

Memoria Técnica: Comparador de Países

1. Introducción

1.1 Breve Introducción al Proyecto y su Propósito

El "Comparador de Países" es una aplicación web diseñada para proporcionar información sobre las tarifas de cambio de divisas entre diferentes países. Además, incluye una sección de información detallada sobre países y una sección de trivia para mejorar el conocimiento geográfico y económico de los usuarios. Su propósito es ayudar a los usuarios a tomar decisiones informadas sobre cambios de divisas y ampliar su conocimiento general sobre los países que poseen divisa.

1.2 Objetivos del Documento y Visión General del Contenido

Este documento técnico detalla el proceso de creación del "Comparador de Países", incluyendo su concepto, las necesidades que resuelve, los usuarios a los que se dirige, las tecnologías utilizadas, el proceso de desarrollo, evaluación de puntos fuertes y débiles, y las posibles líneas futuras de evolución de la aplicación.

2. Descripción del Proyecto

2.1 Explicación Detallada de la Aplicación

El "Comparador de Países" permite a los usuarios:

- Comparar, filtrar y ordenar la lista de todos los países, y compararlos con cualquier divisa.
- Acceder a información detallada sobre cada país, incluyendo datos geográficos, económicos y poblacionales.
- Participar en una trivia educativa para poner a prueba y ampliar sus conocimientos sobre las banderas del mundo.

2.2 Propósito de la Aplicación y la Necesidad que Resuelve

La aplicación satisface la necesidad común de habitantes de países con inflación, viajeros, empresas y público en general de acceder a información precisa y actualizada sobre tarifas de cambio de divisas.

Además, proporciona un componente educativo a través de la trivia, fomentando el aprendizaje interactivo sobre geografía y economía global.

3. Usuarios Objetivo

3.1 Descripción de los Usuarios

Los usuarios objetivo incluyen:

- Habitantes de países con inflación: Requieren tener información actualizada para el día a día.
- Viajeros internacionales: Necesitan comparar tarifas de cambio antes de viajar, conocer que idioma hablan, conocer su geografía.
- Empresas: Requieren información actualizada para gestionar transacciones financieras internacionales.
- Estudiantes y académicos: Interesados en estudios geográficos ,estadísticos y económicos.
- Público general: Busca aprender más sobre otros países de manera interactiva y entretenida.

3.2 Necesidades Específicas

- Viajeros: Buscan tarifas de cambio precisas y rápidas, además de información útil sobre los países que visitan.
- Habitantes de países con inflación: Tener información clara y precisa del valor de la divisa local se vuelve indispensable para las transacciones económicas cotidianas.
- Empresas: Necesitan datos fiables para optimizar operaciones financieras internacionales.
- Académicos y estudiantes: Buscan información detallada y herramientas educativas.
- Público general: Busca entretenimiento educativo y conocimientos sobre geografía, estadístico y economía global.

4. Tecnologías y Lenguajes Utilizados

4.1 Lista Detallada de Tecnologías

- Frontend: HTML, CSS, JavaScript.
- localStorage
- Librería: Bootstrap
- API: Integración con API de tasas de cambio
- Herramientas de Desarrollo: Visual Studio Code, Git, GitHub

4.2 Justificación de la Elección de Cada Tecnología

HTML, CSS, JavaScript : Estas tecnologías fueron elegidas por su versatilidad y capacidad para desarrollar interfaces de usuario dinámicas y eficientes.

LocalStorage: Se integra para proporcionar almacenamiento local de datos, mejorando la experiencia del usuario al recordar los países favoritos, el país que se está conociendo y la estadística de puntos en la trivia sin depender de un servidor.

Librería Bootstrap: Se seleccionó por su capacidad para acelerar el desarrollo y garantizar una interfaz de usuario responsiva y estéticamente agradable, por sus plantillas, además de sus componentes preestablecidos y estilos CSS.

API de tasas de cambio: La integración con esta API proporciona datos actualizados y precisos sobre las tarifas de cambio de divisas, asegurando que los usuarios puedan realizar comparaciones precisas y relevantes.

