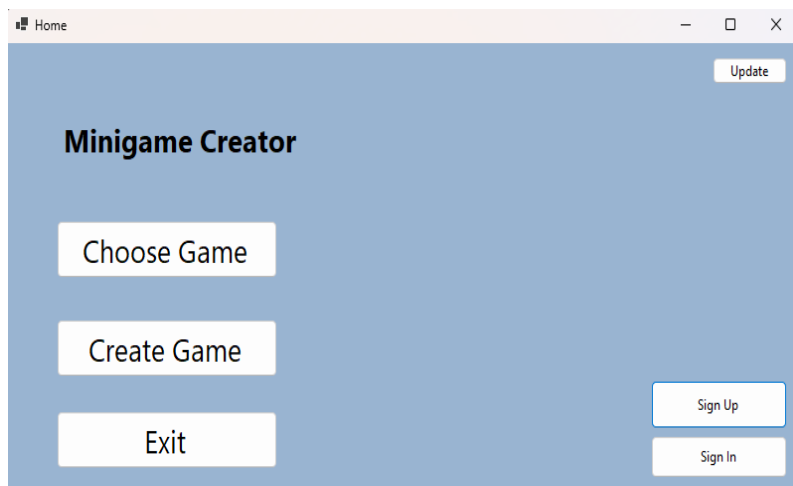


MANUAL DO UTILIZADOR

Aquí é onde o utilizador vai ser orientado em como funciona o jogo

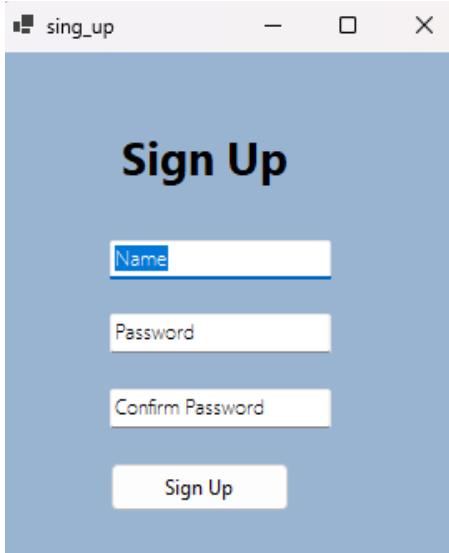
Menu



Começando o jogo apresenta varias opções para o jogador escolher. Uma delas é a principal de crear jogo ou escolher um jogo criado por outro utilizador

Entre uma das opções o utilizador poderá criar uma conta e ser um player ou iniciar uma conta em que será guardado todos os jogos feitos.

Sign Up



The screenshot shows a web browser window with the title 'sing_up'. The page has a blue background and the heading 'Sign Up' in bold black text. Below the heading are three input fields: 'Name' (with a blue border), 'Password', and 'Confirm Password'. At the bottom of the form is a white button with the text 'Sign Up'.

Clicando em 'sign Up' podemos criar uma nova conta caso não tenhamos já uma.

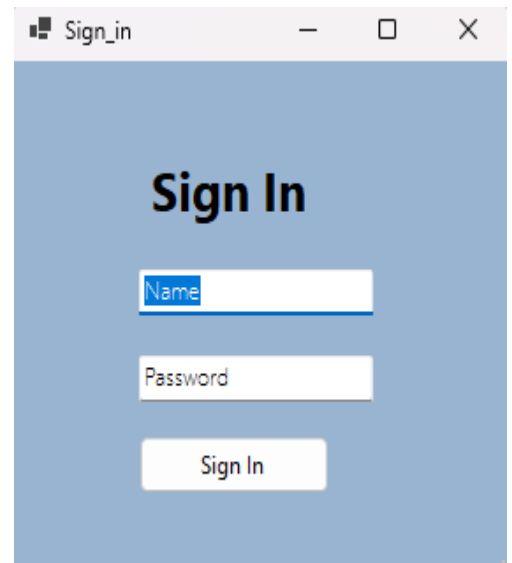
Para criar a conta são necessários três coisas:

- Nome de utilizador (Aquele que irá aparecer quando jogues um jogo)
- Password
- Confirmar a Password anterior (para uma maior segurança)

