baixo consumo de energia.

Algumas das aplicações dos microprocessadores STM32F103xx são drives de motores, controle de aplicativos, equipamentos médicos e portáteis, periféricos de PC e jogos, plataformas GPS, aplicações industriais, PLCs, inversores, impressoras, scanners, sistemas de alarme, intercomunicadores de vídeo e HVACs.

Figura 01- Características do Stm32F103XX



1.2. Real Time Clock (RTC):

Um Real Time Clock (RTC) é um elemento de tempo dedicado para cronometragem de tempo, utilizado especialmente em operações que necessitam de um temporizador com alta precisão. Exemplos de tais aplicações além de relógios digitais, pode-se incluir máquinas de lavar, dispensadores de remédios, registradores de dados, etc. Na maioria dos

MCUs de 8 bits, como os PICs e AVR's regulares, não há módulos RTC embutidos e, portanto, precisa usar chips RTC dedicados como o popular DS1302 ou PCF8563. Os MCUs STM32 vêm com módulos RTC integrados que não requerem suporte de hardware adicional.

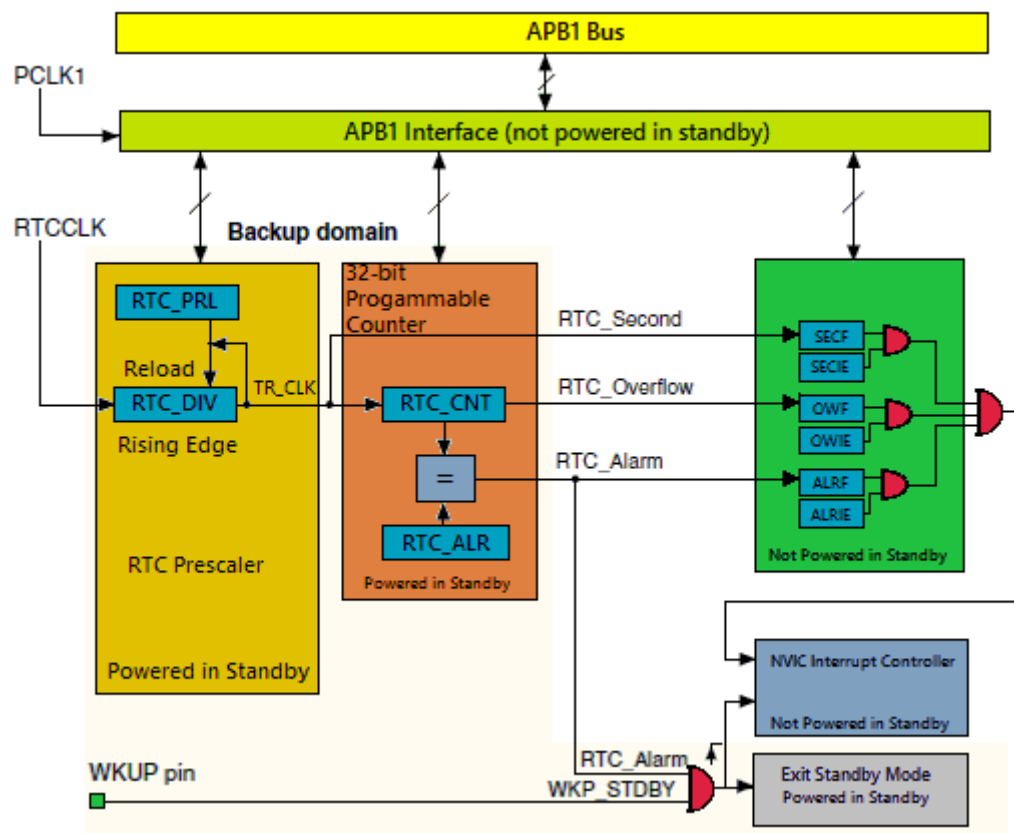
O RTC embutido de um micro STM32 é um contador de cronômetro independente com codificação binária decimal (BCD). O núcleo RTC consiste em contadores, prescalers, divisores de relógio, registros de dados de alarme, etc. Como com qualquer chip RTC padrão, o RTC integrado pode ser usado para fornecer um calendário baseado em software completo junto com funções de alarme. Os principais recursos do RTC embutido STM32 são destacados abaixo:

- Prescaler programável
- Contador programável de 32 bits para medição de longo prazo
- Dois relógios separados: PCLK1 para a interface APB1 e relógio RTC.
- A fonte de relógio RTC pode ser qualquer uma das seguintes: HSE clock divided by 128, LSE oscillator clock E LSI oscillator clock.
- Três linhas de interrupção dedicadas: Interrupção de alarme, para gerar uma interrupção de alarme programável por software, Interrupção de segundos, para gerar um sinal de interrupção periódica com uma duração de período programável (até 1 segundo), Interrupção de estouro, para detectar quando o contador programável interno chega a zero.

