1. express和koa的对比，两者中间件的原理，koa捕获异常多种情况说一下
2. 你项目里用到第三方登录涉及的oAuth(JWT)协议的实现原理，以及你本地的实现原理，第三方登录怎么样保证安全性
3. 说下快排完整性
4. react和vue的区别，你开发如何选择技术栈
5. 首先它们的设计思路是不同的：react整体构思是函数式思想，把组件设计出纯组件，状态和逻辑通过参数传入，所以在react中是单向数据流；而vue的思想是响应式的，也是就是基于数据可变的，通过对每一个属性建立watch来监听，当属性变化的时候，响应式的更新对应的虚拟dom。
6. React的思路书all in js,通过js来生成html，所以设计了jsx，还有通过js来操作css和jss等；而vue是把html、css、js组合到一起，用各自的处理方式，vue有单文件组件，可以把html、css、js写到一个文件中，html提供了模板引擎来处理
7. react是类的写法，api很少；而vue是声明式的写法，通过传入各种各种options、Api和参数都很多。
8. express里面登录的session服务怎么样实现分布式服务
9. vue的理解

使用vue会让人感到身心愉悦,它同时具备angular和react的优点,轻量级,api简单,文档齐全,简单强大,麻雀虽小五脏俱全

1. vue的双向数据绑定的原理
2. vue怎么样实现数组绑定
3. js的继承
4. call和apply的区别
5. ajax是同步还是异步，怎么样实现同步
6. ajax实现过程
7. 闭包的作用理解，以及那些地方用过闭包，以及闭包的缺点，如何实现闭包
8. 跨域方法以及怎么样实现的与原理

Vue的跨域：

1. 是使用proxyTable代理，这个代理vue自身已经帮我们配置好了的，只需设置一下proxyTable就行了，文件路径config/index.js中。ProxyTable实现原理：浏览器本身是禁止跨域的但是服务端不禁止，再本地运行npm run dev命令实际上是用了node运行了一个服务器，因此proxyTable实际上是将请求发给自己的服务器，再由服务器转发给后台服务器，做了亦曾代理。
2. 是引入jQuery，使用其中的ajax异步请求，设置xhrFields中的withCredentials为true(ajax和jsonp其实本质上是不同的东西。ajax的核心是通过XmlHttpRequest获取非本页内容，而jsonp的核心则是通过HTTP来动态添加<script>标签来调用服务器提供的js脚本。)
3. 工作中做的项目有什么亮点
4. webpack工程构建工具怎么样用
5. 数组去重
6. 快排和冒泡原理
7. http状态码

200：请求成功

304：请求成功，但是和上次请求的文档内容没有发生改变。

305：被请求的资源必须通过指定的代理才能被访问

400：请求错误，语义有误或是参数有误

403：服务器已经理解请求，但是拒绝执行它

404：请求失败，请求所希望得到的资源未被在服务器上发现。

500：Internal Server Error

502：Bad Gateway

504：Gateway Timeout

1. nodejs了解多少
2. 为什么css样式初始化，目的是为了什么
3. 为什么浏览器会产生同源策略
4. axios有什么特点
5. cookie和webstrage的区别以及cookie怎么样使用？原生cookie怎么样封装
6. 三次握手
7. 对跨域了解吗。jsonp的限制
8. 浏览器那些地方用到了异步
9. css弹性布局，那些地方用到过
10. position属性有哪些值，分别有什么含义
11. ES6用过吗，新增了那些东西，你用到过什么
12. 变量和变量的作用域（const、let）。
13. 封闭空间
14. 字符串和变量的拼接
15. 引入了面向对象（class）和继承（extends、super）
16. 箭头函数
17. const和let的区别，可以改变const定义对象某个属性吗

同一作用域下let和const不能声明同名变量；const一旦声明必须赋值，不能使用null占位，声明后不能再修改，如果声明的是复合类型数据，可以修改其属性

1. 箭头函数，箭头函数的特点
2. 没有this，捕获其所在上下文的this值作为自己的this值
3. 不能使用New构造函数
4. 不能绑定arguments（在js中不需要明确指出参数名，就能访问它们）,用rest参数来解决
5. 没有原型属性
6. 不能换行
7. js的this理解， 如何改变this的指向

