

Le petit guide du mage noir

Joris Masson

June 19, 2022

Voici Le petit guide du mage noir, qui sert à installer un serveur privé pour un certain jeu animé. Regardez le sommaire en dessous pour mieux vous y retrouver.

Contents

1	Pré-requis	3
1.1	Java 17	3
1.2	MongoDB	4
1.3	Le proxy	4
1.3.1	Fiddler	4
1.3.2	Mitmproxy	4
2	Grasscutter	4
2.1	Version normale	5
2.1.1	Le jar de Grasscutter	5
2.1.2	Les ressources	5
2.1.3	Les autres fichiers requis	5
2.1.4	Installation de Grasscutter	5
3	Lancement du serveur	6
3.1	Lancement via CMD	6
3.2	Lancement via Grassclipper	6
3.2.1	Téléchargement et configuration	7
3.2.2	Lancement	7
4	Après avoir lancé le jeu	8
4.1	Création de compte	8
5	Fermer le serveur	8
6	Extra	9
6.1	Le handbook	9
6.2	Les commandes	9
6.3	Build d'un jar	9
6.4	Le multijoueur	9
6.4.1	Configurer le serveur pour recevoir des gens	9
6.4.2	Connexion à un serveur distant	10
7	Les problèmes	11
7.1	Grasscutter	12
7.1.1	[WARN] Failed to load language file: fr-FR.json	12
7.2	Grassclipper	12
7.2.1	Une fenêtre totalement blanche	12

1 Pré-requis

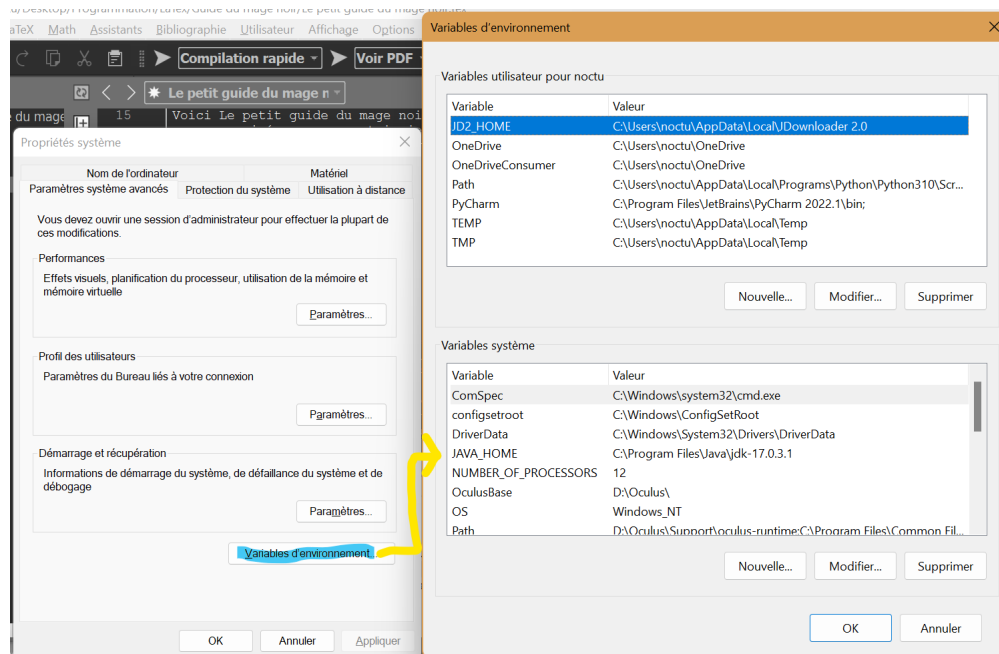
Pour commencer, il vous faudra, peu importe la version de Grasscutter que vous comptez installer, quelques pré-requis:

- Java 17
- MongoDB
- Un proxy

1.1 Java 17

Pour java 17, c'est assez simple, allez [ici](#)(téléchargement officiel).

