

## PROJE ÖZETİ

Matematięi sevmeyen 1 ve 2'nci sınıf derecesindeki öğrencilerin matematięi daha eğlenceli bir şekilde öğrenmesi için yaptığımız bir oyundur. Aynı zamanda oyunda duvarlara eklenen Deęerler Eğitimi kapsamındaki özlü sözler ve atasözleri ile öğrencilerin hem deęerler eğitimine katkı sağlanmakta hem de matematięi eğlenceli bir şekilde öğrenmeleri teşvik edilmektedir.

İlk olarak oyunu hazırlamak için oyun motorları araştırılıp aralarından Unity 3D seçildi. Seçilen programla oyun tasarlanmaya başlandı.

Oyun tasarlanırken ilk olarak duvarlar ve zemin hazırlandı, sonra duvarlara hazırlanan sorular ve özlü sözler eklendi. En son aşamada ise oyunun güvenlik açıkları belirlenip düzeltildi.

Oyunu oynayan öğrenciler doğru cevapları buldukça ilerlerken moral-başarı-cesaret-teşvik vb. sözler ile desteklenmekte, yanlış cevapları verdiğinde ilerlerken çalışkanlık-özgüven-cesaret vb. yüreklendirici sözler ile karşılaşmakta, koridorun sonunda sorunun gerçek cevabını öğrenerek ilerleyen aşamalarda diğer sorularda doğru yapmaya başladı ve hata yapma oranı düştü. Tekrarlayan süreçler ile işlemin nasıl yapılacağını öğrenerek kendisini geliştirdi.

Unity, MonoDevelop, Paint, Photoshop CC 2015, Microsoft Visual Studio.