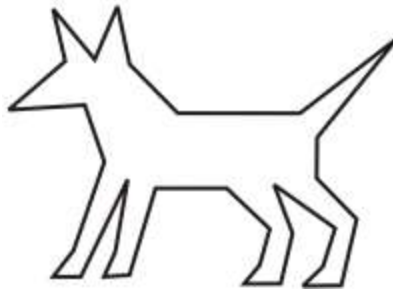




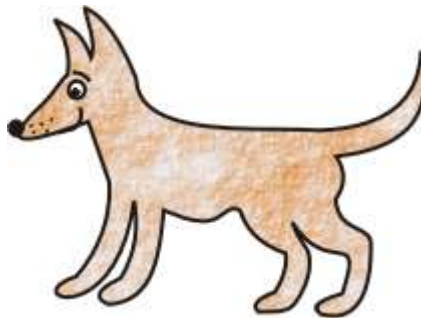
## Практическое занятие №21

### Заливка текстурой

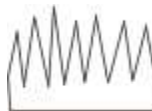
1. Преобразуйте прямоугольник в кривые и, добавляя на нём новые вершины, получите примерно следующую фигуру:



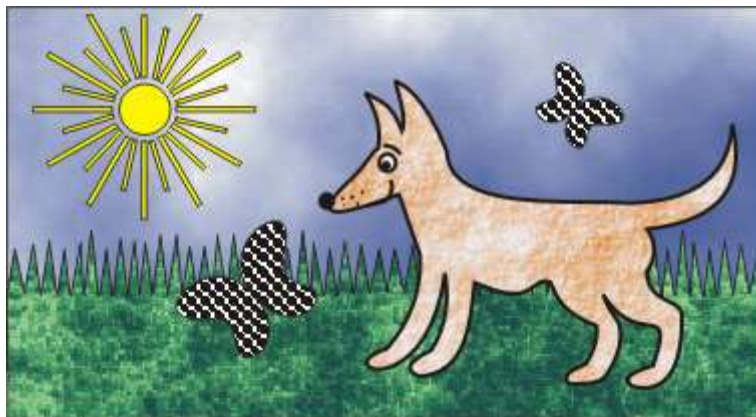
2. Выберите кнопку **Форма** , захватите ею собаку в прямоугольник. Вызовите контекстное меню линии фигуры и выберите пункт **В Кривую** . Теперь фигура состоит из дуг. Выгните её примерно так, как показано на рисунке и доработайте деталями. При необходимости добавляйте недостающие узлы и удаляйте лишние. Залейте изображение подходящей текстурой:



3. Траву можно получить вытянув на прямоугольнике, преобразованном в кривые, несколько травинок и отобразив эту фигуру по горизонтали относительно правой стороны нужное количество раз.



4. Доработайте рисунок и залейте его подходящей текстурой:



5. Создайте свой рисунок.

### КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Как выбирается необходимый цвет?
2. Как залить изображение подходящей текстурой?
3. Как линию преобразовать в кривую?
4. Назначение компьютерной графики.
5. Перечислите основные области применения компьютерной графики.
6. На какие виды подразделяют компьютерную графику в зависимости от способа формирования изображений?
7. Какой тип имеет файл, сохраненный по умолчанию в программе CorelDraw?