

Defesa do Projeo

Joseth Balcazar n-2222116





índice



001

Tema do projeto

002

Defesa e justificação

004

Conclusão

003

Principal Motivo



01

Tema do projeto

Tema do projeto

O projeto TANNA representa um esforço para democratizar a criação de jogos através de uma abordagem simples e acessível. Concebido como um criador de minijogos desenvolvido em C# com Windows Forms, TANNA visa proporcionar uma plataforma onde iniciantes no desenvolvimento de jogos possam explorar suas ideias sem a necessidade de conhecimento avançado em programação ou design de jogos.





02



Principal Motivo

Principal Motivo

Ao principio era suposto fazer um jogo de historia em que os jogadores poderiam ter o seu simples entretenimento com as personagens para desenlvolver ao longo do jogo e os inimigos para derrotar. A ideia sugiu pois eu adoros jogos que têm uma historia entretida e significative.



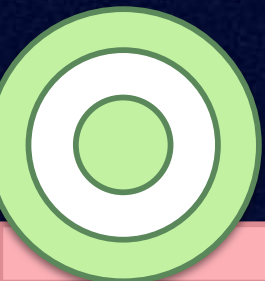


03

Defesa e Justificação

Defesa e Justificação

A inspiração para a mudança de tema de TANNA, surgiu da necessidade de um ambiente que facilitasse não apenas a criação, mas também a customização de jogos. Com uma interface intuitiva e ferramentas simplificadas, os usuários podem criar seus próprios jogos personalizados, ajustando variáveis como o número de inimigos, características dos mundos e desafios apresentados aos jogadores.





04

Conclusão

Conclusão

Este projeto tem como objetivo ajudar pessoas inexperientes a dar os seus primeiros passos no mundo dos videojogos, oferecendo um criador de jogos gratuito, simples e eficaz.



RESOURCES

- ChatGPT