Une fois Java 17 installé, il vous faudra configurer votre variable JAVA_HOME dans les variables d'environnement. Cherchez "variables d'environnement" sous Windows et vous devriez trouver.



Une fois que vous avez trouvé la bonne variable(si elle n'y est pas, vous pouvez la créer en cliquant sur "Nouvelle..."), changez sa valeur au dossier d'installation de votre java 17. Par défaut il est dans Programmes/Java, mais si vous avez changé son dossier d'installation, mettez ce chemin dans la variable. Il est possible qu'un redémarrage soit nécessaire pour que le changement soit effectif.

1.2 MongoDB

Maintenant que java est installé et configuré, on passe à MongoDB.

MongoDB vous servira à gérer la base de données de votre serveur, vous pourrez vous servir de MongoDB Compass pour y accéder et la modifier.

[Le lien de MongoDB](#)

Lors de l'installation, il vous faudra vous assurer que MongoDB est bien installé en temps que service. Si vous ne le faites pas, il est possible que vous ayez des difficultés plus tard. Accessoirement, si l'on vous propose d'installer MongoDB Compass, dites oui, c'est toujours utile.

1.3 Le proxy

Pour le proxy, vous avez deux solutions:

- Fiddler
- Mitmproxy

Personnellement je vous recommande mitmproxy car il se lancera automatiquement lors du lancement du serveur, alors que Fiddler devra être lancé à la main à chaque fois.

1.3.1 Fiddler

Si vous choisissez d'utiliser Fiddler, il vous faudra [télécharger Fiddler classic](#).

Une fois l'installation faite, allez dans tools puis HTTPS et cochez "Capture HTTPS CONNECTs" ainsi que "Decrypt HTTPS traffic"

Puis, toujours dans les options allez dans connections et changez "Fiddler Classic listens on port" à autre chose que 8888.

Ensuite fermez les options et sur la page principale, là où il y a vraiment beaucoup d'onglets, cliquez sur FiddlerScript et remplacez tout le script déjà présent par [celui-ci](#) et cliquez sur "Save Script".

Fiddler est maintenant configuré!

1.3.2 Mitmproxy

Pour Mitmproxy il n'y a rien à faire si vous pensez utiliser Grassclipper(ce que je recommande à 4000% si vous voulez pas vous embêter)

2 Grasscutter

Update: j'ai retiré la section sur la version dev, si vous voulez quand même l'installer, remplacez juste le jar par celui de la version dev(guide pour build un jar dans la section extra)

Notez que les versions du client(le jeu), et des ressources du serveur(Grasscutter) doivent correspondre.

2.1 Version normale

La version normale fait référence à la version stable, pas besoin de build le jar [ici](#).

2.1.1 Le jar de Grasscutter

Pour commencer, il va vous falloir le .jar de Grasscutter, récupérez la dernière version [ici](#)(prenez bien la dernière version stable, et pas une version dev).

2.1.2 Les ressources

Pour démarrer Grasscutter il vous faudra des ressources, que vous pouvez trouver [ici](#). Cliquez sur code puis "download zip"

2.1.3 Les autres fichiers requis

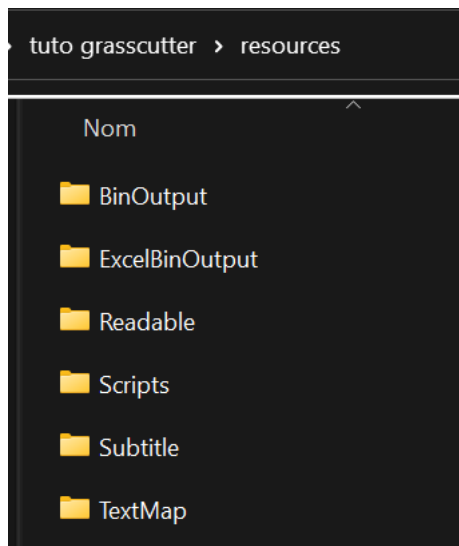
Une fois les ressources en votre possession, il va vous manquer le keystore.p12, vous pouvez le trouver sur le [repository de Grasscutter](#)(code puis "download ZIP").

