



Luis Rodrigo Rios Flores



228 187 1339 potamoi@hotmail.com Humboldt Norte #16, Colonia Centro, 91270 Perote, Ver.

Perfil

Maestría en redes informáticas (Finalizada)

Ingeniero Informático (Título y cédula)

Bachiller en filosofía (Certificado)

Experiencia

PUESTO DE TRABAJO, EMPRESA; CIUDAD, ESTADO — 2018—PRESENTE

Director-Docente, Centro Escolar Valle de Perote; Perote, Veracruz 2006- Presente

Docente, Instituto Tecnológico Superior de Perote; Perote, Veracruz 2006-2019

Docente, Universidad Filadelfia de México; Perote, Veracruz 2012-2013

Docente, Universidad CLAES Valle de Perote; Perote, Veracruz 2005-2007

Educación

Instituto Tecnológico Superior de Perote, Perote, Veracruz - Ingeniero Informático 2018

Instituto Superior de Filosofía, Veracruz, Veracruz - Bachiller en Filosofía, 1999

Universidad Euro Hispanoamericana 2021-Maestría en Redes computacionales 2021

Habilidades

Latín

Griego Antiguo

Trabajo en equipo

Rápida sinergia

Capacidad de servicio

Analista

Cursos, talleres y capacitaciones

Cursos 2019

Arduino (2019)

Raspberry pi (2019)

Reingeniería de la práctica docente (2019)

Introducción al programa institucional de tutorías con estrategias de intervención (2019)

Taller de tecnologías de la información y comunicación (2019)

Redes sociales educativas (2019)

Cursos 2020

Aprender a aprender (2020)
Introducción al uso y representación de información geoespacial (2020)
Lecciones multimedia para el aprendizaje (2020)
Ética profesional (2020)
Comunicación asertiva (2020)
Herramienta Microsoft Team para clases remotas (2020)
Herramientas del lenguaje. Comunicar para la vida (2020)
Una mirada a la educación digital (2020)
Aprendizaje estratégico en ambientes virtuales (2020)
Buenas prácticas de tecnologías digitales aplicadas a la educación (2020)
Fundamentos teóricos de la mediación tecnológica del aprendizaje (2020)
Evaluación 2.0. Diagnóstica, formativa y sumativa (2020)
Introducción a la geointeligencia computacional (2020)
Papel de los docentes desde la mirada STEAM (2020)
Búsqueda en internet para universitarios (2020)
Video para el aprendizaje (2020)
La innovación de los docentes (2020)
¿Qué es la educación 4.0? (2020)
Las plataformas digitales en el uso social del lenguaje (2020)
Teleseminario Tecnologías para el aprendizaje online y offline (2020)
Proyectos exitosos mediante la implementación de tecnología en el aula (2020)
En línea con mis hijos (2020)
Saberes digitales para los docentes (nivel 1) (2020)
Inteligencia artificial en la educación (2020)
Clases en línea efectivas. Enseñando desde casa. (2020)
Nuevas formas de aprender con educación a distancia (2020)
Podcast para el aprendizaje (2020)
Uso educativo de dispositivos móviles (2020)
Formación a distancia del profesorado (2020)
El aprendizaje no tiene límites (2020)
Saberes digitales para el docente (nivel 2) (2020)

Cursos 2021

Gamificación: Cómo se hace paso a paso para que funcione (2021)
Jornada de capacitación para el regreso seguro a clases (2021)
Creación de un curso en Moodle (2021)
Nuevas formas de aprender con educación a distancia (Actualizado al 2021)
Educación media superior: Retorno seguro (IMSS 2021)
Educación superior: Retorno seguro (IMSS 2021)
Bienestar psicosocial en el ambiente laboral y nueva normalidad (IMSS 2021)
Salud en el trabajo (IMSS 2021)
Kahoot: Curso completo para gamificar el aula (2021)
Herramientas digitales básicas para la empleabilidad (2021)
Herramientas digitales intermedias para la empleabilidad (2021)
Herramientas digitales avanzadas para la empleabilidad (2021)

Enseñanza virtual con google classroom (2021)
Creacion de recursos educativos para entornos virtuales (2021)
Diseño de Experiencias Educativas Virtuales (2021)
Creatividad e innovación didáctica (2021)
Habilidades mentales para el conocimiento (2021)

Cursos 2022

Arduino electrónica y programación C desde cero- Nivel 1 (2022)

Cursos 2023

Diseña tu sitio web fácil con wordpress y elementor (2023)