谁调用指向谁，如果有多个调用对象，只会指向它的上一级 。通过bind、call、apply来进行改变this的指向。

1. cookie有什么限制

数量和大小的限制 ；不同浏览器对cookie限制不同，如谷歌、火狐是50个/域名。

1. js的事件机制
2. settimeout的机制
3. 遇到过兼容性的问题吗，要如何处理
4. 项目中使用过构建工具吗
5. 平时如何学习前端的，最近在看的一本书
6. 内存泄露的排除定位和解决方法
7. 垃圾回收机制
8. websocket实现原理
9. http状态码301 302的区别，304是啥

301 代表永久性转移，请求一次后，服务器告诉客户端浏览器，永久重定向，下次再请求网页时不再请求远端服务器，客户端浏览器缓存了重定向的目标地址，但是，如果浏览器清空缓存后，浏览器重定向将失效，需要再次请求服务器。

302 代表暂时性转移，每次客户端浏览器都需要请求服务器，服务器返回302，客户端浏览器，再根据响应头，请求相应的URL

1. 缓存机制，协商协议
2. 定时器setTimeout的运行机制
3. 事件循环机制 eventloop
4. 异步es5 es6 es7分别怎么样解决
5. js的继承的实现方法
6. 清除浮动的方法
7. 常见布局的方法
8. 从输入一个url到浏览器页面展示都经历了哪些过程
9. new生成了一个对象的过程（核心return this）
10. 请简单说明什么是事件冒泡和事件捕获以及事件委托
11. 实现一个两边宽度固定中间自适应的三列布局，圣杯布局，双飞燕
12. flex布局有没有了解
13. 请简述一下js原型链
14. es6有了解吗，请简单说一下promise机制，异步的承诺机制，顺势说一下解决回调地狱的问题
15. 手写一下深拷贝，答案提示：JSON.parse(JSON.stringify(obj)) 用JSON实现深拷贝
16. == 和 === 的却别，，typeof null的结果是什么
17. 同步和异步的执行顺序
18. get和post的请求区别
19. 什么情况算是跨域，如何解决跨域问题
20. 一个有序的数组如何进行查找操作
21. 手写一个快速排序
22. 事件委托理解，原理，好处，应用场景
23. 前端框架用过什么？
24. vue和react的区别
25. vue的原理
26. 闭包
27. let和var的区别，let的产生背景？
28. 定宽定高，如何垂直居中，那不定宽定高呢？
29. https的请求过程
30. 代码规范
31. 项目中遇到过什么难点，如何解决的
32. 尾递归问题
33. 电脑里有很多大小不一样的照片，我现在要复制到U盘上，但是U盘容量固定，让你写一个程序，挑选一组照片，让U盘的剩余空间最小。
34. 后端会哪些语言
35. 讲下如何负载均衡
36. cookie和session的区别和联系
37. nodejs是单线程还是多线程的，为什么能去开很多异步请求去访问其他接口
38. 一般你是如何操作数据库的？会哪些数据库
39. mysql的底层引擎，发布
40. mysql语言写的如何，怎么样判断sql语句的性能？如何优化？
41. 如何去除数组中的重复的项？
42. 遍历数组处理用for循环还有什么方法吗
43. 浏览器出于安全考虑有？（同源策略）
44. 登录原理
45. 让我设计一个页面，选择男或女，搜索出相对性
46. 发送请求有哪些？
47. web的安全问题？
48. 自我介绍
49. JS如何计算浏览器的渲染时间的
50. 浏览器的缓存
51. var的变量提升底层原理是什么？
52. event loop讲讲
53. JS的回收机制说一下
54. 数组常用的方法有哪些
55. websock的底层原理讲讲
56. 你的聊天室项目，如果数据传输出错了怎么办？
57. 现在有一大段文字，如何在页面中设置一个窗口滚动播出这段文件（轮播），轮播图如何解决卡顿问题，有手写过轮播图你，原理是什么
58. 垂直水平居中的方式
59. 实现三栏布局，中间自适应有几种方法
60. 算法：给你一个无序数字数组，里面是随机的书，并给出一个目标值，求这个数组的两个数，这个数的和等于目标值，要求这两个数并给出下标，  
    你能想到最优的办法是什么吗（提示：快排，双指针）
61. 算法：给一个无序的数组，让我分割成m组，这个m组里和最大的一组是所有可能的分割情况最小的（二分答案法）
62. webpack的原理
63. proto 和prototype分别是什么
64. 原型链原理
65. 在原型链上Object再往上是什么
66. new和Object.create的区别
67. 哪种情况下\_\_proto\_\_和prototype的指向是同一个？
68. typeof array null undefined NaN分别是什么
69. 把undefined和null转成Number分别是什么
