**ProgressTool**

# ProgressManager

## 属性

### static ProgressManager mInstance

* 单例

## 方法

### IProgressHandler GetHandler()

* 获取进度处理器
* 返回值：进度处理器

### void ReturnHandler(IProgressHandler handler)

* 归还进度处理器
* handler：进度处理器

# IProgressHandler

## 属性

### bool mIsUsed

* 是否正在应用

### event Action<float> onProgress

* 总进度回调事件

## 方法

### IProgressRecorder GetRecorder(string user)

* 获取进度记录器
* user：用户名
* 返回值：若进度记录器未被借出则返回进度记录器，否则返回null

### void ReturnRecorder(IProgressRecorder recorder)

* 归还进度记录器
* recorder：进度记录器

### void Config(params float[] weights)

* 配置进度处理器
* weights：进度记录器权值合集

# IProgressRecorder

## 属性

### event Action<float> onProgress

* 进度回调事件

## 方法

### void Begin()

* 记录开始

### void End()

* 记录结束

### void BeginIncrement()

* 进度增加开始

### void EndIncrement()

* 进度增加结束

### void BeginDecrement()

* 进度减少开始

### void EndDecrement()

* 进度减少结束

# Settings

## 常量

### const int MIN\_USER\_ID = 10000

* 最小ID

### const int MAX\_USER\_ID = 20000

* 最大ID

### const float PROGRESS\_DELTA = 0.1f

* 进度增量值，应大于0

### const float MIN\_PROGRESS = 0

* 进度最小值

### const float MAX\_PROGRESS = 100

* 进度最大值

### const float RECORDER\_TIMER\_INTERVAL = 0.1f

* 进度记录器刷新时间间隔