

Дипломная работа 2. Аналог Strava

Общая информация

Приложение для бегунов и велосипедистов. Позволяет следить за своей физической активностью, весом и получать напоминания о тренировках.

Оригинальное приложение

- Обработываются состояния экранов («Ошибка»/«Лоадинг»/«Пусто»).
- Добавлена иконка.
- Приложение имеет минимум два языка: русский и английский.
- Приложение может работать в любой ориентации: ландшафтной и портретной (отдельного дизайна для ландшафтной ориентации нет, использовать дизайн от портретной).
- Приложение должно выглядеть похоже на экранах с различной плотностью и размерами.
- Основная часть приложения доступна после авторизации с помощью аккаунта Strava (необходимо [зарегистрироваться](#)).
- [Общее описание API](#).
- Target sdk = 30.
- Min sdk = 21.
- Подготовить приложение к релизу.

Сценарии использования

Хочу ознакомиться с основными функциями приложения на экране онбординга

Онбординг отображается сразу при первом запуске приложения.

Хочу авторизоваться

- ☐ Экран авторизации отображается всегда следующим экраном после онбординга.
- ☐ Пользоваться приложением без авторизации нельзя.

API

[Аутентификация](#)
[AppAuth for Android](#)

Удостоверьтесь, что вы запрашиваете все требуемые scope во время авторизации. Требуемые скоупы описаны в методах приложения.

Хочу посмотреть список своих активностей

- ☐ Если сети нет, показываются закешированные на устройстве активности.
- ☐ В списке могут отображаться созданные, но еще не синхронизированные активности, если сети нет.
- ☐ Список можно обновить через pull to refresh. Список элементов должен меняться с анимацией.
- ☐ Список активностей открывается по нажатию на вкладку «Активности» в bottom bar.
- ☐ Обработать кейсы с загрузкой/пустым содержимым/ошибкой.
- ☐ Дополнительно: пагинация списка.

[API](#)

Хочу создать новую активность

- ☐ Пользователь должен заполнить поля:
 - Название.
 - Тип активности — значение из списка (в описании API).
 - Дата и время начала активности (date picker).
 - Описание.
 - Дистанция.
 - Время активности.
- ☐ По нажатию на кнопку «Сохранить» активность должна синхронизироваться с сервером, если есть доступ к сети.
- ☐ Если доступа к сети нет, то нужно отправить активность при появлении сети автоматически.

[API](#)

Хочу получать оповещения о необходимости тренировок

Оповещение отображается локально в том случае, если за предыдущий день не было создано ни единой активности из приложения.

API вычисляется локально; можно не использовать.

Хочу посмотреть профиль

При нажатии на вкладку «Профиль» открывается информация обо мне.

[API](#)

Хочу изменить свой вес

У пользователя должна быть возможность изменить вес в профиле.

[API](#)

Хочу выйти из профиля

- ❑ При нажатии на кнопку выхода в профиле появляется диалог: «Вы уверены, что хотите выйти? Все локальные данные будут удалены.».
- ❑ Если пользователь подтверждает, то происходит логат и удаление всех локальных данных приложения.
- ❑ Сразу после очистки и при последующих запусках приложения открывается экран авторизации.

API

Хочу поделиться своим профилем с контактом из моей записной книги

По нажатию на кнопку «Поделиться в профиле» пользователь выбирает контакт из памяти устройства и отправляет текст этому контакту в СМС с помощью открытия в приложении СМС: «Я уже в Strava: https://www.strava.com/athletes/<user_id>».

API: ссылка генерируется на клиенте.

Хочу открыть ссылку на профиль в приложении

- ❑ Если пользователь жмёт на ссылку из СМС https://www.strava.com/athletes/<user_id>, её необходимо уметь открывать в приложении.
- ❑ Контент отображается в WebView.

Материалы для работы

[Прототип в Figma](#)

Как отправить задание на проверку

- Используйте репозиторий **diplom_android_lvl1**.
- Скачайте изменения в репозитории на локальную машину.
- Выполните домашнее задание в папке **strava_skillbox**.
- Отправьте коммиты в удалённый репозиторий.