Visual Studio Code, Git, GitHub: Estas herramientas fueron elegidas por su eficiencia y soporte para un desarrollo con registro de versiones. Visual Studio Code ofrece un entorno de desarrollo completo, Git gestiona el control de versiones para un seguimiento preciso de cambios, y GitHub facilita la interfaz gráfica del registro y su distribución.

5. Ejecución del Sitio Web Principal

Acceso al Sitio

1. **URL:** Ingresa a <https://comparadordedivisas.netlify.app/> desde tu navegador web.

Carga Inicial

2. **Solicitud de Recursos:** El navegador solicita los recursos al servidor de Netlify donde está alojado el sitio.
3. **Descarga de Archivos:** El servidor responde enviando archivos como `index.html`, hojas de estilo CSS y archivos JavaScript.

Interpretación del HTML y Carga de Recursos

4. **Interpretación del HTML:** El navegador interpreta el HTML y comienza a construir la estructura de la página web.
5. **Carga de Estilos y Scripts:** Carga las hojas de estilo CSS para el diseño y ejecuta los scripts JavaScript para la funcionalidad interactiva.

Flujo de Funcionamiento

1. Inicialización de la Aplicación

- La aplicación se inicia cuando el documento HTML ha sido completamente cargado (`DOMContentLoaded`).

2. Obtención de Datos

- Se obtienen datos de países y tarifas de cambio mediante funciones de `fetch` definidas en módulos separados.

3. Configuración del Estado Inicial

- Se establece un estado inicial que incluye datos de países por defecto, datos filtrados, favoritos y estadísticas de la trivia.

4. Persistencia de Datos

- Se utiliza `localStorage` para almacenar y recuperar el estado actual de la aplicación.

5. Actualización y Renderización de Datos

- Se actualizan las tarifas de cambio y se calculan los importes según los datos de los países.
- Se renderiza la tabla principal y se actualizan los placeholders según los filtros aplicados.

6. Interfaz de Usuario y Gestión de Eventos

- Se renderizan elementos como selectores y filtros basados en los datos disponibles.

- Se configuran eventos para manejar interacciones del usuario como cambios en selectores y clics en botones.

7. Gestión de Eventos

- Se manejan eventos de ordenación y filtrado de datos para proporcionar una experiencia de usuario personalizada.

8. Persistencia de Estado

- El estado de la aplicación se guarda automáticamente en localStorage para mantener los datos entre sesiones.

9. Interacción del Usuario

- Una vez cargada completamente la página, los usuarios pueden interactuar con botones, inputs y enlaces.

Subdirectorios Específicos

Subcarpeta /pages/países

- Para acceder a esta subcarpeta, se puede seguir un enlace dentro del sitio principal o ingresar directamente a <https://comparadordedivisas.netlify.app/pages/paises>.
- Contiene archivos específicos como HTML, CSS y JavaScript destinados a mostrar información detallada sobre cada país incluyendo datos geográficos, económicos o culturales relevantes.

Subcarpeta /pages/trivia

- Se accede mediante un enlace específico dentro del sitio principal o directamente en <https://comparadordedivisas.netlify.app/pages/trivia>.
- Contiene la lógica de la trivia, incluyendo la generación de preguntas, manejo de respuestas y gestión del estado del juego.

6. Proceso y Calendario de Desarrollo

6.1 Descripción del Proceso de Desarrollo

El desarrollo del "Comparador de Países" se llevó a cabo siguiendo una metodología ágil. Se organizaron sprints con entregas incrementales y revisiones continuas para adaptarse a los cambios y garantizar la calidad del producto final.

6.2 Proceso y Calendario de Desarrollo

Inicio del Proyecto: El proyecto inició el 23 de mayo de 2024 con la configuración inicial del repositorio y la definición de la estructura base del proyecto.

