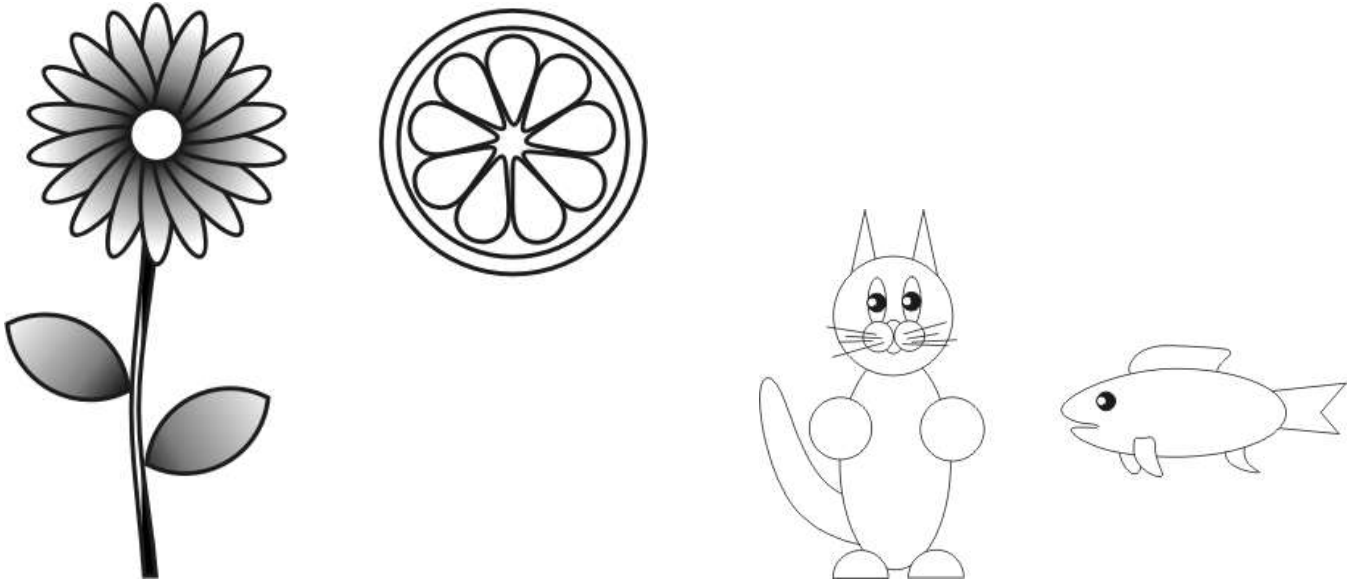


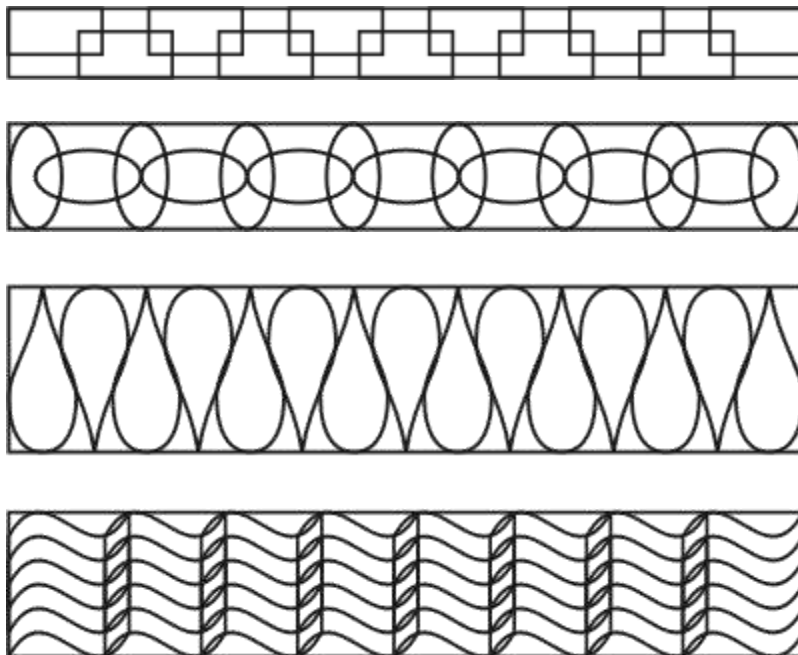
Практическое занятие №20

Трансформация контуров

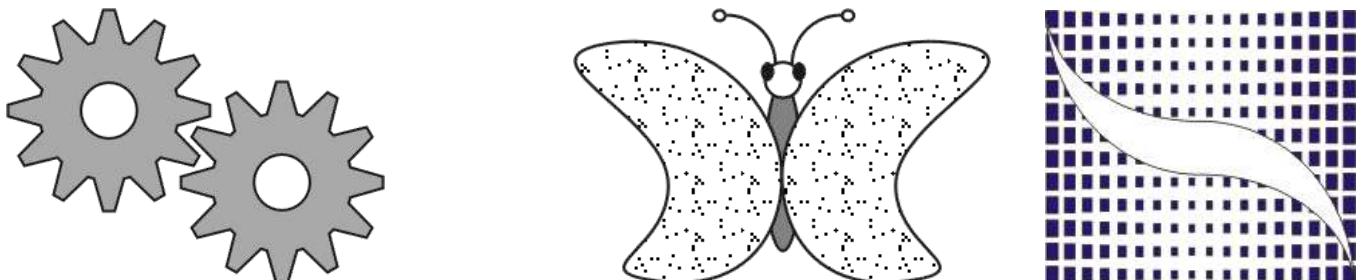
1. Используя изученные ранее операции, создайте рисунки:



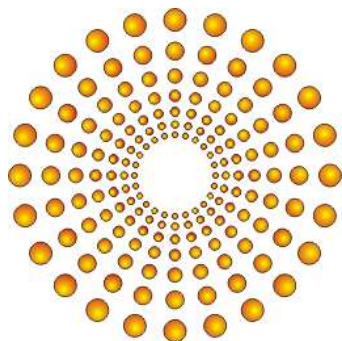
2. При помощи графических примитивов и преобразований создайте орнаменты:



3. Придумайте и изобразите свой орнамент!
4. Создайте сложные векторные рисунки:



5. Создайте сложные эффекты:



6. Придумайте и изобразите свою картинку используя сложные эффекты!

КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Основное назначение приложения CorelDraw.
2. Опишите интерфейс программы.
3. Как установить на экране дисплея необходимую Палитру?
4. Назначение Экрана приветствия.
5. Как настроить Экран приветствия, чтобы он запускался на экране после открытия программы CorelDraw.
6. На какие группы делятся инструменты на панели Инструментов?
7. Какой тип имеет файл, сохраненный по умолчанию в программе CorelDraw?

ИСТОЧНИКИ

1. Видео уроки: CorelDraw X5 для начинающих (1-9 сюжет).