* 触屏事件touch
* touchstart 触摸到一个DOM元素
* 事件对象
* e.touches触摸**屏幕**的所有手指的列表，手指离开后length=0
* e.targetTouches触摸当前**DOM元素**的手指列表，手指离开后length=0
* e.changedToches 手指状态改变的列表（两个状态：触摸和离开）
* touchmove 在DOM元素上滑动
* touchend 从DOM元素上移开
* 移动元素

1. touchstart获取手指初始坐标——e.targetTouches[ 0 ]的pageX，pageY
2. touchmove计算手指的滑动距离，加上盒子原来的位置，计算出盒子的实时位置。
3. touchend手指离开
4. 注意：手指滑动会移动屏幕，移动过程中要禁用默认屏幕滚动 e.preventDefault( )；

* css3动画过渡完成触发事件：transitionend
* element.classList属性（css3），返回元素类名组成的数组
* 添加类名：element.classList.add ( ‘ 追加的类名 ’ )
* 删除类名：element.classList.remove ( ‘ 需要移除的类名 ’ )
* 切换类名：element.classList.toggle ( ‘ 类名 ’ ) 有该类名则移除，无则追加
* Math.abs( ) 取绝对值
* 移动端click事件默认有300ms延时问题。

解决方法：

* 禁用缩放 <meta name=”viewport” content=” user-scalable = no ”>
* 利用touch事件封装一个函数
* FastClick插件
* 移动端常用插件
* <https://www.swiper.com.cn/> 轮播图插件
* 本地存储

特性：1. 数据存储在用户浏览器中

2. 设置、读取方便，页面刷新不丢失数据

3. 容量较大，sessionStorage约5M、localStorage约20M

4. 只能存储字符串，可以将对象JSON . stringfy ( ) 编码后存储

* window.sessionSorage
* 生命周期为关闭浏览器窗口
* 同一窗口下数据可共享
* 以键值对的形式存储使用
* 存储：sessionStorage.setItem ( ‘ key ’ , value ) ;
* 获取：sessionStorage.getItem ( ‘ key ‘ ) ;
* 删除：sessionStorage.removeItem ( ‘ key ’ ) ;
* 删除所有存储：sessionStorage.clear ( ) ;
* window.localStorage
* 生命周期永久生效，除非手动删除
* 可多窗口共享，只要是属于同一个浏览器
* 键值对形式存储使用
* setItem getItem removeItem clear