Desarrollo Inicial: Se llevó a cabo desde el 24 de mayo de 2024 hasta el 1 de julio de 2024, enfocándose en la implementación de la estructura base de la interfaz de usuario y la integración inicial con la API de tasas de cambio.

Pruebas y Refactorización: Se realizaron refactorizaciones en el código y pruebas de la aplicación del 14 de junio de 2024 al 3 de julio de 2024. Durante este período, se corrigieron errores identificados y se optimizó tanto la legibilidad del código como el rendimiento del proyecto.

Despliegue: La versión inicial del sitio se completó el 1 de julio de 2024 en un entorno de producción, listo para su despliegue oficial.

6.3 Hitos Clave

Durante el desarrollo, se alcanzaron varios hitos importantes:

- Configuración inicial de la interfaz de usuario.
- Crear una estructura de código que sea óptima para crecer.
- Integración exitosa con la API de tasas de cambio y la combinación con los datos obtenidos de `países.json`.
- Implementación de la funcionalidad básica de la trivia.
- Culminación oficial del sitio

7. Implementación y Funcionalidades Clave

7.1 Funcionalidades Principales

- Comparación de tarifas de cambio entre países.
- Información detallada sobre cada país.
- Trivia educativa para entretenimiento y aprendizaje.
- Gestión de favoritos y funcionalidad de historial.

7.2 Desafíos Técnicos y Soluciones

- Datos combinados: El hecho de tener que combinar dos bases de datos, considerando las diferencias, implicó unificar la información del país (`países.json`) con las tarifas del API. Algunos países no tenían divisa y otros tenían más de una, por lo que la solución fue crear un array con la información útil para la aplicación, descartando los países sin divisas.
- LocalStorage y estado: Para que el sitio se comunique correctamente, fue necesario implementar el estado y guardarlos en LocalStorage para mantener la consistencia, especialmente porque la aplicación principal sirve como puerta de entrada a la página de países.
- Interactividad de la Trivia: Se diseñaron preguntas dinámicas, se deshabilitaron botones, se mantuvieron estadísticas, se gestionaron respuestas, se implementaron estilos dinámicos, y se utilizó `setInterval` y `setTimeout`, además de limpiar los intervalos al completarse cierto tiempo.

8. Evaluación de Puntos Fuertes y Débiles

8.1 Puntos Fuertes

- Interfaz intuitiva y fácil de usar.
- Datos actualizados y precisos.
- Alto rendimiento y escalabilidad.
- Componente educativo integrado.

8.2 Puntos Débiles

- Dependencia de la estabilidad de la API externa.
- La estética y diseño
- Necesidad de mejorar la optimización para motores de búsqueda (SEO).
- Ampliar la variedad y dificultad de las preguntas en la trivia.

9. Líneas Futuras de Evolución del Producto

9.1 Mejoras Propuestas

- Mejorar la interfaz de usuario.
- Agregar placeholders.
- Optimización para móviles.
- Agregar mas información a la tabla y mas filtros.
- Establecer paginacion para la tabla.
- Mejora en la integración con API para notificaciones de cambios en tarifas.
- Optimización SEO para mejorar visibilidad en buscadores.
- Expansión de la trivia con más categorías y niveles de dificultad.

11. Conclusiones

11.1 Resumen de los Logros Alcanzados

El "Comparador de Países" ha logrado ser una aplicación en desarrollo que combina funcionalidad práctica con componentes estadísticos, económicos, educativos y de entretenimiento, satisfaciendo las necesidades de un amplio espectro de usuarios.

11.2 Importancia del Proyecto

El proyecto no solo responde a necesidades prácticas como la comparación de tarifas de cambio de divisas, sino que también contribuye al aprendizaje y la educación sobre economía, geografía y economía global de manera accesible y divertida.

12. Referencias y Recursos Adicionales

12.1 Referencias Utilizadas

- Documentación de [Bootstrap](#) y [MDN](#).
- API de tarifas de cambio: <https://www.exchangerate-api.com/docs/free>
- API de países: <https://restcountries.com/>