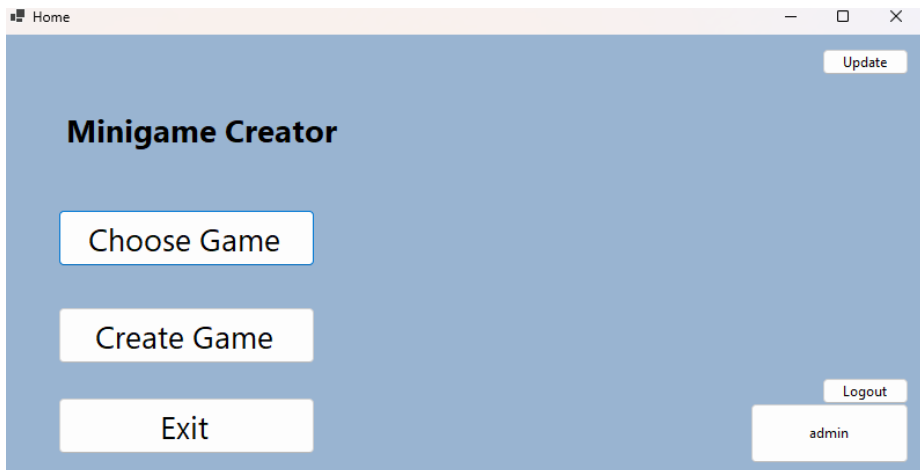
Se clicamos em 'Sign in' poderemos aceder a uma conta criada anteriormente, para entra a uma conta já criada o utilizador irá precisar:

- Nome
- Password

Assim teremos como beneficio fazer jogos e ter tudo guardado sempre que entremos



The screenshot shows a web browser window with the title 'Sign_in'. The page has a blue background and the heading 'Sign In' in bold black text. Below the heading are two input fields: 'Name' (with a blue border) and 'Password'. At the bottom of the form is a white button with the text 'Sign In'.



Quando por fim já estejamos com uma conta iniciada, poderemos ver que o botão de 'Sign In' e 'Sign Up' desapareceram e no seu lugar apareceram os botões de conta com o nome do utilizador atual e 'Logout' para sair da conta atual.

Quando clicamos na conta, poderemos ver as informações de conta com o id do player atual, o nome de utilizador e a password.

Estas ultimas são totalmente alteraveis, simplesmente com apagar o campo que seja pretendido mudar, preenche-lo com o novo nome ou passowrd e clicar em 'Save'

Mais embaixo temos um ou dois botões dependendo se és administrador ou não:

- Editar utilizador
- Criar um Jogo



Admin Section

	id_player	type	name	password
▶	2	1	joseph	123
	5	0	carla	123
	10	0	Wander	
	18	1	admin	123
	19	0	aaaaaaaaaaaaa	123
	22	0	david	12345678
	23	0	123	Password
	24	0	Name	Password
*				

Se somos administradores e clicamos em editar utilizadores, poderemos:

- Criar utilizadores preenchendo o campo nome e password.
- Apagar utilizadores preenchendo o campo nome com o nome do utilizador que pretendemos apagar
- Alterar informações de utilizador simplesmente clicando duas vezes em um campo menos o 'id_player' e mudamos o campo, seguidamente clicamos em 'update' e o campo será completamente alterado.

Create Game

Create Game

Delete Games

Selected Properties

	World	Final Boss	Enemies
▶			
*			

Games Created

	name	World	FinalBoss	Enemies
▶	Escola Predio the Game	escola digital	Carla Macedo	Pedro Fortunato, Paulo Quares
	DavidGame	Hell	Devil David	David, David1, David2
	normal Game	Normal1	NormalFB	normal0, normal1
*				

Se clicamos em criar jogo ou na conta do utilizador ou no inicio ou na secção de escolher jogo, vamos poder criar os jogos que quisermos, edita-los ou até apaga-los.

Para apagar um jogo simplesmente temos que inserir o nome do jogo no campo de delete game e clicar em 'delete'.

COMO CRIAR UM JOGO?

Primeiro teríamos de clicar no botão de criar mundo:

The interface is divided into two main sections: 'World' on the left and 'Worlds Created' on the right.

World Section:

- Form fields: Name, Size, Duration seg (optional).
- Buttons: 'Create World' and 'Delete World'.
- Below 'Delete World' is another 'Name' field and a 'Delete World' button.

Worlds Created Section:

- Table with columns: id, name, size, duration.
- Buttons: 'Update' (top right) and 'Back' (bottom right).
- Below the table is a 'Choose a World for the Game' button with an upward arrow.

	id	name	size	duration
▶	1	escola digital	1260	20
	2	casa	1400	
	5	David	1500	200
	7	TheEnd	1335	100
	8	Hell	1200	300
	9	aaaa	1500	
	11	Normal	1500	100
	12	Normal1	1500	200
*				

Quando estejamos em criar mundo, devemos ou criar um mundo para assim depois escolhe-lo ou escolher diretamente um dos mundos já criador pelo utilizador.