O RTC do STM32 é composto por dois componentes principais. A primeira é a interface de barramento APB1. A interface do barramento APB1 consiste em divisores de clock e é usada para se conectar ao barramento APB1. Essa interface também consiste em um conjunto de registradores de 16 bits que podem ser lidos / gravados por operações de barramento APB1.

O outro componente é o núcleo RTC. Consiste em um grupo de contadores programáveis divididos em dois módulos. O primeiro módulo é o módulo prescaler RTC. Este módulo gera uma base de tempo programável de um segundo (TR_CLK) usando um divisor programável de 20 bits. O outro módulo é um contador programável de 32 bits usado para manter a contagem dos segundos. Como tem 32 bits de largura, com um período de TR_CLK de um segundo, ele pode registrar até 4.294.967.296 segundos ou cerca de um século.

Figura 02-RTC interno Stm32F103XX



O núcleo RTC é totalmente independente da interface RTC APB1, assim como o Independent Watchdog Timer (IWDG). Os registros, contadores, alarmes e sinalizadores RTC são acessíveis por meio da interface APB1, mas os registros do contador são atualizados por um relógio RTC separado. O núcleo RTC continua funcionando mesmo se o barramento APB1 estiver sem energia. Isso só é possível com backup de fonte de alimentação usando uma bateria ou um supercapacitor. A maioria dos registradores RTC tem 16 bits de largura. Existem dois registradores de controle RTC que definem as propriedades RTC.

2. OBJETIVOS

Projeta e simular no Proteus de um relógio digital com alarme utilizado o microprocessador STM32F103C6.

3. MATERIAIS

- Simulador de circuitos digitais Proteus;
- Microprocessador STM32F103C6;
- Chave digital micro Switch;
- 07 chaves Botões circuitos integrais e digitais;
- 06 Display 7 segmentos;
- 01 Led vermelho;
- 07 Resistores de 10k Ω ;
- 08 Resistores de 330k Ω .

4. PROCEDIMENTOS

4.1. Código:

Inicialmente, foi configurado as portas do microprocessador STM32F103C6 no STM32Club versão 1.6.0. Posteriormente, foram configurados o RCC_OSC interno, o RTC e as interrupções. Compilou as configurações gerando um código fonte pré configurados, adicionando funções conforme a necessidade do projeto.

4.2. Montagem e simulação no Proteus:

Foi realizada a montagem do circuito no Proteus utilizado os matérias listados, verificado e ajustado o código fonte para melhor aplicabilidade do projeto.

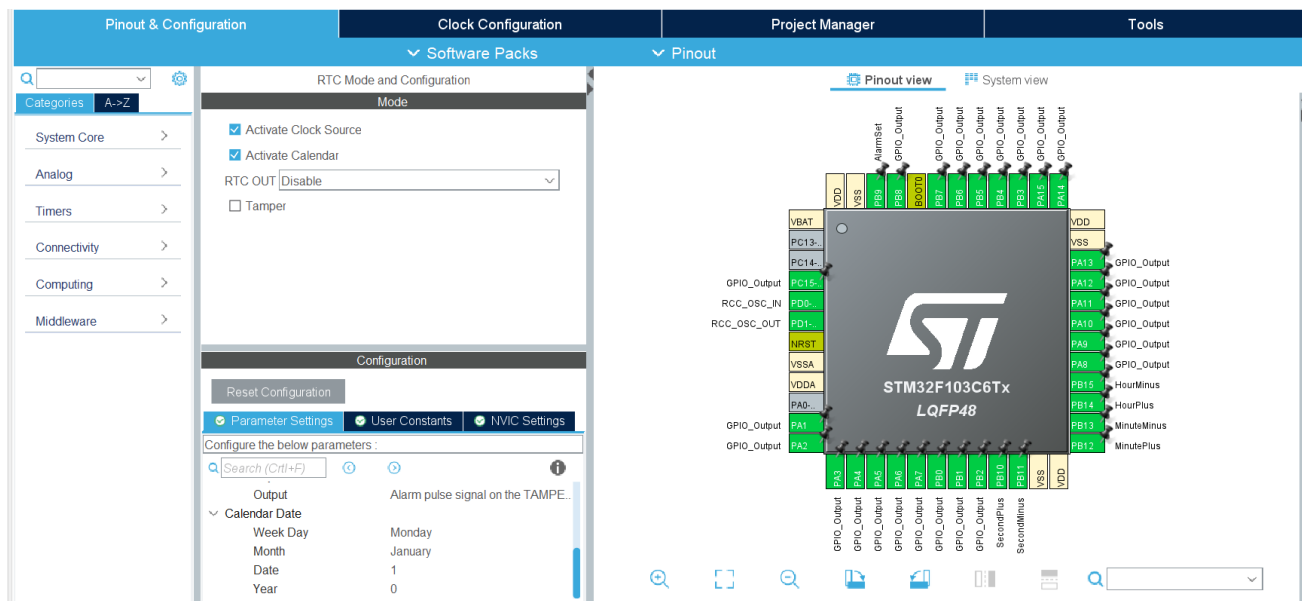
5. CONCLUSÃO E RESULTADOS

5.1. Código:

Inicialmente, foi configurado as portas do microprocessador STM32F103C6 no STM32Club versão 1.6.0.