Une fois en votre possession, mettez le dans le même dossier que le jar du serveur.

2.1.4 Installation de Grasscutter

Maintenant que vous avez tous les pré-requis, il est temps de passer à l'installation. Commencez par mettre le .jar de Grasscutter dans un dossier vide, renommez le en grasscutter.jar pour simplifier.

Ensuite créez un dossier ressources, et placez-y les ressources que vous aviez téléchargées.



Maintenant, les autres fichiers, déposez à la racine du dossier du serveur les dossiers "data", "keys" ainsi que le fichier "keystore.p12"
Vous êtes bons pour pouvoir lancer le serveur maintenant

3 Lancement du serveur

Il y a deux méthodes pour lancer le serveur:

- Lancer via le cmd avec une commande
- Lancer via Grassclipper, qui est un launcher

Grassclipper est bien plus simple puisqu'il vous permettra d'ignorer le lancement du proxy car il se lancera tout seul(à choisir donc si vous n'utilisez pas Fiddler)

3.1 Lancement via CMD

Pour lancer via le CMD, il suffit d'ouvrir un terminal dans le dossier de Grasscutter(là où il y a le grasscutter.jar) et de lancer cette commande: "java -jar grasscutter.jar"(sans guillemets). Le serveur devrait se lancer, mais il vous faudra un proxy pour y accéder(Fiddler est préféré ici).

3.2 Lancement via Grassclipper

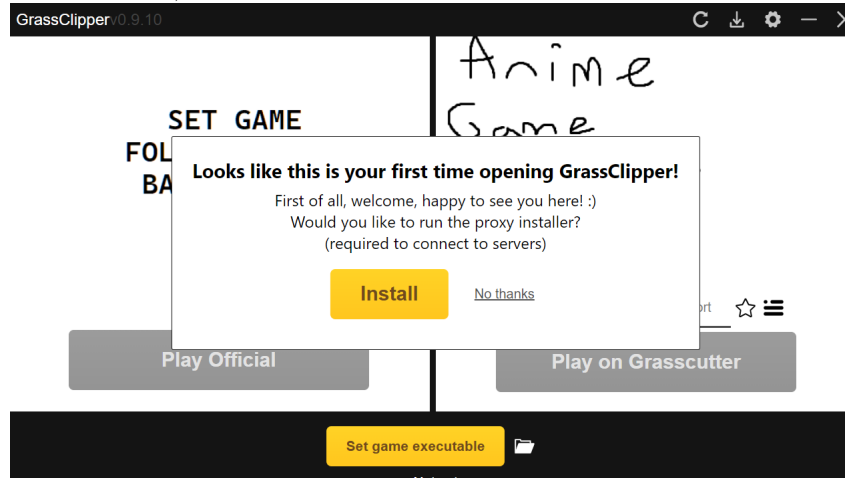
Grassclipper est un launcher tout en un, qui vous permettra à la fois de lancer votre serveur, mais aussi le jeu et le proxy en même temps!

3.2.1 Téléchargement et configuration

Commencez par prendre la dernière version de Grassclipper, disponible [ici](#) et décompressez tout dans un dossier vide.

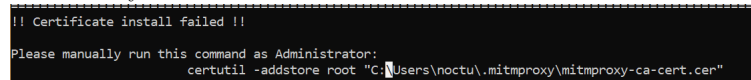
Lancez maintenant GrassClipper.exe.

Une fois lancé, vous devriez voir ceci:



Cliquez sur install, Grassclipper vous installera Mitmproxy.

Si vous voyez cette erreur:



Lancez un terminal en mode administrateur et lancez la commande qu'il vous indique.

Après avoir installé le proxy, vous allez devoir indiquer à Grassclipper où est votre jeu (je vous recommande très fortement de ne pas utiliser la même installation du jeu pour jouer sur les serveurs officiels ou sur votre serveur privé), vous devrez indiquer l'exécutable du jeu, et non du launcher du jeu.

