

# Développement pour mobiles L3 informatique **APPLICATION MOBILE WHERE**

CLAIN Florian GRONDIN Ludovic

Université de La Réunion

16 mai 2020

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation de l'application
- 3 Conclusion

# Introduction

- Objectifs de l'application



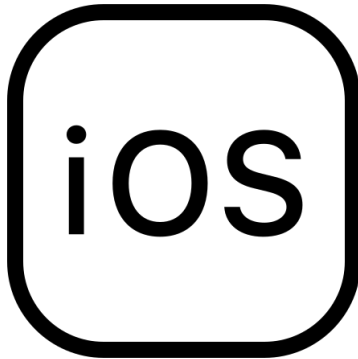
# Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation de l'application
- 3 Conclusion

# Présentation de l'application

- Application **WHERE** IOS
- Application **WHERE** ANDROID

# IOS



# Fonctionnalités

- Recherche de magasins
- Recherche de produits
- Ajout aux favoris

# Utilisation de firebase



# Firebase



# Demonstration



# ANDROID

android 

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Présentation de l'application
- 3 Conclusion

# Conclusion

- Synthèse
- Point à améliorer