KIV/WEB Dokumentace k semestrální práci

Petr Laštovka A15B0055K jokertwo@students.zcu.cz

10. prosince 2016

Obsah

1	Úvod						
	1.1	Webov	vá adresa	3			
	1.2	Rozděl	lení projektu	3			
		1.2.1	Veřejná část	3			
		1.2.2	Uživatelská část	4			
	1.3	Použite	é technologie	4			
		1.3.1	Architektura webu	4			
		1.3.2	Databáze	4			
		1.3.3	Šablonovací systém	5			
		1.3.4	Provozní prostředí	5			
		1.3.5	Responzivní design	5			
2	Popis jedotlivých složek						
	2.1	Contro	oller	6			
		2.1.1	clanky.ctrl.php	6			
		2.1.2	login.ctrl.php	6			
		2.1.3	registration.ctrl.php	7			
		2.1.4	stav.ctrl.php	7			
		2.1.5	upload.ctrl.php	7			
		2.1.6	recenze.ctrl.php	7			
		2.1.7	managment.ctrl.php	7			
		2.1.8	zverejnovani.ctrl.php	7			

2.2	Model		8
	2.2.1	database.mod.class.php	8
	2.2.2	menu.mod.class.php	8
	2.2.3	upload.mod.class.php	8
	2.2.4	upload.mod.class.php	8
2.3	View.		8
	2.3.1	konstanty.inc.php	8
	2.3.2	404.php	9
	2.3.3	uvod.php	9
	2.3.4	clanky.class.php	9
	2.3.5	login.class.php	9
	2.3.6	recenze.class.php	9
	2.3.7	sec.class.php	9
	2.3.8	upload.class.php	9
	2.3.9	zverejnovani.class.php	0
	2.3.10	user-registration.class.php	0
	2.3.11	user-manegment.class.php	0
	2.3.12	stav.class.php	0
2.4	Šablon	y	0
	2.4.1	Sablona1.html	0
	2.4.2	style.css	0
2.5	D21 -	1	^

Kapitola 1

Úvod

1.1 Webová adresa

Webová adresa je : localhost.

1.2 Rozdělení projektu

Projekt je rozdělen do dvou částí. Na veřejnou a uživatelskou.

1.2.1 Veřejná část

Veřejná část je přístupná všem návštěvníkům stránek. V záložce Články si každý může přečíst zveřejněné příspěvky. V záložce Registrace si lze vytvořit uživatelský účet.

1.2.2 Uživatelská část

Uživatelská část webu je rozdělena na 3 části podle typu účtu:

Autor

Statut autora získá každý nově zaregistrovaný uživatel. Autor má možnost nahrávat své příspěvky. Pokud nejsou předány recenzentům k hodnocení, je možné upravovat název a abstrakt nebo vše smazat. Jakmile je příspěvek v procesu hodnocení, autor čeká na výsledek recenze podle které, bude příspěvek schálen a zveřejněn nebo zamítnut a nezveřejněn. Autor má možnost zamítnutý článek smazat.

Recenzent

Statut recenzenta musí být udělen adminisrátorem. Recenzenti dostávají přidělené přispěvky nahrané autory, aby je ohodnotili.

Administrátor

Statut administrátora může být udělen jen jiným administrátorem. Administrátoři spravují uživatele. Mohou jim přidělit statut recenzenta, případně ho odebrat. Zároveň mohou přidělovat příspěvky recenzentům k hodnocení a na základě jejich hodnocení rozhodnout o tom, jestli bude příspěvek zveřejněn nebo zamítnut.

1.3 Použité technologie

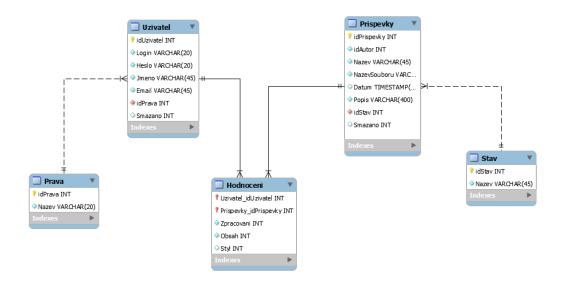
1.3.1 Architektura webu

Web je navržen na MVC architektuře (Model, View, Controler).

1.3.2 Databáze

Web pracuje s databází MySQL.

Era model



1.3.3 Šablonovací systém

Web používá šablonovací systém TWIG.

1.3.4 Provozní prostředí

Web běží na testovaných prohlížečích (Firefox, Chome), podporujících technologii HTML5, CCS3, BOOTSTRAP a PHP 5.4.

1.3.5 Responzivní design

Web používá responzivní design a zobrazení je tak optimalizované i pro mobilní telefony.

Kapitola 2

Popis jedotlivých složek

Celý web splňuje MVC architekturu. Je tak rodělen do 3 hlavních částí plus souboru index.php, složky File a Šablony. Index.php je hlavní soubor přes který jsou volány jednotlivé části webu a ty se zpátky odkazují na index.php. Index.php zobrazuje pomocí šablonovacího systému TWIG jednotlivé stránky.

2.1 Controller

Soubory v této složce jsou obslužné. Každá stránka zde má jeden controller. Controller zavolá potřebné třídy ve složce Model nebo View. Poskládá výslednou stránku a tu pošle index.php, který ji zobrazí.

