

Olá!



Eu sou o

Johnatan Silva Carvalho

UI/UX DESIGN | DESIGN GRÁFICO



Tecnólogo em Design Gráfico



25/12/2000 - 21 anos



Av. Rosa Cruz, 166 - Caruaru/PE



(81) 9.8260-7274 (Principal)



(81) 9.9391-7557 (Recado)



johnatan.hope@gmail.com

Habilidades

- Prototipagem
- Teste de Usabilidade
- Pesquisa de Usabilidade
- Design Visual (Layout)
- Validações
- Metodologias Ágeis
- Comunicação
- Trabalho em Equipe

Ferramentas

- | | |
|-----------------------|------------|
| • Adobe Photoshop | • Protopie |
| • Adobe Illustrator | • Zeplin |
| • Adobe After Effects | • Maze |
| • Adobe Premier PRO | • GitHub |
| • Adobe XD | • StoyBook |
| • InVision | • FontBase |
| • Balsamiq | • Overflow |
| • Justinmind | • Flowmapp |
| • Figma | • Miro |
| • Sketch | • Blender |
| • Framer | |

Hobbies



Sobre mim

Formado em Design Gráfico, atuo profissionalmente na área à quase 4 anos, com experiência em UI/UX Design e Design Gráfico em empresas, e trabalhos freelancer.

Sou uma pessoa extrovertida, acredito que ter um bom relacionamento com as pessoas, torna o clima organizacional mais leve e produtivo. Tenho facilidade em me adaptar em ambientes que exigem agilidade e altas demandas à curto prazo.

Experiência

• Designer Gráfico

Freelance (PJ) (2018 - Presente)

Desenvolvimento de projetos gráficos de comunicação visual, como panfletos, cartões de visita, elaboração de web sites, pôsteres e logotipos. Além de postagens para as redes sociais e identidade visual.

• UX Design

Freelance (PJ) (2018 - Presente)

Pesquisas e testes de UX - Entrevistas e reuniões com usuários e clientes - Leituras de dados de ferramentas de webAnalytics - Desenho de arquitetura de informação/design de interação - Desenvolvimento de protótipos/mockups - Wireframes e Prototipagem - Design visual (layout e conceito criativo) - Testes de usabilidade e de validação do conceito

• Designer Gráfico

Caruaru Game Jam (PJ) (AGO 2021 - Presente)

Identidade visual e postagens das redes sociais, de uma das sedes locais da Game Jam Plus e Global Game Jam

• Designer UX/UI

Goomer (PJ) - (JUL 2021 - MAI 2022)

Desenho das jornadas do atendimento dos bots nos aplicativos, além de UI de algumas funcionalidades do chat dos apps. Bem como, por garantir a padronização e a qualidade na escrita das respostas dos bots.

• Designer Gráfico

Alarm Center (PJ) - (JAN 2021 - MAI 2022)

Desenvolvimento de projetos gráficos de comunicação visual, como panfletos, cartões de visita, elaboração de web sites, pôsteres e logotipos. Além de postagens para as redes sociais.

• Analista de produtos digitais junior

Oowlsh (PJ) - (JAN 2020 - JUN 2021)

Acompanhamento e análise das principais métricas do site; Realização do discovery de melhorias e novas funcionalidades; Atuação, em conjunto com os times de UX/UI, para desenvolvimento dos protótipos e definições de fluxos/comportamentos do usuário; Gerir, detalhar e priorizar o backlog do produto; Promover cerimônias ágeis e acompanhar as entregas junto aos desenvolvedores.

• Estagiário UX Designer

Aegro - (DEZ 2018 - DEZ 2019)

- Monitoramento da satisfação de clientes sobre todos os produtos e serviços da empresa.
- Supervisão de resolução de problemas e criação de soluções para problemas existentes.