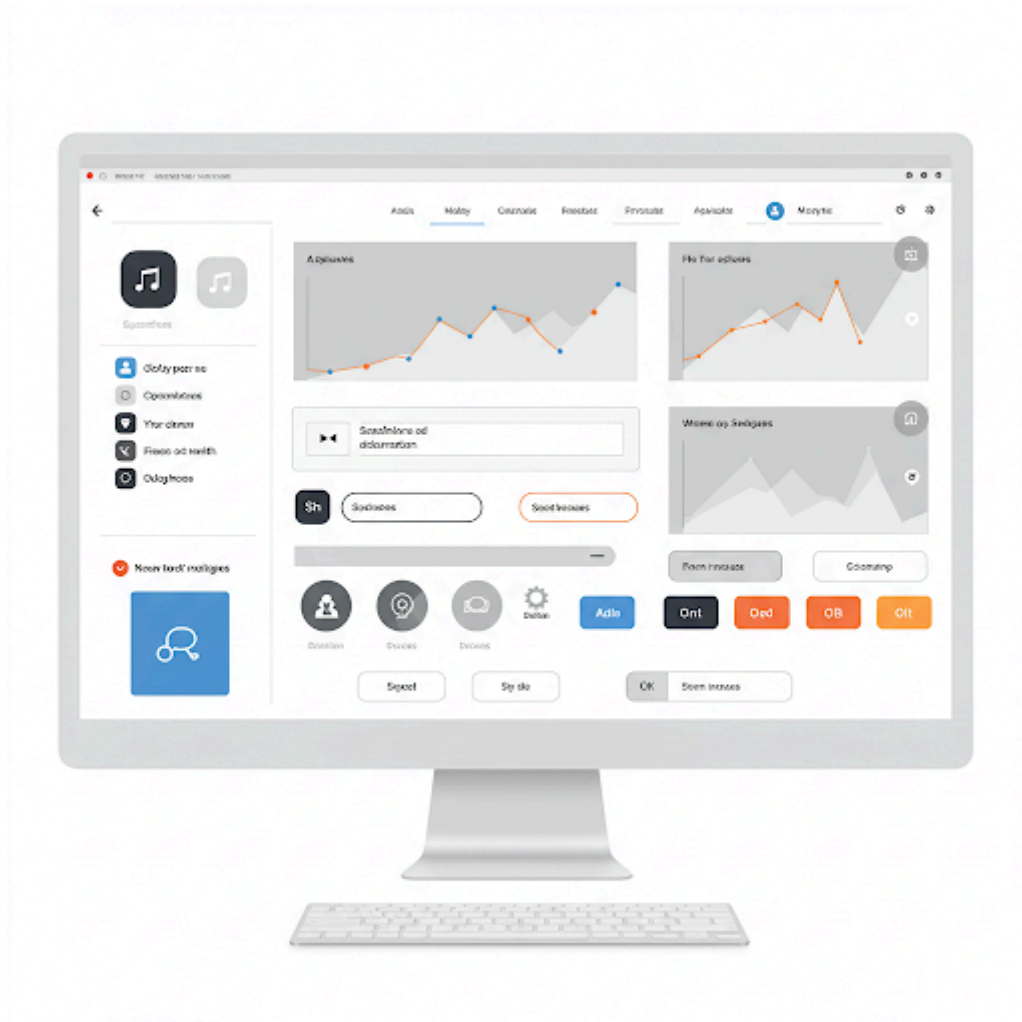


Manual de usuario

Gestión de inventario de una biblioteca



Índice

Introducción.....	3
Ventanas.....	4
Ventana de Catálogo.....	4
Ventana de Usuarios.....	5
Ventanas de añadir libros e usuarios.....	6
Ventana de usuario.....	7
Ventana de libro.....	8
CRUD usuario.....	9
CRUD libro.....	9
Enlaces.....	9

Introducción

Para la práctica lanzada en la asignatura Desarrollo de Interfaces, se ha diseñado una app dirigida a las Bibliotecas de Vitoria-Gasteiz. La aplicación permite crear, modificar y eliminar usuarios como libros, además de almacenar un registro de préstamos y devoluciones relacionados con cada libro y usuario.