<i>Porta</i>	<i>Configuração</i>	<i>Utilização</i>
<i>PA01-PA15</i>	GPIO_OUTPUT	Representação das horas, minutos e segundos no Display 7 segmentos.
<i>PB0-PB08</i>	GPIO_OUTPUT	Representação das horas, minutos e segundos no Display 7 segmentos.
<i>PB009-PB015</i>	GPIO_EXTI	Interrupção da função principal através de chaves digitais.
<i>PC15</i>	GPIO_OUTPUT	Acendimento de um LED quando o tempo do relógio for igual do Alarme.
<i>PD0-PD01</i>	RCC_OSC	Cristal ressonador interno

Posteriormente, foi escolhido o RCC_OSC interno, ativado o RTC, com ativação do Clock source, Calendar, interrupção global do RTC, interrupção alarm do RTC e configurado hora e data atuais.



Compilou as configurações e gerou um código fonte pré configurado, adicionou as seguintes funções:

/* Declaração de variáveis globais do RTC */

```
/* Private variables -----*/
RTC_HandleTypeDef hrtc;
```

```
/* USER CODE BEGIN PV */
```

```
uint8_t alarmflag = 0;
RTC_TimeTypeDef sTime = {0};
RTC_AlarmTypeDef sAlarm = {0};
```

```
/* USER CODE END PV */
```

```
/* Private function prototypes -----*/
```

/* SET do valor inicial do alarme */

```
/* Infinite loop */
```

```
sAlarm.AlarmTime.Hours = 9;
sAlarm.AlarmTime.Minutes = 16;
sAlarm.AlarmTime.Seconds = 20;
sAlarm.Alarm = RTC_ALARM_A;
```

```
/* USER CODE BEGIN WHILE */
```

/* Leitura do valor contido no Time do RTC e no Alarme e transformação de binária decimal (BCD) em binário para o Display 7 segmentos*/

```
while (1)
{
    /* USER CODE END WHILE */

    /* USER CODE BEGIN 3 */
    HAL_Delay(100);
    RTC_TimeTypeDef tmpTime;
    RTC_AlarmTypeDef tmpAlarm;
    HAL_RTC_GetTime(&hrtc, &tmpTime, RTC_FORMAT_BIN);
    HAL_RTC_GetAlarm(&hrtc, &tmpAlarm, RTC_ALARM_A, RTC_FORMAT_BIN);

    if(alarmflag == 0) {
        uint8_t secFirstDigit = tmpTime.Seconds%10;
        uint8_t secSecondDigit = tmpTime.Seconds/10;

        //uint8_t secFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Seconds%10):(tmpTime.Seconds%10);
        //uint8_t secSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Seconds/10):(tmpTime.Seconds/10);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1, secFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_2, secFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_3, secFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_4, secFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_5, secSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_6, secSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_7, secSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, secSecondDigit & 0x08);

        uint8_t minFirstDigit = tmpTime.Minutes%10;
        uint8_t minSecondDigit = tmpTime.Minutes/10;

        //uint8_t minFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes%10):(tmpTime.Minutes%10);
        //uint8_t minSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes/10):(tmpTime.Minutes/10);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_9, minFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_10, minFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, minFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_12, minFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_13, minSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_14, minSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_15, minSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_0, minSecondDigit & 0x08);

        uint8_t hourFirstDigit = tmpTime.Hours%10;
```

```

uint8_t hourSecondDigit = tmpTime.Hours/10;

//uint8_t hourFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours%10):(tmpTime.Hours%10);
//uint8_t hourSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours/10):(tmpTime.Hours/10);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, hourFirstDigit & 0x01);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_2, hourFirstDigit & 0x02);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_3, hourFirstDigit & 0x04);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, hourFirstDigit & 0x08);

    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_5, hourSecondDigit & 0x01);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, hourSecondDigit & 0x02);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_7, hourSecondDigit & 0x04);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_8, hourSecondDigit & 0x08);
}
else if (alarmflag == 1) {
    uint8_t secFirstDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Seconds%10;
    uint8_t secSecondDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Seconds/10;

    //uint8_t secFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.sAlarm.AlarmTime.Seconds%10):(tmpTime.Seconds%10);
    //uint8_t secSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Seconds/10):(tmpTime.Seconds/10);

    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1, secFirstDigit & 0x01);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_2, secFirstDigit & 0x02);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_3, secFirstDigit & 0x04);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_4, secFirstDigit & 0x08);

    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_5, secSecondDigit & 0x01);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_6, secSecondDigit & 0x02);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_7, secSecondDigit & 0x04);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, secSecondDigit & 0x08);

    uint8_t minFirstDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Minutes%10;
    uint8_t minSecondDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Minutes/10;

    //uint8_t minFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes%10):(tmpTime.Minutes%10);
    //uint8_t minSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes/10):(tmpTime.Minutes/10);

    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_9, minFirstDigit & 0x01);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_10, minFirstDigit & 0x02);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, minFirstDigit & 0x04);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_12, minFirstDigit & 0x08);

    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_13, minSecondDigit &
0x01);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_14, minSecondDigit &
0x02);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_15, minSecondDigit &
0x04);
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_0, minSecondDigit & 0x08);