Une fois ceci fait, il vous faudra indiquer à Grassclipper que vous souhaitez lancer le serveur depuis Grassclipper. Il faut donc aller dans les options (le petit rouage en haut à droite), et cocher "enable server launcher". Vous pouvez aussi changer la langue de Grassclipper (le français est disponible).

Vous devriez maintenant voir une nouvelle partie sur la fenêtre de Grassclipper, cliquez sur 'set "Grasscutter" .jar file' et indiquez où se trouve le jar de Grasscutter.

3.2.2 Lancement

Une fois Grassclipper et Grasscutter configurés, cliquez sur "Launch local server", votre serveur se lancera. Il devrait vous demander quelle langue vous voulez,

marquez l'abréviation de votre choix. Si vous voyez "[INFO] Game Server started on port 22102", c'est que c'est bon, sinon reportez-vous à la section sur la résolution des problèmes.

Cliquez maintenant sur "Play on Grasscutter", le proxy ainsi que le jeu se lanceront.

4 Après avoir lancé le jeu

Voici quoi faire après avoir lancé le jeu!

4.1 Création de compte

Une fois le jeu lancé(et le serveur aussi bien entendu), il va vous falloir un compte, pour ça, rien de plus simple: rendez vous dans la console du serveur et rentrez ceci(modifiez avec vos propres valeurs)

```
[11:48:43] [INFO] Started ServerConnector@3b3056a6{SS
[11:48:43] [INFO] Started @3268ms
[11:48:43] [INFO] Server listening on http://localhos
[11:48:43] [INFO] [Dispatch] Dispatch server started
[11:48:43] [INFO] Done! For help, type "help"
[11:48:43] [INFO] Grasscutter is FREE software. If yo
github.com/Grasscutters/Grasscutter
[11:48:43] [INFO] Game Server started on port 22102
> account create un nom un uid_
```

À savoir que l'UID est un nombre, et qu'il est facultatif, si vous ne le rentrez pas, il sera attribué automatiquement.

Après avoir créé votre compte, il ne reste plus qu'à vous connecter, rentrez votre nom d'utilisateur et en tant que mot de passe, n'importe quoi.

Voilà, cliquez sur la porte, vous devriez voir la cinématique de début du jeu!

5 Fermer le serveur

Pour fermer le serveur, il vous suffit de fermer le jeu, pour commencer, ensuite faites un CTRL+C dans le terminal du serveur, deux fois, et le serveur devrait s'arrêter, en fermant au passage le proxy si jamais vous étiez avec Grassclipper.

6 Extra

Vous trouverez ici des petits extras, comme la génération du handbook par exemple!

6.1 Le handbook

Le handbook vous servira à retrouver tous les IDs, que ce soit les personnages, les matériaux ou les armes.

Pour le générer, ouvrez un terminal dans le dossier de Grasscutter, et rentrez "java -jar grasscutter.jar -handbook". Un fichier du nom de "GM_Handbook.txt" devrait être apparu dans le dossier de Grasscutter.

6.2 Les commandes

Une liste des commandes est disponible [ici](#)

6.3 Build d'un jar

Si vous voulez utiliser la version dev, ou faire des modifications sur les sources de Grasscutter, il va vous falloir build le jar de Grasscutter vous-même.

Pour build le jar, il va vous falloir télécharger l'archive complète de Grasscutter (la branche qui vous intéresse), décompresser ça quelque part (de préférence dans un dossier spécifique car il y a beaucoup de choses dans l'archive).

Une fois décompresser, lancez le gradlew.bat, et laissez le finir.

Ouvrez ensuite un terminal à l'endroit où est le fichier gradlew, et lancez cette commande: "gradlew jar" (sans guillemets).

Laissez la commande finir, et vous devriez vous retrouver avec un .jar dans votre dossier, c'est le jar de votre serveur.

6.4 Le multijoueur

Après beaucoup, beaucoup de temps passé à essayer de le faire marcher, il marche enfin!!

6.4.1 Configurer le serveur pour recevoir des gens

Il vous faut **obligatoirement** une box internet pour que cela fonctionne, et il faut que vous ayez accès au panneau de configuration (ou administration) de celle-ci, pour pouvoir ouvrir certains ports.