70. 如何判断是否为数组？（instanceOf和constructor可以，但是有原型链断裂的风险，Object.toString.call()最稳定）
71. instanceOf和constructor的区别
72. 原型链断裂了以后的结果是什么
73. 如果让你实现一个promise怎么样实现
74. 如何学前端的，看了哪些书
75. 博客写了多少篇
76. 你的技术亮点在哪里
77. 写一下实现合理化
78. 你对三大框架的理解是什么
79. 前端性能理解，优化有哪些
80. nodejs了解多少
81. 你遇到的最有难度的技术问题是什么
82. redux原理讲讲
83. 了解web移动开发吗，移动端适配方案有哪些
84. 你有Native开发经验吗，讲下Android如何调用页面的资源
85. 行内元素和块级元素有哪些，img属于什么元素
86. margin坍塌
87. BFC原理
88. 写一下清除浮动
89. 写一下不知道宽高元素垂直水平居中方法
90. 写一下节点的增删改
91. 如何获取元素的父节点和兄弟节点
92. JS如何获得用户来源（navigator.userAgent）
93. 跨域方法说一下
94. jsonp的原理是什么，处理script标签还可以通过什么实现？（静态资源标签）
95. 原型链说一下
96. 谈谈对原型链继承
97. 前端缓存
98. 给你一个乱序数组，你怎么样排序
99. 你的项目有什么亮点
100. 你的文件上传方案是什么
101. 写一个方法提取一下search里面的参数
102. 写一个API实现insertAfter
103. CSS3哪些用的比较多
104. CSS动画会吗，怎么样用CSS实现一个loading效果
105. 如何处理CSS兼容问题
106. webpack有个插件可以解决css兼容性问题你知道吗（postcss-loader）
107. ES6新特性说说
108. ES6的代理是什么  
     let和var的区别讲讲
109. 箭头函数和ES5和this的指向区别讲讲
110. 前端安全这块了解多少
111. 写一个API，实现jQuery的$(selector)选择器，要求兼容IE6
112. 浏览器是如何实现通过你的代码去找到指定的元素的
113. 用JS模拟一个双向链表
114. 前端工程化思想
115. 模块化思想
116. 你为什么选择前端
117. cookie，session，localStorage和sessionStorage的区别
118. Nodejs的线程管理
119. JS设计模式有哪些
120. 跨域的方法有哪些
121. 说说bind，apply，call的区别以及bind的实现
122. 算法：反转二叉树以及时间复杂度
123. 链表找环
124. react的virtual DOM和Diff算法
125. React的生命周期
126. Vue的生命周期
127. boostrap的底层原理
128. 图片压缩的原理
129. 如何处理高并发的情况下，用户顺序问题
130. 说一下web安全，xss，csrf防范  
     csrf流程，举例子
131. session+cookie的登录机制
132. token香港，浏览器缓存
133. vue双向绑定原理，vue-loader做了什么
134. webpack的插件大致流程
135. 编程题：给出一个字符串(“obj.a”)，返回对象属性obj.a，类似eval的效果
136. 前端路由会不会发请求
137. 画布濡染有了解吗
138. 前端监控，pm2，如果我服务器挂了，如何快速发现并且定位错误
139. pm2除了监控还能干什么，如何实现
140. express中间件如何实现
141. 了解TCP吗，数据结构简单介绍一下以及你的想法
142. webpack项目太大了怎么办
143. 深拷贝
144. 如果弹出的菜单位置过于贴近边框，如何调整这个元素的位置
145. 计算50个人至少有2个生日相同的概率
146. 一个升序数组，求两个元素的和为一个指定数
147. vue的生命周期
148. vuex的状态管理的原理是什么
149. 如何在浏览器端和原生端的代码复用，讲到weex又简单讲了它的原理
150. 跨域如何解决
151. 前端性能优化问题
152. csrf攻击原理以及防御手段
153. 平衡二叉树
154. 如何在上亿规模的数据中找到最大的一个数
155. 最近看过的技术文章和一遍非技术文章（考察表达能力，和主动学习新知识的习惯）
156. 算法题：二叉树层序遍历
157. JS的全排列
158. get和post的区别
159. 301和302的区别
160. 如何避免301跳转https
161. tcp建立连接三次握手的区别
162. 操作系统进程和线程的区别
163. 线程的哪些资源共享，哪些资源不共享
