**MANUAL DO UTILIZADOR**

**Aquí é onde o utilizador vai ser orientado em como funciona o jogo**

**Menu**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Começando o jogo apresenta varias opções para o jogador escolher. Uma delas é a principal de crear jogo ou escolher um jogo criado por outro utilizador

Entre uma das opções o utilizador poderá criar uma conta e ser um player ou inicar uma conta em que será guardado todos os jogos feitos.

**Sign Up**

A screenshot of a login screen

Description automatically generated

Clicando em ‘sign Up’ podemos criar uma nova conta caso não tenhamos já uma.

Para criar a conta são necessários três coisas:  
  
- Nome de utilizador (Aquele que irá aparecer quando jogues um jogo)

- Password

- Confirmar a Password anterior (para uma maior segurança)

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Se clicamos em ‘Sign in’ poderemos aceder a uma conta criada anteriormente, para entra a uma conta já criada o utilizador irá precisar:  
  
- Nome

- Password

Assim teremos como beneficio fazer jogos e ter tudo guardado sempre que entremos

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Quando porfim já estejamos com uma conta iniciada, poderemos ver que o botão de ‘Sign In’ e ‘Sign Up’ desapareceram e no seu lugar apareceram os botões de conta com o nome do utilizador atual e ‘Lougout’ para sair da conta atual.

A screenshot of a login form

Description automatically generated

Quando clicamos na conta, poderesmo ver as informações de conta com o id do player atual, o nome de utilizador e a password.

Estas ultimas são totalmente alteraveis, simplesmente com apagar o campo que seja pretendido mudar, preenche-lo com o novo nome ou passowrd e clicar em ‘Save’

Mais embaixo temos um ou dois botões dependendo se és administrador ou não:

- Editar utilizador

- Criar um Jogo

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Se somos administradores e clicamos em editar utilizaores, poderemos:

- Criar utilizadores prenchendo o campo nome e password.

- Apagar utilizadores prenchendo o campo nome com o nome do utilizador que prentendemos apgar

- Alterar informações de utiliadorer simplesmente clicando duas vezes em um campo menos o ‘id\_player’ e mudamos o campo, seguidamente clicamos em ‘update’ e o campo será completamente alterado.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Se clicamos em criar jogo ou na conta do utilizador ou no inicio ou na secçãe de escolher jogo, vamos poder criar os jogos que quisermos, edita-los ou até apaga-los.

Para apagar um jogo simplesmete temos que inserir o nome do jogo no campo de delete game e clicar em ‘delete’.

**COMO CRIAR UM JOGO?**

Primeiro teriamos de clicar no botão de criar mundo:

**A screenshot of a computer

Description automatically generated**

Quando estejamos em criar mundo, devemos ou criar um mundo para assim depois esoclhe-lo ou escolher diretamente um dos mundos já criador pelo utilizador.

Para criar um mundo é necessario inserir o campo de nome do teu mundo, tamanho em pixeis do mesmo e duração no caso de querer uma duração.

Seguidamente teremos que clicar em criar mundo e escolhe-lo clicando no campo brancos para no mundo respetivo par selecionar todos os parametros e finalmente o utilizador tera que clicar em ‘back’.

Para apagar um mundo o utilizador deveria pôr o nome do mundo e cliar em ‘apagar’.

Para alterar, será preciso clicar duas vezes em qualquer atributo e mudar conforme esse atributo.

A screenshot of a computer screen

Description automatically generated

Quando voltemos o utilizador tera que clicar em ‘update’ para assim as alterações serem aplicadas.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Seguidamente, clicando em criar boss final, poderemos criar um boss final ou esolher algum já criado. Para criar um jogo. O utilizador devera repetir os procedimentos feitos anteriormente: prencher os campo e finalmente clicar em criar boss final.  
Para apagar será preciso pôr um boss dos que estão listados na tabela ao lado e clicar em apagar.

Para alterar, será preciso clicar duas vezes em qualquer atributo e mudar conforme esse atributo.

Para escolher é clicar e no campo vacio e finalmente clicar em ‘Back’

Aplicamos as alterações no menu de criação de jogos.

Como ultimo topico para finalizar a criação de jogo:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Em criação de inimigos podemos fazer o mesmo que nas outras seções:

Para criar inimigos devemos prencher os campo e clicar em criar

Para apagar pôr o nome e clicar em apagar

Para mudar algum atributos de um dos inimigos: clicar duas vezes no campos e alterar

Para escolher, podemos ou clicar só num dos campos vacios ou selecionar varias celular vacias e assim clicar em ‘voltar’.

Mais um vezm, vai ser necesario atualizar para assim ver os inimigos selecionado e depois de confirmar, inserimos um nome e clicamos em ‘Adicionar’.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Finalmente o utilizador poderá confirmar o jogos criado na tabela de ‘Jogos criados’.

No menu principal se clicamos em escolher jogo, poderemos ver todos os jogos criados até agora de todos os utilizadores.

Para escoher um jogo, clicamos em um dos espaços vacios de forma a que todas as celulas fiquem selecionadas e clicamos em ‘play’.

Se quisermos clicar em editar jogo, teremos de iniciar sessão para isso antes de poder entrar.

Uma vez entrado, poderemos editar os nossos jogos ou cirar-los como foi ensinado anteriormente.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

A screenshot of a game

Description automatically generatedUma vez clicado em ‘Play’ irá aparecer uma alerta a informar os atributos do jogo:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Ao començar o jogo, poderemos apreciar as informações do jogo no canto superior esquerdo,

Tambem poderemos ver as kills dos inimigos e a nossa vida total que ira baixar cada vez que um inimgo nos atacar.

Para atacar é preciso clicar na tecla espaço e assim iremos lançar balas de distincia aos inimigos.

Para mexer o personagem, devermos clicaro nas teclas de acima, abaixo, esquerda e direita

A black background with red text

Description automatically generated

Se eventualmente a nossa vida baixa a 0, será apresentada uma hanela de informativa em que nos informa a nossa derrota:

Depois de derrotar a todos os inimigos aparecerá o boss final que terá a vida posta segundo o jogo que tenhamos escolhido.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Finalmente Quando tenhamos vencido ao boss final aparecerá uma janela a informar sobre o nosso sucesso em ganhar o jogo.

A yellow background with black text

Description automatically generated