#### 15조-코드 난독화 도구 제작

# ANTRL & Listener

종합설계1

컴퓨터융합학부

조인우 | 손지웅 | 노형우

지도 교수 : 조은선

#### 목차 LIST

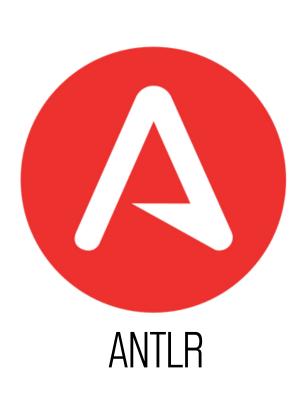
- O1 ANTLR
- O2 Listener
- 03 구현 과정

### 01 ANTLR



- 문법 기반 파서 자동 생성 도구
- 컴파일러, 언어 처리기 제작 등에 활용

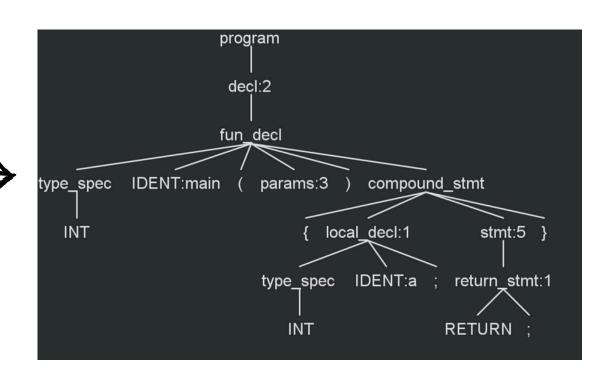
#### 01 ANTLR



grammar.g4

```
int main()
{
....int a;
....
return;
}
```

test.c



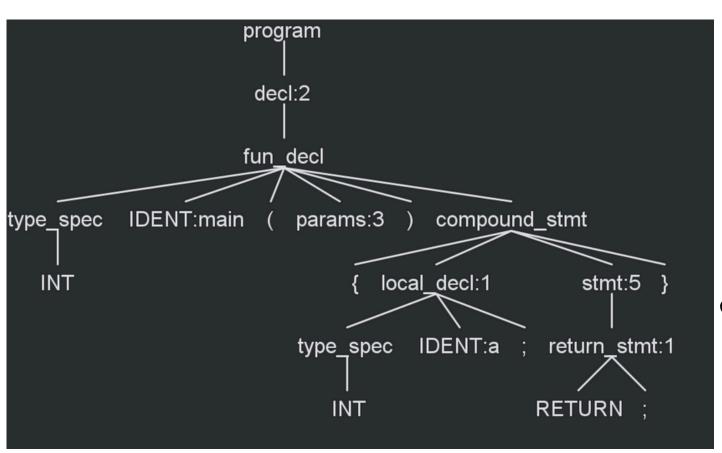
파스 트리(Parse Tree)

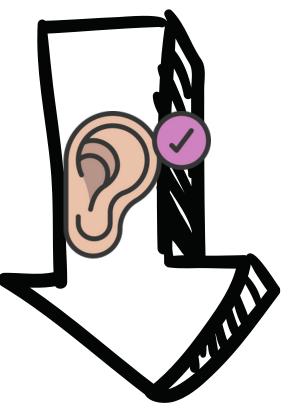
## 02 Listener



- 파스 트리의 노드를 순회하며 각 노드에 대한 동작 정의
- 자동 생성되는 BaseListener 클래스를 상속 하여 구현

## 02 Listener





Parse Tree

- 깊이 우선 탐색(DFS)
- 이벤트 콜백 방식(exit, enter)

#### 02 Listener

```
@Override public void exitType_spec(MiniCParser.Type_specContext ctx) {
    String result = "";

    if(ctx.VOID() != null)
        result = "void";
    else
        result = "int";

    cTree.put(ctx, result);
}
```

Listener 함수 예시

## 03구현 과정<sub>에시: PRETTY PRINT</sub>

PRETTY PRINT

소스 코드를 사람이 읽기 좋게 Formatting

```
    test.c ×

    int main() {
        int a = 5;int b = 4;int c;c = a+b;
        }
        4
```

```
/opt/homebrew/Cellar/openjdk/23.0.2/libexec/d
int main() {
   int a = 5;
   int b = 4;
   int c;
   c = a + b;
```

ANTLR의 파싱 기능과 Listener를 활용해 Pretty Print를 구현



위와 같은 방식으로 함수를 수정하여 코드 난독화 도구 구현

## 질문과 답변 0.8 A

궁금한 점이 있다면 자유롭게 질문 바랍니다!

## THANK YOU

감사합니다