Projecte Final

Mòduls → 1 i 2

Dedicació → 40 dies (200 hores)

Lliurament → 28 de juny de 2024

Descripció i objectius

El curs Desenvolupament Web Frontend té un model d'aprenentatge basat en la programació de productes i projectes similars als que podem trobar en un entorn professional real. En aquest sentit, a mesura que aneu treballant els diferents continguts de cada tema i cada mòdul convé que, en paral·lel, aneu també donant forma al vostre projecte, afegint funcionalitats a l'aplicació web que heu de crear i incorporant-hi tot allò que aneu aprenent.

L'objectiu del Projecte Final és integrar tots els coneixements adquirits durant el curs en una aplicació web que faci ús de diferents tecnologies i que us pugui servir a mode de portafoli professional. Això inclou aspectes com la manipulació del DOM, el consum de dades provinents d'una API pública i la creació d'una interfície d'usuari atractiva i usable.

Productes a entregar

El Projecte Final consisteix en un conjunt de tres productes:

- 1. Una aplicació web creada amb HTML5, CSS i vanilla JavaScript. Opcionalment, es pot fer servir el framework Bootstrap per gestionar la part del CSS. En canvi, no es pot fer servir cap framework ni llibreria de JavaScript (jQuery, React, etc.), ni tampoc el llenguatge TypeScript. Aquesta aplicació ha de consumir dades d'una API pública de tercers i, per tant, gestionar aspectes com l'asincronisme i el tractament de respostes en format JSON.
- 2. Una memòria consistent en un document tècnic d'entre 5 i 15 pàgines que expliqui el procés de creació de l'aplicació: en què consisteix, quina necessitat resol i com ho fa, a quin tipus d'usuari s'adreça, quines tecnologies i llenguatges inclou, de quina manera s'executa, quin ha estat el procés i calendari de desenvolupament, quins punts forts i febles té, quines són les possibles línies futures d'evolució del producte, etc.

3. Una presentació del producte d'uns 10 minuts de durada que caldrà fer en directe durant la sessió síncrona del dia 1 de març. Tot i que es pot enregistrar prèviament per si sorgeix algun problema tècnic aquell dia, la presentació s'ha de fer en temps real compartint pantalla i mostrant el funcionament de l'aplicació, ja sigui a la vostra màquina local o en un servidor gratuït.

Validació de la idea

El primer pas en la creació del vostre projecte passa, no cal dir, per conceptualitzar què voleu fer responent, entre d'altres, aquestes güestions:

- De què anirà la vostra aplicació?
- Quina API pública de tercers consumeix?
- · Quin problema resol?
- · Quines característiques i funcionalitats tindrà?
- Quin serà el seu usuari habitual?

Un cop tingueu clara la idea, i per tal d'assegurar-nos que us permetrà desenvolupar un treball alineat amb el nivell d'exigència del curs, cal que la validem plegats i l'ajustem si s'escau. Per fer-ho, poseuvos en contacte amb mi mateix (Albert Mata) a través del canal de comunicació que tenim obert en l' Espai de comunicació amb el docent del campus i expliqueu-me què voleu desenvolupar i tot allò que considereu oportú.

No comenceu a treballar en el vostre projecte fins que tingueu el meu vistiplau a la vostra proposta.

Entregues parcials

Es recomana que aneu mostrant el progrés del vostre projecte periòdicament. Això en cap cas serà una qüestió avaluable, però sí que és recomanable. En concret, en les tutories individuals que farem en les dates aproximades que s'indiquen a continuació s'espera que expliqueu en quin punt es troba el desenvolupament del vostre projecte. D'aquesta manera podrem detectar possibles problemes i reenfocar el que convingui:

- Primera tutoria → dies 27 i 28 de maig.
- Segona tutoria → dies 27 i 28 de juny.

Entrega

Un arxiu .zip que inclogui la vostra aplicació web, fent servir l'estructura d'arxius i directoris que cregueu oportuna.

Anomeneu aquest arxiu Cognom_Nom_aplicació.zip.

Un arxiu .pdf amb la memòria tècnica.

Anomeneu aquest arxiu Cognom_Nom_memòria.pdf.

Notes finals

- 1. Com a totes les entregues que heu de fer durant el curs, serà sensacional si el contingut del vostre projecte final forma part d'un repositori privat a GitHub amb nom cifo-frontend-2024. Els arxius corresponents a aquesta projecte final haurien d'anar al directori pf. Idealment, l'historial de commits hauria de mostrar el procés evolutiu de creació de la vostra aplicació web. Com sabeu, això permet veure com heu anat treballant i, en cas de necessitat, poder tornar enrere en el temps. També fa possible compartir el vostre codi amb altres desenvolupadors o recruiters i rebre'n feedback.
- 2. Mai copieu / plagieu cap resposta ni fragment de codi sense afegir-ne les referències corresponents. En programació és habitual —i correcte— copiar petits blocs de codi de diferents llocs. Però si una part rellevant del que entregueu no és d'elaboració pròpia cal que ho mencioneu. No fer-ho suposarà una qualificació de zero punts. Aquesta part és especialment important en el Projecte Final.
- 3. Per bé que eines com GitHub Copilot o ChatGPT són d'innegable ajuda a l'hora de programar, és molt important que entengueu perfectament tot el codi que entregueu i que el sapigueu explicar quan us ho demanin. En cas contrari us serà difícil superar entrevistes de selecció laboral per accedir a posicions de programació.

Albert Mata — hello@albertmata.net — darrera actualització: 30 d'abril de 2024