

## Практическое занятие №19

### Инструменты выделения и рисования, докеры

1. Получите следующие фигуры с помощью графических примитивов:



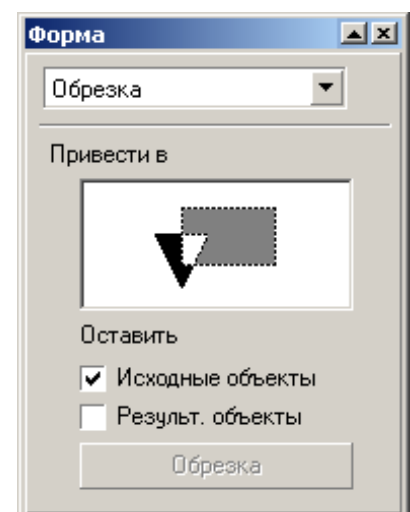
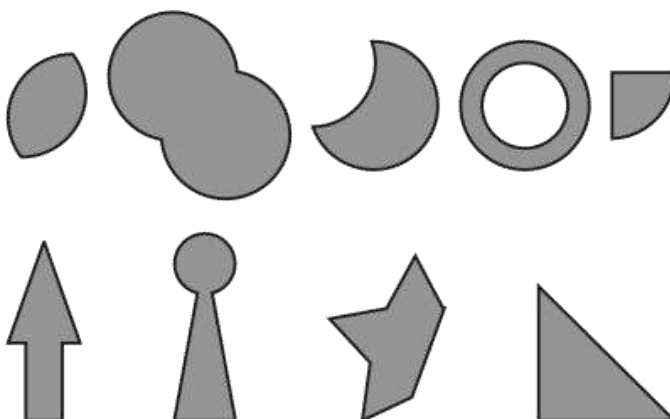
2. Используя графический манипулятор «Мышь», измените форму графических примитивов:



3. Используя операции над вершинами и преобразование в кривые получите следующие фигуры:

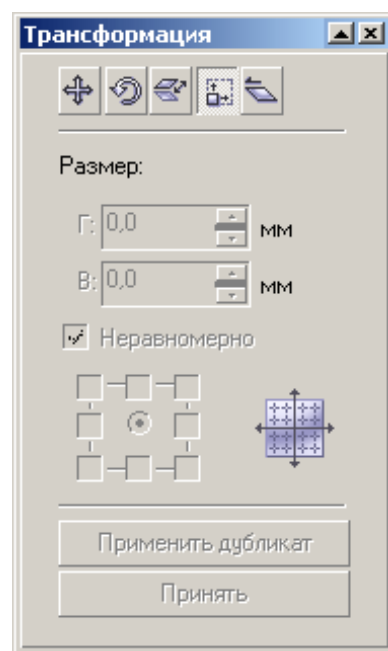
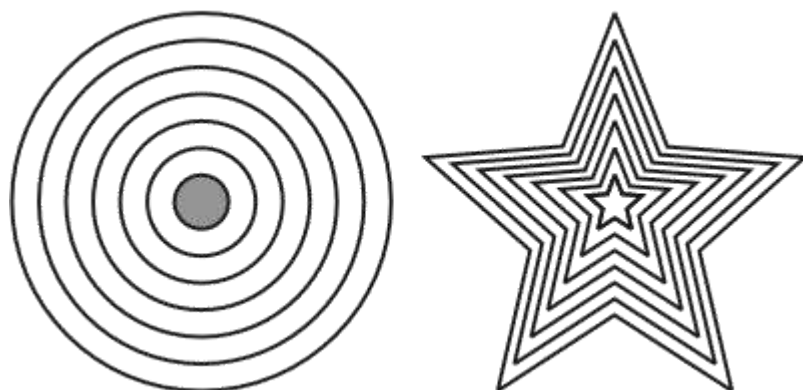


4. Создайте собственный рисунок из эллипсов и прямоугольников.
5. Используя докер Форма (Окно → Докеры → Формовка) и параметры: Объединение, Пересечение и Обрезка, изобразите следующие фигуры:



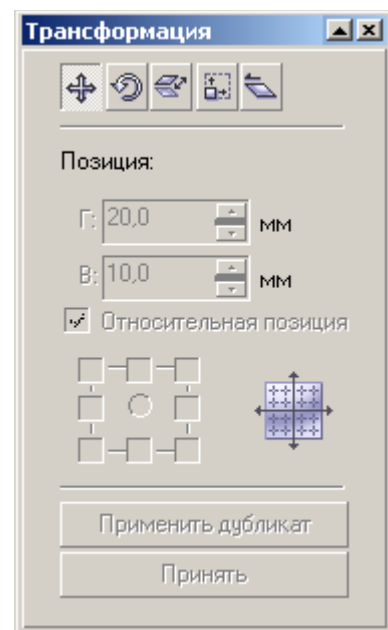
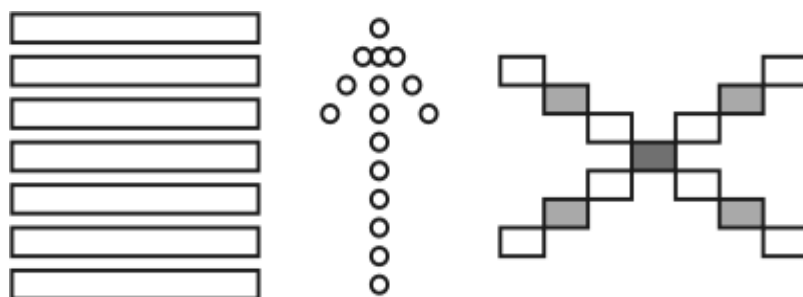
Докер Форма

