1. 技能探路，因为小兵要打一下才会亮血条。
2. 常按暂停，思考推图策略。
3. 落后的时候要更保守，因为极有可能为了吃个紫球被炸死。
4. 要优先刷超出能力一点点的地图。
5. 平A的时候就已经想好怎么躲技能。
6. 卡在射程的极限打