164. 设计模式有哪些
165. Linux命令用的多吗，怎么样进行进程间通信
166. kill指令了解过吗
167. 如何画一个三角形
168. CSS中对溢出的处理
169. CSS选择器有哪些，优先级呢？
170. ES6中用过什么
171. promise的状态有哪些
172. 讲讲JS的闭包
173. 你有用到express吗
174. express和koa2的区别
175. 讲讲JS的语言特性吗
176. 最近在学啥
177. 项目用到JAVA，反射来讲
178. 你用过什么数据库
179. MySQL里面的索引用过吗
180. B+树了解过吗
181. mongoDB有哪些特点
182. 实现一个两列等高布局，思路
183. 清除浮动的方法
184. 如何让一个元素消失
185. 重排和重绘
186. HTTP状态码
187. 讲讲304
188. 浏览器缓存机制
189. 强缓存，协商缓存什么时候用哪个
190. 如何判断一个数组
191. 你说到typeof，能不能加一个限制条件typeof只能判断是object，可以判断一下是否拥有数组的方法
192. JS的如何实现倒计时，为什么不准，校正方式
193. JS实现跨域
194. React的特性
195. nodejs的时间方法讲讲看
196. nodejs的特性，适合处理什么场景
197. IO多路复用
198. 前端优化
199. 实现一个ajax，兼容
200. 如何有一个很多的列表，像头条的新闻列表，用户看得多了，列表越来越大，怎么样处理，思考一下
201. 如果有这样的场景：一个模块A作为输出，BCD等扩展模块可以在A做更改后展示A的原来内容或者驾驶CSS后的内容，想想思路
202. 同一个网站，在上海打开慢，在北京打开快，怎么样分析原因，（DNS解析和CDN）
203. vue react jquery比较，有测试过性能吗
204. 对大前端的理解，前端会发展怎么样
205. 算法：两个排序好的数组，怎么样找他的中位数
206. React虚拟DOM，生命周期
207. react父子通信
208. nodejs如何require一个包
209. es6和es5的区别
210. Nodejs加载原生的包与自己定义的包路径如何查找
211. HTTP2.0的优势
212. flex弹性布局裂解，移动端适配方案有哪些
213. 页面缓存
214. 页面性能优化
215. css性能优化，就动画效果，如何从js，cs角度减少回流？
216. webpack的plugin和loader的区别
217. es5如何转为es5-babel
218. 了解webpack如何打败
219. 原型基础
220. BFC
221. 原型链与作用域链
222. jQuery的源码看过没
223. 移动端开发经验
224. css会吗
225. 怎么样学前端
226. 遇到问题如何解决
227. 正则如何将一个数千分化表示
228. js设计模式知道哪些，单例详细说
229. 函数式编程-柯里化
230. es6的变量定义和es5的区别
231. JS事件流
232. 七层网络协议，每层干嘛的
233. tcp三次握手，四次挥手
234. 排序算法有哪些，时间复杂度，选择排序怎么样搞
235. 数据结构有哪些，红黑树和二叉树的区别，二叉搜索树与二叉平衡树
236. 项目经验
237. 树数据多少非常多怎么样办（懒加载）
238. 页面优化方法
239. 设计模式
240. cookie和session的却别
241. 如果现在重新做这个项目，有什么想优化的
242. 多长时间开始独立做前端，这段时间是如何学习的
243. 学习生涯最失败的事情是什么，怎么样走出来的
244. 如何看待竞争
245. 项目里最难的事情，如何克服
246. 职业规范是怎么样的
247. 是独生子女吗
248. 别人对你的项目认可度，项目做的怎么样
249. block元素和inline元素的区别
250. position有哪些，特性
251. css选择器有哪些
252. es5和es6：let，const打包后如何变-块级作用域
253. JS基本数据类型
254. 作用域链
255. 递归
256. react生命周期
257. react通信机制
258. js事件流
259. redux
260. flex弹性布局
261. this
262. promise如何从then转为catch的
263. 介绍你做过的项目
264. promise函数
265. es6模块新特性
266. 浏览器内存泄露，闭包内存泄露如何解决
267. 怎么样让页面加载更快
268. 兼容过IE的方法
269. 缓存
270. 会pc换还是移动端
271. 观察者模式如何实现
272. 行元素，块级元素的却别
273. css选择器的优先级
274. 水平垂直居中布局
275. 前端性能优化