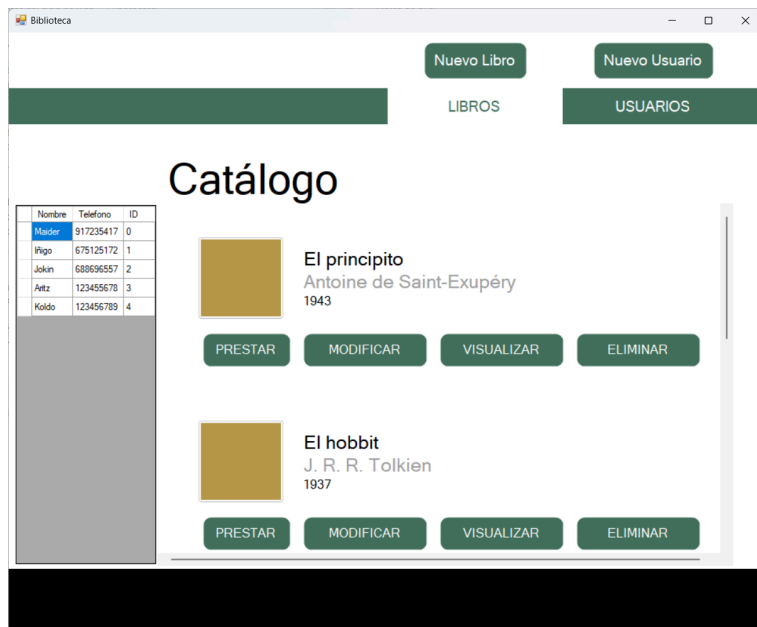
El diseño se ha llevado a cabo con Figma, con el propósito de cumplir las normas establecidas en el Manual de Marca del Ayuntamiento de Vitoria-Gasteiz*.

El desarrollo de la aplicación se ha completado en Visual Studio con el lenguaje Visual Basic. Se trata de una aplicación que sigue las pautas del MVC.

https://www.vitoria-gasteiz.org/wb021/was/contenidoAction.do?idioma=es&uid=u4033a5e8_128c88d7b13_7fe7

Ventanas

Las ventanas se ajustan al ancho del panel principal de manera que si se cambia el tamaño de la aplicación, las ventanas cambian con él. Los menús superiores y el panel negro inferior se mantienen fijos todo el rato y la zona central proyecta diferentes ventanas de la aplicación.

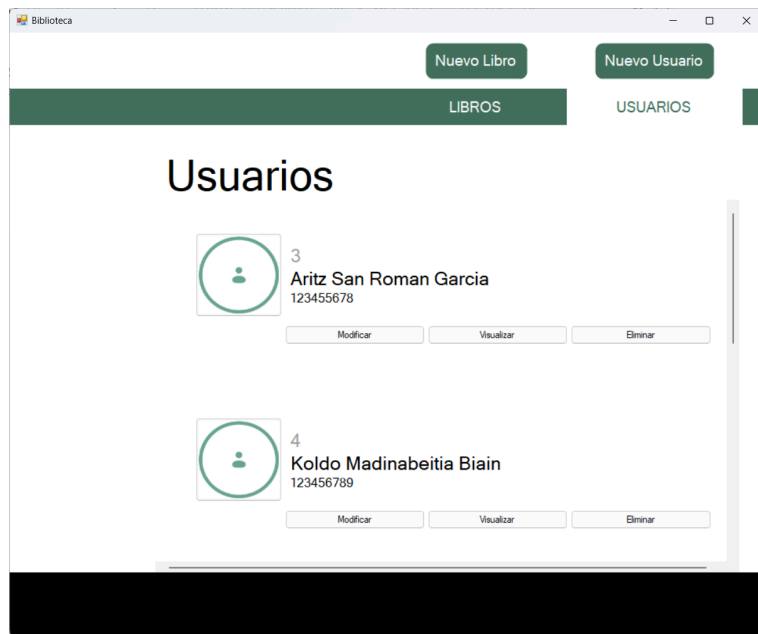


Ventana de Catálogo

La ventana de catálogo muestra el listado de libros existentes en la base de datos de la biblioteca, estén o no ubicadas dentro de ella. Cada tarjeta, se rellena con la información del libro al que se refiere. Además, las tarjetas permiten prestar un libro, modificarlo, visualizarlo y borrarlo de la base de datos.

Para poder prestar un libro, es necesario seleccionar el usuario responsable del préstamo. Para ello hay que seleccionar una fila del *DataGridView* colocado a la izquierda de la ventana.

En el caso de los libros prestados, estos son visibles gracias a que el botón PRESTAR cambia de texto y de color. Deshacer un préstamo es tan sencillo como pulsar sobre el botón rojo PRESTADO y la aplicación establece una fecha de fin del préstamo equivalente al día de la devolución.



Ventana de Usuarios

La ventana de usuarios muestra todos los usuarios en una lista de tarjetas creadas dinámicamente. Cada tarjeta permite visualizar, modificar y borrar un determinado usuario.

The image displays two overlapping software windows. The left window, titled "Nuevo Libro", is for adding a new book. It features input fields for "Titulo", "Autor", and "Edición" (which has a dropdown menu currently showing "1999"). Below these is a "Sinopsis" section with a text area and the instruction "Escriba una sinópsis del libro.". At the bottom are two buttons: "Cancelar" (red) and "Añadir" (green). The right window, titled "Usuario Nuevo", is for adding a new user. It has input fields for "Nombre", "Primer Apellido", "Segundo Apellido", and "Teléfono". It also features "Cancelar" (red) and "Añadir" (green) buttons at the bottom.