2.1.1 clanky.ctrl.php

Php skript používající soubor view/clanky.class.php pro samotnou vzhledou úpravu stránky a model/databaze.mod.class.php pro získání zveřejněných příspěvků z databáze.

2.1.2 login.ctrl.php

Php skrip používající soubor view/login.class.php a model/databaze.mod.class.php. Je rozdělen na dvě části. Podle toho jestli je uživatel přihlášen nebo ne. Pokud není, zobrazí formulář (Login,Heslo) a tlačítko Přihlásit. Po jeho stisknutí se zavolá třída databáze v souboru model/databaze.mod.class.php a pokusí se přihlásit pomocí vyplněných údajů. O výsledku informuje. Pokud je uživatel přihlášený, zobrazí informace o uživateli.

2.1.3 registration.ctrl.php

Php script používá soubor view/user-registration.class.php a model/databaze-mod.class.php. Script zobrazí formulář pro registraci nového uživatele. Přihlášeným uživatelům neumožní novou registraci.

2.1.4 stav.ctrl.php

Php script používající soubor view/stav.class.php, model/databaze.mod.class.php. Script zobrazí stránku pro autory, kteří vidí v tabulce své nahrané příspevky a zároveň jejich stav.

2.1.5 upload.ctrl.php

Php script používá soubor view/upload.class.php, model/databaze.mod.class.php a model/upload.mod.class.php zobrazí formulář pro upload příspěvků autorů. Kontroluje přípony, aby bylo možné nahrávat pouze .pfd soubory.

2.1.6 recenze.ctrl.php

Php script používající soubor view/recenze.class.php, model/databaze.mod.class.php zobrazí jednotlivé články přiřazené přihlášenému recenzentovi i s možností ohodnocení.

2.1.7 managment.ctrl.php

Php script používající soubor view/user-manegment.class.php, model/databaze-mod.class.php a view/selectBox.class.php zobrazí administrátorům tabulku s výpisem všech uživatelů a s možností přidělovat jim různé role(administrátor, autor, recenzent).

2.1.8 zverejnovani.ctrl.php

Php script používající soubor view/zverejnovani.class.php, model/databaze.mod.class.php zobrazí administrátorům tabulku se všemi články. Ke každému nově nahranému příspěvku může administrátor přidělit jeho recenzenty. U již ohodnocených příspěvků může rozhodnout o jeho zamítnutí nebo zveřejnění.

2.2 Model

Ve složce Model jsou uloženy soubory starající se o logické fungování webu a o komunikaci s databází.

2.2.1 database.mod.class.php

Php script se starajá o komunikaci s databází.

2.2.2 menu.mod.class.php

Php script generuje navigační menu celého webu.

2.2.3 upload.mod.class.php

Php script zajištuje upload souboru a jeho uložení do složky File.

2.2.4 upload.mod.class.php

Php script obsahuje třídu "select" s metodou pro vytvoření selectBoxu.

2.3 View

V této složce jsou uloženy Php scripty obsahující převážně HTML kód zajištující samotné vzhledové nastavení.

2.3.1 konstanty.inc.php

Soubor obsahuje základní nastavení webu včetně hesel pro připojení k databázi.

2.3.2 404.php

404.php je chybová stránka. Pokud se uživatel pokusí připojit na stránku která neexistuje informuje o tom chybou 404.

2.3.3 uvod.php

Úvodní stránka celého webu.

2.3.4 clanky.class.php

Php script obsahuje třídu "clanky" s metodou pro grafické uspřádání výpisu jedotlivých příspěvků.

2.3.5 login.class.php

Php script obsahuje třídu "login" s metodami pro zobrazení formuláře pro přihlášení a pro zobrazení informací o uživateli.

2.3.6 recenze.class.php

Php script obsahuje třídu "recenzent" s metodami pro zobrazení příspěvků přidělených recenzentovi.

2.3.7 sec.class.php

Php script se třídou "secure" obsahuje metody, které jsou vždy volány pro výpis chybové hlášky, pokud uživatel chce vstupit na stránky, ke kterým nemá přístup.

2.3.8 upload.class.php

Php script se třídou "UploadView" obsahuje metody pro vytvoření formuláře pro upload souboru.

2.3.9 zverejnovani.class.php

Php script se třídou "publishing" obsahuje metody pro vytvoření tabulky s příspěvky s jejich hodnocením.

2.3.10 user-registration.class.php

Php script se třídou "registrace" obsahuje metody pro vytvoření formuláře pro registraci nového uživatele.

2.3.11 user-manegment.class.php

Php script se třídou "manegment" obsahuje metody pro vytvoření tabulky pro správu uživatelů.

2.3.12 stav.class.php

Php script se třídou "stavClanku" obsahuje metody pro vytvoření tabulky pro správu autorových článků

2.4 Šablony

Složka ve které jsou uloženy HTML šablony používané pro zobrazení celého webu a soubor style.css se zakladním grafickým nastavením.

2.4.1 Sablona1.html

Šablona použitá pro celý web. Obsahuje pouze HTML kód.

2.4.2 style.css

CSS nastavení webu a import bootstrapu.

2.5 File

Složka kam se ukládají soubory nahrané uživateli.