Para criar um mundo é necessario inserir o campo de nome do teu mundo, tamanho em pixeis do mesmo e duração no caso de querer uma duração.

Seguidamente teremos que clicar em criar mundo e escolhe-lo clicando no campo branco para no mundo respetivo para seleccionar todos os parametros e finalmente o utilizador terá que clicar em 'back'.

Para apagar um mundo o utilizador deveria pôr o nome do mundo e clicar em 'apagar'.

Para alterar, será preciso clicar duas vezes em qualquer atributo e mudar conforme esse atributo.

The interface is titled 'Selected Properties' and includes an 'Update' button in the top right.

Table with columns: World, Final Boss, Enemies.

	World	Final Boss	Enemies
▶	escola digital		
*			

Below the table are three buttons: 'Edit World', 'Edit Final Boss', and 'Edit Enemies'.

Quando voltamos o utilizador terá que clicar em 'update' para assim as alterações serem aplicadas.

Seguidamente, clicando em criar boss final, poderemos criar um boss final ou escolher algum já criado. Para criar um jogo. O utilizador devera repetir os procedimentos feitos anteriormente: preencher os campo e finalmente clicar em criar boss final. Para apagar será preciso pôr um boss dos que estão listados na tabela ao lado e clicar em apagar.

id	name	life	velocity	damage
1	Carla Macedo	100	15	39
2	wewww	200	10	50
3	Devil David	1000	15	20
4	NormalFB	100	10	15

Para alterar, será preciso clicar duas vezes em qualquer atributo e mudar conforme esse atributo.

Para escolher é clicar e no campo vacio e finalmente clicar em 'Back'

Aplicamos as alterações no menu de criação de jogos.

Como ultimo topico para finalizar a criação de jogo:

id	name	amount
1	Pedro Fortunato	10
2	Paulo Quaresma	10
3	Vitor Carvalho	100
7	Mariano mario	100
8	random enemy	20
9	professores	10
10	NormalEnemy1	10
11	NormalEnemy2	10
12	NormalEnemy3	10
13	normal0	2
14	normal1	3
15	David	10
16	David1	10

Em criação de inimigos podemos fazer o mesmo que nas outras seções:

Para criar inimigos devemos preencher os campo e clicar em criar

Para apagar pôr o nome e clicar em apagar

Para mudar algum atributos de um dos inimigos: clicar duas vezes no campos e alterar

Para escolher, podemos ou clicar só num dos campos vacios ou selecionar varias celular

vacias e assim clicar em 'voltar'.

Mais um vezm, vai ser necesario atualizar para assim ver os inimigos selecionado e depois de confirmar, inserimos um nome e clicamos em 'Adicionar'.

Create Game

Selected Properties

Update

	World	Final Boss	Enemies
▶	escola digital	Carla Macedo	Mariano mario, Vitor Carvalho, Paulo Quaresma, Pec

	name	World	FinalBoss	Enemies
▶	Escola Predio the Game	escola digital	Carla Macedo	Pedro Fortunato, Paulo Quaresma

Finalmente o utilizador poderá confirmar o jogos criado na tabela de 'Jogos criados'.

No menu principal se clicamos em escolher jogo, poderemos ver todos os jogos criados até agora de todos os utilizadores.

Para escolher um jogo, clicamos em um dos espaços vacios de forma a que todas as células fiquem selecionadas e clicamos em 'play'.

Se quisermos clicar em editar jogo, teremos de iniciar sessão para isso antes de poder entrar.

Uma vez entrado, poderemos editar os nossos jogos ou cirar-los como foi ensinado anteriormente.

ChooseGame

Update

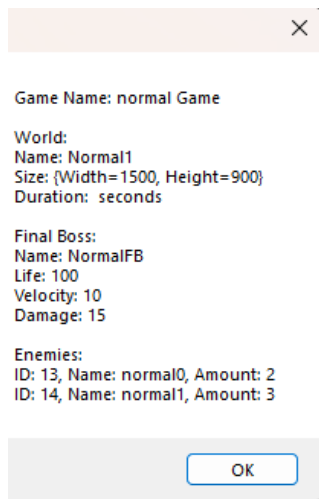
Choose a Game

Select the line of the game you want to play

↓

	name	World	FinalBoss	Enemies
▶	Escola Predio the Game	escola digital	Carla Macedo	Pedro Fortunato, Paulo Quaresma, Vitor C
	DavidGame	Hell	Devil David	David, David1, David2
	normal Game	Normal1	NormalFB	normal0, normal1
*				

Back



Uma vez clicado em 'Play' irá aparecer uma alerta a informar os atributos do jogo:



Ao començar o jogo, poderemos apreciar as informações do jogo no canto superior esquerdo, Também poderemos ver as kills dos inimigos e a nossa vida total que ira baixar cada vez que um inimgo nos atacar.