C'est assez simple en réalité, il va vous falloir ouvrir le config.json situé au même endroit que le jar de votre serveur (vous devez avoir lancé au moins une fois le serveur), et éditer quelques lignes:

- Sous server:
 - bindAdress, mettez votre adresse IP publique(au format IPv4), vous pouvez la trouver dans le panneau de configuration de votre box internet.
 - accessAdress, mettez une valeur identique à celle du dessus.
- Sous game
 - accessAdress, mettez aussi votre adresse IP publique.

Vous pouvez continuer de zieuter les différentes configurations disponibles(comme le message s'affichant en entrant dans le serveur, etc...), puis sauvegardez le config.json, voilà, votre serveur est configuré pour accueillir du monde!

Mais que le serveur soit configuré ne suffit pas, il faut aussi configurer votre box internet, rien de bien compliqué en théorie, mais sachez que cela dépend beaucoup de votre FAI.

Pour commencer, il va vous falloir activer la redirection de ports. Une fois cette fonctionnalité activée, il va vous falloir ouvrir et rediriger(vers la machine qui héberge) 4 ports précis, à savoir:

- 443
- 8888
- 22102
- 80

Une fois ces ports ouverts, vous êtes bon normalement!

6.4.2 Connexion à un serveur distant

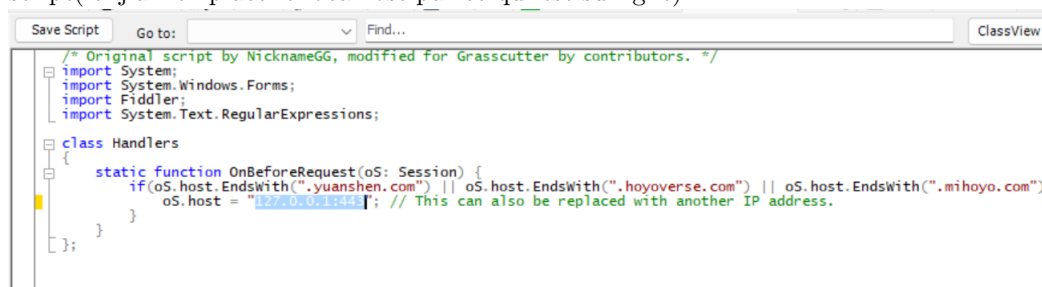
Pour vous connecter, Il va vous falloir un proxy, et un client, c'est tout!

Si vous utilisez Grassclipper, vous devriez voir ceci(les valeurs peuvent différer):



Là où il y a marqué "127.0.0.1", c'est là où vous devrez rentrer l'adresse IP du serveur de destination, et le "443" à côté, le port, qui par défaut est 443. Appuyez ensuite sur "Play on Grasscutter", et vous devriez être bon!

Si vous utilisez Fiddler, ce n'est pas si différent, juste que l'interface est différente, vous devrez directement changer l'adresse IP et le port dans le script (ici j'ai remplacé le localhost par ce qui est surligné).



Et donc, même remarque que pour la connexion avec Grassclipper.

7 Les problèmes

Cette section vous propose des solutions aux divers problèmes que vous pourrez rencontrer.

7.1 Grasscutter

Des problèmes avec le serveur? C'est ici!

7.1.1 [WARN] Failed to load language file: fr-FR.json

Si vous rencontrez cette erreur, c'est tout à fait normal, car il y a un bug sur la version stable 1.1.0, et il vous faudra altérer un peu la configuration du serveur. Ouvrez le config.json et allez à cette ligne là: 'LocaleLanguage': 'fr_FR', et changez le "fr_FR" par "en_US".

Si vous ne la trouvez pas, elle est tout en bas normalement.

7.2 Grassclipper

Des problèmes avec Grassclipper? C'est ici!

7.2.1 Une fenêtre totalement blanche

Si vous voyez une fenêtre entièrement blanche lorsque vous lancez Grassclipper, il vous faut [ceci](#)