6. Используя докер Трансформация/Размер (Окно → Докеры → Преобразование → Размер) создайте рисунки:



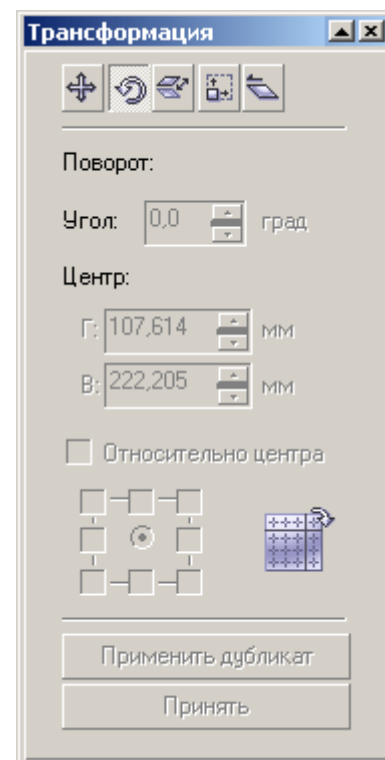
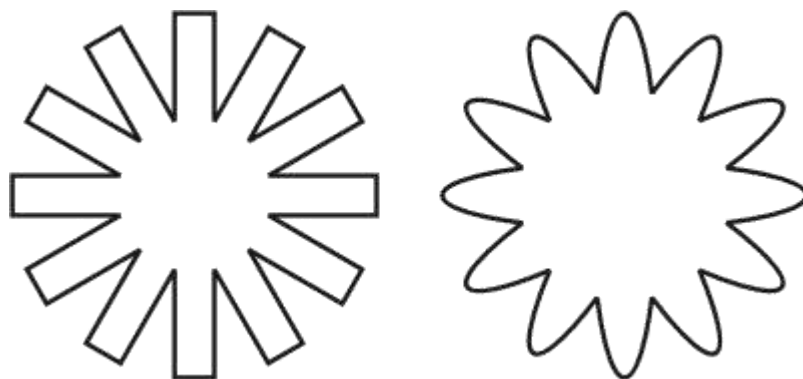
Докер Трансформация/Размер

7. Теперь испытайте относительное перемещение, используя докер Трансформация/Положение (Окно → Докеры → Преобразование → Позиция). Пользуйтесь возможностью задавать точный размер:



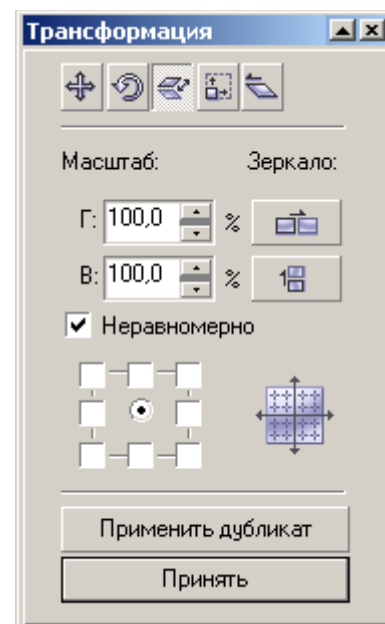
Докер Трансформация/Положение

8. При помощи вращения относительно центра (Окно → Докеры → Преобразование → Вращать) и объединения (докер Формовка) получите следующие фигуры.



Докер Трансформация/Вращение

9. Испытайте докер Масштаб и отражение: (Окно → Докеры → Преобразование → Масштаб):



Докер Трансформация/Масштаб и отражение

### КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Опишите интерфейс программы.
2. Укажите преимущества и недостатки векторного редактора CorelDraw перед растровым редактором Photoshop.
3. Для чего предназначен **Экран приветствия**?
4. До какого масштаба можно увеличить рисунок?
5. Опишите состав панели инструментов.

6. Какой минимальный масштаб возможно установить в программе CorelDraw?
7. Можно ли установить на линейках масштаб в километрах?
8. Какой вид имеет курсор, когда пользователь перетаскивает цвет на контур объекта?
9. Какую информацию можно увидеть на строке состояния?
10. Какой смысл носит значок замочка у кнопок скругления углов прямоугольника?
11. Что такое Докер?
12. Можно ли объединить объекты, если они не перекрываются?
13. Что получится, если попробовать применить исключение к фигурам, не имеющим общих частей?
14. Можно ли использовать булевы операции для текста?
15. Как прорезать в фигуре отверстие в форме текста?
16. Что понимают под Булевыми операциями?
17. Как, используя булевы операции, создать фигуру, обратную к полумесяцу?

### **ЛИТЕРАТУРА**

1. Самоучитель CorelDRAW 11. Ю.С. Ковтанюк, Киев, «Юниор»
2. Информатика. Базовый курс. Ред. С.В. Симонович. СПб., «Питер».
3. Аладьев В.З., Хунт Ю.Я., Шишаков М.Л., Основы информатики. Учебное пособие, М., Филин
4. Информатика. Учебник под ред. Проф. Н.В. Макаровой, Финансы и статистика