```



```

uint8_t hourFirstDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Hours%10;
uint8_t hourSecondDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Hours/10;

//uint8_t hourFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours%10):(tmpTime.Hours%10);
//uint8_t hourSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours/10):(tmpTime.Hours/10);

HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, hourFirstDigit & 0x01);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_2, hourFirstDigit & 0x02);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_3, hourFirstDigit & 0x04);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, hourFirstDigit & 0x08);

HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_5, hourSecondDigit & 0x01);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, hourSecondDigit & 0x02);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_7, hourSecondDigit & 0x04);
HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_8, hourSecondDigit & 0x08);
}

/* Função comparativa entre Time e alarme, se for igual faz piscar um Led na
Porta C Pino 15*/

if (tmpAlarm.AlarmTime.Hours == tmpTime.Hours) {
    if (tmpAlarm.AlarmTime.Minutes == tmpTime.Minutes) {
        if (tmpAlarm.AlarmTime.Seconds == tmpTime.Seconds) {
            HAL_GPIO_TogglePin(GPIOC, GPIO_PIN_15);
            HAL_Delay(200);
        }
    }
}

}

/* USER CODE END 3 */
}

/** Initialize RTC and set the Time and Date */
sTime.Hours = 0x9;
sTime.Minutes = 0x16;
sTime.Seconds = 0x20;

if (HAL_RTC_SetTime(&hrtc, &sTime, RTC_FORMAT_BCD) != HAL_OK)
{
    Error_Handler();
}
DateToUpdate.WeekDay = RTC_WEEKDAY_MONDAY;
DateToUpdate.Month = RTC_MONTH_JANUARY;
DateToUpdate.Date = 0x1;
DateToUpdate.Year = 0x0;

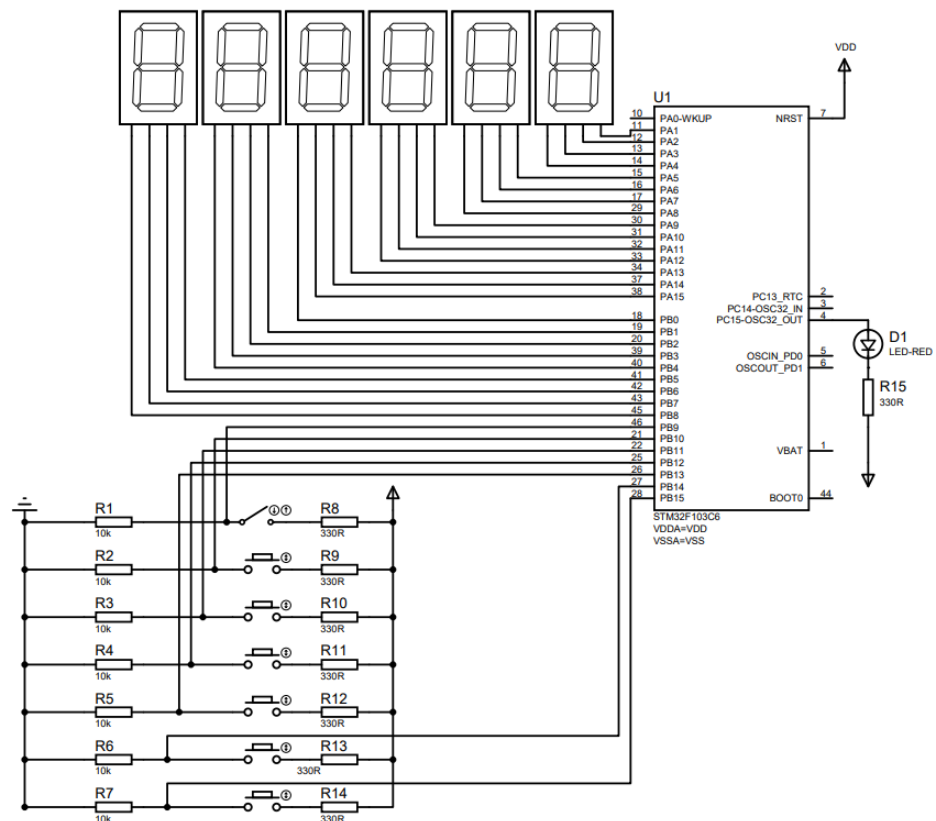
```

/ Interrupção do Time do RTC através da chave no Porta B Pino 09, adicionando ou subtraindo valores conforme o botão acionado */**

```
void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin) {

    UNUSED(GPIO_Pin);
    switch(GPIO_Pin) {
        case AlarmSet_Pin: if (alarmflag) alarmflag = 0; else alarmflag = 1; break;
        case SecondPlus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Seconds++; break;
        case MinutePlus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Minutes++; break;
        case HourPlus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Hours++; break;
        case SecondMinus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Seconds--; break;
        case MinuteMinus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Minutes--; break;
        case HourMinus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Hours--; break;
    }
    if(alarmflag) HAL_RTC_SetAlarm(&hrtc, &sAlarm, RTC_FORMAT_BIN);
}
```

5.2. Montagem e simulação no Proteus:



Foi realizada a montagem do circuito no Proteus utilizado os matérias listados, verificado e ajustado o código fonte para melhor aplicabilidade do projeto.

