1. **Zielbestimmung:**

Das Spiel **PanzerHQ** soll einen ersten Entwurf darstellen, mit dem es zu einem späteren Zeitpunkt möglich sein soll auf mobilen Telefonen spielen zu können. Mit Hilfe dieses Programmes soll ihre Firma später zeigen, wie die KI des Panzers verbessert werden kann.

Ihr Auftrag besteht zunächst darin, die Quellcodes zu sichten, sie mit Hilfe von Javadocs zu kommentieren, zu komplettieren und für die im Projektauftrag aufgezählten Klassen ein Klassendiagramm zu zeichnen. Verzichten Sie hierbei zunächst auf die Assoziationen zwischen den Klassen.

Informationen zu Javadocs finden sie unter:

<http://www.oracle.com/technetwork/articles/java/index-137868.html>

und <https://de.wikipedia.org/wiki/Javadoc>

1. **Produkteinsatz:**

Das Spiel soll mit plattformunabhängig sein. Aus diesem Grund wurde das Spiel in Java programmiert. Das Spiel soll sich an Singleplayer richten.

1. **Produktfunktionen:**

Das Spiel soll zunächst nur über die Tastatur zu spielen sein. Es soll über ein Menü mit den Punkten Pause und Neustart verfügen. Weiterhin soll das Spiel über ein Menü beendet werden können und der Hintergrund soll ebenfalls geändert werden können.

1. **Produktdaten:**

In der frühen Produktentwicklung soll zunächst nur über die Anzahl an zerstörte Panzer gespeichert werden (Prototyp 1). Zu einem späteren Zeitpunkt sollen die Spieler noch über eine Anzahl von Leben verfügen (Prototyp 1). Weiterhin soll es möglich sein, dass der Highscore gespeichert wird (betriebsfähiger Prototyp).

1. **Produktleistungen:**

Das Spiel soll mit einer Framerate von >30fps laufen.

1. **Qualitätsanforderungen:**

Aufgrund der gemachten Erfahrung mit dem vorherigen Auftragnehmer erwarten wir (goldgames.de), dass der Quellcode lückenlos kommentiert ist, zu jeder Klasse ein Diagramm erstellt ist und der Quellcode der ISO 9126 entspricht.

1. **Ergänzungen:**

Goldgames.de stellt ihnen folgende Daten bereit, die schon durch den vorherigen Auftragsnehmer fertig gestellt wurden:

* PanzerHQ.java
* GamePanel.java und
* GameWindow.java

Folgende Dateien sind noch nicht fertig gestellt worden:

* Coordinates.java
* GameObeject.java
* Missile.java
* Tank.java
* EnemyTank.java

Halten Sie sich bei der Entwicklung des Spiels an das Spiralmodell nach Boehm (https://de.wikipedia.org/wiki/Spiralmodell).