5/18/2023

<是6级, +是4级, &&是11级, !=是7级 所以加号的优先级最高

淡云一笔，鞍落三服

(单目)(算术)(移位)(比较),(按位)(逻辑)(三目)(赋值)

scanf("a=%f,b=%d", &a, &b); 输入数据时，正确的数据输入是：

a=2.2,b=3

int\* p1; int \*\* p2; int \*p3;都是合法的定义指针变量的语句

回调函数一般是一个通过函数指针调用的函数

回调函数可能被系统API调用一次，也可能被循环调用多次

回调函数可用于通知机制

构成 C 程序的基本单位是函数

用malloc函数需要指定内存分配的字节数并且不能初始化对象，new 会自动调用对象的构造函数

delete 会调用对象的destructor，而free 不会调用对象的destructor

声明语句为int a[3][4];，下列表达式中与数组元素a[1][2]等价的是

\*(a[1]+2)

\*(a[0]+6)

5/20/2023

#include <> 编译器直接从系统类库目录里查找头文件，如果类库目录下查找失败，编译器会终止查找。

#include "" 编译器默认从当前文件所在目录下查找头文件，如果查找失败，再从项目工程中设置的头文件引用目录查找，在 Linux GCC 编译环境下，则一般通过使用 -L 参数指定引用目录，如果项目配置的头文件引用目录中仍然查找失败，再从系统类库目录里查找头文件。

#include <> 一般用于包含系统头文件，诸如 stdlib.h、stdio.h、iostream 等；#include "" 一般用于包含自定义头文件，比如我们自定义的 test.h、declare.h 等

short int i = 32769;

printf("%d\n",i);

-32767

因为(32769)10=(1000000 000000001)2，所以i的值在内存中补码形式表示为

1000000 000000001，最高位是1表示负数，其表示的有符号数是-(0111111111111111)2，

即十进制数-32767。所以正确答案是C

int fun (int n) {

int x = 1, k;

if (n == 1) return x;

for(k = 1; k < n; ++k)

x = x + fun(k) \* fun(n - k);

return x;

}

51

5/22/2023

定义一个输出文件流对象,并打开d盘du文件夹下的abc.dat文件的代码如下所示

ofstream fout;

fout.open("d:\\du\\abc.dat");

结构体变量所占内存长度是各成员占的内存长度之和。每个成员分别占有其自己的内存单元。而共用体变量的内存长度等于最长的成员的长度。

如果相邻两个格式控制符之间，不指定数据分隔符（如逗号、冒号等），则相

应的两个输入数据之间，至少用一个空格分隔，或者用Tab键分隔，或者输入一个数据后，

按回车键，然后再输入下一个数据。而逗号不能作为数据分隔符