Ventanas de añadir libros e usuarios

Las ventanas Nuevo libro y Usuario nuevo permiten añadir un elemento nuevo a la base de datos. Para ello se deben rellenar los campos necesarios adecuadamente y pulsar sobre el botón *Añadir*.

Biblioteca

Nuevo Libro

Nuevo Usuario

LIBROS

USUARIOS

Nombre

Aritz

Primer apellido

San Roman

Segundo apellido

Garcia

Telefono

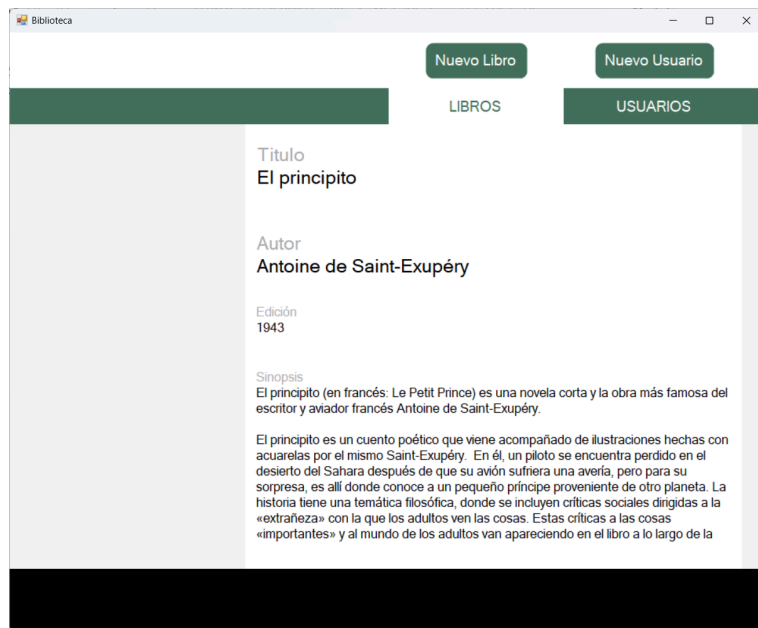
123455678

Libros prestados

	Titulo	Escritor	Fecha_FIN	Fecha_INI
►	Don Quijote de la Mancha	Miguel de Cervantes	2025/2/9	2025/2/9

Ventana de usuario

La ventana de usuario muestra la información de cada usuario. Para acceder a ella hay que pulsar sobre la tarjeta del usuario al que se quiere acceder, dentro del menú *Usuarios*. Además, en la parte inferior, se muestra el historial de préstamos de cada usuario. De este modo, es posible saber si un libro está devuelto o no y si el usuario ha reservado más veces ese libro.



Ventana de libro

La ventana de libro muestra la información de cada libro. El usuario debe pulsar sobre el botón *Visualizar* de la tarjeta del libro al que quiere acceder. Para volver a la ventana anterior hay que pulsar de nuevo sobre las opciones del menú superior.

CRUD usuario

Para poder crear un usuario, lo primero que debe hacer es pulsar sobre el botón *Nuevo usuario*. Al pulsar sobre él, una nueva ventana con campos rellenables permite que el usuario inserte los datos del usuario y se de alta al pulsar sobre el botón *añadir*.

Para visualizar la información de un usuario concreto, es necesario acceder al listado de Usuarios y pulsar en el botón *Visualizar* unido a los datos del usuario objetivo. Se cambiará la ventana del listado de usuarios a la del perfil del usuario.

Para modificar la descripción de cada usuario, se sigue el mismo procedimiento que el de borrar usuarios pero en lugar de pulsar sobre el botón eliminar habrá que pulsar sobre el botón *modificar*. Así, se abrirá una ventana con la información anterior en campos editables. De este modo el usuario puede hacer cambios sobre la información obsoleta o crear nueva información desde cero suprimiendo la anterior.

Para eliminar el usuario, de nuevo, accedemos a la tarjeta y pulsamos sobre el botón correspondiente. Esta vez el botón que dice *Eliminar*. Aparecerá una ventana para confirmar y entonces se eliminará el usuario de la base de datos de la biblioteca.

CRUD libro

El proceso para eliminar, visualizar y modificar libros es muy similar al de los usuarios. La única diferencia es que el usuario deberá rellenar datos distintos a la hora de crear y modificar un libro.

Enlaces

1. Figma:
 - a. https://www.figma.com/design/reHtnhtNpMvaH39ZfgB2jY/Proyecto_Jokin?m=auto&t=VOPLswQJuWvOhJAJ-6
2. GitHub:
 - a. <https://github.com/JokinU-96/Biblioteca.git>