**好声音项目任务划分和需求文档**

项目要用到的技术和任务划分

A，UI模块

1. 画界面

B，视频弹幕模块

视频采用bilibili的ijkplayer框架。弹幕采用DanmakuFlameMaster 框架

ijkplayer的github地址 <https://github.com/Bilibili/ijkplayer>

弹幕github地址 <https://github.com/Bilibili/DanmakuFlameMaster>。

1. 集成 ijkplayer，实现视频的播放和进度音量控制
2. 集成 DanmakuFlameMaster ，实现弹幕特效。

C，录音声效模块

IOS 采用theamazingaudioengine框架https://github.com/TheAmazingAudioEngine

Android 采用AndroidAudioRecorder框架 <https://github.com/adrielcafe/AndroidAudioRecorder>

1. 集成框架，实现声音录入，包括外部和耳机。控制声音的音量
2. 关闭视频的原先声音，将自己的声音加入视频，一起播放。

**任务划分为A1，B1，B2，C1，C2五个任务。可以多选或单选**

要实现的项目概况：

项目分为首页，关注，开始配音，圈子和个人中心四大模块

首页：商城，活动，热门，直播三大部分，支持搜索功能。先做热门部分。

热门部分是一些热门的视频列表。最上面是广告栏，中间是视频栏目，下面是推荐的视频列表。视频列表包括：视频，总时长，发布视频的用户的头像和昵称，收到的礼物数量，视频标题。

视频列表进去是视频详情：

界面元素：发布视频的用户的头像，昵称，等级，视频，视频标题，播放次数，支持关注和送礼物，送礼物的用户的排行榜和人数，显示送礼物人的头像和送礼物数量，显示7个，其余显示更多。显示参与视频配音的成员信息。接下来就是评论列表。评论列表包括用户头像，昵称，等级，评论内容和评论时间。视频弹幕是显示评论内容。

中间的加号 是开始配音，也是本项目的重点。

顶部是左侧是取消配音按钮，中间是配音的时间和视频总时间，右侧是配音完成按钮。接下来是选择视频来源进行视频展示，字幕填写和修改，可以对着手机进行录音，也支持耳机进行录音。可以调节视频的进度和声音的音量。点击完成按钮，完成配音，然后在个人中心里面看。

个人中心展示自己配音的列表。