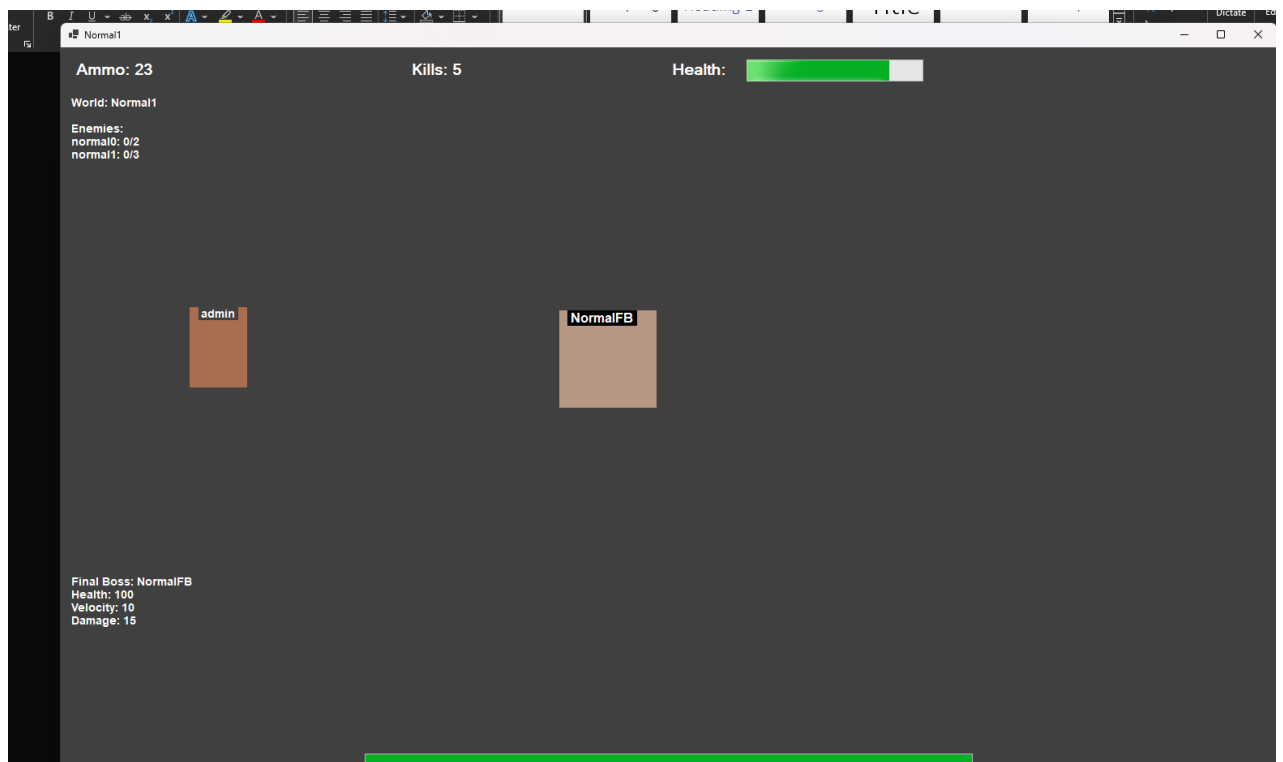
Para atacar é preciso clicar na tecla espaço e assim iremos lançar balas de distancia aos inimigos.

Para mexer o personagem, devermos clicaro nas teclas de acima, abaixo, esquerda e direita

You Lose

Se eventualmente a nossa vida baixa a 0, será apresentada uma hanela de informativa em que nos informa a nossa derrota:

Depois de derrotar a todos os inimigos aparecerá o boss final que terá a vida posta segundo o jogo que tenhamos escolhido.



Finalmente Quando tenhamos vencido ao boss final aparecerá uma janela a informar sobre o nosso sucesso em ganhar o jogo.



You Win!!!