Figura 02-Projeto Relógio alarme

<i>Dispositivo</i>	<i>Configuração</i>	<i>Utilização</i>
<i>Display 01</i>	Interligado nas PA01-PA04	segundos
<i>Display 02</i>	Interligado nas PA05-PA08	segundos
<i>Display 03</i>	Interligado nas PA09-PA12	Minutos
<i>Display 04</i>	Interligado nas PA13-PB0	Minutos
<i>Display 05</i>	Interligado nas PB01-PA04	Horas
<i>Display 05</i>	Interligado nas PB05-PA08	Horas
<i>SWITCH</i>	Interligado nas PB09	Interrupção da contagem de tempo para set alarme
<i>Botão 01</i>	Interligado nas PB10	set segundos alarme para mais
<i>Botão 02</i>	Interligado nas PB11	set segundos alarme para menos

<i>Dispositivo</i>	Configuração	Utilização
<i>Botão 03</i>	Interligado nas PB12	set minutos alarme para mais
<i>Botão 04</i>	Interligado nas PB13	set minutos alarme para menos
<i>Botão 05</i>	Interligado nas PB14	set horas alarme para mais
<i>Botão 06</i>	Interligado nas PB15	set horas alarme para menos
<i>Led</i>	Interligado nas PC15	Pisca quando alarme = Time

6. REFERÊNCIAS

ControllersTech. **Internal RTC in STM32.** Disponível em: <https://controllerstech.com/internal-rtc-in-stm32/>. Acessado em 05/04/2021.

Embedded Lab. **STM32'S INTERNAL RTC.** Disponível em: <http://embedded-lab.com/blog/stm32s-internal-rtc> . Acessado em 05/04/2021.

STMicroelectronics. **Using the hardware real-time clock (RTC) and the tamper management unit (TAMP) with STM32 microcontrollers.** AN4759 Application note. May, 2017.

STMicroelectronics. **Reference manual stm32f101xx stm32f102xx stm32f103xx stm32f105xx and stm32f107xx advanced ARM-based 32-bit MCUs** rev. 14, 2011.

Anexo A0

Código Fonte

```
/* USER CODE BEGIN Header */
/**

*****
* @file      : main.c
* @brief     : Main program body
*****

* @attention
*
* <h2><center>&copy; Copyright (c) 2021 STMicroelectronics.
* All rights reserved.</center></h2>
*
* This software component is licensed by ST under BSD 3-Clause license,
* the "License"; You may not use this file except in compliance with the
* License. You may obtain a copy of the License at:
*      opensource.org/licenses/BSD-3-Clause
*
*****

*/
/* USER CODE END Header */
/* Includes -----*/
#include "main.h"

/* Private includes -----*/
/* USER CODE BEGIN Includes */

/* USER CODE END Includes */

/* Private typedef -----*/
/* USER CODE BEGIN PTD */

/* USER CODE END PTD */

/* Private define -----*/
/* USER CODE BEGIN PD */
/* USER CODE END PD */

/* Private macro -----*/
/* USER CODE BEGIN PM */

/* USER CODE END PM */

/* Private variables -----*/
RTC_HandleTypeDef hrtc;
```

```

/* USER CODE BEGIN PV */
uint8_t alarmflag = 0;
RTC_TimeTypeDef sTime = {0};
RTC_AlarmTypeDef sAlarm = {0};
/* USER CODE END PV */

/* Private function prototypes -----*/
void SystemClock_Config(void);
static void MX_GPIO_Init(void);
static void MX_RTC_Init(void);
static void MX_NVIC_Init(void);
/* USER CODE BEGIN PFP */

/* USER CODE END PFP */

/* Private user code -----*/
/* USER CODE BEGIN 0 */

/* USER CODE END 0 */

/**
 * @brief The application entry point.
 * @retval int
 */
int main(void)
{
    /* USER CODE BEGIN 1 */

    /* USER CODE END 1 */

    /* MCU Configuration-----*/

    /* Reset of all peripherals, Initializes the Flash interface and the Systick. */
    HAL_Init();

    /* USER CODE BEGIN Init */

    /* USER CODE END Init */

    /* Configure the system clock */
    SystemClock_Config();

    /* USER CODE BEGIN SysInit */

    /* USER CODE END SysInit */

    /* Initialize all configured peripherals */
    MX_GPIO_Init();
    MX_RTC_Init();

    /* Initialize interrupts */
    MX_NVIC_Init();

