

Projet Xamarin - LPDAM 2021-2022

Informations

- Date de rendu : 03/05
- Le projet Xamarin de l'année a pour objectif de mettre en pratique les éléments abordés pendant les séances précédentes.
- Vous pouvez choisir votre groupe pour ce projet, il doit être composé de 3 à 4 personnes
- Le projet doit respecter l'architecture MVVM
- Le thème de l'application est libre, mais le projet doit comporter au moins les fonctionnalités suivantes :
 - Persistance de certaines données
 - Utilisation d'une API externe
 - Utilisation de fonctionnalités native (Custom Renderer et Dependency Service)
 - Utilisation d'une navigation avancée (TabbedPage, SideMenu...)

Étapes

1. Création des groupes et brainstorming d'une idée d'application
 - a. Groupes et ébauche du cahier des charges à rendre avant le cours du 05/04
2. Création du git, avec le cahier des charges finalisé et ajouté sur le git dans un Readme.md
 - a. Lien vers le git à envoyer avant le 06/04
3. Développement du projet
 - a. Deadline 03/05
4. Présentation du projet
 - a. Présentation PowerPoint et démonstration de l'application le 03/05

Critères de notation

- Cahier des charges et description des tâches (cahier des charges final à rendre pour le 06/04)
- Régularité des commits
- Respect des deadlines
- Respect du cahier des charges fournis
- Architecture et navigation (Design patterns utilisés, mise en place de menus, etc)
- Degré de personnalisation de l'app
- Fonctionnement sur Android et iOS (iOS sera noté en bonus comme vous n'avez pas forcément accès à un mac)
- Complexité de l'application
- Qualité du code (commentaires, complexité)
- Présentation finale