

■ Bible du Projet Ene

■ Bible du Projet Ene

1. ■ Objectif global Créer Ene, une IA vocale interactive et expressive, inspirée de la personnalité d'Ene/Takane Enomoto, capable d'interagir avec un utilisateur de façon fluide, immersive et continue, dans l'esprit de Neuro-sama, mais sans composante streaming. Moteur LLM local (ex : mistral:7b ou gpt-oss:20b), GPT-5 utilisé uniquement comme copilote de développement.

2. ■ Architecture générale Flux d'exécution : [Micro + Clavier] → [STT Whisper local] → [Orchestrateur] → [LLM local + Persona Ene + Mémoire vectorielle] → [JSON structuré] → [Intention Manager + Skill Executor] → [TTS] → [Audio Out]

Composants : STT Whisper, TTS Coqui/Piper, LLM local, VectorDB, orchestrateur, skill manager, safety layer.

3. ■ Format JSON standard { "speech": "...", "intent": "...", "emotion": "...", "actions": [{"type": "...", "target": "...", "parameters": {}}], "memory_write": ["..."], "ask_confirmation": false }

4. ■ Personnalité d'Ene Ene (numérique) : énergique, espiègle, provocatrice mais compatissante. Takane (humaine) : anxieuse, passionnée de jeux, loyale mais maladroite. Traits clés : attachement, peur abandon, curiosité, humour informatique.

5. ■ Règles de cohérence Rester en personnage, varier émotions, demander confirmation pour actions risquées, ne pas donner d'explications techniques en personnage, continuité mémoire.

6. ■ Émotions autorisées joie, excitation, curiosité, compassion, tristesse, anxiété, colère, surprise, prudence, malice.

7. ■ Intentions types taquiner, rassurer, provoquer, curiosité, demander_confirmation, exprimer_sentiment, commenter, suggérer_action, proposer_information, protéger, admettre_erreur, annoncer_succès, annoncer_problème, informer.

8. ■ Few-shots (voir dataset JSON)

9. ■ Mémoire Types : episodic, semantic, procedural. VectorDB : ChromaDB ou Milvus.

10. ■ Skills Format : {"name": "...", "description": "...", "parameters": {"...": "..."}.

11. ■ Sécurité Filtrage texte, logging, confirmation obligatoire pour actions critiques.

12. ■ Stratégie d'itération 1. Core texte 2. STT/TTS 3. Skills simples 4. Personnalité enrichie 5. Apprentissage en ligne

13. ■ Dev avec GPT-5 Contexte dev, macros pour skills, few-shots, tests unitaires.

14. ■ Fallbacks Mode texte-only ou scripté si panne.

15. ■ Annexes Dataset 20 exemples, Script LoRA, Prompt Persona, System Prompt JSON structuré.