276. 闭包的概念，平时如何实现
277. es6的特性以及这些特性如何实现的
278. 事件冒泡，事件捕获，事件委托的原理，如何实现委托，事件，委托的有点是什么，事件监听
279. 输入URL浏览器是如何工作的
280. requirejs组件化
281. jQuery和vue的区别
282. vue的特点
283. vue的双向绑定原理
284. 谈谈js设计模式
285. 如何实现订阅者发者模式
286. MVVM实现原理
287. vue生命周期
288. vue跨组件通信实现
289. vue的props和slot的使用，区别
290. vuex的原理
291. 详细说明解决跨域的方式
292. 前端安全（资源枚举，XSS共计，DOS攻击，CSRF攻击）
293. HTTP状态码
294. 重排重绘
295. 谈谈JS的异步机制
296. 项目中是是如何优化页面的
297. 如何实现移动端布局，适配方案
298. call apply bind的区别
299. 深拷贝的实现
300. jQuery原理，平时用jQuery都做过什么
301. 用过webpack吗，谈一下webpack打包
302. 给了一个settimeout代码输出的顺序
303. git命令
304. Linux命令
305. JS基础有几种
306. 流式布局
307. 对前端的了解和个人规划
308. html5的新特性
309. float和position的区别
310. 如何获取当前日期
311. html语义化，好处
312. 计算器
313. 清除浮动
314. 盒子模型
315. border-box和content-box
316. css伪元素有哪些
317. 打开连接到网页呈现的流程
318. HTTP请求头，响应头里面有哪些
319. 异步加载JS
320. JS原型
321. 看哪些技术网站
322. 觉得自己的不足
323. cookie实现
324. cookie长度限制
325. http状态码
326. 301 302
327. 性能优化
328. 一个网页很多很多页面，怎么样让用户体验好一点
329. 一个项目可能要延期，怎么样处理
330. URL长度限制
331. 缓存
332. 什么时候用local，什么时候用session和 storage
333. 长连接
334. 有没有抓过包
335. 有没有用过代理
336. DNS
337. 图片压缩
338. gzip
339. 浏览器兼容
340. webpack css兼容
341. css性能
342. 垂直居中，水平居中
343. 盒子米线
344. last-modifined，etg怎么样判断
345. css动画优化
346. 401状态码
347. reflow和repaint
348. 应用层协议有哪些
349. TCP和UDP
350. 有哪些状态码
351. Ajax如何实现的
352. Ajax返回204算是成功吗
353. settimeout异步
354. tcp ip分成
355. vue diff算法
356. vue的生命周期
357. pwa
358. vue-router不能解决情况和边界情况
359. transition生命周期
360. 线程和进程的区别
361. 什么是异步
362. promise是如何解析异步操作的
363. 如果给a,b,c,d四个时间，执行时间分别为1，2，3，4，怎么样做才能在abc都在执行完后再执行d，除了使用promise还能使用什么方法
364. 数组去重方法
365. 函数节流和函数防抖知道吗，区别是什么
366. TCP和UDP的区别
367. HTTP1.0和HTTP1.1相关我让你听
368. 强缓存和协商缓存知道吗
369. 为什么HTTP1.1中使用Cache-Control代替Expires
370. HTTP1.1中Etg和f-None-Match哪个权重比较大
371. 排序的几种方法知道吗，是如何实现的
372. 栈和队列有什么区别，具体的应用场景
373. hashmap原理
374. react中props和state的区别
375. 组件怎么样拿到redux的数据
376. 给你一个DOM元素，用CSS的方式让他呈现两个的想过，只有一个DOM元素
377. 一个数组只有1和2，排序，1在前面，2在后面
378. js事件模型，捕获和冒泡，阻止冒泡
379. preventDefault和stopPropagation的区别
380. HTTP缓存
381. https
382. react的事件绑定和原生有什么区别吗
383. 一个数组，有很多数字存在2次，只有一个数字寸一次，怎么样找出这个数字
384. 关于iframe内部和外部变量的读取是如何的
385. 前端防连击throttle和debounce
386. ES6 generator async/await了解吗
