

Proyecto Final

Módulos 1 y 2

Dedicación 40 días (200 horas)

Entrega 28 de junio de 2024

Descripción y objetivos

El curso **Desarrollo Web Frontend tiene un modelo** de aprendizaje basado en la programación de productos y proyectos similares a los que podemos encontrar en un entorno profesional real. En este sentido, a medida que vaya trabajando los diferentes contenidos de cada tema y cada módulo conviene que, en paralelo, vaya también dando forma a su proyecto, añadiendo funcionalidades a la aplicación web que debe crear e incorporando todo lo que va aprendiendo.

El objetivo del Proyecto Final es integrar todos los conocimientos adquiridos durante el curso en una aplicación web que haga uso de diferentes tecnologías y que pueda servirle a modo de portafolio profesional. Esto incluye aspectos como la manipulación del DOM, el consumo de datos provenientes de una API pública y la creación de una interfaz de usuario atractiva y usable.

Productos a entregar

El Proyecto Final consiste en un conjunto de tres productos:

1. Una aplicación web creada con HTML5, CSS y vanilla JavaScript. Opcionalmente, se puede utilizar el framework Bootstrap para gestionar la parte de CSS. Sin embargo, no se puede utilizar ningún framework ni librería de JavaScript (jQuery, React, etc.), ni tampoco el lenguaje TypeScript.
Esta aplicación debe consumir datos de una API pública de terceros y, por tanto, gestionar aspectos como el asincronismo y el tratamiento de respuestas en formato JSON.
2. Una memoria consistente en un documento técnico de entre 5 y 15 páginas que explique el proceso de creación de la aplicación: en qué consiste, qué necesidad resuelve y cómo lo hace, a qué tipo de usuario se dirige, cuáles tecnologías y lenguajes incluye, cómo se ejecuta, cuál ha sido el proceso y calendario de desarrollo, qué puntos fuertes y débiles tiene, cuáles son las posibles líneas futuras de evolución del producto, etc.

3. Una presentación del producto de unos 10 minutos de duración a realizar en directo durante la sesión síncrona del día 1 de marzo. Aunque se puede registrar previamente por si surge algún problema técnico ese día, la presentación debe hacerse en tiempo real compartiendo pantalla y mostrando el funcionamiento de la aplicación, ya sea en su máquina local o en un servidor gratuito.

Validación de la idea

El primer paso en la creación de su proyecto pasa, por supuesto, por conceptualizar qué desea hacer respondiendo, entre otras, estas cuestiones:

- ¿De qué irá su aplicación?
- ¿Qué API pública de terceros consume?
- ¿Qué problema resuelve?
- ¿Qué características y funcionalidades tendrá?
- ¿Cuál será su usuario habitual?

Una vez tenga clara la idea, y para asegurarnos de que le permitirá desarrollar un trabajo alineado con el nivel de exigencia del curso, es necesario que la validemos juntos y la ajustamos en su caso. Para ello, póngase en contacto conmigo mismo (Albert Mata) a través del canal de comunicación que tenemos abierto en el **Espacio de comunicación con el docente del campus** y explícame qué quiere desarrollar y todo lo que considere oportuno .

No empiece a trabajar en su proyecto hasta que tenga mi visto bueno a su propuesta.

Entregas parciales

Se recomienda que vaya mostrando el progreso de su proyecto periódicamente. Esto en ningún caso será una cuestión evaluable, pero sí recomendable. En concreto, en las tutorías individuales que haremos en las fechas aproximadas que se indican a continuación se espera que explique en qué punto se encuentra el desarrollo de su proyecto. De esta forma podremos detectar posibles problemas y reenfocar lo que convenga:

- Primera tutoría días 27 y 28 de mayo.
- Segunda tutoría días 27 y 28 de junio.

Entrega

Un archivo .zip que incluya su aplicación web, utilizando la estructura de archivos y directorios que crea oportuna.

Nombre este archivo Apellido_Nombre_aplicación.zip.

Un archivo .pdf con la memoria técnica.

Nombre este archivo Apellido_Nombre_memoria.pdf.

Notas finales

1. Como en todas las entregas que debe hacer durante el curso, será sensacional si el contenido de su proyecto final forma parte de un repositorio privado en **GitHub con nombre cifo-frontend-2024**. Los archivos correspondientes a este proyecto final deberían ir al directorio `pf`. Idealmente, el historial de commits debería mostrar el proceso evolutivo de creación de su aplicación web. Como sabe, esto permite ver cómo ha ido trabajando y, en caso de necesidad, poder volver atrás en el tiempo. También hace posible compartir su código con otros desarrolladores o recruiters y recibir feedback.
2. **Nunca copie / plagie ninguna** respuesta ni fragmento de código sin añadir las referencias correspondientes. En programación es habitual —y correcto— copiar pequeños bloques de código de distintos sitios. Pero si una parte relevante de lo que entrega no es de elaboración propia es necesario que lo mencione. No **hacerlo supondrá una calificación de cero puntos**. Esta parte es especialmente importante en el **Proyecto Final**.
3. Si bien herramientas como GitHub Copilot o ChatGPT son de innegable ayuda a la hora de programar, es muy importante que entienda perfectamente todo el código que entregue y que lo sepa explicar cuándo se lo pidan. En caso contrario le será difícil superar entrevistas de selección laboral para acceder a posiciones de programación.