

PROJE PLANI

Amaç ve Kapsamı:

İlkokul kademesinde öğrencilerin Matematik dersini daha eğlenceli ve anlaşılır şekilde öğrenmesi için hazırlanan bir labirent oyun programıdır. Oyun basit Matematik işlemleri yapılar ilerler iken, labirent duvarlarına eklenen özlü söz ve/ya atasözleri sayesinde öğrencilerin değerler eğitimine katkı sağlanması amaçlanmıştır.

Yöntem ve Gereçler:

Oyun hazırlama motorları araştırılacak ve oyun programlanırken kullanılacak yazılım dilleri , kullanılacak kodların programları araştırılacaktır. Kodlar yazılırken; hangi kodların yazılacağı ve nasıl yazılacaklarını öğrenmek için deneyimli yazılımcılarla işbirliği yapılacaktır. Oyun tasarımında kullanılan kodlar, oyun ile birlikte denetlenecek , oyunun güvenlik açıklıkları ve kod hataları düzeltilecektir.

Kaynaklar:

Proje çalışması kapsamında; C#, MonoDevelop, Unity 3D, Paint, Photoshop CC 2015, Programlama dilleri, Üniversitede ilgili bölüme devam eden öğrenciler.