387. HTTP/2有什么新特性
388. 哈希的原理
389. 如何反转链表
390. 二叉搜索树的原理
391. 给定两个文本文件，找出他们中相同的行都有哪些
392. 对JS单线程的理解
393. 页面共享数据的方法有哪些
394. amd，cmd规范
395. 用户页面打开很慢，有哪些优化方式
396. react的虚拟DOM了解什么，这些类型的框架和传统的jd操作dom的优势
397. koa generator能讲一下吗
398. 如何做单侧，单侧和开发占比应该是多少
399. hybrid
400. v-model参数
401. mvvm，mvc，mvp区别
402. cdn
403. 网络安全xss，csfr是什么，怎么样解决安全
404. https怎么样校验证书有效性
405. websocket协议，nodejs中有哪些实现了这个协议
406. TCP/IP体系结构以及每层的主要协议
407. TCP的三次握手
408. HTTP各版本比较
409. 数据结构学过什么
410. js如何实现一个栈
411. 哈希表是怎么样的结构
412. 说说操作系统的内存管理
413. 怎么样实现一个服务器
414. 如何删除一个dom节点
415. 浏览器如何渲染页面的
416. GitHub的项目问
417. 看过什么书
418. 你是如何理解HTML语义化的
419. HTML的黑钻模型有哪些构成的，盒子模型有哪些，默认是哪些
420. 盒子模型有没有办法把宽度设置为包含padding
421. 浮动元素有没有什么特性
422. 清除浮动的所有方法
423. ji基本数据类型
424. typeof去判断数据类型返回值有哪些
425. 说说事件代理利用的是什么原理
426. 阻止冒泡的函数是什么
427. cookie有什么特征
428. 加入访问A.com存进了一个cookie，在另外一个页面用ajax向A的域名发请求会携带cookie吗
429. cookie的其他解决方案
430. localStorage存储数据格式是什么
431. 怎么样把一个数组存进localSorage
432. storage有哪些存储方法
433. html5有哪些新的特性
434. 假设两台电脑之间同步画板如何实现
435. promise的两个方法，具体实现
436. es6用的多的有哪些
437. 箭头函数
438. 如果一个页面做辛夷花，从哪些方面考察，从哪些地方优化
439. vue开发模式和jQuery模式有哪些不同，有哪些优缺点
440. 假设一个object A里面的值n为1，怎么样知道n改变了，有事件绑定吗
441. react是如何实现数据绑定的
442. 给数字加千位分隔符
443. HTTP1 SPDY HTTP2的对比
444. webkit内核渲染页面过程
445. 简单介绍一下backbone
446. react首次渲染过程
447. redux和vuex的区别
448. 了解过weex吗
449. typescript和es6的区别
450. 知道xss吗，介绍一下，如何避免
451. 跨域方式
452. 如何理解html语义化
453. 浏览器如何处理未知的的tab
454. html5有什么新的tag，canvas…
455. nodejs的优势，用过nodejs的哪些模块
456. 预约系统如何解决高并发的问题
457. kut如何优化react的diff，有去提pr吗，为什么
458. 简单说一下ICP UDP
459. Socks5代理是如何实现的，读过协议吗
460. http状态码，307是什么，401和403的区别
461. 酸酸是如何实现穿墙的
462. 如何实现文件上传的功能
463. 垂直居中的实现
464. react和vue的区别
465. 介绍一下盒子模型
466. 实现css动画有哪些
467. jsonp如何实现，过程
468. 知道哪些http状态码
469. 200和304实现缓存的区别
470. localstorage和cookie的区别，如何设置cookie
471. 表单提交和ajax的区别
472. calc属性
473. symbol
474. 事件监听
475. 常见的请求方式
476. tcp和http的区别
477. css的定位属性，怎么样定位的
478. 情景题：给你一个ul列表，找到点击的li对象，把点击到的对象的字符串翻转，讲出思路并且写出代码
479. 只能用获取到对象的属性
480. 小程序的生命周期
481. 小程序的Onlaunch周期不支持同步获取信息之后再执行到下一个生命周期
482. 你怎么样维持用户登录状态的
483. 给你一颗树，如何找到其公共的父节点
484. 你最荣耀的事情
485. 你怎么样知道我们公司的，为什么来我们公司
486. rem，px，em的区别
487. 协同开发需要注意什么