```

```

/* USER CODE BEGIN 2 */

/* USER CODE END 2 */

/* Infinite loop */
/* USER CODE BEGIN WHILE */

sAlarm.AlarmTime.Hours = 9;
sAlarm.AlarmTime.Minutes = 16;
sAlarm.AlarmTime.Seconds = 20;
sAlarm.Alarm = RTC_ALARM_A;
while (1)
{
/* USER CODE END WHILE */

/* USER CODE BEGIN 3 */
    HAL_Delay(100);
    RTC_TimeTypeDef tmpTime;
    RTC_AlarmTypeDef tmpAlarm;
    HAL_RTC_GetTime(&hrtc, &tmpTime, RTC_FORMAT_BIN);
    HAL_RTC_GetAlarm(&hrtc, &tmpAlarm, RTC_ALARM_A, RTC_FORMAT_BIN);

    if(alarmflag == 0) {
        uint8_t secFirstDigit = tmpTime.Seconds%10;
        uint8_t secSecondDigit = tmpTime.Seconds/10;

        //uint8_t secFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Seconds%10):(tmpTime.Seconds%10);
        //uint8_t secSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Seconds/10):(tmpTime.Seconds/10);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1, secFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_2, secFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_3, secFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_4, secFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_5, secSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_6, secSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_7, secSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, secSecondDigit & 0x08);

        uint8_t minFirstDigit = tmpTime.Minutes%10;
        uint8_t minSecondDigit = tmpTime.Minutes/10;

        //uint8_t minFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes%10):(tmpTime.Minutes%10);
        //uint8_t minSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes/10):(tmpTime.Minutes/10);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_9, minFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_10, minFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, minFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_12, minFirstDigit & 0x08);
    }
}

```

```

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_13, minSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_14, minSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_15, minSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_0, minSecondDigit & 0x08);

        uint8_t hourFirstDigit = tmpTime.Hours%10;
        uint8_t hourSecondDigit = tmpTime.Hours/10;

        //uint8_t hourFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours%10):(tmpTime.Hours%10);
        //uint8_t hourSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours/10):(tmpTime.Hours/10);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, hourFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_2, hourFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_3, hourFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, hourFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_5, hourSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, hourSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_7, hourSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_8, hourSecondDigit & 0x08);
    }
    else if (alarmflag == 1) {
        uint8_t secFirstDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Seconds%10;
        uint8_t secSecondDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Seconds/10;

        //uint8_t secFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.sAlarm.AlarmTime.Seconds%10):(tmpTime.Seconds%10);
        //uint8_t secSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Seconds/10):(tmpTime.Seconds/10);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1, secFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_2, secFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_3, secFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_4, secFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_5, secSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_6, secSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_7, secSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_8, secSecondDigit & 0x08);

        uint8_t minFirstDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Minutes%10;
        uint8_t minSecondDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Minutes/10;

        //uint8_t minFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes%10):(tmpTime.Minutes%10);
        //uint8_t minSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Minutes/10):(tmpTime.Minutes/10);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_9, minFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_10, minFirstDigit & 0x02);

```



```

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_11, minFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_12, minFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_13, minSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_14, minSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_15, minSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_0, minSecondDigit & 0x08);
        uint8_t hourFirstDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Hours%10;
        uint8_t hourSecondDigit = tmpAlarm.AlarmTime.Hours/10;

        //uint8_t hourFirstDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours%10):(tmpTime.Hours%10);
        //uint8_t hourSecondDigit =
alarmflag?(tmpAlarm.AlarmTime.Hours/10):(tmpTime.Hours/10);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_1, hourFirstDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_2, hourFirstDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_3, hourFirstDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_4, hourFirstDigit & 0x08);

        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_5, hourSecondDigit & 0x01);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_6, hourSecondDigit & 0x02);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_7, hourSecondDigit & 0x04);
        HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_8, hourSecondDigit & 0x08);
    }
    if (tmpAlarm.AlarmTime.Hours == tmpTime.Hours) {
        if (tmpAlarm.AlarmTime.Minutes == tmpTime.Minutes) {
            if (tmpAlarm.AlarmTime.Seconds == tmpTime.Seconds) {
                HAL_GPIO_TogglePin(GPIOC, GPIO_PIN_15);
                HAL_Delay(200);
            }
        }
    }
}

/* USER CODE END 3 */
}

/**
 * @brief System Clock Configuration
 * @retval None
 */
void SystemClock_Config(void)
{
    RCC_OscInitTypeDef RCC_OscInitStruct = {0};
    RCC_ClkInitTypeDef RCC_ClkInitStruct = {0};
    RCC_PeriphCLKInitTypeDef PeriphClkInit = {0};

    /** Initializes the RCC Oscillators according to the specified parameters

