

Instructeur Code MTL - Montréal Par contrat - Temps partiel et temps plein (ce poste est rémunéré)

Contact : careers@kidscodejeunesse.org

Date de retrait : le 20 septembre 2017

Kids Code Jeunesse introduit la programmation informatique aux enfants et enseignants à l'intérieur et à l'extérieur de la classe. Le candidat idéal pour le poste d'Instructeur est convaincu que tous les enfants devraient avoir l'opportunité d'apprendre à coder et il a la volonté de concrétiser cet objectif. Le candidat croit qu'il est important d'introduire les compétences digitales en éducation aux enfants, à leurs éducateurs et à leurs parents. Le candidat apprécie travailler avec les enfants, les bénévoles, les dirigeants communautaires et les éducateurs.

Vous aimez apprendre, vous êtes intéressé par la programmation et vous êtes excité à l'idée d'accroître vos compétences dans un environnement amical et non intimidant? Vous croyez que tout le monde - vous y compris - devrait connaître les rudiments de la programmation informatique.

Votre poste consistera à donner nos 8 ateliers Scratch en classe et à soutenir les enseignants pour les aider à intégrer le codage dans leur programme scolaire. Nos ateliers auront lieu d'octobre 2017 à juin 2018.

RESPONSABILITÉS

- Travailler avec les enseignants du primaire pour les aider à intégrer le codage dans la classe
- Enseigner les ateliers de KCJ
- Voyager dans la journée dans différentes écoles à Montréal

APTITUDES

- Diplôme universitaire (idéalement en Sciences, Ingénierie ou Éducation)
- Excellente maîtrise de la langue française
- · Bonnes compétences en communication
- · Expérience en enseignement d'aptitudes digitales en éducation
- · Faire preuve d'initiative, de motivation et être proactif
- · Aimer travailler avec des enfants

ATOUTS

- · Permis de conduire
- Expérience avec le logiciel Scratch

Pour en savoir plus:

kidscodejeunesse.org
codemtl.org