

시스템소프트웨어와 실습

Project1.

제출일	2023년 11월 14일	학과	컴퓨터공학과
과목	시소프 1분반	학번	2022111967
담당교수	정준호 교수님	이름	조현우

소스 코드 설명

● Assembler.h (어셈블러에서 사용할 함수를 정의)

```
#pragma once
⊟#include<iostream>
 #include<fstream>
 #include<string>
 #include<sstream>
 #include<unordered_map>
 #include<map>
 #define endl "₩n"
 void Make_Optable(unordered_map<string, string>& optable);
 void Update_Locctr(string opcode, string operand, int& LOCCTR);
 void classify_command(string line, string& label, string& opcode, string& operand);
 void classify_intfile_command(string line, string& label, string& opcode, string& operand);
 string intToHexString(int value, int length);
 void change_upper(string& line);
 // 2Pass.cpp
 void Pass1();
 void Pass2();
 bool check_litteral(string operand);
 void addLitteral(string& operand, int LOCCTR, ofstream& intfile);
 void InputLitteralToIntfile(ofstream& intfile);
 string FindLitteralFromLittab(string operand);
```

(함수에 대한 설명은 아래 cpp파일 설명에서 설명.)

Functions.cpp

(Make_optable)

파일로 저장된 미모닉 코드와, 머신 코드를 읽어 OPTAB을 만드는 함수이다. 해쉬 테이블을 이용하여, 미모닉코드를 넣으면 머신코드가 출력될 수 있게 하였다.

(Update_Locctr)

Opcode에 알맞게 Locctr를 업데이트 해주는 함수로, word, byte, resw, resb, 나머지로 나누어 Locctr를 업데이트한다.

(classify_command)

srcfile에서 한 줄 씩 읽었을 때, label, opcode, operand를 구분하고 comment는 버리게 해주는 함수이다.

(classify_intfile_command)

위 함수와 같은 작업을 intfile에서 실행한다, intfile은 ₩t으로 구분할 것이기 때문에, 따로 함수를 만들었다.

(intToHexString)

LOCCTR를 start가 나왔을 때 16진수로 읽어 10진수로 저장한 후, 업데이트하며 저장해 나갈 것이다. 그렇기 때문에 10진수인 int를 16진수로 바꿔주는 함수를 구현하였다.

(change_upper)

소문자를 대문자로 변환해주는 함수를 구현하였다.

• 2PassAlgorithm.cpp

2pass-algorithm에서 사용할 optab, symtab, locctr, startingaddress를 전역변수로 선언하였다.

(Pass1)

input으로 srcfile를, output으론 intfile을 설정하였다.

- 1. Make_optable 함수로 optab를 만든다.
- 2. srcfile에서 가져올 문장이 없을 때까지 한 줄씩 가져온다.
- 3. 해당 문장을 label, opcode, operand로 구별하며, start일 경우 locctr, startingaddress를 초기화하며, end가 나오면 반복문을 종료한다.
- 4. Intfile를 작성하며, label이 있을 경우엔 symtab도 작성한다.
- 5. Optab에 저장되지 않았을 경우 매크로인지 확인하며, 있을 경우 해당 매크로 내용을 실행함
- 6. 모두 아니면 오류 일으킴.

(Pass2)

input으로 pass1에서 만들어진 intfile을 사용하며, output으로 objfile을 만듦

- 1. Intfile을 한 줄씩 읽어가며 label, opcode, operand를 구분함.
- 2. Opcode와, record의 길이에 따라서 record를 objfile에 입력 후 record를 초기화함. (태그 도 opcode에 따라 수정)
- 3. Optab와 symtab에서 코드들을 가져와 6자리 명령어를 만들어 record에 저장.
- 4,6자리가 안된다면 0을 채움.

● 추가구현 (Additional_Function.cpp)

(check_litteral)

Operand가 저장되어 있는 리터럴인지 체크해주는 함수로, LITTAB의 name(label)을 검사한다.

(addLitteral)

Pass1 과정에서 =value 이런 식으로 있는 operand를 리터럴의 name으로 바꿔주며, LITTAB에 리터럴을 저장하는 함수이다.

(InputLitteralToIntfile)

Intfile을 만들 때 사용하는 함수로, LITTAB에 저장되어 있는 리터럴들을 intfile에 저장하고, LITTAB를 초기화 한다.

(FindLitteralFromLittab)

Pass2 과정에서 리터럴의 name에 따라 value를 리턴해주는 함수로, operand와 name이 같은 리터럴을 LITTAB에서 찾아 value를 리턴한다. (word일 경우 4자리, byte일 경우 한 글자 당 2 자리씩 추가하여 리턴한다)

결과 분석

1. 어셈블러 기능 구현

Input

(srcfile.txt

optab.txt)

Output



(SYMTAB.txt INTFILE.txt)

SYMTAB, INTFILE, OBJFILE를 출력하였으며, dosbox에서 만들어진 objfile의 내용과 같다는 것을 확인할 수 있기 때문에 정상적으로 2PassAlgorithm이 작동한다.

2. 추가구현 (리터럴)

Input

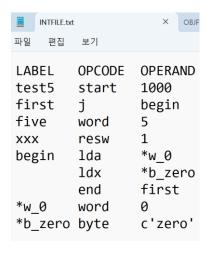
test5	start	1000
first	j	begin
five	word	5
XXX	resw	1
begin	lda	=0
	ldx	=c'zero'
	end	first

(srcfile.txt),

(optab.txt는 1번 예시와 동일)

Output





(SYMTAB.txt

INTFILE.txt)



(OBJFILE.txt)

objfile에서 리터럴의 길이는 표현하지 못했지만, =0 에서 000000 이 들어갔으며, =c'zero'에선 정 상적으로 7A65726F가 들어갔다, 또한 intfile에서는 end와 만나 그 아래 리터럴들이 생성되었다.