```

```

* in the RCC_OscInitTypeDef structure.
*/
RCC_OscInitStruct.OscillatorType = RCC_OSCILLATORTYPE_HSI|RCC_OSCILLATORTYPE_LSI;
RCC_OscInitStruct.HSISState = RCC_HSI_ON;
RCC_OscInitStruct.HSICalibrationValue = RCC_HSICALIBRATION_DEFAULT;
RCC_OscInitStruct.LSISState = RCC_LSI_ON;
RCC_OscInitStruct.PLL.PLLState = RCC_PLL_ON;
RCC_OscInitStruct.PLL.PLLSource = RCC_PLLSOURCE_HSI_DIV2;
RCC_OscInitStruct.PLL.PLLMUL = RCC_PLL_MUL2;
if (HAL_RCC_OscConfig(&RCC_OscInitStruct) != HAL_OK)
{
    Error_Handler();
}
/** Initializes the CPU, AHB and APB buses clocks
*/
RCC_ClkInitStruct.ClockType = RCC_CLOCKTYPE_HCLK|RCC_CLOCKTYPE_SYSCLK
                               |RCC_CLOCKTYPE_PCLK1|RCC_CLOCKTYPE_PCLK2;
RCC_ClkInitStruct.SYSCLKSource = RCC_SYSCLKSOURCE_PLLCLK;
RCC_ClkInitStruct.AHBCLKDivider = RCC_SYSCLK_DIV2;
RCC_ClkInitStruct.APB1CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;
RCC_ClkInitStruct.APB2CLKDivider = RCC_HCLK_DIV1;

if (HAL_RCC_ClockConfig(&RCC_ClkInitStruct, FLASH_LATENCY_0) != HAL_OK)
{
    Error_Handler();
}
PeriphClkInit.PeriphClockSelection = RCC_PERIPHCLK_RTC;
PeriphClkInit.RTCClockSelection = RCC_RTCCLKSOURCE_LSI;
if (HAL_RCCEx_PeriphCLKConfig(&PeriphClkInit) != HAL_OK)
{
    Error_Handler();
}
}

/**
 * @brief NVIC Configuration.
 * @retval None
 */
static void MX_NVIC_Init(void)
{
    /* RTC_IRQn interrupt configuration */
    HAL_NVIC_SetPriority(RTC_IRQn, 0, 0);
    HAL_NVIC_EnableIRQ(RTC_IRQn);
    /* RCC_IRQn interrupt configuration */
    HAL_NVIC_SetPriority(RCC_IRQn, 0, 0);
    HAL_NVIC_EnableIRQ(RCC_IRQn);
    /* RTC_Alarm_IRQn interrupt configuration */
    HAL_NVIC_SetPriority(RTC_Alarm_IRQn, 0, 0);
    HAL_NVIC_EnableIRQ(RTC_Alarm_IRQn);
}

/**

```

```

* @brief RTC Initialization Function
* @param None
* @retval None
*/
static void MX_RTC_Init(void)
{

    /* USER CODE BEGIN RTC_Init 0 */

    /* USER CODE END RTC_Init 0 */

    RTC_TimeTypeDef sTime = {0};
    RTC_DateTypeDef DateToUpdate = {0};

    /* USER CODE BEGIN RTC_Init 1 */

    /* USER CODE END RTC_Init 1 */
    /** Initialize RTC Only
    */
    hrtc.Instance = RTC;
    hrtc.Init.AsynchPrediv = RTC_AUTO_1_SECOND;
    hrtc.Init.OutPut = RTC_OUTPUTSOURCE_ALARM;
    if (HAL_RTC_Init(&hrtc) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }

    /* USER CODE BEGIN Check_RTC_BKUP */

    /* USER CODE END Check_RTC_BKUP */

    /** Initialize RTC and set the Time and Date
    */
    sTime.Hours = 0x9;
    sTime.Minutes = 0x16;
    sTime.Seconds = 0x20;

    if (HAL_RTC_SetTime(&hrtc, &sTime, RTC_FORMAT_BCD) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }
    DateToUpdate.WeekDay = RTC_WEEKDAY_MONDAY;
    DateToUpdate.Month = RTC_MONTH_JANUARY;
    DateToUpdate.Date = 0x1;
    DateToUpdate.Year = 0x0;

    if (HAL_RTC_SetDate(&hrtc, &DateToUpdate, RTC_FORMAT_BCD) != HAL_OK)
    {
        Error_Handler();
    }
    /* USER CODE BEGIN RTC_Init 2 */

```

```

/* USER CODE END RTC_Init 2 */

}

/**
 * @brief GPIO Initialization Function
 * @param None
 * @retval None
 */
static void MX_GPIO_Init(void)
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStruct = {0};

    /* GPIO Ports Clock Enable */
    __HAL_RCC_GPIOC_CLK_ENABLE();
    __HAL_RCC_GPIOD_CLK_ENABLE();
    __HAL_RCC_GPIOA_CLK_ENABLE();
    __HAL_RCC_GPIOB_CLK_ENABLE();

    /*Configure GPIO pin Output Level */
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOC, GPIO_PIN_15, GPIO_PIN_RESET);

    /*Configure GPIO pin Output Level */
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOA, GPIO_PIN_1|GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3|GPIO_PIN_4
        |GPIO_PIN_5|GPIO_PIN_6|GPIO_PIN_7|GPIO_PIN_8
        |GPIO_PIN_9|GPIO_PIN_10|GPIO_PIN_11|GPIO_PIN_12
        |GPIO_PIN_13|GPIO_PIN_14|GPIO_PIN_15, GPIO_PIN_RESET);

    /*Configure GPIO pin Output Level */
    HAL_GPIO_WritePin(GPIOB, GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1|GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3
        |GPIO_PIN_4|GPIO_PIN_5|GPIO_PIN_6|GPIO_PIN_7
        |GPIO_PIN_8, GPIO_PIN_RESET);

    /*Configure GPIO pin : PC15 */
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_15;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
    GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
    HAL_GPIO_Init(GPIOC, &GPIO_InitStruct);

    /*Configure GPIO pins : PA1 PA2 PA3 PA4
        PA5 PA6 PA7 PA8
        PA9 PA10 PA11 PA12
        PA13 PA14 PA15 */
    GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_1|GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3|GPIO_PIN_4
        |GPIO_PIN_5|GPIO_PIN_6|GPIO_PIN_7|GPIO_PIN_8
        |GPIO_PIN_9|GPIO_PIN_10|GPIO_PIN_11|GPIO_PIN_12
        |GPIO_PIN_13|GPIO_PIN_14|GPIO_PIN_15;
    GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
    GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
    GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
    HAL_GPIO_Init(GPIOA, &GPIO_InitStruct);

```

```

/*Configure GPIO pins : PB0 PB1 PB2 PB3
                        PB4 PB5 PB6 PB7
                        PB8 */
GPIO_InitStruct.Pin = GPIO_PIN_0|GPIO_PIN_1|GPIO_PIN_2|GPIO_PIN_3
                    |GPIO_PIN_4|GPIO_PIN_5|GPIO_PIN_6|GPIO_PIN_7
                    |GPIO_PIN_8;
GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_OUTPUT_PP;
GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
GPIO_InitStruct.Speed = GPIO_SPEED_FREQ_LOW;
HAL_GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStruct);

/*Configure GPIO pins : SecondPlus_Pin SecondMinus_Pin MinutePlus_Pin MinuteMinus_Pin
                        HourPlus_Pin HourMinus_Pin AlarmSet_Pin */
GPIO_InitStruct.Pin = SecondPlus_Pin|SecondMinus_Pin|MinutePlus_Pin|MinuteMinus_Pin
                    |HourPlus_Pin|HourMinus_Pin|AlarmSet_Pin;
GPIO_InitStruct.Mode = GPIO_MODE_IT_RISING;
GPIO_InitStruct.Pull = GPIO_NOPULL;
HAL_GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStruct);

/* EXTI interrupt init*/
HAL_NVIC_SetPriority(EXTI9_5_IRQn, 0, 0);
HAL_NVIC_EnableIRQ(EXTI9_5_IRQn);

HAL_NVIC_SetPriority(EXTI15_10_IRQn, 0, 0);
HAL_NVIC_EnableIRQ(EXTI15_10_IRQn);

}

/* USER CODE BEGIN 4 */

void HAL_GPIO_EXTI_Callback(uint16_t GPIO_Pin) {

    UNUSED(GPIO_Pin);
    switch(GPIO_Pin) {
        case AlarmSet_Pin: if (alarmflag) alarmflag = 0; else alarmflag = 1; break;
        case SecondPlus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Seconds++; break;
        case MinutePlus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Minutes++; break;
        case HourPlus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Hours++; break;
        case SecondMinus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Seconds--; break;
        case MinuteMinus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Minutes--; break;
        case HourMinus_Pin: if (alarmflag) sAlarm.AlarmTime.Hours--; break;
    }
    if(alarmflag) HAL_RTC_SetAlarm(&hrtc, &sAlarm, RTC_FORMAT_BIN);

}

/* USER CODE END 4 */

/**
 * @brief This function is executed in case of error occurrence.
 * @retval None

```

```

*/
void Error_Handler(void)
{
    /* USER CODE BEGIN Error_Handler_Debug */
    /* User can add his own implementation to report the HAL error return state */

    /* USER CODE END Error_Handler_Debug */
}

#ifdef USE_FULL_ASSERT
/**
 * @brief Reports the name of the source file and the source line number
 *        where the assert_param error has occurred.
 * @param file: pointer to the source file name
 * @param line: assert_param error line source number
 * @retval None
 */
void assert_failed(uint8_t *file, uint32_t line)
{
    /* USER CODE BEGIN 6 */
    /* User can add his own implementation to report the file name and line number,
       tex: printf("Wrong parameters value: file %s on line %d\r\n", file, line) */
    /* USER CODE END 6 */
}
#endif /* USE_FULL_ASSERT */

/***** (C) COPYRIGHT STMicroelectronics *****/

```